

REPUBLIQUE ALGERIENNE DEMOCRATIQUE ET POPULAIRE
Ministère de l'Enseignement Supérieur et de la Recherche Scientifique
Université Mouloud MAMMERI de Tizi-Ouzou



Faculté de Génie Electrique et d'Informatique
Département d'Automatique

PROJET DE FIN D'ETUDES

En vue de l'obtention du diplôme

D'INGENIEUR D'ETAT EN AUTOMATIQUE

Thème

*Etude et automatisation par automates
programmables S7-300 d'une presse transfert à
l'entreprise ENIEM*

Proposé par : M. CHALLAL.M

Présenté par :

BOUCHIBA Karim

Dirigé par : Mr. DIRAMI.A

BAKHOUCHE Farid

GHERBI Madjid

Soutenu le : 11 / 07 /2009 Devant le jury d'examen composé de :

Président : Mr: DJENOUN

Examineur: Mr: SI AMOUR

Examineur: Mr: MELLAH

Promotion 2009

Dédicaces

Je dédie ce modeste travail :

A mes chers parents qui m'ont tout offert.

A mes très chers frères Djamel et Hamza.

A mes très chères sœurs.

*A tous ceux qui se reconnaissent par le mot ami, en particulier : Lyes,
Nacer, Naim, Mohand, Laidi*

A la promotion Automatique 2008/2009.

*A mes deux camarades Madjid et Karim avec qui j'ai l'honneur de
partager ce travail, et à toutes leurs familles.*

*Ainsi qu'à tous ceux qui m'ont aidé de près ou de loin pour l'élaboration de
ce travail.*

Farid

Dédicaces

Je dédie ce modeste travail :

A la meilleure et chère maman au monde pour son amour et son soutien.

A mon cher père qui m'a tout offert.

A mes très chers frères

A mes très chères sœurs.

A tous mes amis (es) en particulier mourad et ma chère amie hassina.

A la promotion 2008/2009.

A mes deux camarades karim et Farid avec qui j'ai l'honneur de partager ce travail.

Et à tous ce qui se reconnaîtront en ce mot « AMI »

Ainsi qu'à tous ceux qui m'ont aidé de près ou de loin pour l'élaboration de ce travail.

Madjid

Dédicaces

Je dédie ce modeste travail :

A la meilleure et chère maman au monde pour son amour et son soutien.

A mon cher père qui m'a tout offert.

A mes très chers frères : Youcef qui m'a tout donné, Fâteḥ et Samir.

A mes très chères sœurs, leurs maris et leurs enfants pour celles qui sont mariées.

A mes chers oncles Moh TOCHIBA et Arezki. Mes tantes Ouiza et Ourida et leurs maris.

A tous mes amis (es) en particulier Raveḥ, ma chère amie Cherifâ et ma chère Tomaticâ.

Sans oublier TIWA et cher Moh Ou Boulis.

A la promotion 2008/2009.

A mes deux camarades Madjid et Farid avec qui j'ai l'honneur de partager ce travail.

Et à tous ce qui se reconnaîtront en ce mot « AMI »

Ainsi qu'à tous ceux qui m'ont aidé de près ou de loin pour l'élaboration de ce travail.

Karim

REMERCIEMENTS

A l'issue de ce modeste travail, nous tenons à exprimer notre reconnaissance, notre gratitude et nos vifs remerciements à Mr DIRAMI.A, à Mr CHALLAL.M et Mr CHARIF.M pour nous avoir apporté leur connaissance et un soutien permanent pendant notre stage. Leur soutien moral et leur aide précieuse nous ont permis d'effectuer ce travail dans les meilleures conditions.

nous tenons également à remercier tous ceux qui nous ont aidé de prêt ou de loin pour l'élaboration de ce projet, les enseignants du département automatique de l'UMMTO, ainsi que tout les travailleurs de l'unité cuisson de l'ENIEM (Mr AMMOUR et Mr BOUGUEDOUR...).



SOMMAIRE

Chapitre I : Les systèmes Automatisés Industriels :

I. Introduction	1
II. Objectif de l'automatisation d'un système de production.....	2
III. Structure d'un système automatisé.....	2
III.1. La partie opérative(OP).....	3
III.2. La partie commande (PC).....	3
IV. Le rôle d'un automate dans les systèmes automatisés industriels.....	4
IV.1. L'architecture interne d'un automate programmable.....	4
IV.2. Les langages de programmation des API.....	5
IV.3. Les aspects temporisés dans la programmation des API.....	6
IV.3.1. Durée du cycle automate	6
IV.3.2. Les constructions temporisées.....	7
IV.3.2.1. Le temporisateur d'enclenchement.....	7
IV.3.2.2. Le temporisateur de déclenchement.....	8
IV.3.2.3. Le temporisateur impulsion.....	8
	9
V. Conclusion.....	

Chapitre II : Présentation et description de la presse transfert

I-Introduction.....	10
II- Description de la machine	10
II- 1- Bloc 1 : Groupe dérouleur	11
II-1-1-chargeur (chariot mobile).....	11
II-1-2-Mandrins (mâchoires)	11
II-1-3-Rouleau presseur	12
II-1-4- Groupe frein	12
II-1-5-Centrale hydraulique	12
II-2-Bloc 2 : Le groupe redresseur.....	13
II-2-1- L'introducteur.....	14
II-2-2-Le redresseur.....	14
II-3-Bloc 3 : La fosse.....	14

II- 4-Bloc4 : Groupe aménage.....	15
II-5-Bloc5 : Groupe cisaille	15
II-6-La table d'aménage	15
II-7-Bloc6: La presse	15
II-7-1- Partie supérieur.....	15
II-7-1-1-Moteur principal.....	15
II-7-1-2- volant d'inertie	16
II-7-1-3- le groupe excentrique.....	16
II-7-1-4-groupe frein embrayage	16
II-7-1-5- le coulisseau.....	16
II-7-2- le transfert.....	17
II-7-3- La partie inférieure	17
II-8-la table d'évacuation de pièces	18
II-9- Tapis d'évacuation de déchets.....	18
II-10- Les pièces réalisées par la presse transfert (630 2MR-TR3) :	18
III-Les actionneurs, les pré-actionneurs et les capteurs	19
III-1-Les actionneurs	19
III-1-1-Les vérins.....	19
III-1-1-a- Les vérins simple effet (VSE)	20
III-1-1-b-Vérin double effet	20
III-1-1-c- Les vérins rotatifs.....	21
III-1-1-d- La force de poussé statique.....	21
III-1-2-Les moteurs.....	22
III-1-2-1- Les moteurs électriques.....	22
III-1-2-1-1- Le moteur asynchrone triphasé.....	22
III-1-2-1-2- Le moteur a courant continu.....	25
III-1-2-1-2- a-Schéma équivalent du moteur à courant continu	25
III-1-2-1-2- b- Les équations caractéristiques du moteur.....	26
III-1-2-2- Le moteur hydraulique	26
III-2- Les pré-actionneurs.....	27
III-2-1- Les distributeurs	27
III-2-2- Le contacteur.....	29

III-3- Les capteurs.....	29
III-3-1- Capteur de position.....	30
III-3-2- Capteur de proximité photoélectrique.....	31
III-3-2- a- Le système barrage.....	31
III-3-2- b- Le système réflexe	31
III-3-2- c- Le système proximité	32
III-3-3- Le choix d'un capteur.....	32
IV- Le circuit hydraulique, pneumatique et électrique de la machine	33
IV- 1- Le circuit hydraulique et pneumatique	33
IV - 1-a. Tuyauteries.....	33
IV- 1- b. le clapet anti-retour.....	33
IV-1-c. Le clapet anti-retour à déverrouillage	33
IV-1- d. régulateurs de flux variable unidirectionnel.....	33
V- Cahier de charge fonctionnel de la machine.....	34
V-1-Travail demandé	34
V-2- Le fonctionnement de la machine.....	34
V-2-a- Le chargement de la tôle à la presse transfert.....	34
V-2- b- Les conditions initiales pour passer à la phase automatique.....	35
V-2- c- Le cycle automatique de la machine	36
VI- Conclusion	37

Chapitre III : Modélisation de la machine à l'aide de GRAFCET

I. Introduction.....	38
II. Généralité sur le Grafcet.....	38
II .1. Définition et symbolisation d'un Grafcet.....	38
II-2- Action associé.....	38
II-3- Règles d'évolution du Grafcet.....	40

II-4- Structure d'un Grafcet.....	40
II-4-1- Séquence unique.....	40
II-4-2- Saut d'étape.....	41
II -4-3- Reprise d'étape.....	41
II-4-4- Niveau d'un Grafcet.....	41
II-5- Programmation en diagramme d'échelle (Ladder)	42
III. Conclusion.....	43
 Chapitre IV : Programmation de l'automate S7-300 :	
Introduction.....	70
I. Les critères de choix de l'automate S7-300.....	70
II. Présentation générale de l'automate S7-300	70
II.1. Caractéristiques de l'automate S7-300.....	70
II.2. Constitution de l'automate S7-300	71
II.2.1. Modules d'alimentation (PS)	72
II.2.2. Description de la CPU.....	72
II.2.3 Modules de coupleur (IM).....	73
II.2.4 Modules de signaux.....	73
III. Fonctionnement de l'automate programmable	74
III.1. Réception des informations sur les états du système.....	74
III.2. Système d'exploitation.....	74
III.3. Exécution du programme utilisateur.....	75
III.4. Commande de processus.....	75
IV. Nature des informations traitées par l'automate.....	75
V. Programmation de l'API S7-300.....	75
V.1. Le blocs du programme utilisateur.....	76
V.1.1 Bloc d'organisation (OB)	76
V.1.2. Bloc fonctionnel (FB)	76
V.1.2. Fonction (FC).....	76

V.1.3. Bloc de données (DB)	77
V.2. Création d'un projet dans S7-300.....	77
VI- Conclusion	80

Chapitre V : simulation et validation du programme :

I- Introduction	81
II- présentation du S7 PLCSIM	81
III- Mise en route du logiciel S7-PLCSIM	81
IV- Simulation du programme de la presse transfert	85
VI- Conclusion	86
Annexes	87



Introduction générale

Devant la compétitivité croissante et de plus en plus dure que subissent les entreprises industrielles, dans des domaines très importants comme la mécanique l'informatique et l'automatisation..., les industries doivent garder leur outil de production performant et fiable, car cela reflète parfaitement leurs aptitudes à affronter le marché mondial.

Aujourd'hui, il serait difficile de concevoir un système de production sans avoir recours aux différentes technologies et composants qui forment les Systèmes Automatisés de production (SAP), car ces derniers rendent la capacité de production très élevée dans tous les domaines industriels en fournissant un produit de qualité.

Les automates programmables industriels répondent aujourd'hui à toutes les exigences de l'industrie.

Le SIMATIC constitue une vaste plateforme d'automatisation offrant des solutions à des problèmes complexes pour tous les secteurs d'activité. Le logiciel STEP7 a été conçu dans un souci d'homogénéité et de complémentarité avec un système de contrôle et de commande, offrant des fonctions conviviales de conduite et de simulation du processus, ce qui simplifie d'une manière considérable la mise en œuvre de nombreuses caractéristiques du système de commande, notamment la gestion de base de données communes.

Dans ce sens, notre projet de fin d'étude, consiste à l'automatisation d'une presse transfert par automate S7-300 de la firme SIEMENS, s'est tenu au sein l'Entreprise Nationale des Industries Electroménagères (ENIEM) qui est une entreprise publique de droit algérien constituée le 2 janvier 1983 mais qui existe depuis 1974 sous tutelle de l'entreprise SONELEC.

Son siège se situe au chef lieu de la wilaya de Tizi-Ouzou. Les unités de production, froid, cuisson et, climatisation sont implantées dans la zone industrielle Aissat Idir à Oued Aissi, distant de 7km du chef lieu de la wilaya. Les filiales sanitaire et lampe sont installées respectivement à Miliana de la wilaya de Ain-Defla et Mohamadia, wilaya de Mascara.

Et comme toute autre entreprise l'ENIEM se confronte aux contraintes de progrès technologique par son rythme accéléré, actuellement elle pense à remplacer ses anciens séquenceurs par de nouveaux séquenceurs plus fiables, faciles à programmer et qui offrent des gammes diversifiées de la CPU ...etc.

Dans ce contexte le sujet qui nous a été proposé, consiste à l'étude et l'automatisation de la presse transfert installée à l'unité cuisson de l'entreprise ENIEM.

Pour ce faire nous avons élaboré le plan de travail suivant :

- Le premier chapitre comprend une vue globale sur les systèmes automatisés

- Le deuxième chapitre comporte la description générale de la machine, où sont présentées ses différentes parties constitutives.
- Le troisième chapitre est consacré à la modélisation de la machine en faisant appel à l'outil de modélisation qui est le GRAFCET (Graphe fonctionnel de Commande Etape-Transition).
- Le quatrième chapitre traite la programmation de l'automate S7-300.
- Le cinquième et dernier chapitre consiste à la simulation du programme, élaborer dans le chapitre quatre, par le logiciel de simulation S7-PLCSIM.

Nous terminons notre travail par une conclusion générale.

CHAPITRE I :

Les systèmes automatisés
industriels.

I. Introduction :

Un système automatisé de production (SAP) est un système de production qui reçoit un flux de matière ou de produits et génère un flux de produits plus élaborés (moulés, usinés, assemblés, testés...etc.). Il doit aussi gérer l'alimentation en énergie, ainsi que des flux auxiliaires tels les consommables, les déchets, tout en minimisant les stocks initiaux, finaux et intermédiaires. Tout cela, ajouté à des exigences sans cesse accrues de qualité, sécurité, flexibilité qui entraîne un accroissement des besoins, en particulier la manipulation d'un grand nombre de variables et la gestion de véritables flux de communication. Cela explique que les systèmes câblés deviennent trop volumineux et trop rigides pour de telles applications, et que l'on se tourne donc vers des solutions utilisant les techniques de traitement de l'information par processeurs programmables. La solution reposant sur un processeur central unique s'étant vite révélée peu économique du point de vue câbles, complexe quant à la maintenance.

La figure. I.1 illustre le fonctionnement d'un SAP, tel que l'on en rencontre notamment, mais pas exclusivement, dans l'industrie manufacturière

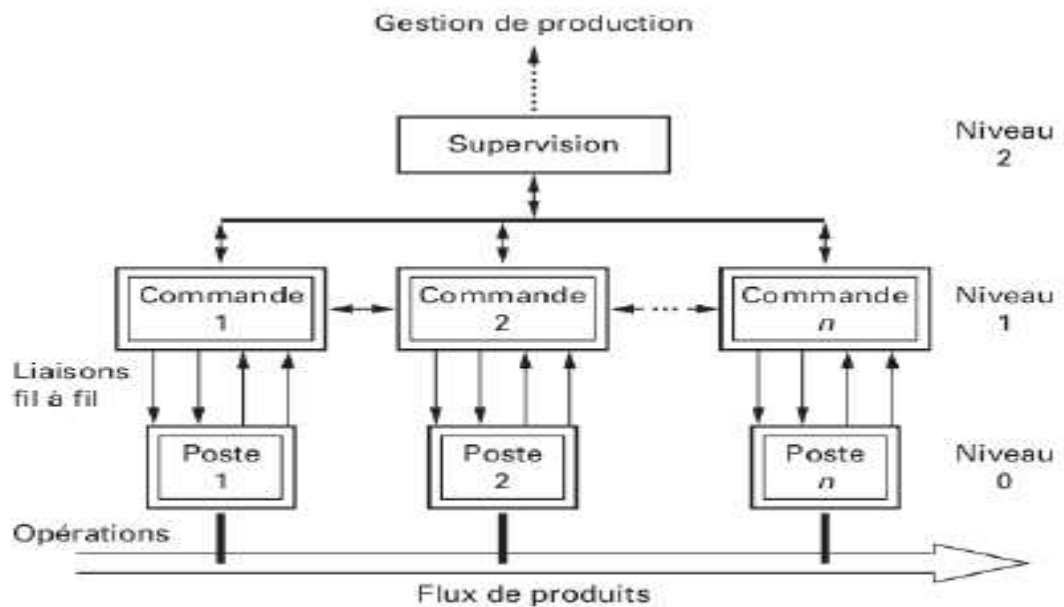


Figure. I.1 : systèmes automatisés de production.

II. Objectif de l'automatisation d'un système de production:

L'automatisation permet d'apporter des éléments supplémentaires à la valeur ajoutée par le système. Ces éléments sont exprimables en termes d'objectifs par :

- accroître la productivité du système, c'est-à-dire augmenter la quantité de produits élaborés pendant une durée donnée. Cet accroissement de productivité exprime un gain de valeur ajoutée sous forme :
 - d'une meilleure rentabilité,
 - d'une meilleure compétitivité.
 - améliorer la flexibilité de production.
 - améliorer la qualité du produit grâce à une meilleure respectabilité de la valeur ajoutée.
- s'adapter à des contextes particuliers :
 - adaptation à des environnements hostiles pour l'homme (milieu salin, spatial, nucléaire...).
 - adaptation à des tâches physiques ou intellectuelles pénibles pour l'homme (manipulation de lourdes charges, tâches répétitives parallélisées...),
 - augmenter la sécurité.

III. Structure d'un système automatisé :

Tout système automatisé comporte :

- une PARTIE Opérative (P.O.).
- une PARTIE Commande (P.C.).

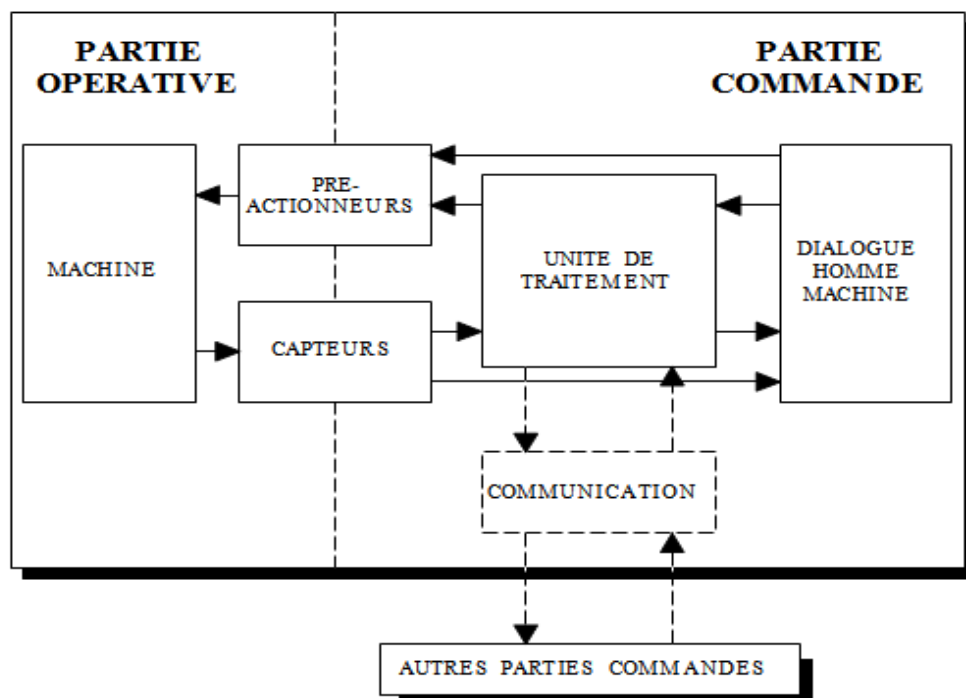


Figure. I.2 : Structure d'un système automatisé industriel.

III.1. La partie opérative(OP) :

C'est la partie visible du système. Elle comporte les éléments mécaniques du système on trouve :

- ✓ des pré-actionneurs (distributeur, contacteurs), qui reçoivent des ordres de la partie commande.
- ✓ Des actionneurs (vérins, moteurs) qui ont pour rôle d'exécuter ces ordres, ils transforment l'énergie pneumatique (air comprimé), hydraulique (huile sous pression), ou électrique en énergie mécanique.
- ✓ D'une détection (capteurs) qui informe la partie commande de l'exécution de travail.

Dans un SAP (système de production automatisé), le détecteur représente le service de surveillance et de renseignement du mécanisme. Il contrôle, mesure, surveille et informe la PC sur l'évolution du système.

III.2. La partie commande (PC):

La Partie Commande d'un système est un ensemble de composants et constituants de traitement d'information (L'unité de traitement), destiné à coordonner la succession des actions sur la partie opérative et à surveillé son bon fonctionnement, elle permet aussi de gérer le dialogue avec les intervenants et la communication avec d'autres systèmes. Elle assure le traitement des données et des résultats relatifs aux procédés, en matière d'œuvres, temps de production et à la consommation énergétique. La structure de l'unité de traitement est représentée sur la figure (I.3).

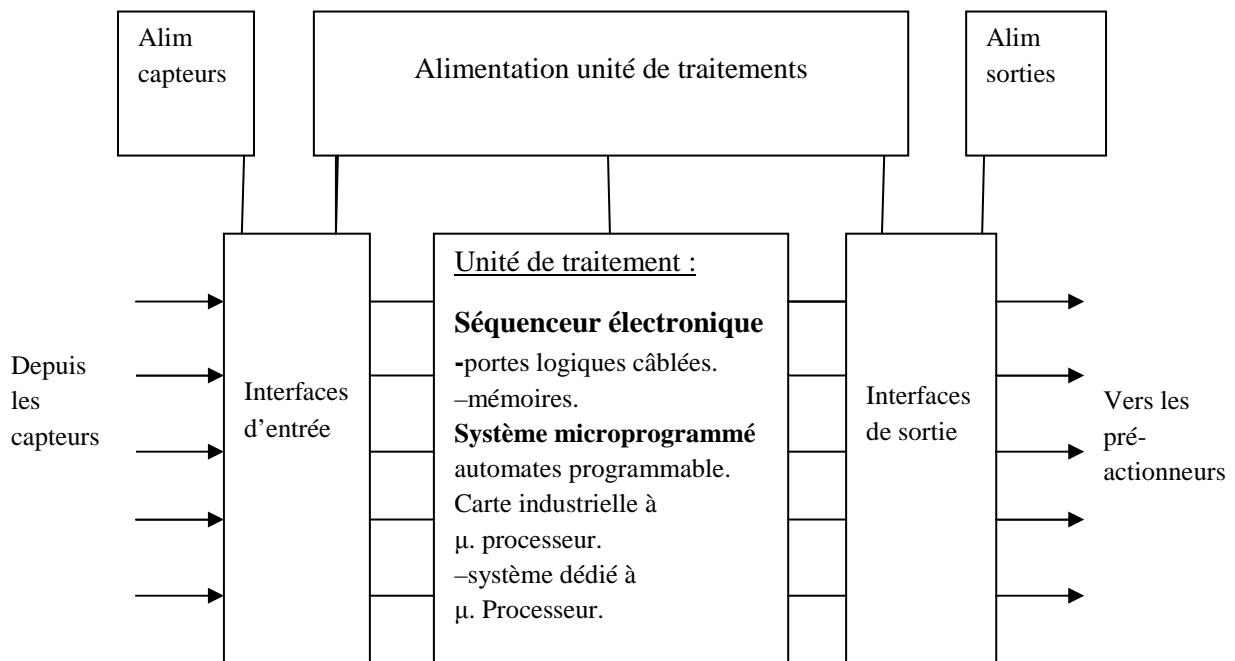


Fig. I.3. Structure de l'unité de commande.

IV. Le rôle d'un automate programmable dans les systèmes automatisés industriels :

Les automates programmables industriels (API) représentent l'outil de base de l'automatisation des systèmes de production. Un API permet de piloter un système de production conformément à un programme placé dans sa mémoire. Sa flexibilité explique son large domaine d'utilisation, il est généralement placé en ambiance industrielle, où il représente le cœur de la partie commande d'un système automatisé. Il est en relation avec les autres parties du système grâce à son interface d'entrée-sortie (figure. I.4).

Une grande partie des API du marché possèdent un moniteur d'exécution mono-tâche. Cependant, pour des raisons de performance, de plus en plus de constructeurs proposent des modèles dont le moniteur d'exécution supporte le multitâches et les interruptions. Dans un API cyclique, le programme s'exécute dans une boucle permanente. Dans chaque itération de cette boucle ou cycle, trois types d'actions (l'acquisition des entrées, l'exécution du programme et l'affectation des sorties) sont effectuées.

IV.1. L'architecture interne d'un automate programmable:

La structure interne d'un API peut se présenter comme indiqué dans la figure. I.4 :

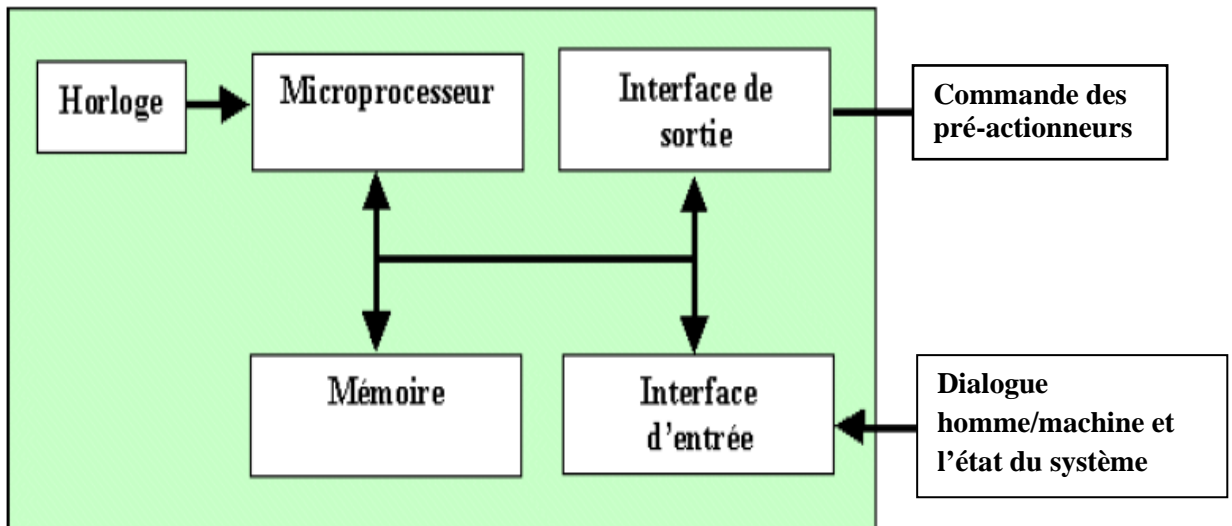


Fig. I. 4. Architecture interne d'un API.

L'automate programmable reçoit les informations relatives à l'état du système et puis commande les pré-actionneurs suivant le programme inscrit dans sa mémoire.

Un API se compose donc de trois grandes parties :

- Le processeur.
- La zone mémoire.
- Les interfaces Entrées/sorties.

Les interfaces d'entrées reçoivent l'information en provenance du capteur, éliminent les parasites et isolent électriquement l'unité de commande de la partie opérative. (Figure. I.5).

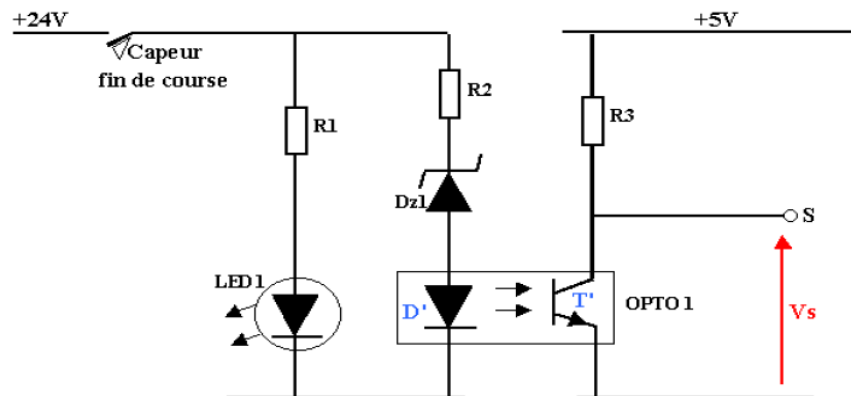


Fig. I.5. L'interface d'entrée d'un API.

Les interfaces de sortie commandent les pré-actionneurs et éléments de signalisation du système, et adaptent les niveaux de tension de l'unité de commande à celle de la partie opérative du système en garantissant une isolation galvanique entre ces derniers (figure. I.6).

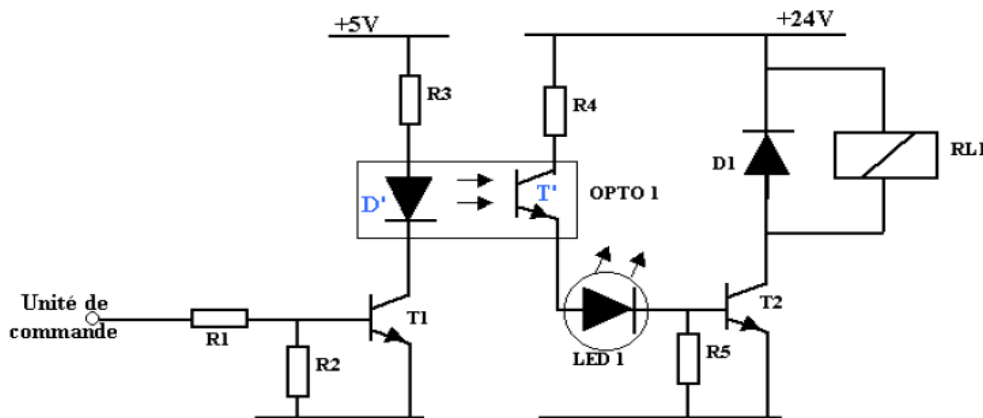


Fig. I.7 L'interface de sortie d'un API.

IV.2. Les langages de programmation des API :

Un API est programmé à l'aide de langages spécialisés, fournis par son constructeur et utilisables au travers d'une interface (un logiciel sur PC...). Un standard définit cinq langages correspondant aux familles de langages les plus utilisées pour la programmation des API :

- Instruction List(IL) :
C'est un langage textuel de type assembleur.

- **Structured Text (ST) :**
C'est un langage textuel structuré similaire au pascal.
- **Ladder Diagram (LD) :**
C'est un langage graphique, très utilisé au milieu industriel, car il s'inspire des circuits de commande basés sur la logique électrique, les équations combinatoires étant câblées à l'aide de contacts et de relais. Un programme est décrit par un diagramme sous forme d'échelle. Chaque échelon de l'échelle contient un ensemble de symboles graphiques qui peuvent être des contacts ou des bobines. Un contact permet la lecture d'une variable booléenne tandis qu'une bobine permet d'affecter une valeur à une variable booléenne.
- **Sequential Function Charts (SFC):**
C'est un langage graphique permettant de structurer tout comportement séquentiel pouvant être décrit dans l'un des quatre autres langages de la norme.
- **Function Block Diagram (FBD):**
C'est un langage graphique permettant d'exprimer le comportement des fonctions, des blocs fonctionnels ou des programmes comme un ensemble de boîtes noires interconnectées (à la manière des portes logiques en électronique).

IV.3. Les aspects temporisés dans la programmation des API :

Les API sont souvent utilisés comme plates formes matérielles d'exécution d'applications temps-réel, c'est-à-dire d'applications où des contraintes quantitatives sur les temps de réaction aux entrées doivent être satisfaites. Ces contraintes sont généralement exprimées de façon informelle dans leurs cahiers des charges. Les différents cas d'études rencontrés dans la littérature fournissent de nombreux exemples de telles propriétés.

IV.3.1. Durée du cycle automate :

La durée d'un cycle peut être exprimée comme la somme de la durée de la phase d'entrées-sorties et de la phase d'exécution du programme.

- **Durée de la phase d'entrées-sorties :**

Elle dépend de la technologie des entrées et des sorties (transistors, relais,...). Sa durée est généralement constante. Elle se situe typiquement entre quelques 10 microsecondes et 100 millisecondes.

- **Durée de la phase d'exécution du programme :**

La durée de cette phase est variable, cette variation est due aux différents chemins susceptibles d'être pris au cours de l'exécution du programme.

Sa valeur se situe entre 1 microseconde et 500 millisecondes (en fonction des caractéristiques de l'unité de traitement et de la taille du programme), phase d'exécution du programme.

IV.3.2. Les constructions temporisées :

Les langages de programmation des API, et en particulier dans leurs descriptions, offrent un certain nombre de constructions qui font intervenir le temps «physique» de façon explicite. Les constructions les plus utilisées sont les temporisateurs.

La temporisation est une fonction que l'on retrouve dans un grand nombre d'applications. Elle est utilisée principalement afin de différer, d'une durée choisie fixée à l'avance, l'activation ou la désactivation d'une sortie. Elle est implémentée de façon logicielle dans la quasi-totalité des API existant sur le marché. On définit trois types de temporisateurs sous forme de blocs fonctionnels.

IV.3.2.1. Le temporisateur d'enclenchement :

Le temporisateur d'enclenchement, ou *Timer On-delay* (TON) possède deux entrées et deux sorties (Figure. I.8).

- Les entrées :

IN, de type BOOL, qui permet de lancer ou d'annuler la temporisation.

PT (Preset Time), de type TIME, permet de spécifier la durée de temporisation.

- Les sorties :

Q est de type BOOL, qui indique si la durée de temporisation a expiré.

ET (Elapsed Time), est de type TIME, indique le temps écoulé depuis le début de la temporisation.



Figure. I.8 : un temporisateur TON.

Le comportement du temporisateur TON est illustré sur le chronogramme de la figure I.9.

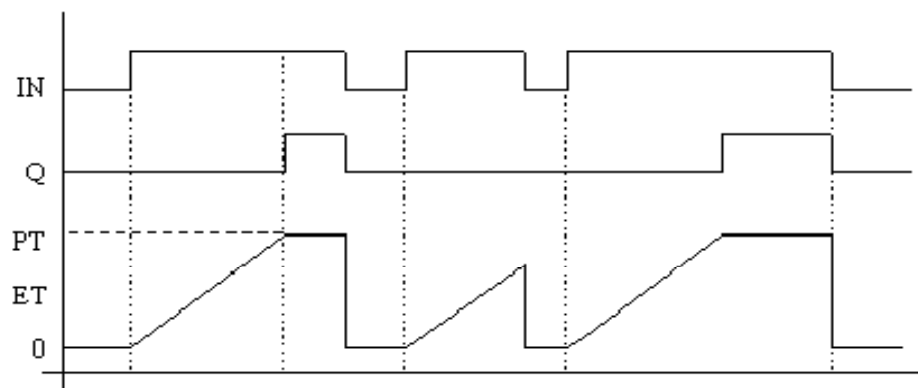


Figure. I.9 : le chronogramme du temporisateur d'enclenchement.

IV.3.2.2. Le temporisateur de déclenchement :

Le bloc TOF possède les même entrées et sorties que le bloc TON (Figure. I.10),



Figure. I.10 : un temporisateur TOF.

Cependant son comportement est différent, comme illustré sur le chronogramme de la figure. I.11.

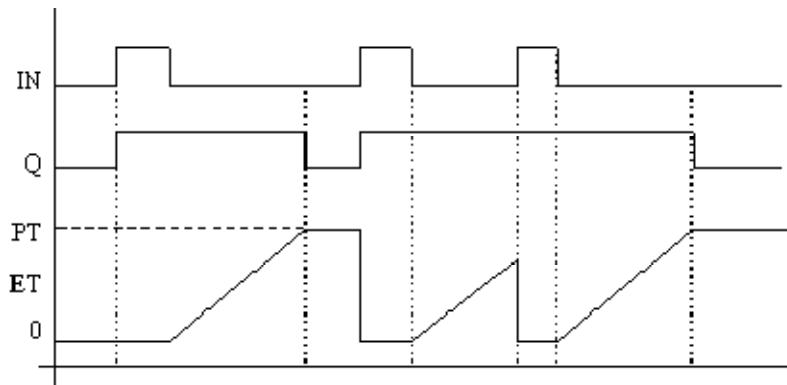


Figure. I.11 : le chronogramme du temporisateur de déclenchement.

IV.3.2.3. Le temporisateur impulsion :

Le temporisateur impulsion possède les mêmes entrées et les même sorties que les temporisateurs TON et TOF (Figure. I.12).

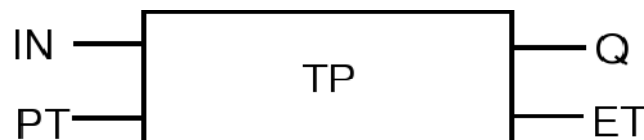


Figure. I.12 : un temporisateur TP.

Ce temporisateur permet de créer une impulsion de durée PT, en réponse à un front montant du signal d'entrée, et à condition qu'au moment du front montant de l'entrée IN, la sortie Q soit à 0

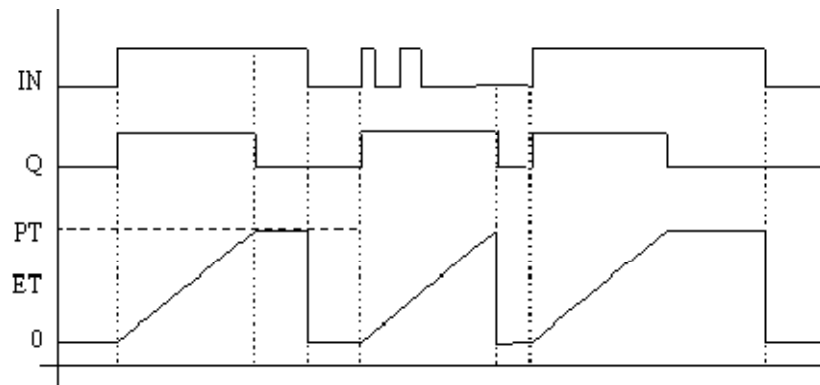


Figure. I.13 : le chronogramme du temporisateur impulsion.

V. Conclusion :

Dans ce premier chapitre, nous avons évoqué l'importance de l'automatisation des systèmes de production et l'apport de l'introduction des l'API dans l'industrie moderne, qui ont largement facilité le pilotage des SPA conformément à un programme placé dans leurs mémoire.

Dans le chapitre suivant nous allons mener une étude approfondie sur la presse transfert, pour comprendre plus précisément le fonctionnement automatique du processus c'est-à-dire l'interaction entre la partie commande et la partie opérative, a fin pour développer une solution de conduite programmable.

CHAPITRE II :

Description de la presse
transfert.

I- Introduction :

La machine étudiée, presse transfert de type (630 2MR-TR3) sert à l'emboutissage de tôle des cuisinières. Elle est complètement automatique et fonctionne à l'aide d'un séquenceur S5 de la firme SIEMENS. Elle est fabriquée sur commande de l'ENIEM à l'entreprise MANZONI en Italie dans le but de moderniser les équipements de production. Elle occupe une place très importante dans l'unité cuisson, car avec la mise en service de cette grande machine en 1991, l'emboutissage de la tôle des cuisinières a bénéficié de plusieurs améliorations, en qualité et en quantité de produit finale. Elle utilise comme matière première des bandes de tôle à très faible taux de carbone de largeur d'un mètre et de 2mm d'épaisseur max, enroulée sous forme de bobines appelées aussi (COIL). A la sortie de la presse les pièces usinées sont finies et prêtes à être montées.

II- Description de la machine :

Les parties essentielles de la presse transfert sont représentées sur le schéma bloc de la figure. II.1.

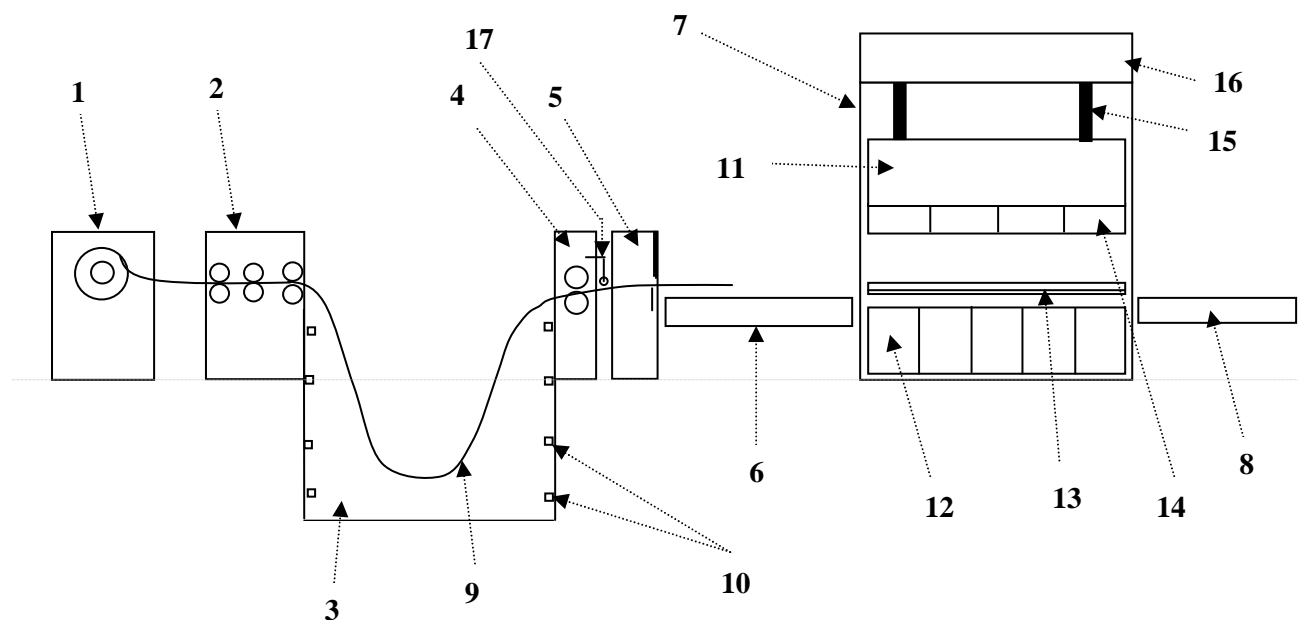


Figure. II. 1 : Schéma synoptique de la machine.

- 1- Le dérouleur.
- 2- Le redresseur.
- 3- La fosse.
- 4- Le système d'aménagement.
- 5- La cisaille.
- 6- La table d'aménagement.
- 7- La presse.
- 8- Le tapis d'évacuation.
- 9- La bobine.
- 10- Les capteurs photocellules de la fosse.
- 11- Le coulisseau.
- 12- La partie inférieure des outils (les 4 tables portes outils).
- 13- Les deux barres portes pinces.
- 14- La partie supérieure des outils.
- 15- Le système bielle et l'excentrique.
- 16- L'ensemble moteur principal, volant d'inertie et réducteur.
- 17- L'encodeur.

II- 1- Bloc 1 : Groupe dérouleur :

Ce dispositif sert à dérouler la tôle pendant le cycle de travail, il est constitué essentiellement d'un chargeur, d'un bâti sur lequel est montée la partie tournante qui porte les deux mandrins mâchoires.

La rotation de la partie tournante est assurée par un moteur hydraulique. Après une rotation de 180°, cette dernière sera bloquée par un vérin double effet (VDE).

II-1-1-chargeur (chariot mobile) :

D'une structure en acier, il comporte une benne (la Ve), sur laquelle l'opérateur dépose le rouleau de tôle. Elle est soutenue par un vérin hydraulique qui lui permet de se déplacer verticalement. Le chariot peut se déplacer longitudinalement sur des rails à l'aide d'un moteur hydraulique.

Un capteur de fin de course mécanique est installé au début des rails, il indique que le chariot est prêt à être chargé par les griffes.

II-1-2-Mandrins (mâchoires) :

Ils sont formés de trois dents qui s'étirent à l'aide d'un vérin hydraulique pour entretenir rigidement la bobine.

Le dérouleur contient deux mandrins mâchoires. Sur le deuxième est chargée une bobine en stand-by.

II-1-3-Rouleau presseur :

Il est muni d'une roue entraînée par un moteur triphasé assurant la rotation de la bobine, il donne ainsi la possibilité de faire entrer la tôle dans le redresseur à la phase de préparation du cycle. Ensuite le rouleau presseur regagne sa position initiale à l'aide d'un VDE installé sur son bras.

II-1-4- Groupe frein:

Il est de type pneumatique mono disque, refroidi, à bas moment d'inertie. Il sert à réduire la vitesse de roulement de la bobine pendant la phase de chargement.

II-1-5-Centrale hydraulique :

Elle est composée d'un moteur électrique qui entraîne une pompe, d'un réservoir d'huile, un régulateur de pression et d'un manomètre qui mesure sa valeur, de deux filtres, et d'un refroidisseur. (Voir figure. II.2).

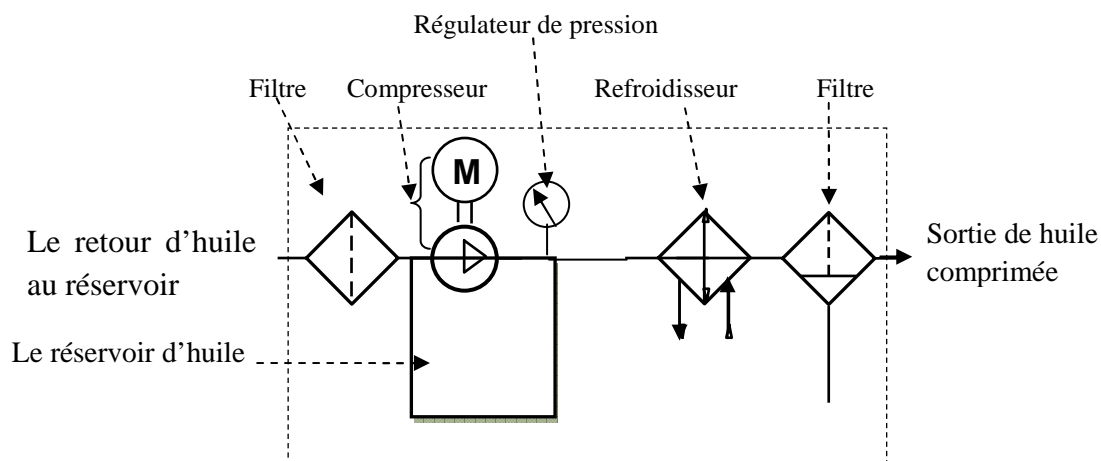


Figure. II.2 la centrale hydraulique.

Le dérouleur est composé de sept distributeurs qui alimentent les vérins et les moteurs hydrauliques suivants :

- Le moteur hydraulique qui assure la translation de la Ve.
- Les deux vérins assurant le mouvement verticale de la Ve.
- Le moteur hydraulique qui assure la rotation des mandrins.
- Le VDE du blocage de la rotation des mandrins.
- Les vérins de chaque expansion (mâchoire).
- Le vérin du rouleau presseur.

Quatre capteurs de fin de course mécanique sont installés, deux pour la détection de la position des expansions et les deux autres pour détecter la position du vérin de blocage.

II-2-Bloc 2 : Le groupe redresseur :

Il sert à redresser les petites déformations de la tôle ; constitué essentiellement d'un introducteur et d'un redresseur (voir figure. II.3).

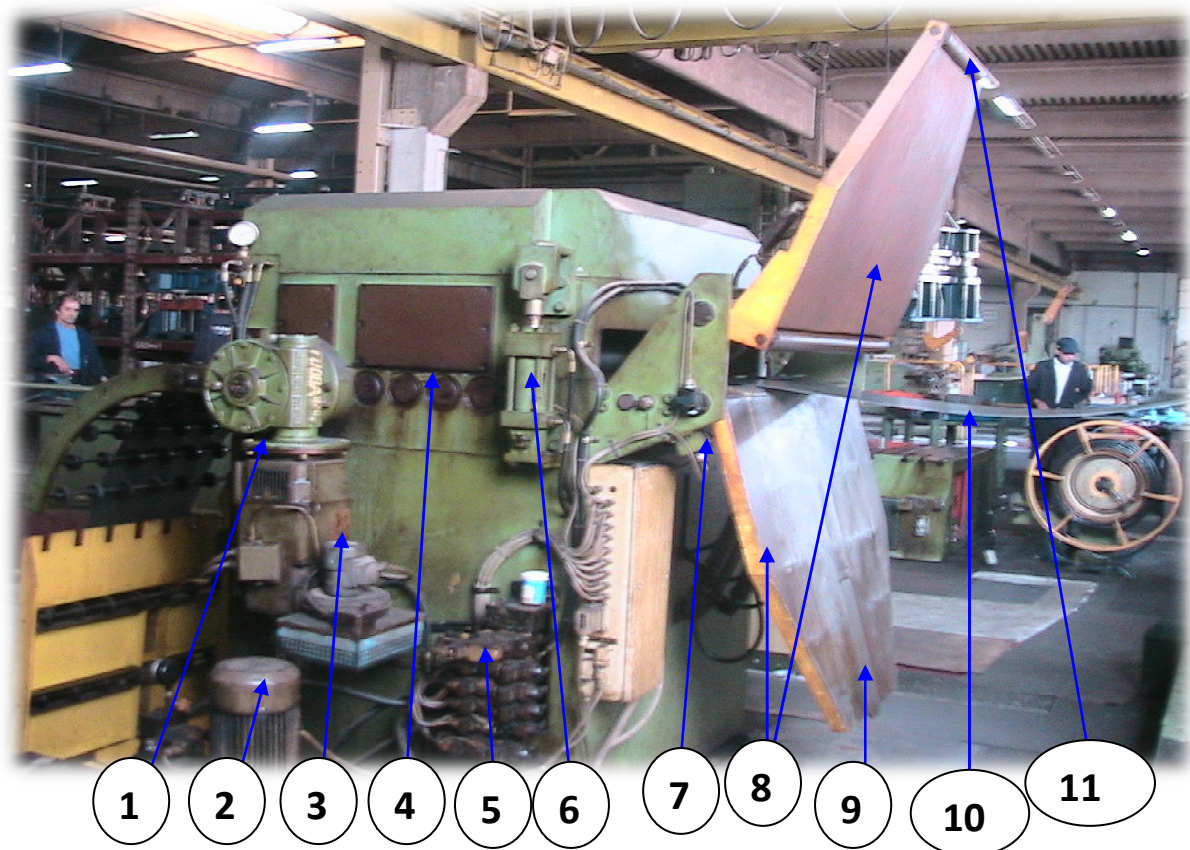


Fig. II.3-Le bloc redresseur.

1. Moteur à courant continu.
2. Moteur électrique.
3. Moteur de refroidissement.
4. Rouleau postérieur.
5. Groupe distributeur.
6. Vérin double effet du rouleau postérieur.
7. Fin de course mécanique de la plaque inférieure.
8. Plaques inférieure et supérieure.
9. Lame.
10. Tôle.
11. Roue.

II-2-1- L'introducteur :

Il est constitué d'une glissière.

La glissière: Elle possède deux plaques.

- La plaque inférieure :

Elle est entraînée par un VDE, elle se positionne pour faciliter la réception de la tôle. Elle se termine par une lame qui translate, par effet d'un VDE, pour dessaisir la tôle.

- La plaque supérieure :

Elle contient deux roues, elle se positionne sur la plaque inférieure pour faciliter l'introduction de la tôle dans le redresseur.

La glissière est munie aussi de deux capteurs de fin de course mécanique détectant la position des plaques.

II-2-2-Le redresseur :

Il est composé de deux rouleaux entraînés par un moteur triphasé, et sept rouleaux de redressage contre-roulé à leur tour. La commande des rouleaux tendeurs et redresseurs est obtenue par un groupe moteur à courant continu et un variateur de vitesse. Nous avons la possibilité d'inspecter la partie supérieure du redresseur pour l'entretien des rouleaux. Un capteur photocellule est installé pour indiquer la présence de la tôle à l'entrée du redresseur.

II-3-Bloc 3 : La fosse :

La machine est conçue pour un fonctionnement automatique fiable et pratique à grande vitesse de production, pour cela une fosse se trouve entre le redresseur et le groupe aménage, elle contient de la tôle sous forme d'un arc (fig. II.1).

Aux extrémités de cette dernière, il ya deux plans basculants, qui seront positionnées horizontalement à chaque début d'armement de la chaîne à l'aide de deux DVE.

Quand la tôle arrive à la table d'aménage les deux plans basculants reprennent leur position initiale, la tôle va se tendre vers le bas formant un arc. Cette technique permet d'éviter la déformation et le cisaillement de la tôle pendant le fonctionnement normal de la machine, en plus elle va assurée une disponibilité continue de la tôle pour alimenter la cisaille.

N.B : pour obtenir la forme désirée de cette boucle des capteurs (photocellules), ont été installés, comme indiqué dans le schéma de la figure II.1.

II- 4-Bloc4 : Groupe aménage :

Il est situé en amont de la cisaille, il comporte deux rouleaux superposés entraînés par un moteur à courant continu, ainsi qu'un dispositif de calcul de pas. Ce dispositif est constitué d'un encodeur, d'une roue d'appuis, et d'un capteur de fin de course mécanique pour indiquer la position de la roue. L'arrêt des rouleaux s'effectue par un système de freinage pneumatique.

II-5-Bloc5 : Groupe cisaille :

Il contient deux vérins hydrauliques, qui sont alimentés par un même distributeur, trois(03) amortisseurs pour éviter un retour brusque de la lame, et de deux capteurs de fins de course magnétiques, pour indiquer la position haute et la position basse de la lame.

Le circuit hydraulique du groupe contient une pompe entraînée par un moteur électrique triphasé qui comprime l'huile dans le réservoir. Pour assurer la pression consigne un ballon d'azote est installé pour compenser le manque de pression dans le réservoir.

Les caractéristiques du groupe cisaille sont :

- Largeur bande maxi 1.000 mm.
- Epaisseur bande maxi 2 mm.
- Effort de cisaille maxi 7400 kg environ.
- Pression d'exercice max 120 bar.
- Coup à la minute : n.20.

II-6-La table d'aménage :

Elle est constituée de six courroies placées longitudinalement, entraînées par un moteur triphasé à un seul sens de rotation, elle est située à la sortie de la cisaille pour transporter les pièces brutes coupées. A son extrémité, un capteur de fin de course mécanique et deux capteurs photoélectriques sont installés pour détecter la présence de la pièce.

II-7-Bloc6: La presse :

C'est la partie la plus essentielle de la machine, elle contient une partie supérieure et une partie inférieure.

II-7-1- La partie supérieur :

II-7-1-1-Moteur principal :

C'est un moteur à courant continu à puissance variable à couple constant alimenté par une petite génératrice, entraîne à l'aide d'une courroie un volant d'inertie (fig. II4). Il possède un système de contrôle qui permet de sélectionner la vitesse lente pour la mise en point des outils (2coups par minute) ou bien la vitesse de production, les réglages s'obtiennent de façon

continue par potentiomètre. Son démarrage est toujours à la vitesse minimale en suite il atteint automatiquement la vitesse établie sur le potentiomètre.

II-7-1-2- volant d'inertie :

Il est conçu de manière à pouvoir développer la puissance nominale de la presse 15 coup par minute avec un degré de ralentissement de 0.15. Par l'intermédiaire d'un arbre et d'un réducteur il entraîne deux bielles excentriques qui sont liées à un coulisseau.

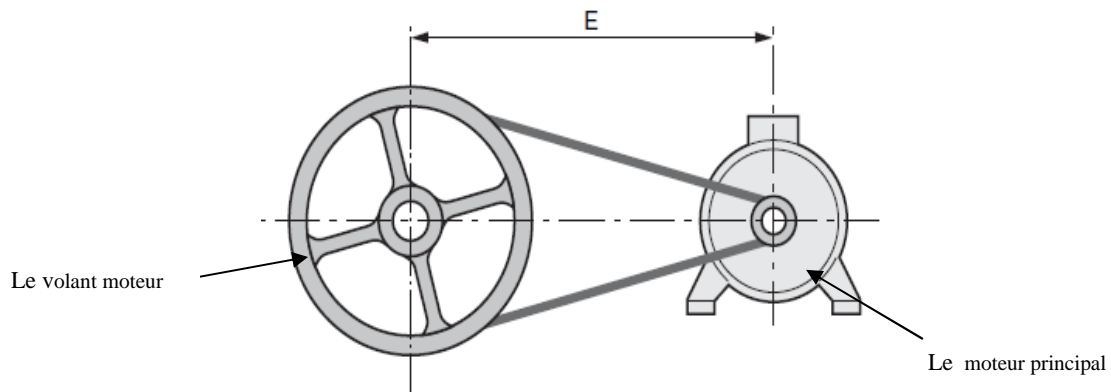


Fig. II.4 moteur principale et volant d'inertie.

II-7-1-3- le groupe excentrique :

Il est composé d'un excentrique emboîté directement avec l'engrenage lent, et supporté par un pivot central fixe, la bielle montée avec coussinet en bronze, qui tourne sur l'excentrique.

II-7-1-4-groupe frein embrayage :

C'est un disque refroidi, à bas moment d'inertie. Le dimensionnement est effectué selon les tours et l'énergie de la presse.

II-7-1-5- le coulisseau :

Il est composé de quatre structures assemblées avec des anneaux de centrage pour garantir un alignement parfait. Le réglage du coulisseau s'obtient par un système à vis sans fin qui contient une roue hélicoïdale actionnée par un moteur triphasé auto-freinant. La valeur de réglage est visualisée sur un cadran. La grosse vis est fixée à la bielle à l'aide d'un goujon qui est guidé pendant toute la course par une boussole.

Le coulisseau comporte quatre emplacements d'outils et chaque emplacement est doté d'un moteur asynchrone triphasé à deux sens de rotation qui permet de régler individuellement les outils.

La fixation des outils est effectuée par des vérins hydrauliques rotatifs avec partie terminale à T.

L'équilibrage du coulisseau est effectué par des cylindres hydrauliques qui ont comme fonction importante l'équilibrage du poids du coulisseau et du demi-outil supérieur pour obtenir un mouvement doux et régulier.

La pression d'équilibrage est réglable en fonction de la vitesse par des régulateurs à décharge automatique connecté à un grand réservoir de compensation qui maintient la pression pratiquement constante le long de la course.

II-7-2- le transfert :

Le transfert est complètement mécanique avec mouvement sur les trois axes, le mouvement est prélevé directement de l'arbre principal de la presse. Chaque axe est commandé séparément par une came mariée avec des rouleaux toujours en prise. En particulier le mouvement d'ouverture et de fermeture de la boîte est prélevé séparément sur le côté droit et gauche de la presse pour éviter des arbres de connexion très longs.

Le réglage de la position de bas est effectué manuellement avec visualisation décimale mécanique, la barre de transport de la pièce est composée de trois tronçons, avec bridage automatique par des vérins hydrauliques.

Des contrôles appropriés permettent le mouvement de la table seulement quand les deux tronçons fixés aux boîtes extérieures sont au delà du passage entre les montants. Le déplacement des pièces de la table d'aménage vers les différentes tables sortantes de la presse est assurée par les barres portes pincettes.

Les pincettes sont munies d'un capteur électromagnétique indiquant la tenue de la pièce, fournissant ainsi un signal pour enclencher la sortie d'un petit vérin pneumatique servant à empoigner la pièce pendant son déplacement.

II-7-3- La partie inférieure :

Elle comporte une table sortante en acier sondée et normalisée. Dans sa partie supérieure, il ya des rainures pour le fixage des outils et les trous pour les goupilles d'éjections. À l'intérieur de la table se trouve des logements pour les plaques d'arrêt aux goupilles d'éjection dans la phase de chargement des outils, ces plaques sont fixées au bâti de la presse par six (6) vérins hydrauliques rotatifs.

Une inclinaison de 45° est prévue aux glissières d'évacuation de déchets pour faciliter l'introduction des déchets dans le dispositif d'évacuation.

II-8-la table d'évacuation de pièces :

Elle est munie d'un moteur triphasé entraînant la rotation d'un tapis roulant, pour évacuer les pièces usinées. Sa commande est basée sur un compteur calculant le nombre de cycle complet des barres. Ce nombre est programmable sur le pupitre de commande, une fois atteint, l'enclenchement du tapis est conditionné à un signal fourni par un capteur photoélectrique installé à la fin du tapis, qui indique l'évacuation des pièces par l'opérateur.

II-9- Tapis d'évacuation de déchets :

Il est composé de deux tapis, un frontal et l'autre à l'arrière de la presse. Ils sont positionnés au dessous de niveau du sol et raccorder avec des glissières en tôle mises sur outil par soins de l'outilleur. Les tapis sont de longueur de la presse avec partie terminale qui remonte jusque au niveau de un mètre du niveau du sol pour les récolter dans des caissons.

II-10- Les pièces réalisées par la presse transfert (630 2MR-TR3) :

N°	Désignation des pièces	Dimension brute des pièces en mm
01	Façade Carcasse	0.7 x 747 x 621
02	Coté Carcasse	0.7 x 595 x 550
03	Fond Carcasse	0.7 x 610 x 570
04	Postérieur Carcasse	0.7 x 778 x 650
05	Ciel Carcasse	0.7 x 555 x 530
06	Fond Four Gaz	0.7 x 555 x 500
07	Paroi Latéral	0.7 x 770 x 550
08	Protection Postérieur 64	0.5 x 680 x 600
09	Protection Postérieur 82	0.5 x 690 x 600
10	Contre Porte 64	0.8 x 650 x 540
11	Contre Porte 82	0.8 x 575 x 540
12	Socle du Four	0.9 x 490 x 620
13	Lèche Frite	0.6 x 490 x 460
14	Porte loge bouteille	0.7 x 540 x 460

III-Les actionneurs, les pré-actionneurs et les capteurs :

III-1-Les actionneurs :

Ce sont des composants qui transforment une énergie prélevée sur une source extérieure en une action physique sur la matière d'œuvre.

III-1-1-Les vérins :

Un vérin est un actionneur linéaire qui transforme une énergie pneumatique ou hydraulique en un travail mécanique. Cet actionneur de conception robuste et de simplicité de mise en œuvre est utilisé dans toutes les industries manufacturières. Il permet de reproduire les actions manuelles d'un opérateur telles que : soulever, pousser, tirer, plier, serrer,...etc.

Le vérin est constitué d'un piston muni d'une tige qui se déplace librement à l'intérieur d'un tube. Pour faire sortir la tige on applique une pression sur la face avant du piston, et sur la face arrière pour faire entrer la tige (voir figure II.5).

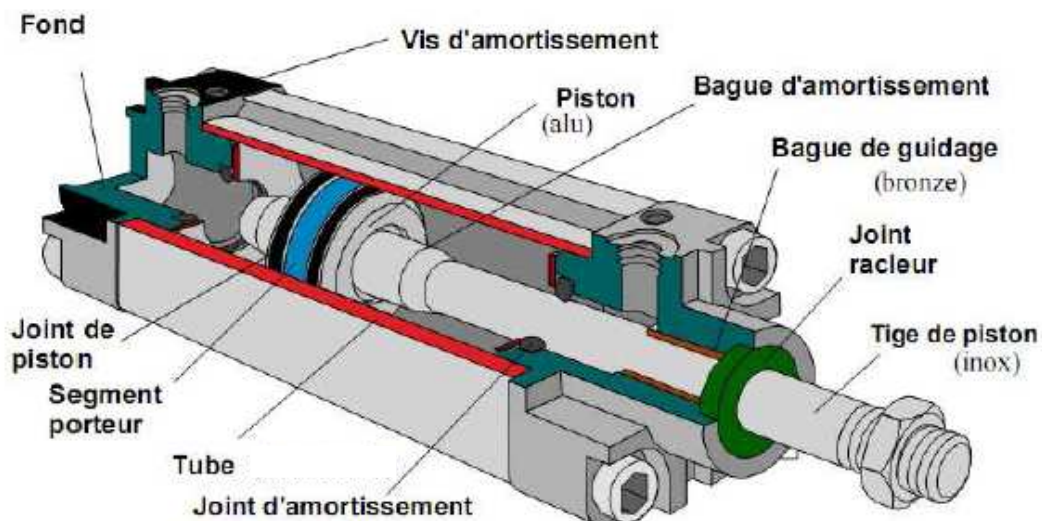


Figure II.5: Vue en coupe d'un vérin pneumatique.

Certains vérins disposent d'amortisseurs afin d'obtenir un ralentissement en fin de mouvement, de façon à éviter un choc du piston sur le nez ou le fond du vérin.

Selon la manière d'admission de l'air comprimé (ou l'huile), on distingue deux types de vérins : le vérin simple effet et le vérin à double effet

Dans la presse transfert les vérins utilisés sont : les vérins pneumatiques simples effet, les vérins pneumatiques doubles effet, les vérins hydrauliques doubles effet et les vérins hydrauliques rotatifs.

III-1-1-a- Les vérins simple effet (VSE) :

L'ensemble tige-piston se déplace dans un seul sens sous l'action du fluide sous pression. Le retour est effectué par un autre moyen que l'air comprimé : ressort, charge, ... Pendant le retour, l'orifice d'admission de l'air comprimé est mis à l'échappement (fig. II.6).

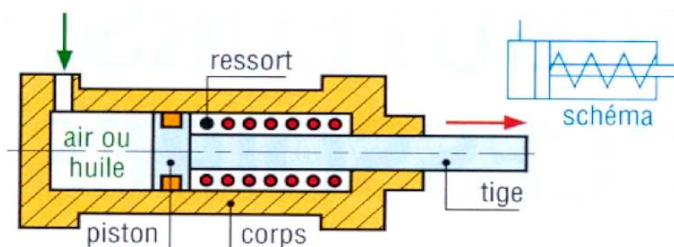


Fig. II.6 : Vérin simple effet classique, rappel par ressort.

Les vérins simple effet sont économiques, et leur consommation en fluide est réduite, mais ils sont à course égale, ils sont plus longs que les vérins double effet, la vitesse de la tige est difficile à régler en pneumatique et les courses proposées sont limitées (jusqu'à 100 mm). Ils trouvent leur utilisation dans des travaux simples (serrage, éjection, levage...).

III-1-1-b-Vérin double effet :

Ce type vérin comporte deux orifices d'alimentation, développe une force disponible à l'aller comme au retour pour produire un travail. L'ensemble tige-piston peut se déplacer dans les deux sens sous l'action du fluide sous pression (fig. II.7).

L'effort en poussant (sortie de la tige) est légèrement plus grand que l'effort en tirant (entrée de la tige) car la pression n'agit pas sur la partie de surface occupée par la tige.

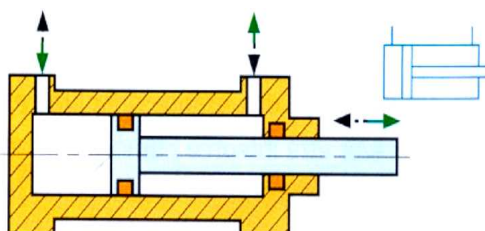


Fig. II.7 : un vérin double effet classique.

Les vérins double effet sont d'une grande souplesse d'utilisation, grâce au réglage de la vitesse par contrôle du débit à l'échappement, et à la présence des amortissements de fin de course, mais ils sont plus coûteux.

III-1-1-c- Les vérins rotatifs :

L'énergie du fluide est transformée en mouvement de rotation ; par exemple, vérin double effet entraînant un système pignon-crémaillère. L'angle de rotation peut varier entre 90 et 360°. Les amortissements sont possibles (Fig. II.8).

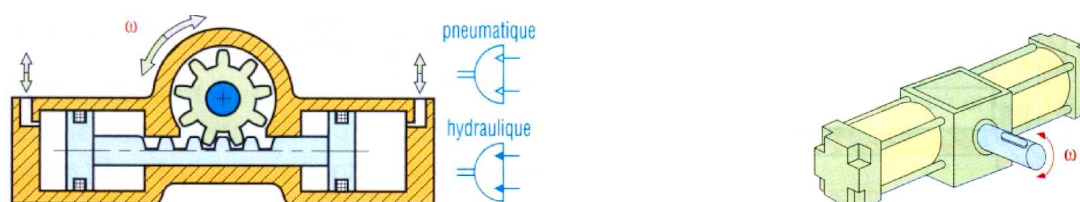


Fig. II.8 : Vérins rotatifs classiques.

La machine étudiée possède 16 vérins rotatifs, qui sont utilisés pour la fixation de la partie supérieure des outils et 4 autres pour la fixation de la table sortante.

III-1-1-d - La force de poussée statique:

Pour le calcul des efforts de poussée et de rentrée du vérin, on choisit d'utiliser un vérin P avec un piston de diamètre D mm et une tige de diamètre d mm sous une pression « p » en bars. (voir fig.II.9), pour cela nous aurons deux cas :

1er cas - Calcul d'effort d'un vérin poussant une charge

L'effort exercé :

$$F_p = \frac{\pi \cdot D^2 \cdot P}{40} \text{ Newtons}$$

2ème cas - Calcul d'effort d'un vérin double effet tirant une charge.

Dans ce cas, la pression ne s'exerce plus sur la totalité du diamètre du piston mais sur une surface égale à la section du piston moins la section de la tige.

L'effort exercé :

$$F_t = \frac{\pi \cdot (D^2 - d^2) \cdot P}{40} \text{ Newtons}$$

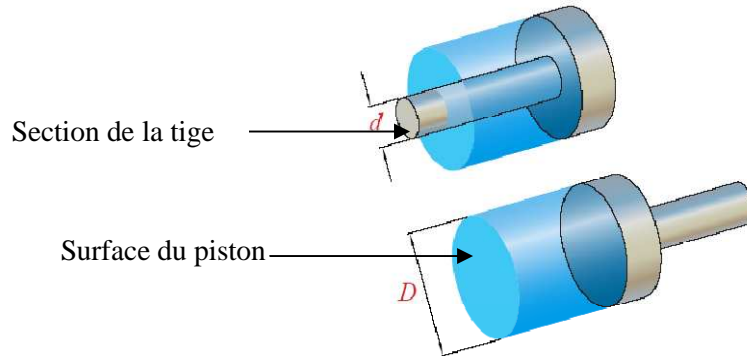


Fig. II.9 : surface d'application de la force.

III-1-2-Les moteurs :

III-1-2-1- Les moteurs électriques :

Un moteur électrique est une machine servant à transformé l'énergie électrique en énergie mécanique rotationnelle. Il est basé sur le principe de l'action d'un champ tournant sur un enroulement en court-circuit.

Les moteurs sont des actionneurs électriques forts utilisés en milieu industriel, ils varient selon la tâche à accomplir.

Plusieurs critères entrent en jeu pour le choix de type de moteur à utiliser une première sélection est faite sur la base de vitesse.

La machine étudiée est équipée de (23) moteurs asynchrone à un seul sens de rotation, de (09) moteurs asynchrone à deux sens de rotation et de (02) moteurs à courant continu dont un est muni d'un variateur de vitesse.

III-1-2-1-1- Le moteur asynchrone triphasé :

Son circuit de puissance est alimenté en triphasé, par contre son circuit de commande est alimenté par l'intermédiaire d'un transformateur de sécurité.

a)- Démarrage direct du moteur asynchrone à un seul sens de rotation :

Dans ce cas les enroulements du stator sont couplés directement sur le réseau, le moteur démarre et atteint sa vitesse nominale.

Fonctionnement :

Après avoir fermé le sectionneur Q, l'action sur BP marche excite la bobine du contacteur Km qui s'autoalimente par le contact auxiliaire de Km (Figure. II.10).

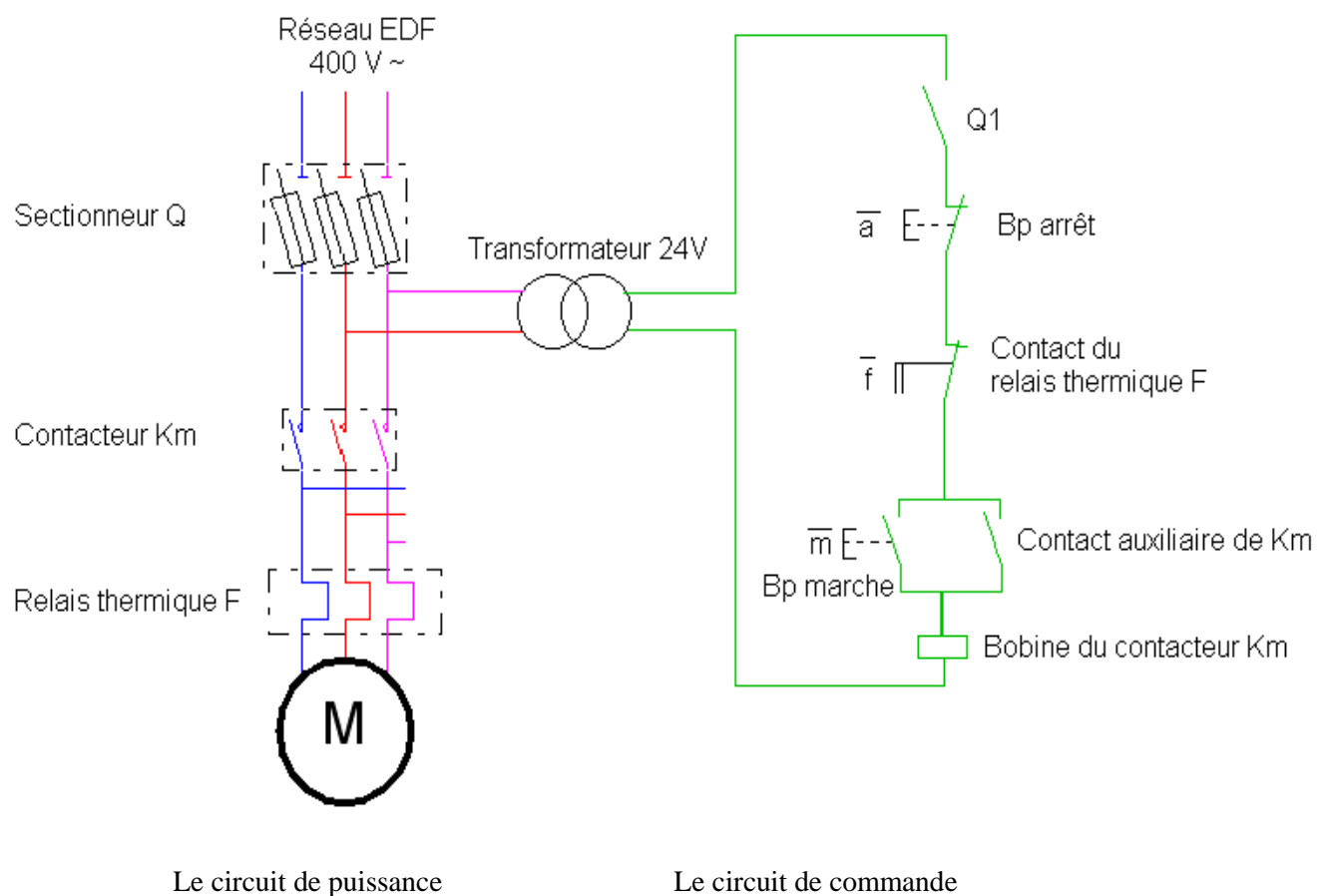
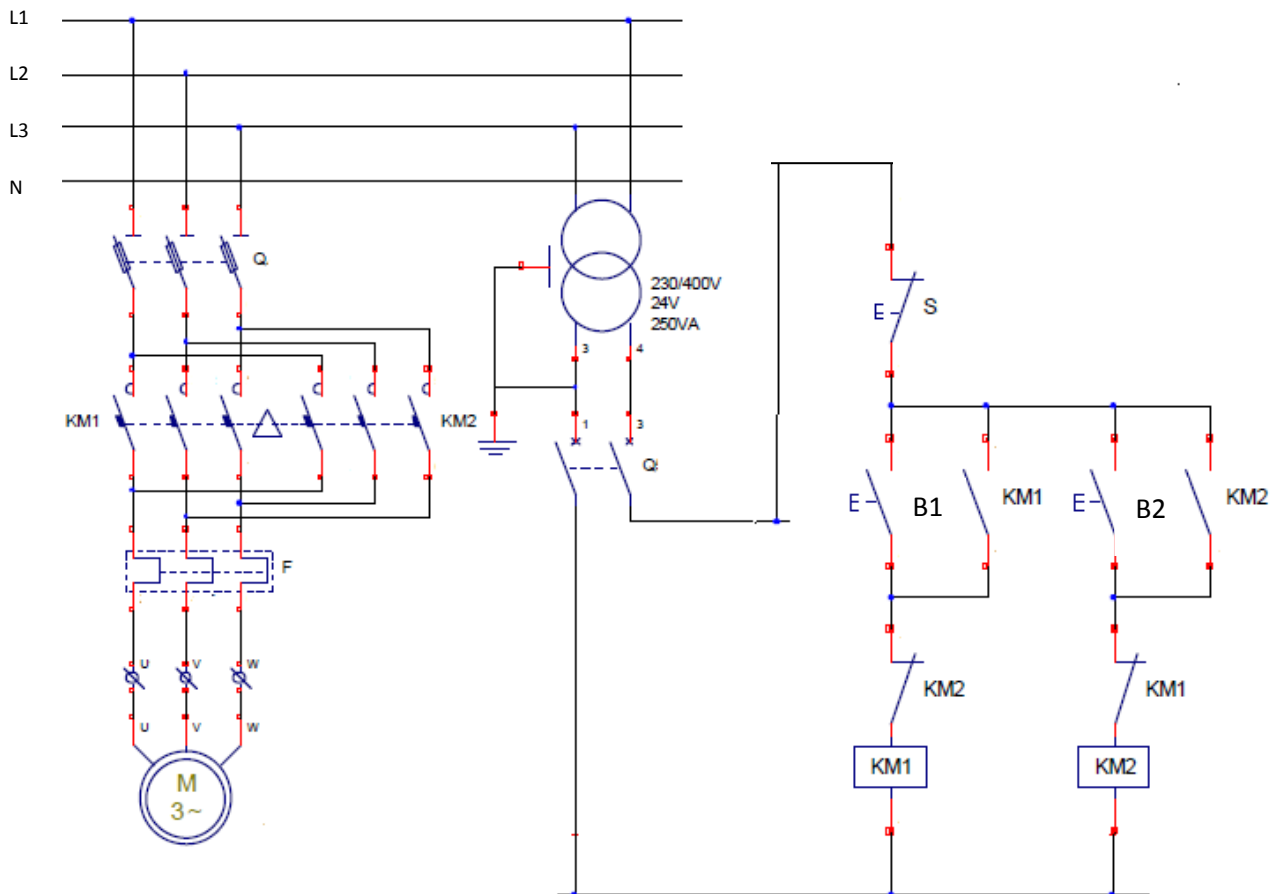


Fig. II.10: démarrage direct d'un moteur triphasé.

b)- démarrage direct des moteurs asynchrone à deux sens de rotation :

L'action sur B1 excite la bobine du contacteur KM1 qui s'autoalimente, Après l'arrêt du premier sens l'action sur B2 excite la bobine de KM2 donc le deuxième sens de rotation, un verrouillage entre les deux sens de rotation assure la sécurité (voir figure. II.11).



Le circuit de puissance

Le circuit de commande

Fig. II.11: démarrage direct d'un moteur triphasé à deux sens de rotations.

Le sectionneur (Q):

Il permet de déconnecter le moteur du réseau pour des opérations de maintenance, protège également le dispositif en aval des risques de court circuit grâce aux fusibles.

Le relais thermique (F):

Protège le circuit contre les surcharges de courant, l'intensité maximale est réglable. Son action différentielle permet de détecter une différence du courant entre les phases en cas de coupure d'une liaison par exemple.

Le contacteur (K_m) :

Permet d'alimenter le moteur avec une commande manuelle ou automatique avec un automate programmable

III-1-2-1-2- Le moteur à courant continu :

Il comprend une partie tournante (le rotor) qui est constitué d'un noyau métallique avec un bobinage en cuivre, et une partie fixe (le stator) qui comporte des aimants permanents qui engendrent un champ magnétique dont le flux traverse le rotor. L'espace étroit entre le rotor et le stator est nommé entrefer (Fig. II.12).

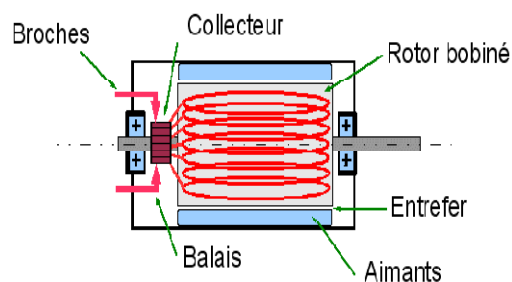


Fig. II.12 : le moteur à courant continu.

b)-Schéma équivalent du moteur à courant continu :

Le moteur se comporte comme une résistance en série avec un générateur de tension (FEM : force électromotrice)

I : courant consommé par le moteur

U : Tension d'alimentation du moteur

E : force électromotrice

R : résistance interne du bobinage.

En réalité, il existe aussi une inductance L dans le circuit que l'on peut négliger ici si le courant est en régime continu (Fig. II.13).

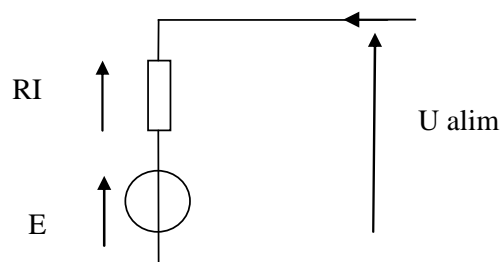


Fig. II.13. Schéma équivalent du moteur à courant continu.

c)-Les équations caractéristiques du moteur :

Cette équation découle directement du schéma équivalent ci-dessus :

$$U = E + RI$$

Le courant consommé par le moteur est directement lié au couple résistant sur l'arbre ou C est le couple moteur

$$I = K_c . C$$

La tension FEM est proportionnelle à la vitesse de rotation W

$$E = K_e . W$$

K_e et K_c sont des constantes qui caractérisent le moteur.

III-1-2-2- Le moteur hydraulique :

Dans ce type d'actionneur, l'énergie hydraulique fournie par un fluide sous pression est transformée en une énergie mécanique (fig. II.14). Il en résulte un mouvement de rotation sur l'arbre de sortie. Le moteur hydraulique présente trois caractéristiques :

- le couple moteur.
- la vitesse de rotation.
- la cylindrée.

Remarque :

Ces moteurs entraînent les systèmes mécaniques. Si le couple résistant devient trop important, la pression monte. Quand elle atteint la valeur du réglage du limiteur de pression, le débit retourne au réservoir.

Pour inverser le sens de rotation il suffit d'inverser l'alimentation avec le retour au réservoir. Il existe des moteurs à palette, des moteurs à engrenages, et des moteurs à piston radiaux et cela selon la vitesse de rotation requise et la pression utilisée.

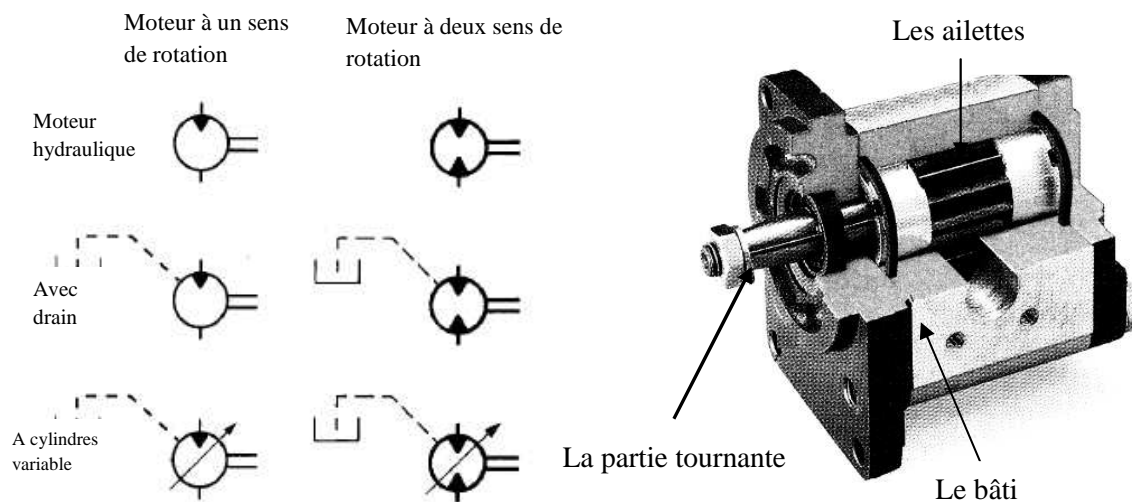


Fig. II.14 : Principes de fonctionnement et schémas d'un moteur hydraulique.

III-2- Les pré-actionneurs

Un pré-actionneur est un organe qui assure la distribution de l'énergie disponible aux actionneurs sur ordre de la partie commande. Son choix dépend de l'énergie distribuée. On distingue deux types de pré-actionneurs :

III-2-1- Les distributeurs :

Ils sont utilisés pour commuter et contrôler le débit du fluide sous pression, suite à la réception d'un signal de commande qui peut être mécanique, électrique ou pneumatique. Ils permettent de :

- contrôler le mouvement de la tige d'un vérin ou la rotation d'un moteur hydraulique ou pneumatique (distributeurs de puissance) ;
- choisir le sens de circulation d'un fluide (aiguiller, dériver, etc.) ;
- exécuter, à partir d'un fluide, des fonctions logiques (fonctions ET, OU, mémoire, etc.) ;
- démarrer ou arrêter la circulation d'un fluide (robinet d'arrêt, bloqueur, ...) ;
- être des capteurs de position (course d'un vérin).

- **Constitution d'un distributeur hydraulique :**

Le distributeur comporte un coulisseau, ou tiroir qui se déplace dans le corps du distributeur. Il permet de fermer ou d'ouvrir les orifices a travers les quels circule le fluide sous pression.

- **Représentation schématique d'un distributeur :**

La représentation d'un distributeur s'effectue à l'aide de cases. Il ya autant de cases que de position possibles. A l'intérieur des cases, on représente les voies des passages de l'air ou l'huile pour chacune des positions.

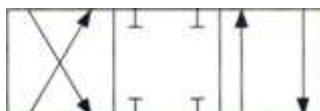
Pour caractériser un distributeur, il faut définir le nombre de voies ou d'orifices ainsi que le nombre de positions (exemple distributeur 3/2 : ce distributeur comprend 3 orifices et deux positions) (voir figure. II.15).

Le raccordement des tuyauteries se représentent sur la case symbolisant l'état de repos du distributeur. Pour en comprendre le fonctionnement, il faut imaginer que les canalisations son fixes et que ce sont les cases qui se déplacent devant les canalisations, et non l'inverse.

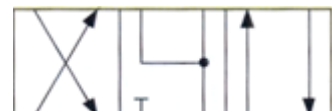
La presse transfert est munie de distributeurs de type : 4/3, 4/2, 5/2.



Distributeur 4/3 à centre partiellement ouvert.



Distributeur 4/3 à centre fermé.



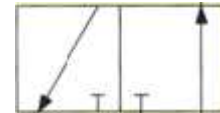
Distributeur 4/3 à centre ouvert en H.



Distributeur 5/3 à centre ouvert.



Distributeur 4/2 N.O.



Distributeur 3/2 N.O.

Fig. II.15 : Les distributeurs.

III-2-2-- Le contacteur :

Un contacteur est un relais de haute puissance modulaire comportant des contacts à double rupture qui servent à couper des tensions et des courants élevés. Il est utilisé pour commuter de moyennes ou grosses charges électriques. Il se compose d'une bobine qui est l'organe de commande, de contacts principaux et de contacts auxiliaires (voir la figure. II.16).

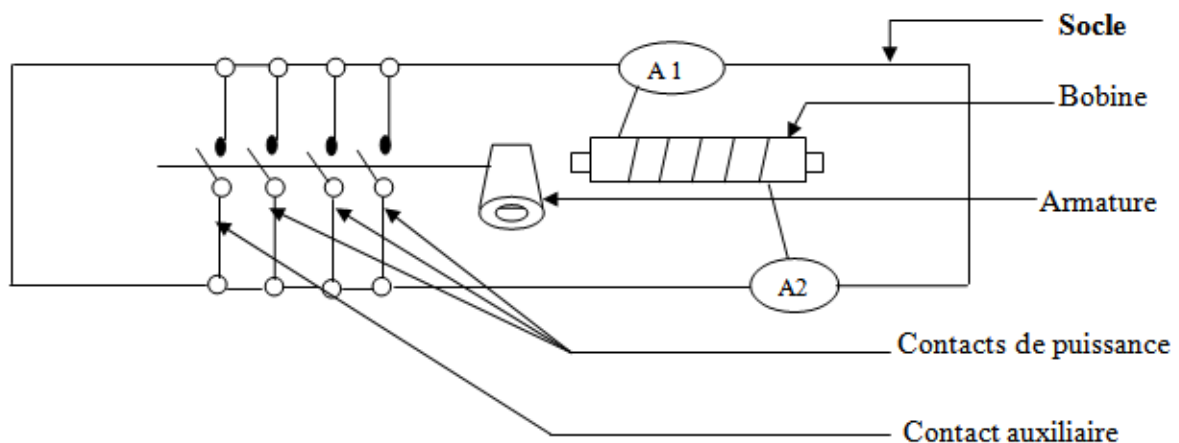


Fig. II. 16 : schéma d'un contacteur.

III-3- Les capteurs :

Les capteurs sont des composants de la chaîne d'acquisition. Ceux-ci prélèvent une information sur le comportement de la partie opérative et la transforment en une information exploitable par la partie commande. Pour pouvoir être traitée, cette information sera portée par un support physique (énergie), on parlera alors de signal. Les signaux sont généralement de nature électrique ou pneumatique.

Dans les systèmes automatisés séquentiels la partie commande traite des variables logiques ou numériques. L'information délivrée par un capteur pourra être logique (2 états), numérique (valeur numérique), analogique (dans ce cas il faudra adjoindre à la partie commande un module de conversion analogique numérique).

On peut caractériser les capteurs selon deux critères :

- en fonction de la grandeur mesurée ; on parle alors de capteur de position, de température, de vitesse, de force, de pression, etc.
- en fonction du caractère de l'information délivrée ; on parle alors de capteurs logiques appelés aussi capteurs tout ou rien (TOR), de capteurs analogique ou numériques.

On peut alors classer les capteurs en deux catégories : à contact qui nécessitent un contact direct avec l'objet à détecter et les capteurs de proximité. Chaque catégorie peut être subdivisée en trois catégories de capteurs : les capteurs mécaniques, électriques, pneumatiques.

Principales caractéristiques des capteurs :

- **l'étendue de la mesure** : c'est la différence entre le plus petit signal détecté et le plus grand perceptible sans risque de destruction pour le capteur.
- **La sensibilité** : c'est la plus petite variation d'une grandeur physique que le capteur peut détecter.
- **La rapidité** : c'est le temps de réaction d'un capteur entre la variation de la grandeur physique qu'il mesure et l'instant où l'information prise en compte par la partie commande.
- **La précision** : c'est l'aptitude d'un capteur à répéter une information sur une mesurande (position, vitesse,...etc.) Quand les mêmes conditions sont réunies.

III-3-1- Capteur de position :

Les capteurs de position sont des capteurs de contact. Ils peuvent être équipés d'un galet, d'une tige souple, d'une bille. L'information donnée par ce type de capteur est de type tout ou rien et peut être électrique ou pneumatique.

C'est un commutateur, commandé par le déplacement d'un organe de commande (corps d'épreuve). Lorsque le corps d'épreuve est actionné, il ouvre ou ferme un contact électrique (fig. II.17). De nombreux modèles peuvent être associés au corps : tête à mouvement rectiligne, angulaire ou multi direction associée à différents dispositifs d'attaque (à poussoir, à levier ou à tige).

La tête de commande et le dispositif d'attaque sont déterminés en fonction de :

- ✓ La forme de l'objet : came 30°, face plane, forme quelconque.
- ✓ La trajectoire de l'objet : frontale, latérale, multidirectionnelle.
- ✓ La précision de guidage.

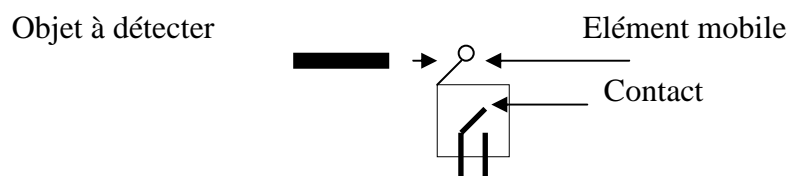


Fig. II.17: Schéma de principe d'un Capteur de position.

III-3-2- Capteur de proximité photoélectrique :

Un capteur photoélectrique est un capteur de proximité. Il se compose d'un émetteur de lumière associé à un récepteur. La détection d'un objet se fait par coupure ou variation d'un faisceau lumineux. Le signal est amplifié pour être exploité par la partie commande. Les récepteurs ont comme élément de base des dispositifs sensibles au rayonnement infrarouge.

La détection est réalisée selon deux procédés :

- Blocage du faisceau par la cible.
- Renvoi du faisceau sur le récepteur par la cible.

Les détecteurs de proximité sont utilisés pour la détection d'objets et de produits dans la manutention et le convoyage, la détection de pièces et la détection de personnes. Trois systèmes de base sont proposés pour la détection des différents objets selon l'application désirée :

- Le système barrage : comporte deux boîtiers, il a une portée de 30m, il ne détecte pas les objets transparents (voir figure II.18).

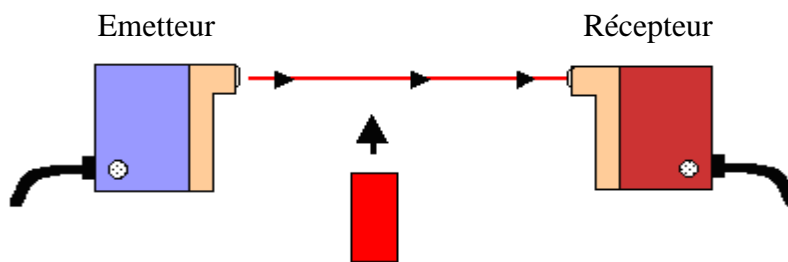


Fig. II-18: Système barrage.

- Le système réflexe : il ne comporte qu'un seul boîtier, il a une portée de 15m, il ne détecte pas les objets transparents et réfléchissants, (voir figure. II.19).

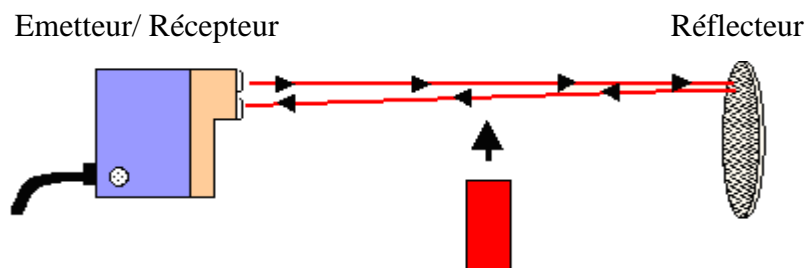


Fig. II-19: Système réflexe.

- Le système proximité : il comporte un seul boîtier, sa portée dépend de la couleur de l'objet (une couleur claire est mieux détectée), il ne détecte pas les objets transparents (voir figure II.20).

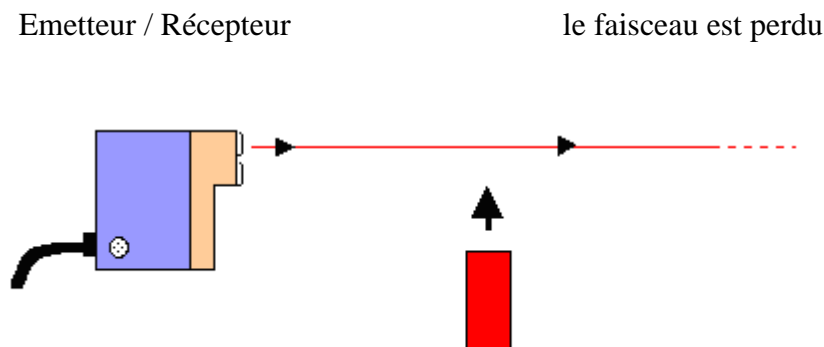


Fig. II-20 : Système proximité.

III-3-3- Le choix d'un capteur :

Le choix d'un capteur est conditionné par une multitude de facteurs dont on peut citer quelques uns :

- L'environnement : température, humidité, poussière, projections diverses.
- La place disponible pour loger, fixer et régler l'appareil.
- La nature du circuit électrique.
- Le nombre et la nature des contacts.
- L'effort nécessaire pour actionner le contact.
- Les conditions d'exploitations, caractérisées par la fréquence de manœuvre, la nature, la masse et la vitesse du mobile à contrôler, la précision et la fidélité exigée.
- Le nombre de cycles de manœuvres.
- Le niveau de protection recherché entre les chocs, les projections des liquides.
- La source d'alimentation alternative ou continue.
- Le signal de sortie statique, électromécanique.
- Le type de raccordement : connecteur, câble.

IV- Le circuit hydraulique, pneumatique et électrique de la machine :

IV- 1- Le circuit hydraulique et pneumatique :

a. Tuyauteries :

Elles permettent la jonction et la conduction d'huile ou de pression de différents appareils de circuit.

b. le clapet anti-retour :

Le clapet anti-retour est un organe qui permet le passage de fluide dans un sens (a vers b) et l'empêche dans le sens opposé. (voir figure II.21).



Fig. II.21: clapet anti-retour.

c. Le clapet anti-retour à déverrouillage :

Lorsque la pression d'entrée en A est supérieure à la pression de sortie en B, le clapet anti-retour libère le passage, dans le cas contraire il l'obture. Le clapet anti-retour peut en outre être déverrouillé par la conduite de commande C, si bien le passage est possible dans les deux sens. (Voir fig. II.22)

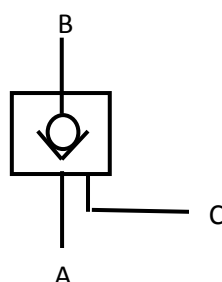


Fig. II.22: Le clapet anti-retour à déverrouillage.

d. régulateurs de flux variable unidirectionnel :

Ils permettent de modifier la vitesse du mouvement des récepteurs (vérins...) en réglant la section de passage du fluide de commande. Le régulateur de flux combine un clapet d'étranglement et un clapet anti-retour. Ce dernier bloque le passage de l'huile dans une direction, l'huile s'écoule alors à travers le clapet d'étranglement. Une vis de réglage permet de

régler la section d'étranglement, dans le sens inverse le fluide peut passer librement à travers le clapet anti-retour. (figure II-23).

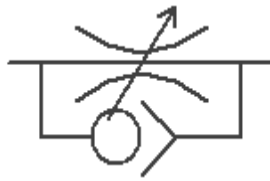


Fig. II-23 : régulateur de flux variable unidirectionnel.

V- Cahier de charge fonctionnel de la machine :

V-1-Travail demandé :

Le travail qui nous a été demandé au niveau de l'unité cuisson de l'entreprise ENIEM est d'étudier la presse transfert, qui est équipée d'un séquenceur, en vue de l'automatisation par l'automate programmable S7 de la firme SIEMENS.

Les causes qui ont motivées ce travail sont :

- Pannes assez fréquentes que subit le séquenceur.
- Amélioration des sécurités et de la cadence de production.
- Flexibilité du programme de fonctionnement.
- Politique suivie par l'entreprise qui est la modernisation de ses équipements de production.

V-2- Le fonctionnement de la machine :

Avant la mise en marche en mode automatique, on doit procéder à la phase de préparation, qui consiste à mettre sous alimentation les différents organes électriques, pneumatiques et hydrauliques de la machine. Une fois la préparation accomplie, il faut vérifier toutes les positions initiales de chaque bloc de la machine.

V-2-a- Le chargement de la tôle à la presse transfert :

Pour charger la presse à chaque épuisement de tôle, les étapes suivantes devront être réalisées :

- Poser la bobine centrée au dessus du berceau (Ve) de charge, et porter le chargeur près du dérouleur.
- Lever le plan du berceau pour mettre le bobine sur le mandrin du dérouleur.
- Elargir les mandrins jusqu'à ce que le centrage soit obtenu.
- Faire descendre le berceau, puis éloigner le du dérouleur.
- Tourner le dérouleur après avoir enlever le goujon d'arrêt, puis le bloquer après avoir effectué une rotation de 180°.
- Faire descendre le rouleau presseur pour caler la bobine.
- positionner la plaque inférieure de la glissière (tangente à la bobine), et faire sortir la lame.
- Enlever la tête du redresseur et tourner le rouleau presseur, qui permettra à la tôle d'avancer, puis faire descendre la plaque supérieur.
- Serrer la tête du redresseur sur la bande, en abaissant le rouleau trainant.
- Ouvrir les deux plans d'introduction jusqu'à la position "tout ouvert"
- Faire monter le rouleau presseur.
- Régler les guides tôle à l'entrée et à la sortie de la machine à redresser.
- Élever les plans basculants entre le redresseur et l'aménage.
- Faire avancer la bande sur les plans en actionnant les rouleaux entrainants du redresseur jusqu'aux rouleaux de l'aménage.
- Ouvrir les rouleaux de l'aménage.
- Elever la roue du l'encodeur.
- Continuer à faire avancer la bande au-delà de l'aménage, et après la cisaille.
- De même qu'au redresseur, régler les guides-tôle de l'aménage.
- Serre le rouleau de l'aménage.
- Faire descendre la roue du codeur.
- Faire descendre les plans basculants de la fosse.
- Couper le début de la bande, et enlever la partie coupée.

Après avoir effectué toutes ces opérations, l'opérateur procède au réglage des pincettes. Il usine quelques pièces au mode manuelle, ensuite il lance le mode automatique.

V-2- b- Les conditions initiales pour passer à la phase automatique :

- Le capteur fin de course du chargeur est actionné (le chargeur est en arrière).
- Le capteur photocellule du redresseur détecte la présence de la tôle.

- Les plans basculant ont repris leur position basse (capteurs de fin de course des plans).
- L'encodeur est en position basse (capteur de fin de course mécanique).
- La cisaille est en position « haut » (capteur de fin de course magnétique).
- La première pièce est détectée par le capteur de fin de course photoélectrique de la table d'aménage.
- L'équilibrage des barres est indiqué par quatre capteurs électromagnétiques.

V-2- c- Le cycle automatique de la machine :

Après avoir assuré le chargement de la tôle à la machine, ainsi que la tenue des conditions initiales, on tourne le sélecteur de modes pour choisir le fonctionnement de la machine en mode automatique qui est synchronisé comme suit :

- La vitesse du moteur, faisant tourner les rouleaux du redresseur, est conditionnée par les quatre capteurs photoélectriques de la fosse :
 - le premier capteur (au seuil), indique que le moteur du redresseur doit tourner à une grande vitesse.
 - Le deuxième capteur correspond à une vitesse moyenne.
 - Le troisième capteur, à une vitesse faible.
 - Le quatrième marque l'arrêt total du moteur.
- Le moteur du bloc aménage est actionné une fois que la cisaille a regagné sa position haute, et s'arrête une fois la longueur de la tôle correspond au pas réglé au niveau de l'encodeur.
- La cisaille coupe la tôle dès que la longueur de la tôle est égale au pas réglé à l'encodeur, au même temps, le capteur photocellule de la table d'aménage indique que la pièce précédente coupée par la cisaille est dégagée.
- Le déplacement de la pièce de la table d'aménage vers les différentes table porte outils de la presse s'effectue à l'aide des barres porte pincettes et leurs mouvement selon les trois axes est synchronisé avec le mouvement de coulisseau :
 - L'ouverture et la fermeture des barres se fait à l'aide de cames soutenu par des vérins double effet, leurs fin course positive et négative sont munies de deux capteur magnétiques.

- Le mouvement de translation des barres se fait à l'aide d'un dispositif transportant le mouvement de coulisseau composé des cames et d'un système frein/embrayage pneumatique.

VI- Conclusion :

Dans ce deuxième chapitre, nous avons décrit la machine « presse transfert » et ses composants essentiels qui la constituent. Ainsi que son principe de fonctionnement à fin de faciliter la modélisation qui sera présentée dans le chapitre suivant.

CHAPITRE III :

Modélisation de la presse
transfert par le GRAFCET.

I. Introduction

L'avènement des technologies nouvelles a permis d'envisager des systèmes industriels automatisés de plus en plus complexes. Et qui devraient être traités par les différentes méthodes (chronogramme, matricielle, diagramme de phase...). A ce stade les automaticiens utilisent plusieurs outils de description pour la modélisation du comportement des SAP qui nécessitent une représentation formelle. Parmi ces outils on trouve ceux établis par les chercheurs **réseaux de pétri (RDP)** et d'autres mis en œuvre par des industriels **GRAFCET, ...**

II. Généralité sur le Grafcet :

II.1. Définition et symbolisation d'un Grafcet :

Le GRAFCET (GRAphe de Commande Etapes Transitions) est un diagramme fonctionnel qui décrit graphiquement, suivant un cahier des charges, les différents comportements de l'évolution d'un automatisme séquentiel, permet de construire des modèles ayant une structure graphique à laquelle on associe une interprétation.

Il correspond à une succession alternée d'**étapes** et de **transitions**, chaque étape est associée au comportement ou à l'**action** à obtenir, et chaque transition est associée aux informations permettant le franchissement sous forme d'une condition logique appelée **réceptivité** (voir figure III.1).

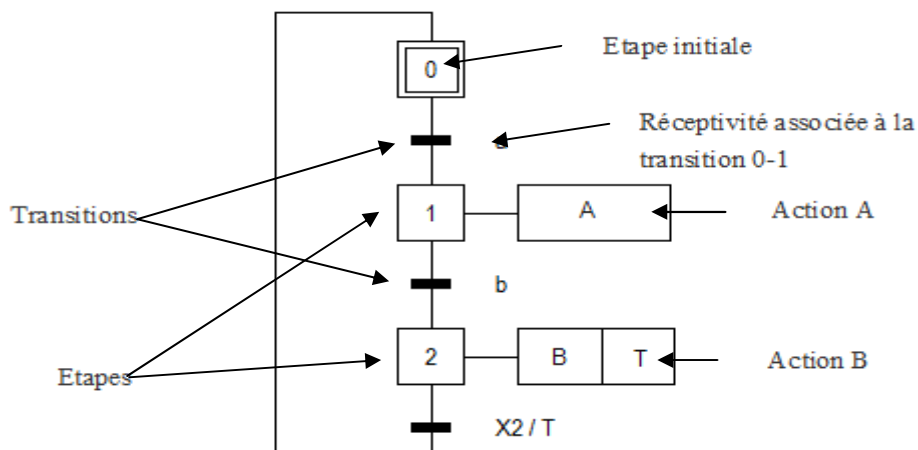


Figure III-1 : Symbolisation d'un Grafcet.

II-2- Les actions associées :

Les actions associées à une étape se poursuivent tant que l'étape à laquelle elles sont associées est active, sauf s'il y a des conditions logiques d'informations ou de temporisation.

➤ **Action continue** : Si l'étape associée est active, la sortie **A** correspondante est vraie. Et l'inverse est juste. (voir figure III-2).

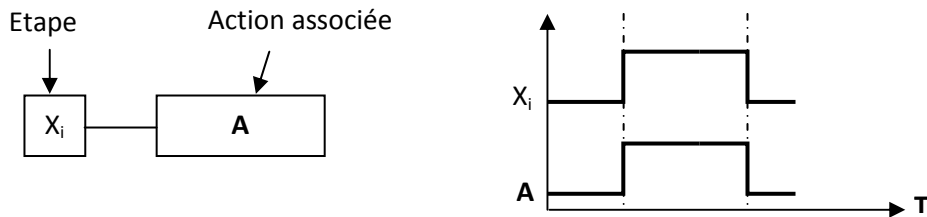


Figure III-2 : Action continue.

➤ **Action conditionnelle** : une action conditionnelle n'est exécutée que si l'étape associée est active et si la condition associée (notée **c**) est vraie. Cette condition est exprimée à l'aide des opérateurs logiques ET, OU et NON. (voir figure III-2).

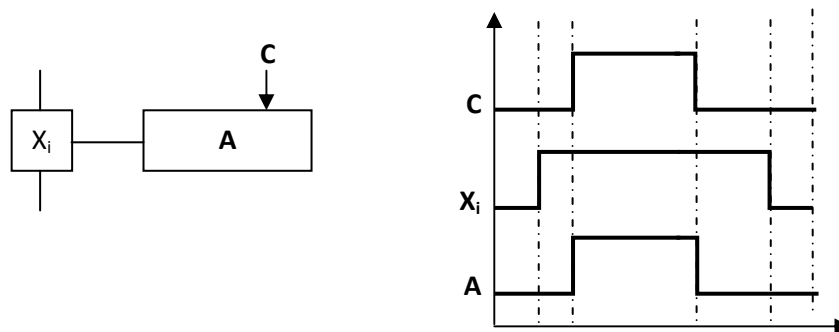


Figure III-3 : Action conditionnelle.

➤ **Action d'étape simultanément active** : Dès que l'étape X_i est active, elle déclenche en même temps les deux actions **A** et **B**. (voir figure III-4).

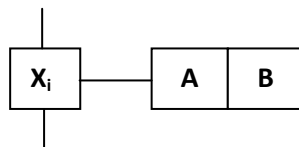


Figure II-4 : Actions simultanées.

➤ **Action répétée** : On le dit lorsqu'une même action (**A**) est associée à plusieurs étapes, lorsque ces étapes sont actives. (Figure III-6).

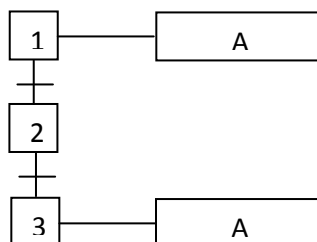


Figure III-5 : Actions répétées.

II-3- Règles d'évolution du Grafcet :

La modification de l'état de l'automatisme est appelé évolution, et régie par cinq règles.

- **Règle 1 : Initialisation**

Elle précise les étapes actives au début du fonctionnement. Elle est activée inconditionnellement.

- **Règle 2 : Franchissement d'une transition**

Pour qu'une transition soit franchissable il faut qu'elle soit validée et que la réceptivité associée soit vraie.

- **Règle 3 : Evolution des étapes actives**

Le franchissement d'une transition entraîne l'activation de toutes les étapes immédiatement suivantes et la désactivation de toutes les étapes immédiatement précédentes.

- **Règle 4 : Evolution simultanée**

Plusieurs transitions simultanément franchissables, sont simultanément franchies.

- **Règle 5 :**

Si au cours de l'évolution d'un Grafcet, une même étape doit être activée et désactivée simultanément, elle reste active pour éviter des commandes transitoires non désirées. (voir figure III-6).

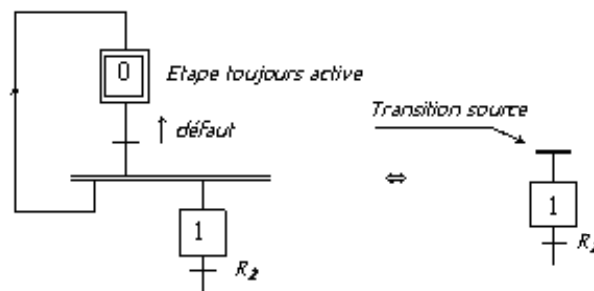


Figure III-6 : Illustration de la règle 5.

II-4- Structure d'un Grafcet :

II-4-1- Séquence unique :

Les étapes se succèdent à la suite les unes des autres. En fin de cycle on revint à la première étape, on dit qu'il y a une seule séquence.

II-4-2- Saut d'étape :

Le saut permet de sauter une ou plusieurs étapes lorsque les actions associées à ces étapes deviennent inutiles (voir figure III-7).

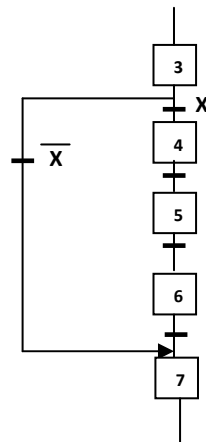


Figure III-7 : Saut d'étape.

II. 3- Reprise d'étape :

Permet de recommencer plusieurs fois la même séquence tant que la condition fixée n'est pas obtenue (voir figure III-8).

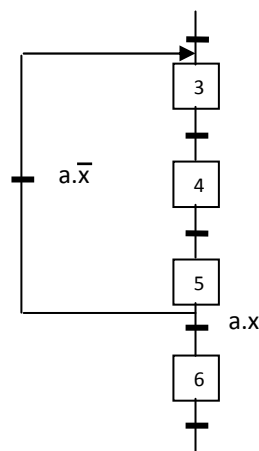


Figure III-8 : Reprise d'étape.

II-4- Niveau d'un Grafcet :

➤ Grafcet niveau 1 :

C'est le niveau de la PC, il décrit l'aspect fonctionnel du système et les actions à faire par la PC en réaction aux informations provenant de la PO indépendamment de la technologie utilisée. Les réceptivités sont décrites en mots et non en abréviations.

➤ **Grafcet niveau 2 :**

Appelé aussi niveau de la partie opérative, il tient compte de plus de détails des actionneurs, des pré-actionneurs et des capteurs, la représentation des actions et réceptivité est écrite en abréviation et non en mots.

➤ **Grafcet niveau 3 :** Dans ce cas on reprend le Grafcet de niveau 2, en affectant les informations aux étiquettes d'entrée de l'automate et les ordres aux étiquettes de sortie de l'automate. Il s'adapte aux caractéristiques de traitement d'un **API**.

II-8- Programmation en diagramme d'échelle (Ladder) :

Il faut établir les équations logiques pour chaque étape et action du Grafcet pour qu'on puisse programmer en diagramme d'échelle. On utilise la notation proposée par la norme NFC03-190 pour les conditions d'Activation (CA) et de désactivation (CD). Sachant que :

$X_n = 1$ Si l'étape n est active
 $X_n = 0$ Si l'étape n est inactive

En introduisant les modes de marche (**Init**), arrêt d'urgence dur (AUDur), arrêt d'urgence doux (AUDoux).

Pour les étapes initiales :

$$X_n = (CAX_n + X_n * \overline{CDX_n} + \text{Init}) * \overline{AUD}$$

$$\text{Avec : } CAX_n = (X_{n-1} * t_{n-1} + \text{Init}) * \overline{AUD}$$

$$CDX_n = \overline{X_{n+1}} * \text{Init} + AUD$$

Avec : CAX_n est la condition d'activation de l'étape n, et CDX_n la condition de désactivation de l'étape n.

Pour les étapes non initiales :

$$X_n = (CAX_n + X_n * \overline{CDX_n}) * \overline{\text{Init}} * \overline{AUD}$$

$$\text{Avec : } CAX_n = (X_{n-1} * t_{n-1} + \overline{\text{Init}}) * \overline{AUD}$$

$$CDX_n = X_{n+1} * \text{Init} + AUD$$

Pour les actions :

$$A = X_n * \overline{AUD}$$

Conclusion :

En tenant compte de la complexité et la difficulté du processus ainsi que des contraintes imposées par l'entreprise, nous avons modélisé le procédé de commande à l'aide du GRAFCET.

Nous avons élaboré en premier lieu un GRAFCET de niveau 1 pour expliquer le système, puis le GRAFCET niveau 2 qui met en œuvre et décrit la partie opérative. Ce GRAFCET niveau 2 est utilisé pour la réalisation ou le dépannage des systèmes automatisés.

Au terme de ce chapitre nous concluons que le GRAFCET est un outil de modélisation qui permet facilement le passage d'un cahier des charges fonctionnel à un langage d'implantation optionnel, il permet la description du comportement attendu de la partie commande d'un système automatisé, comme il permet aussi de créer un lien entre la partie commande et la partie opérative.

Ainsi, le GRAFCET a facilité considérablement le passage de la description à la modélisation et nous permettra au chapitre suivant d'aborder la programmation de la partie opérative qui pilotera le procédé et ce à l'aide de STEP7.

I. Introduction

L'avènement des technologies nouvelles a permis d'envisager des systèmes industriels automatisés de plus en plus complexes. Et qui devraient être traités par les différentes méthodes (chronogramme, matricielle, diagramme de phase...). A ce stade les automaticiens utilisent plusieurs outils de description pour la modélisation du comportement des SAP qui nécessitent une représentation formelle. Parmi ces outils on trouve ceux établis par les chercheurs **réseaux de pétri (RDP)** et d'autres mis en œuvre par des industriels **GRAFCET, ...**

II. Généralité sur le Grafcet :

II.1. Définition et symbolisation d'un Grafcet :

Le GRAFCET (GRAphe de Commande Etapes Transitions) est un diagramme fonctionnel qui décrit graphiquement, suivant un cahier des charges, les différents comportements de l'évolution d'un automatisme séquentiel, permet de construire des modèles ayant une structure graphique à laquelle on associe une interprétation.

Il correspond à une succession alternée d'**étapes** et de **transitions**, chaque étape est associée au comportement ou à l'**action** à obtenir, et chaque transition est associée aux informations permettant le franchissement sous forme d'une condition logique appelée **réceptivité** (voir figure III.1).

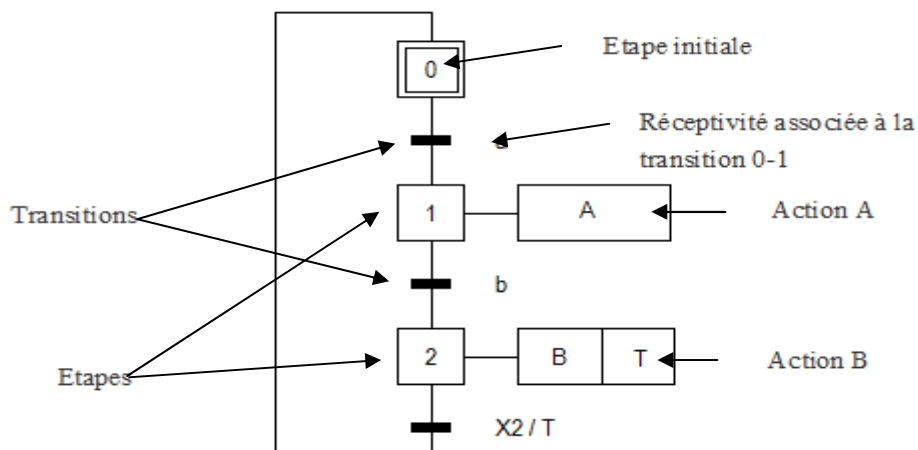


Figure III-1 : Symbolisation d'un Grafcet.

II-2- Les actions associées :

Les actions associées à une étape se poursuivent tant que l'étape à laquelle elles sont associées est active, sauf s'il y a des conditions logiques d'informations ou de temporisation.

➤ **Action continue** : Si l'étape associée est active, la sortie **A** correspondante est vraie. Et l'inverse est juste. (voir figure III-2).

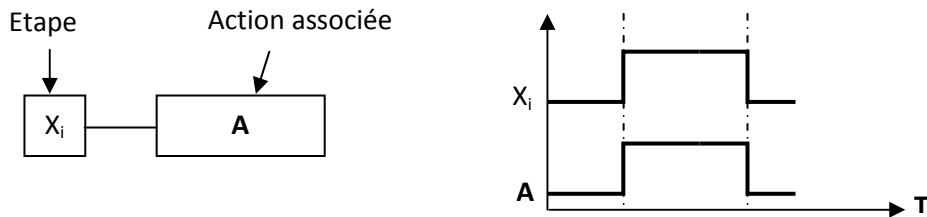


Figure III-2 : Action continue.

➤ **Action conditionnelle** : une action conditionnelle n'est exécutée que si l'étape associée est active et si la condition associée (notée **c**) est vraie. Cette condition est exprimée à l'aide des opérateurs logiques ET, OU et NON. (voir figure III-2).

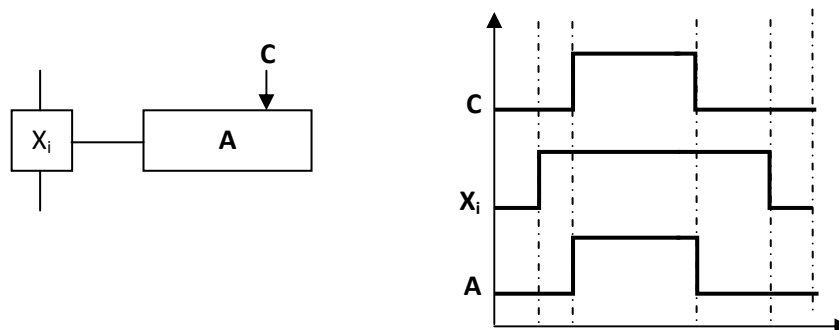


Figure III-3 : Action conditionnelle.

➤ **Action d'étape simultanément active** : Dès que l'étape **X_i** est active, elle déclenche en même temps les deux actions **A** et **B**. (voir figure III-4).

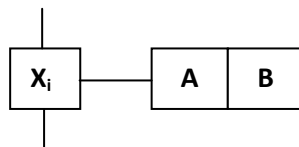


Figure II-4 : Actions simultanées.

➤ **Action répétée** : On le dit lorsqu'une même action (**A**) est associée à plusieurs étapes, lorsque ces étapes sont actives. (Figure III-6).

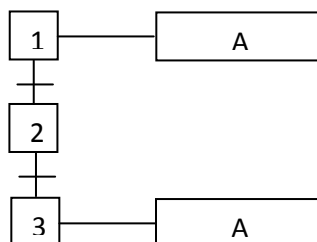


Figure III-5 : Actions répétées.

II-3- Règles d'évolution du Grafcet :

La modification de l'état de l'automatisme est appelé évolution, et régie par cinq règles.

- **Règle 1 : Initialisation**

Elle précise les étapes actives au début du fonctionnement. Elle est activée inconditionnellement.

- **Règle 2 : Franchissement d'une transition**

Pour qu'une transition soit franchissable il faut qu'elle soit validée et que la réceptivité associée soit vraie.

- **Règle 3 : Evolution des étapes actives**

Le franchissement d'une transition entraîne l'activation de toutes les étapes immédiatement suivantes et la désactivation de toutes les étapes immédiatement précédentes.

- **Règle 4 : Evolution simultanée**

Plusieurs transitions simultanément franchissables, sont simultanément franchies.

- **Règle 5 :**

Si au cours de l'évolution d'un Grafcet, une même étape doit être activée et désactivée simultanément, elle reste active pour éviter des commandes transitoires non désirées. (voir figure III-6).

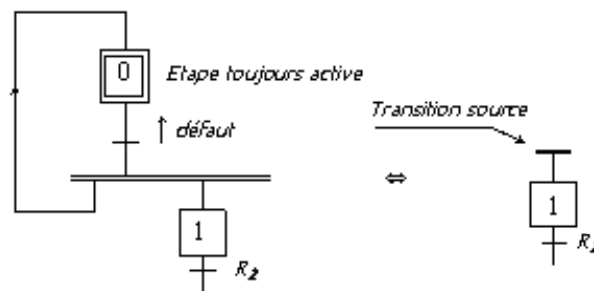


Figure III-6 : Illustration de la règle 5.

II-4- Structure d'un Grafcet :

II-4-1- Séquence unique :

Les étapes se succèdent à la suite les unes des autres. En fin de cycle on revint à la première étape, on dit qu'il y a une seule séquence.

II-4-2- Saut d'étape :

Le saut permet de sauter une ou plusieurs étapes lorsque les actions associées à ces étapes deviennent inutiles (voir figure III-7).

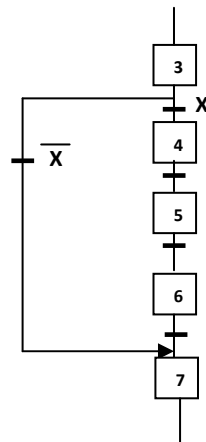


Figure III-7 : Saut d'étape.

II. 3- Reprise d'étape :

Permet de recommencer plusieurs fois la même séquence tant que la condition fixée n'est pas obtenue (voir figure III-8).

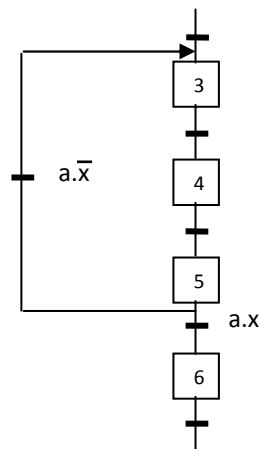


Figure III-8 : Reprise d'étape.

II-4- Niveau d'un Grafcet :

➤ Grafcet niveau 1 :

C'est le niveau de la PC, il décrit l'aspect fonctionnel du système et les actions à faire par la PC en réaction aux informations provenant de la PO indépendamment de la technologie utilisée. Les réceptivités sont décrites en mots et non en abréviations.

➤ **Grafcet niveau 2 :**

Appelé aussi niveau de la partie opérative, il tient compte de plus de détails des actionneurs, des pré-actionneurs et des capteurs, la représentation des actions et réceptivité est écrite en abréviation et non en mots.

➤ **Grafcet niveau 3 :** Dans ce cas on reprend le Grafcet de niveau 2, en affectant les informations aux étiquettes d'entrée de l'automate et les ordres aux étiquettes de sortie de l'automate. Il s'adapte aux caractéristiques de traitement d'un **API**.

II-8- Programmation en diagramme d'échelle (Ladder) :

Il faut établir les équations logiques pour chaque étape et action du Grafcet pour qu'on puisse programmer en diagramme d'échelle. On utilise la notation proposée par la norme NFC03-190 pour les conditions d'Activation (CA) et de désactivation (CD). Sachant que :

$X_n = 1$ Si l'étape n est active
 $X_n = 0$ Si l'étape n est inactive

En introduisant les modes de marche (**Init**), arrêt d'urgence dur (AUDur), arrêt d'urgence doux (AUDoux).

Pour les étapes initiales :

$$X_n = (CAX_n + X_n * \overline{CDX_n} + \text{Init}) * \overline{AUD}$$

$$\text{Avec : } CAX_n = (X_{n-1} * t_{n-1} + \text{Init}) * \overline{AUD}$$

$$CDX_n = \overline{X_{n+1}} * \text{Init} + AUD$$

Avec : CAX_n est la condition d'activation de l'étape n, et CDX_n la condition de désactivation de l'étape n.

Pour les étapes non initiales :

$$X_n = (CAX_n + X_n * \overline{CDX_n}) * \overline{\text{Init}} * \overline{AUD}$$

$$\text{Avec : } CAX_n = (X_{n-1} * t_{n-1} + \overline{\text{Init}}) * \overline{AUD}$$

$$CDX_n = X_{n+1} * \text{Init} + AUD$$

Pour les actions :

$$A = X_n * \overline{AUD}$$

Conclusion :

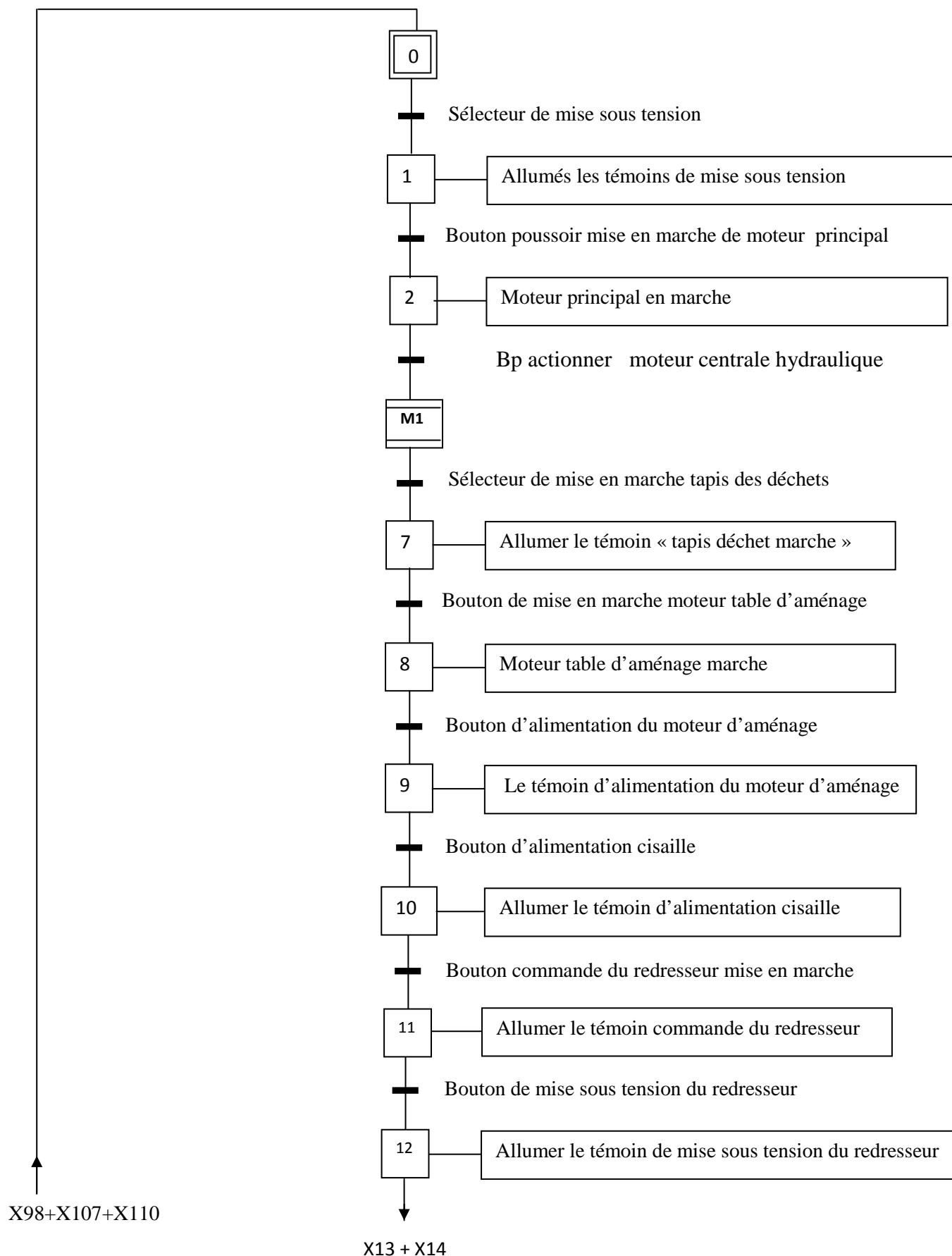
En tenant compte de la complexité et la difficulté du processus ainsi que des contraintes imposées par l'entreprise, nous avons modélisé le procédé de commande à l'aide du GRAFCET.

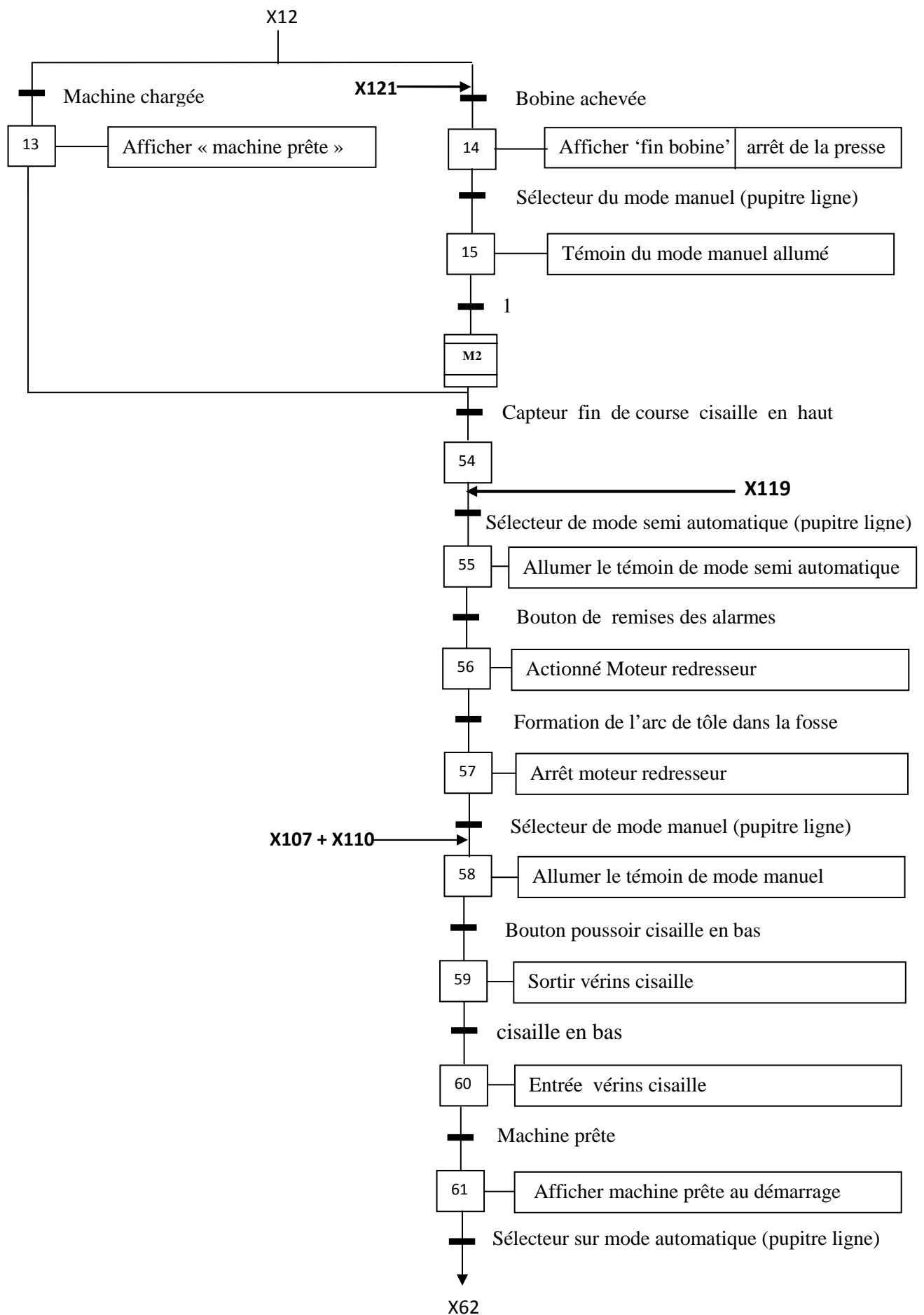
Nous avons élaboré en premier lieu un GRAFCET de niveau 1 pour expliquer le système, puis le GRAFCET niveau 2 qui met en œuvre et décrit la partie opérative. Ce GRAFCET niveau 2 est utilisé pour la réalisation ou le dépannage des systèmes automatisés.

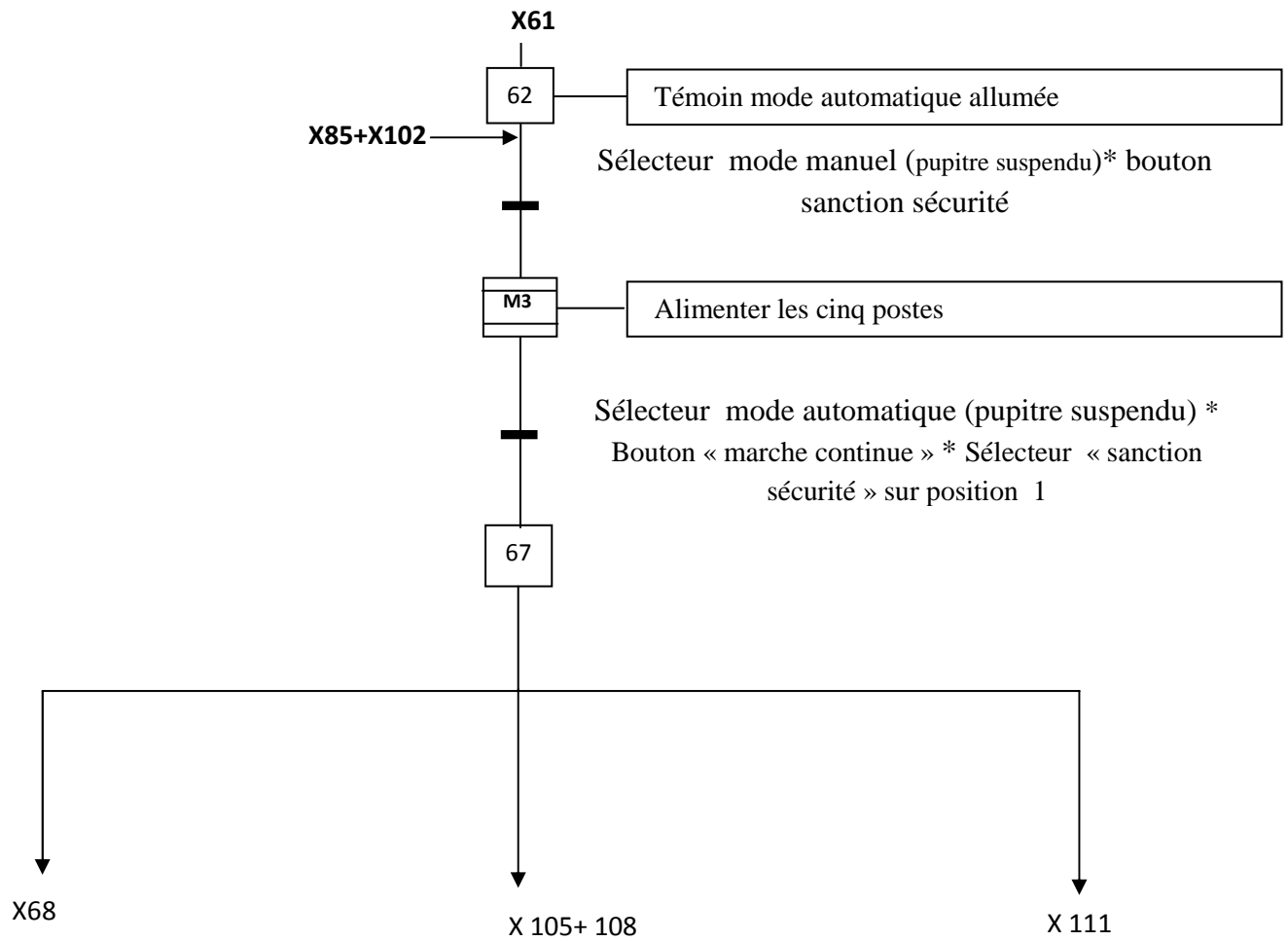
Au terme de ce chapitre nous concluons que le GRAFCET est un outil de modélisation qui permet facilement le passage d'un cahier des charges fonctionnel à un langage d'implantation optionnel, il permet la description du comportement attendu de la partie commande d'un système automatisé, comme il permet aussi de créer un lien entre la partie commande et la partie opérative.

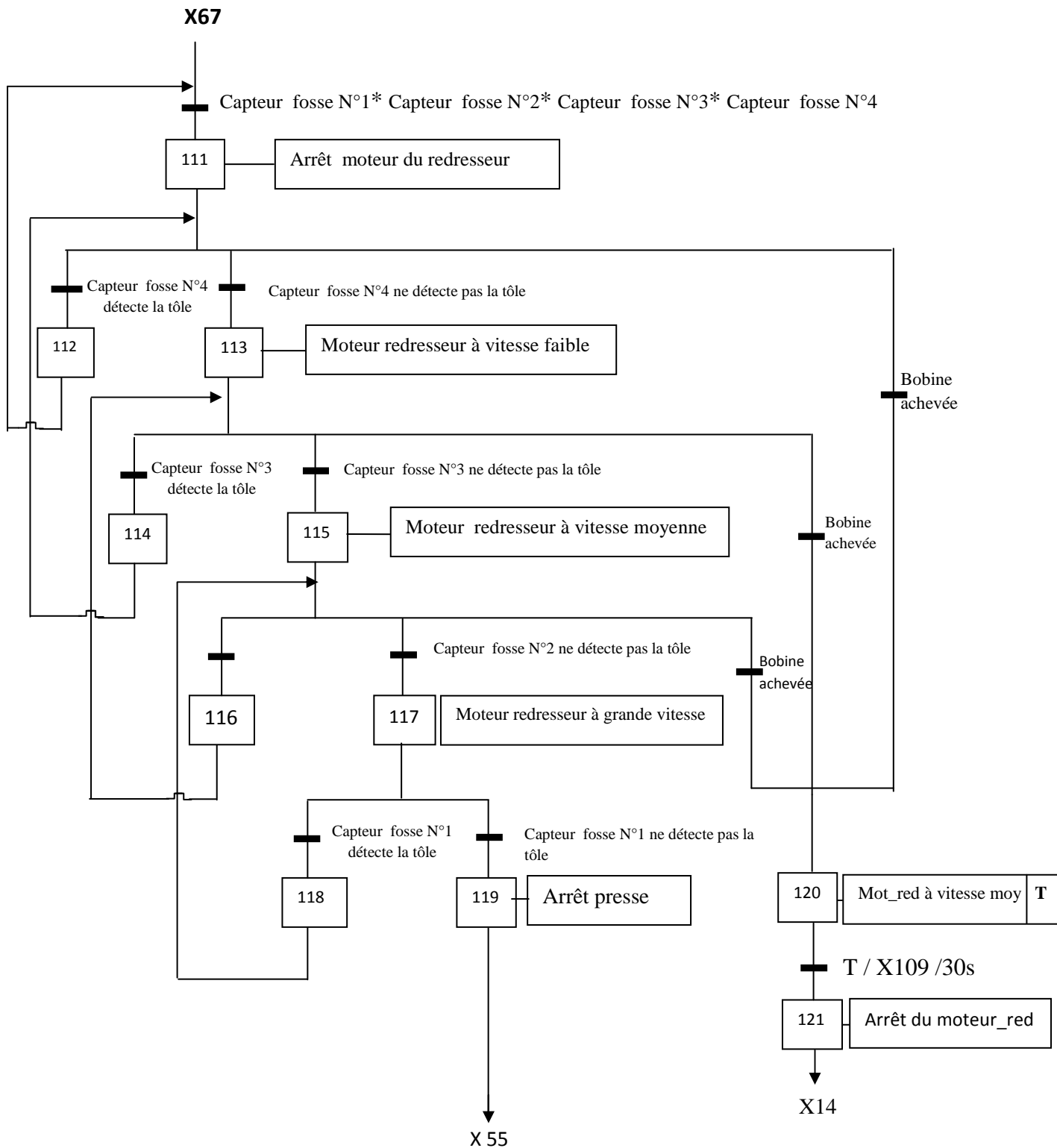
Ainsi, le GRAFCET a facilité considérablement le passage de la description à la modélisation et nous permettra au chapitre suivant d'aborder la programmation de la partie opérative qui pilotera le procédé et ce à l'aide de STEP7.

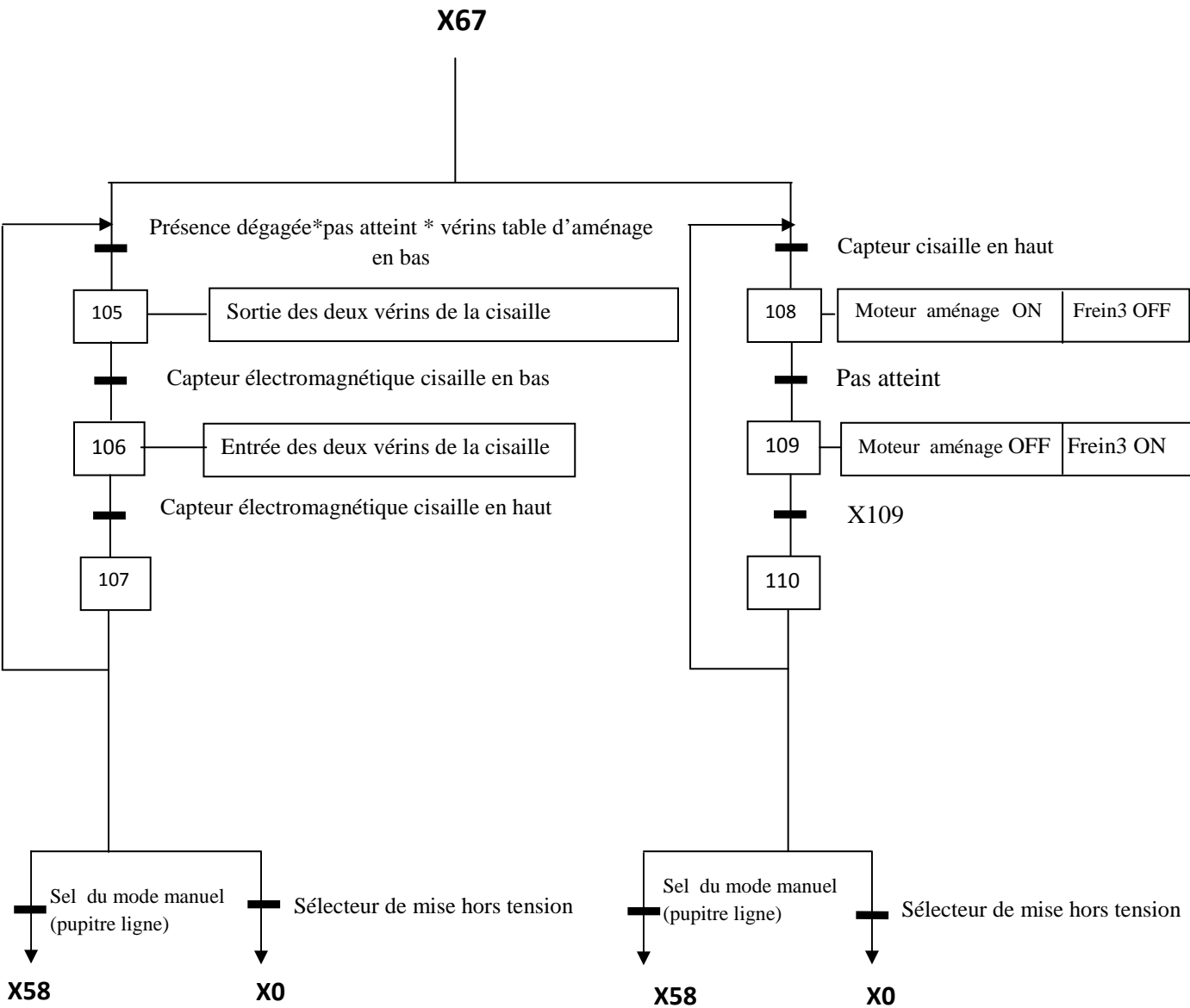
1- Le Grafcet niveau 1 de la machine:



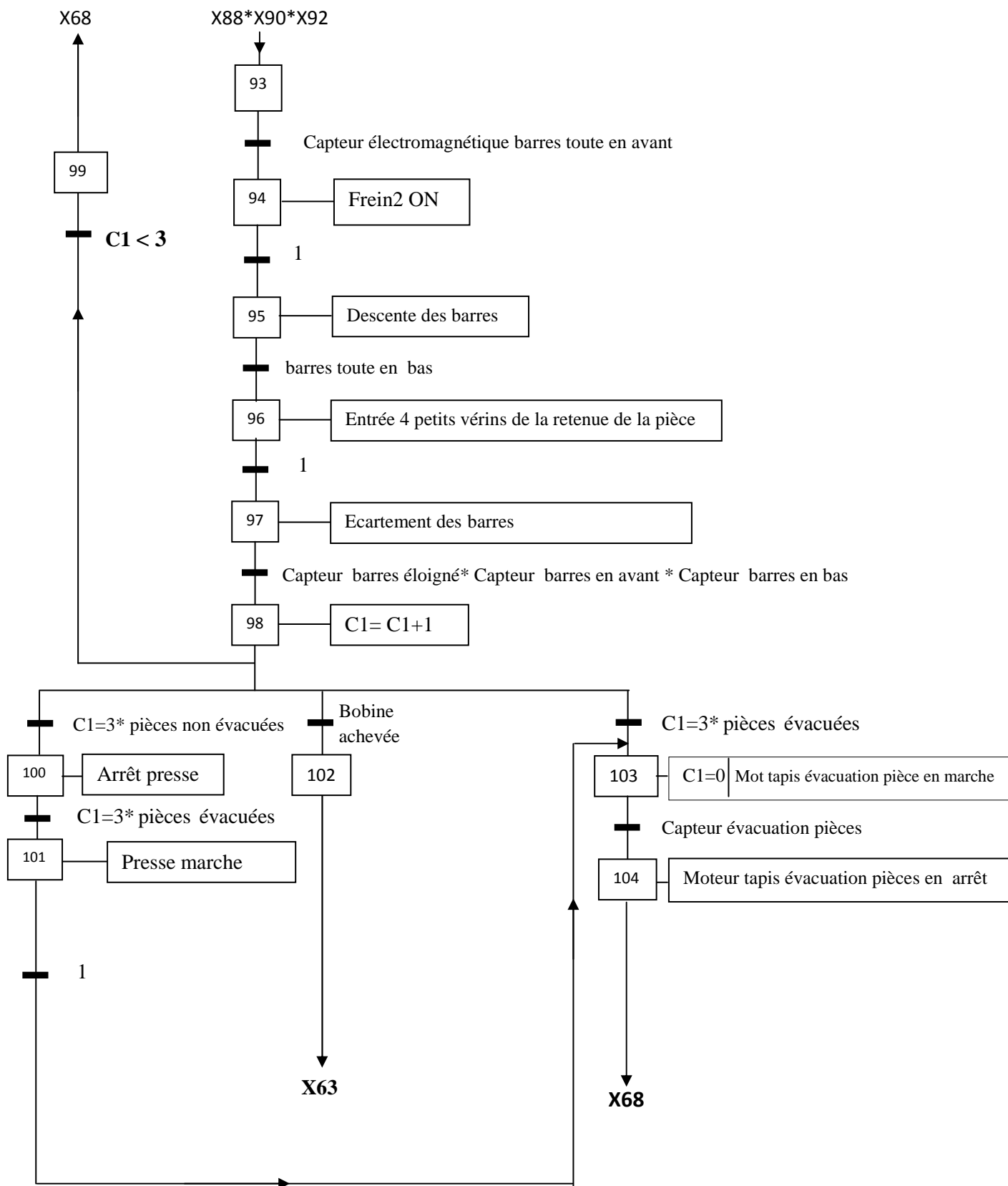


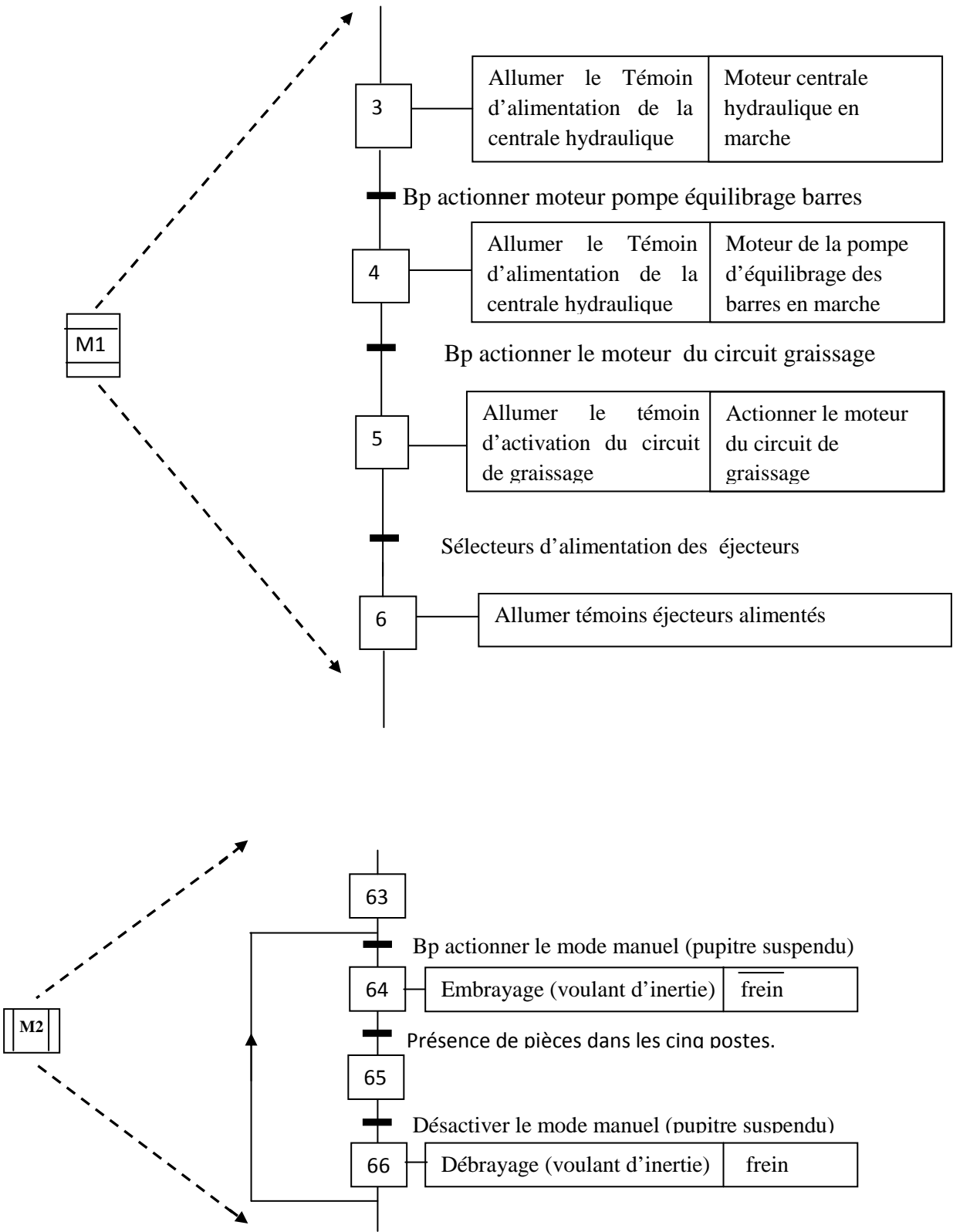




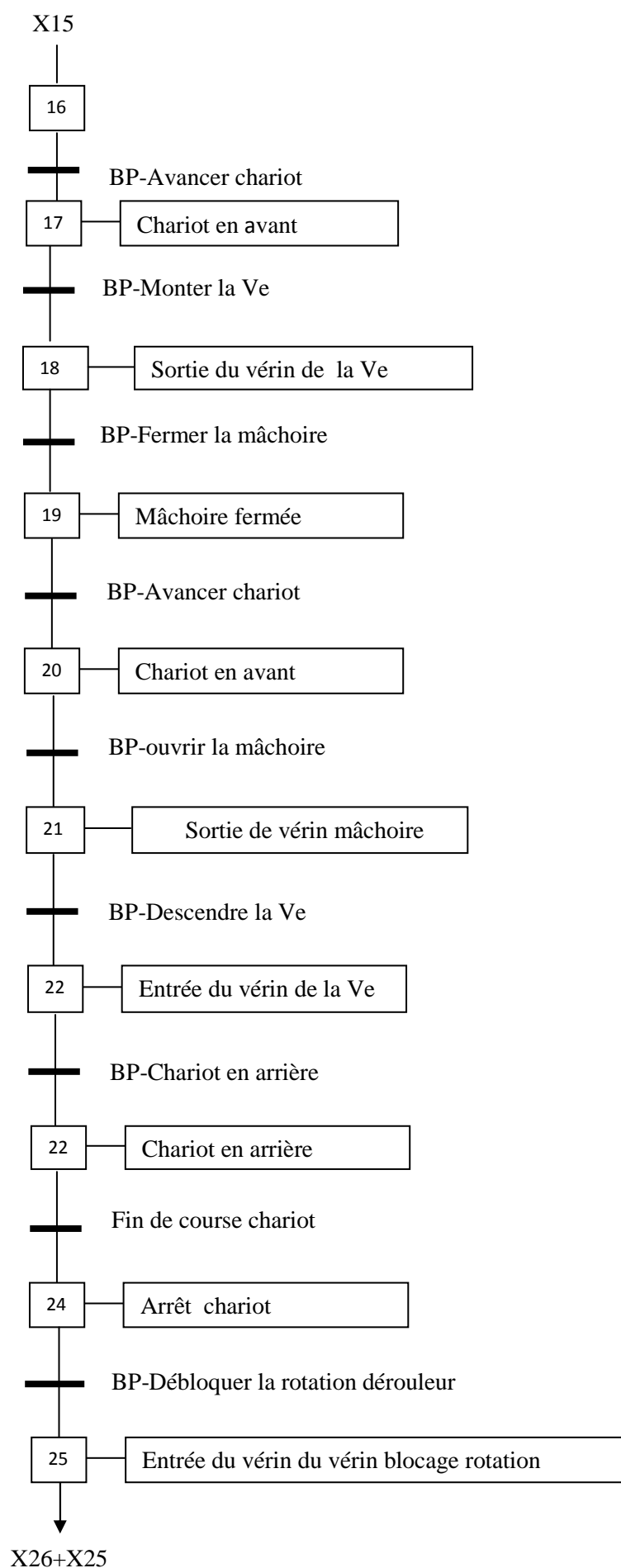


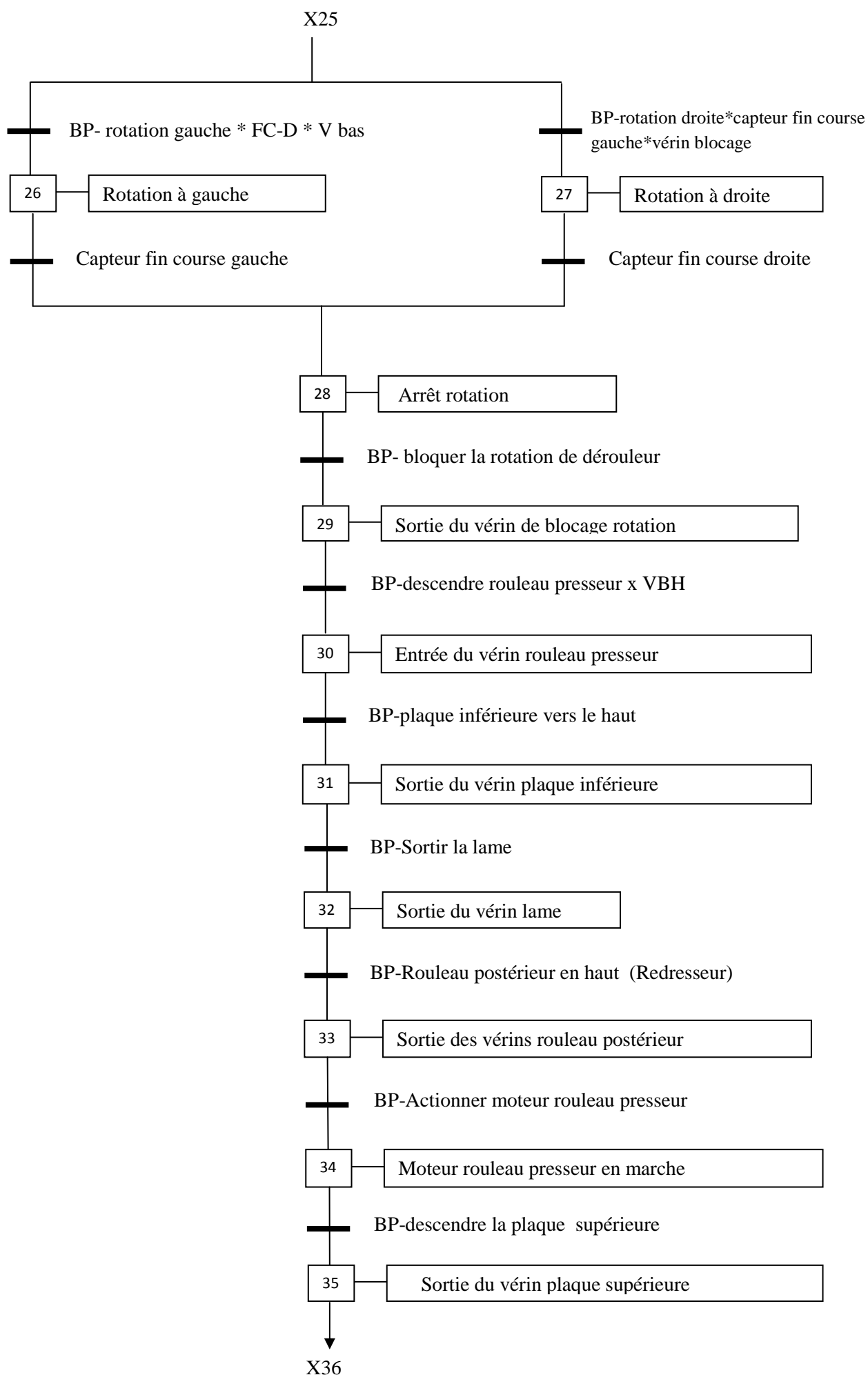


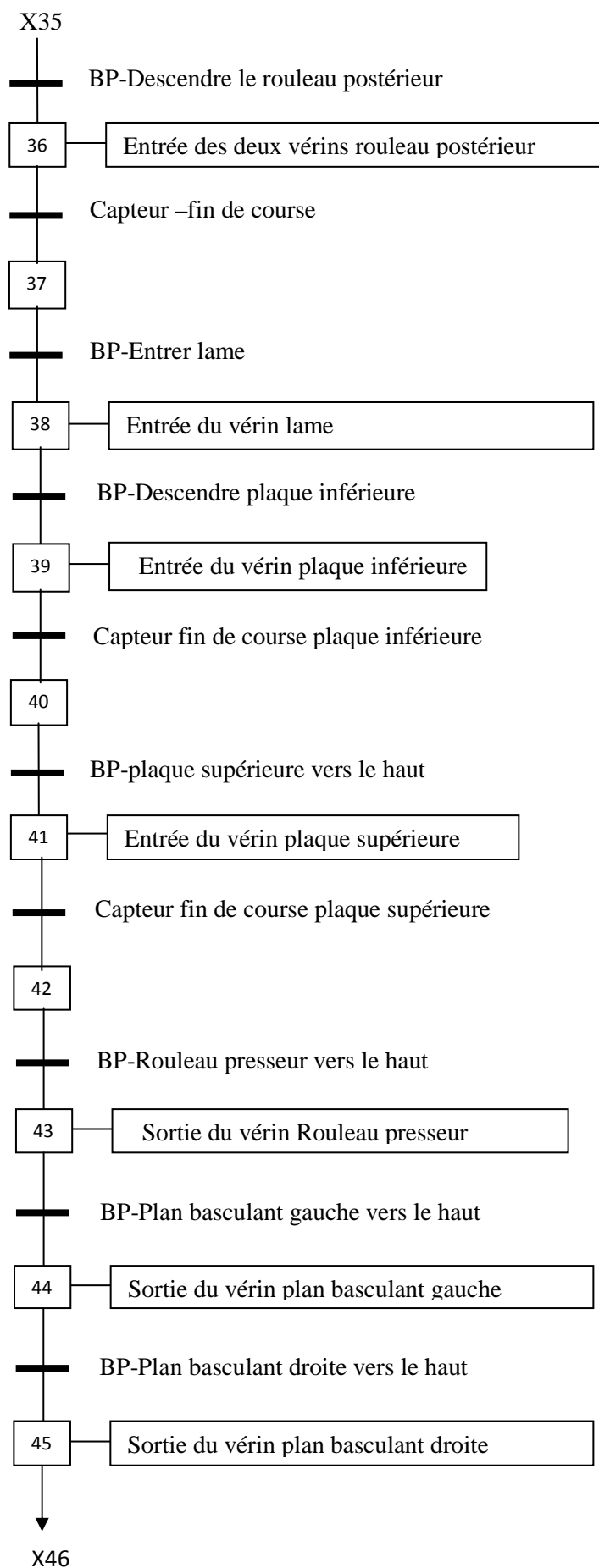


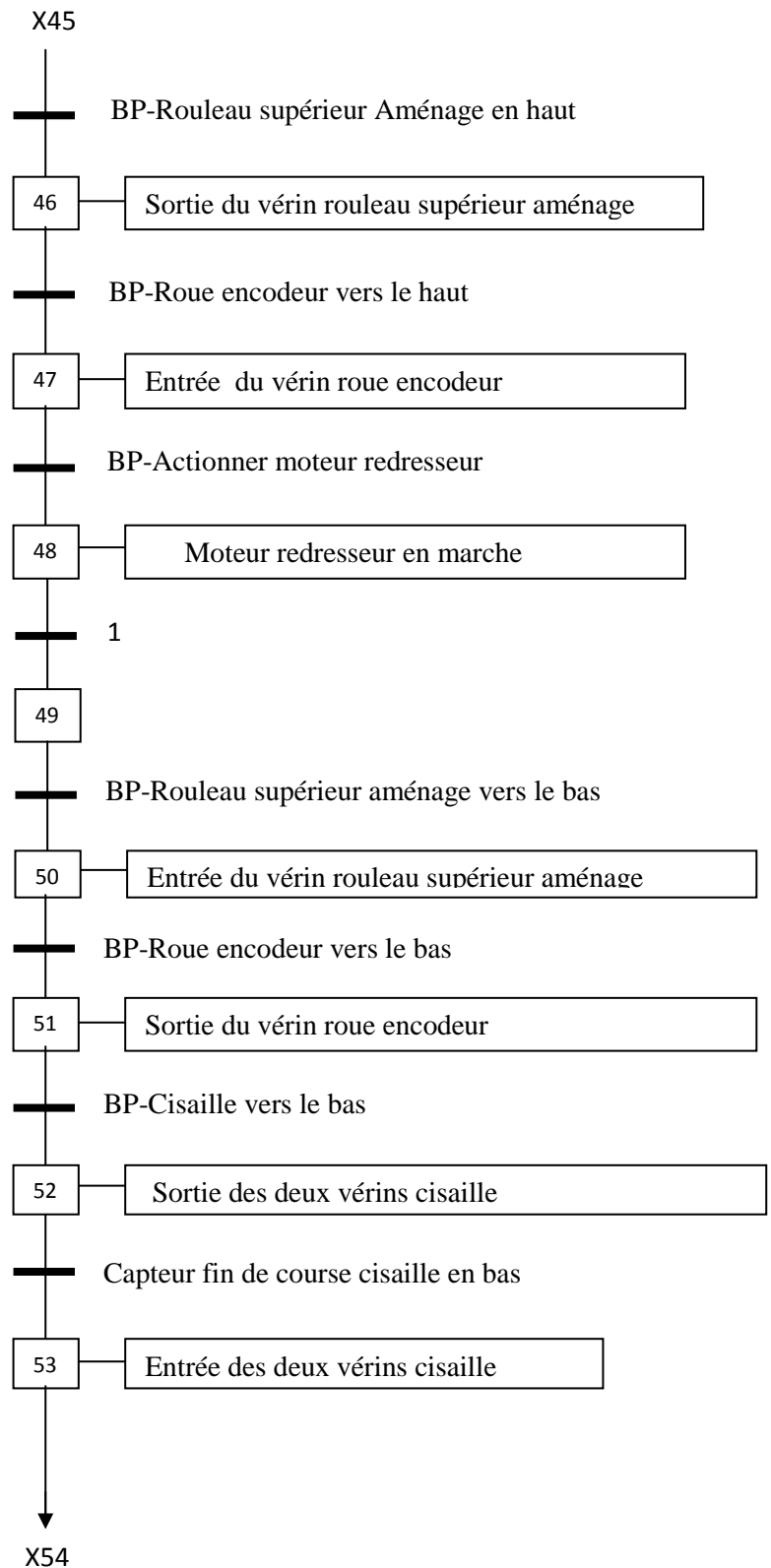


- Le Grafcet du chargement de la bobine à la presse transfert (la macro étape **M3**) :

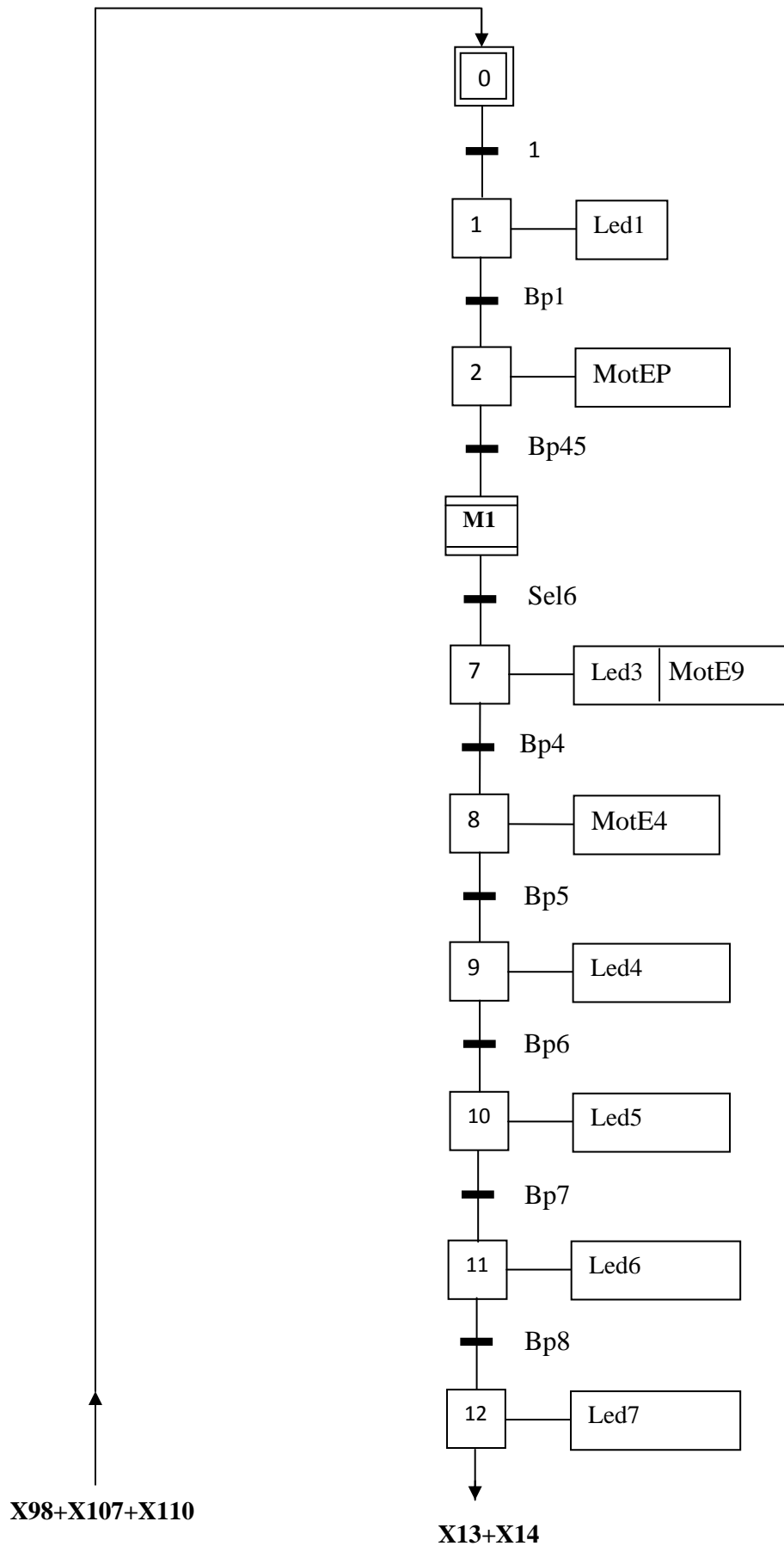


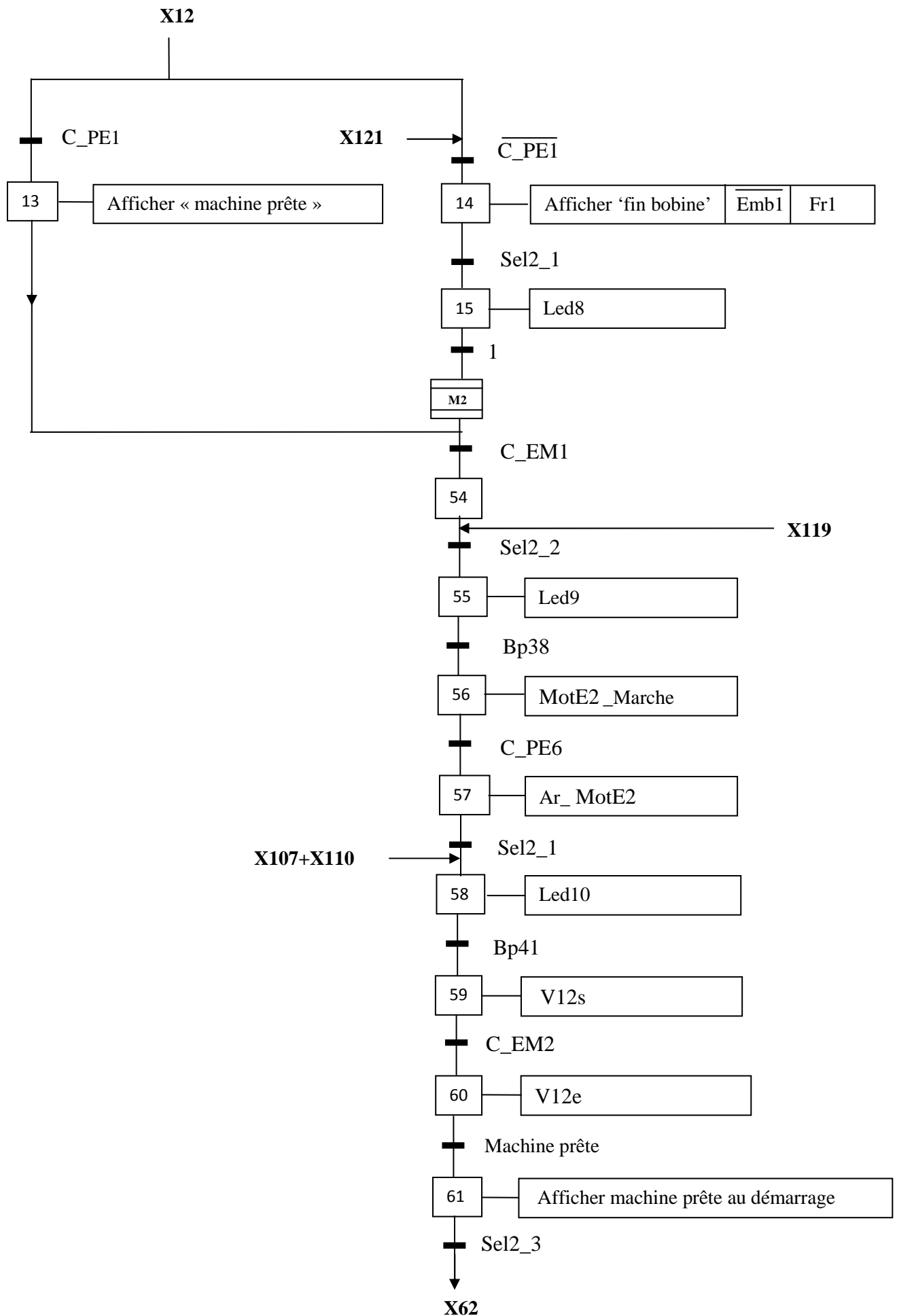


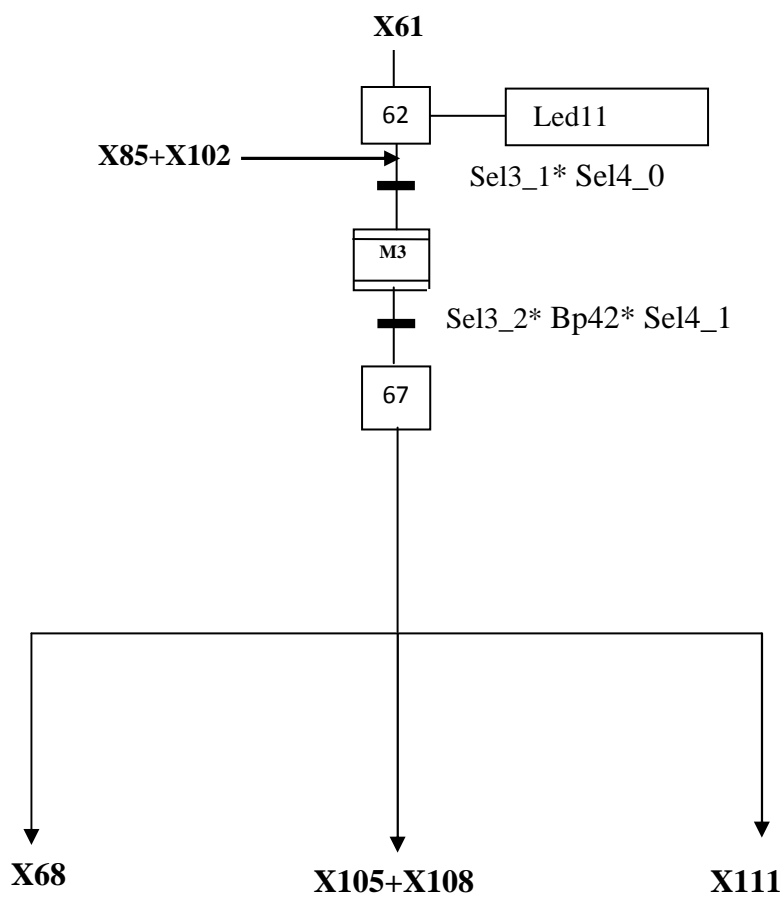


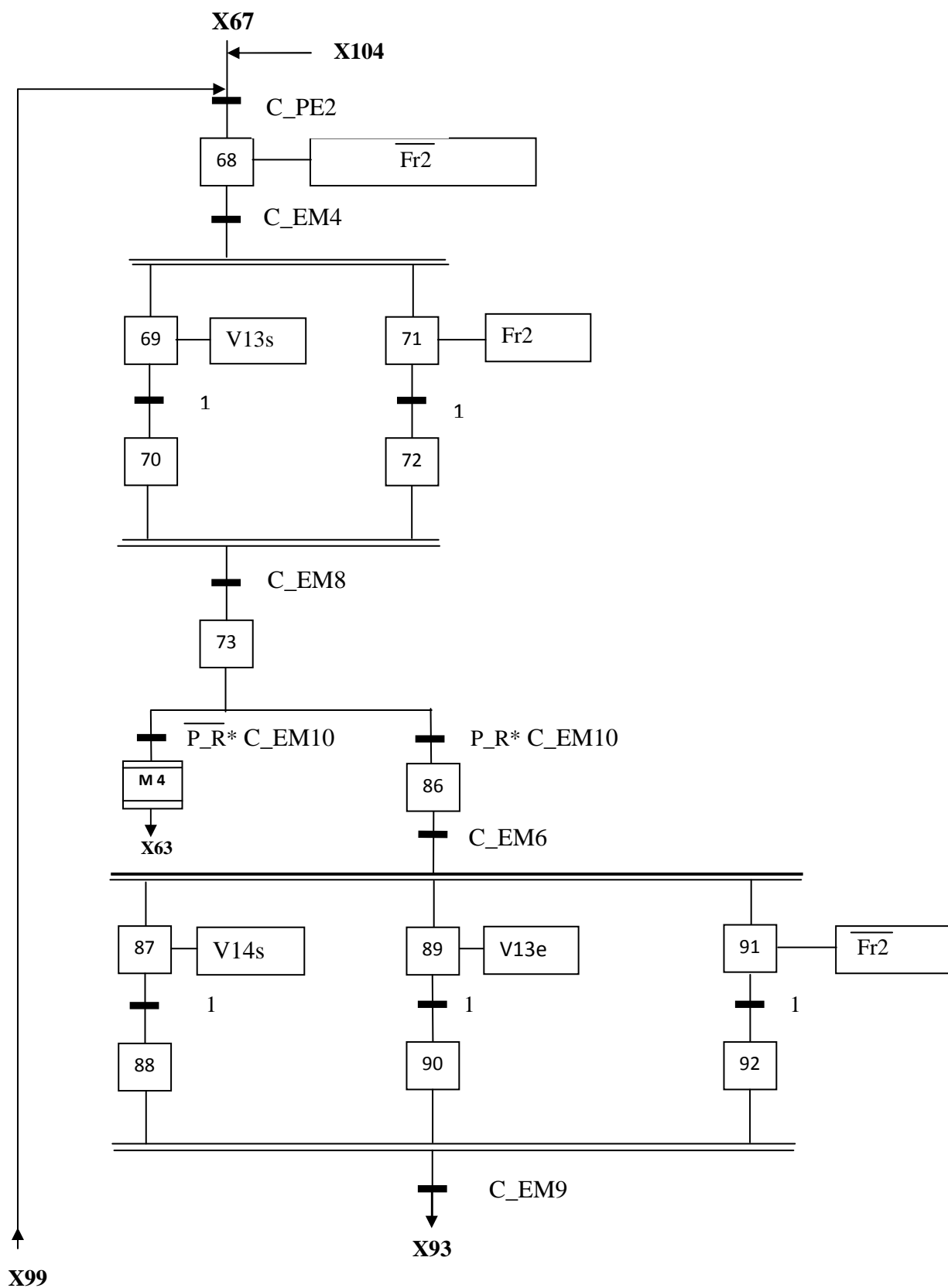


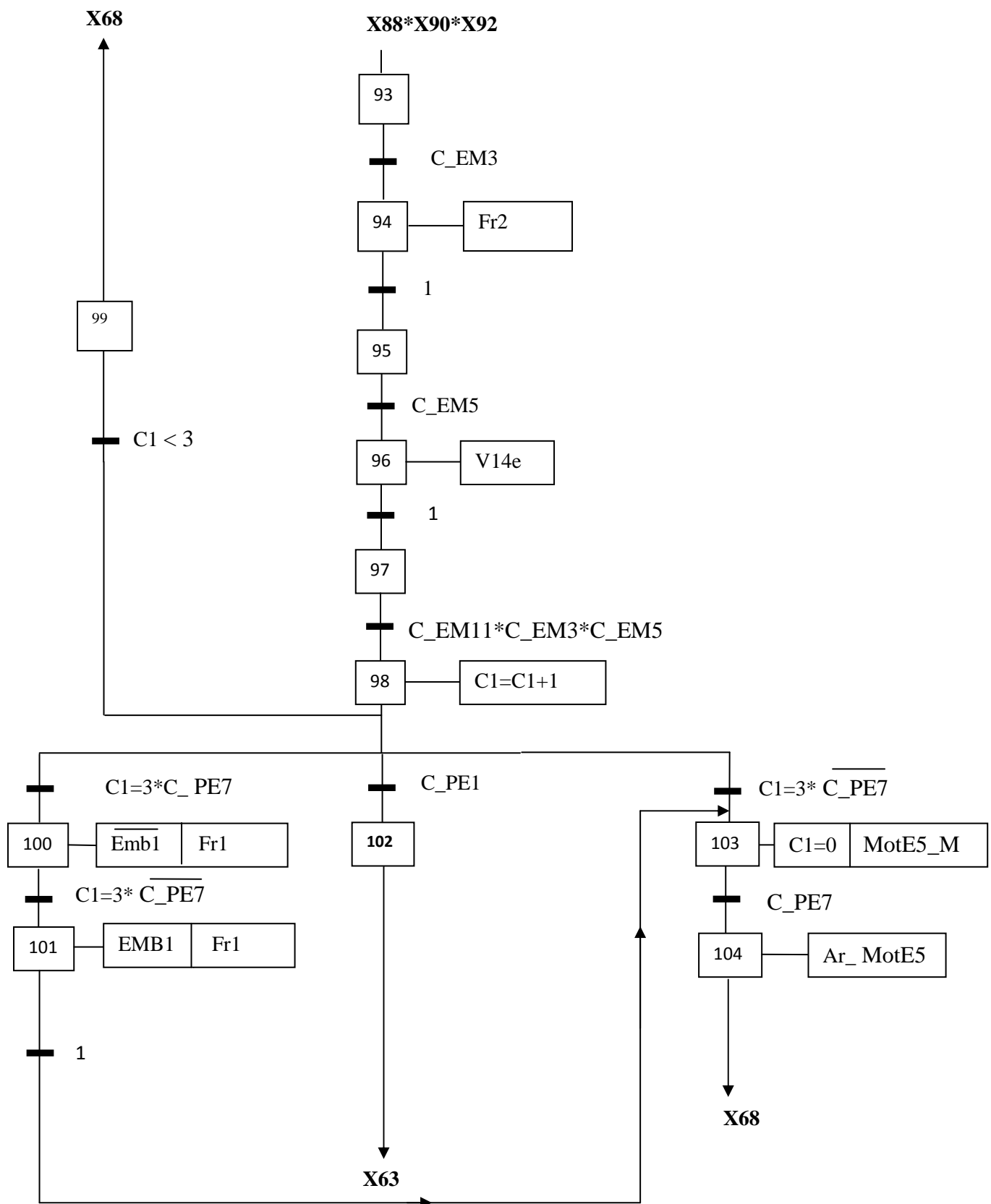
2- Le Grafcet niveau 2 de la machine :

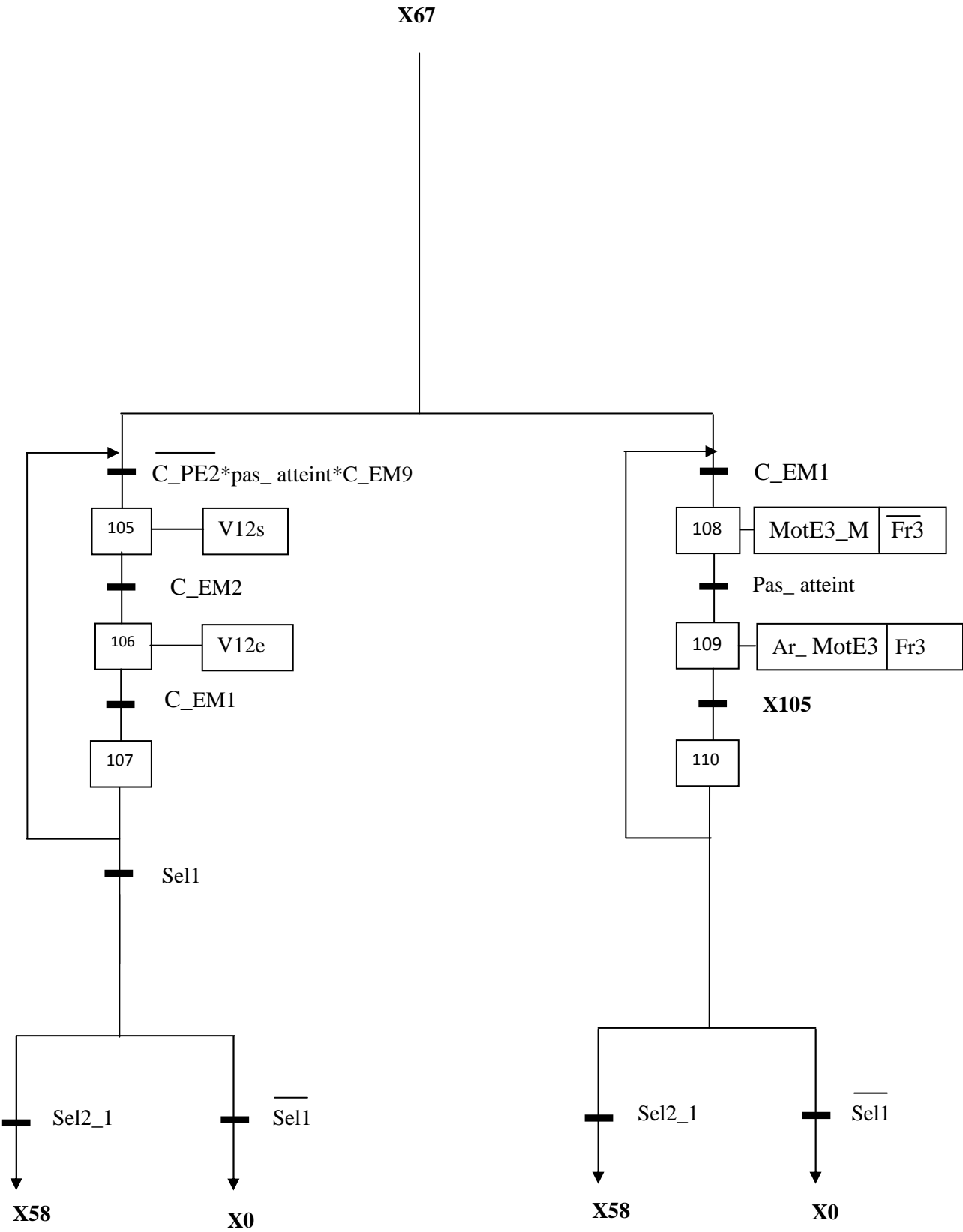


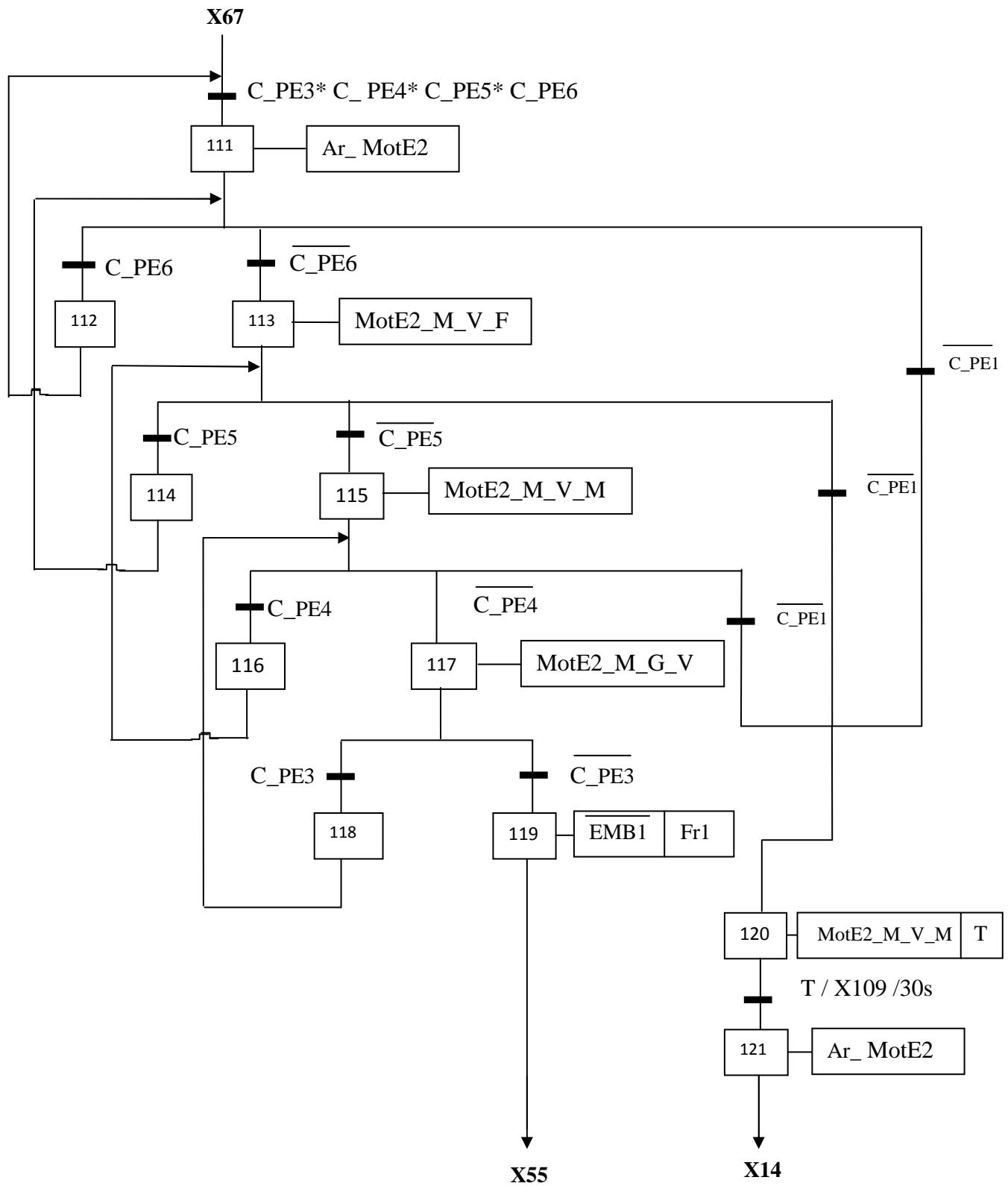


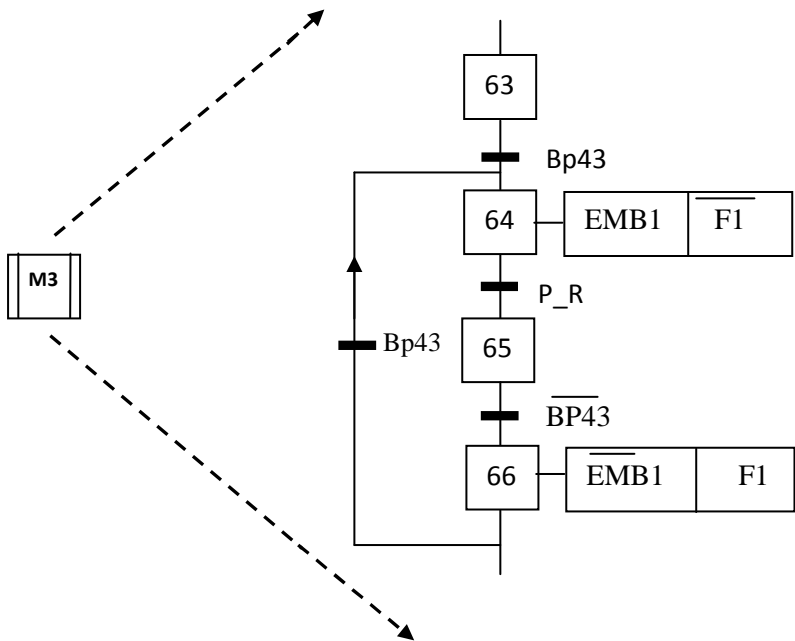
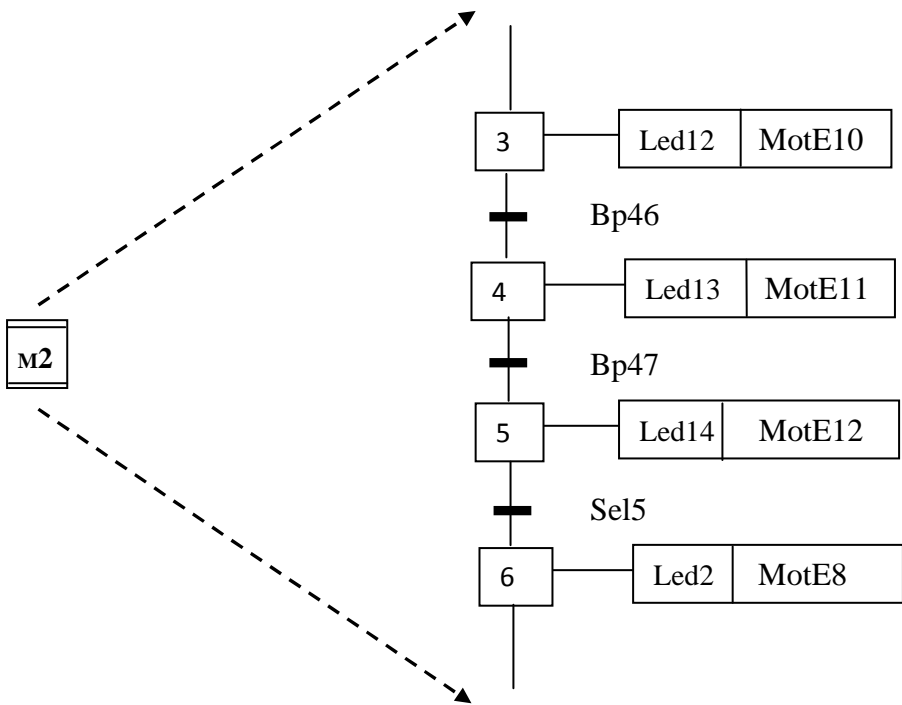




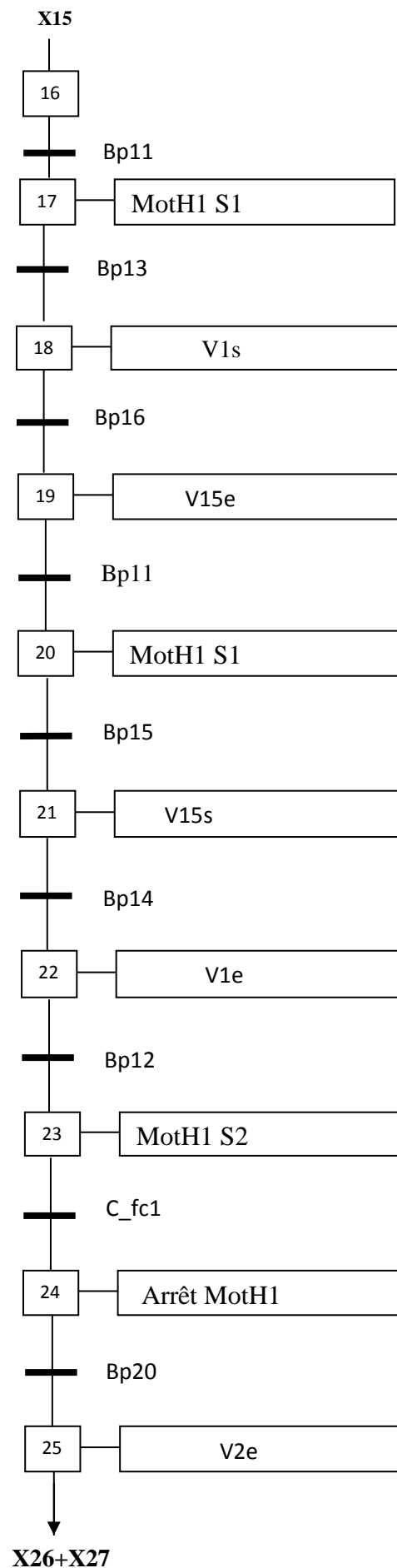


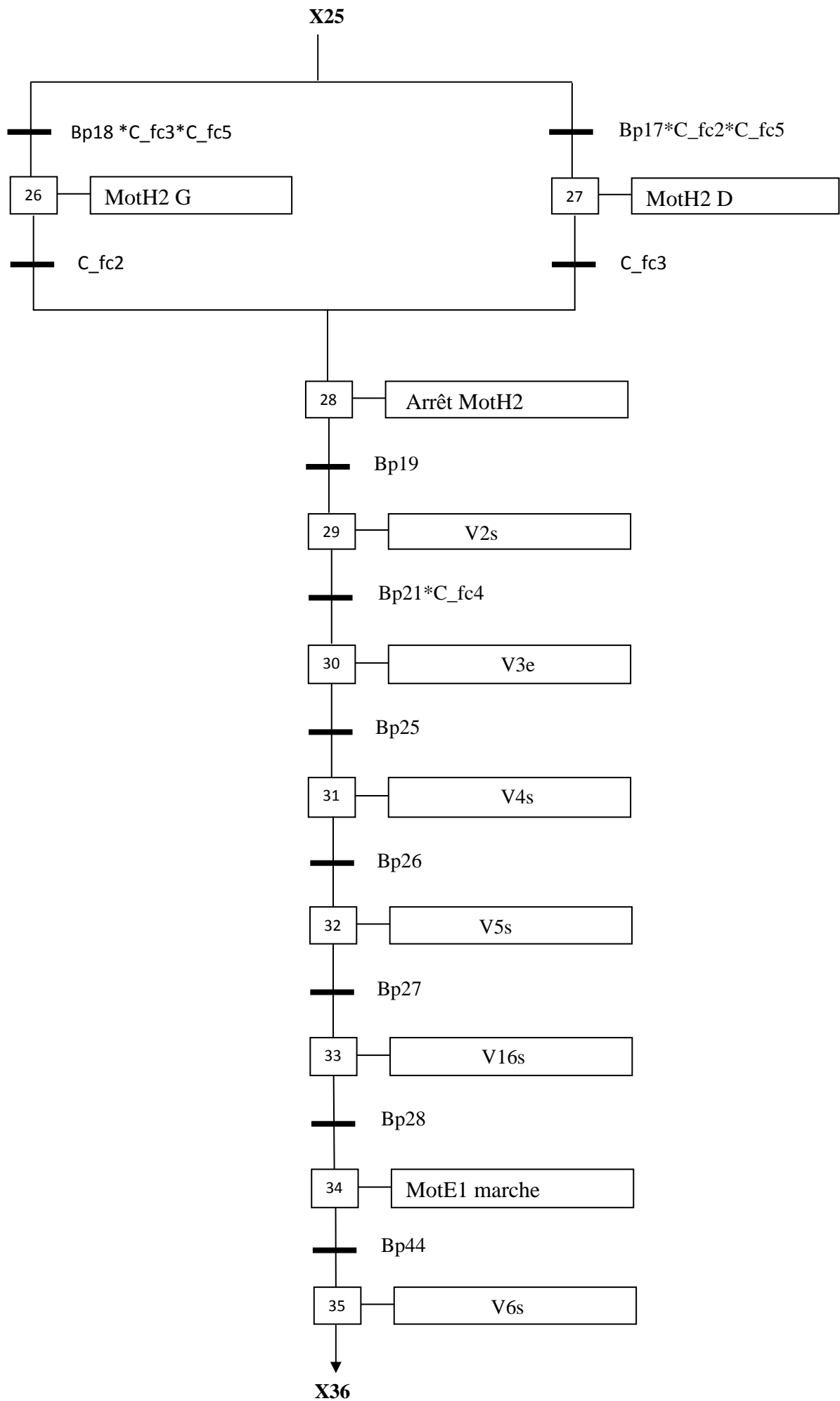


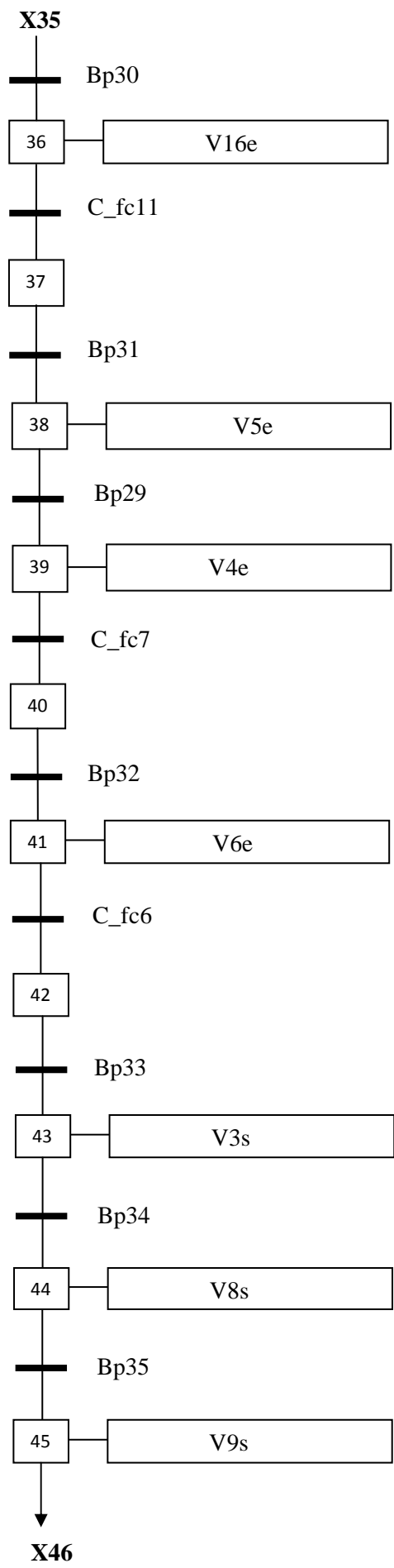


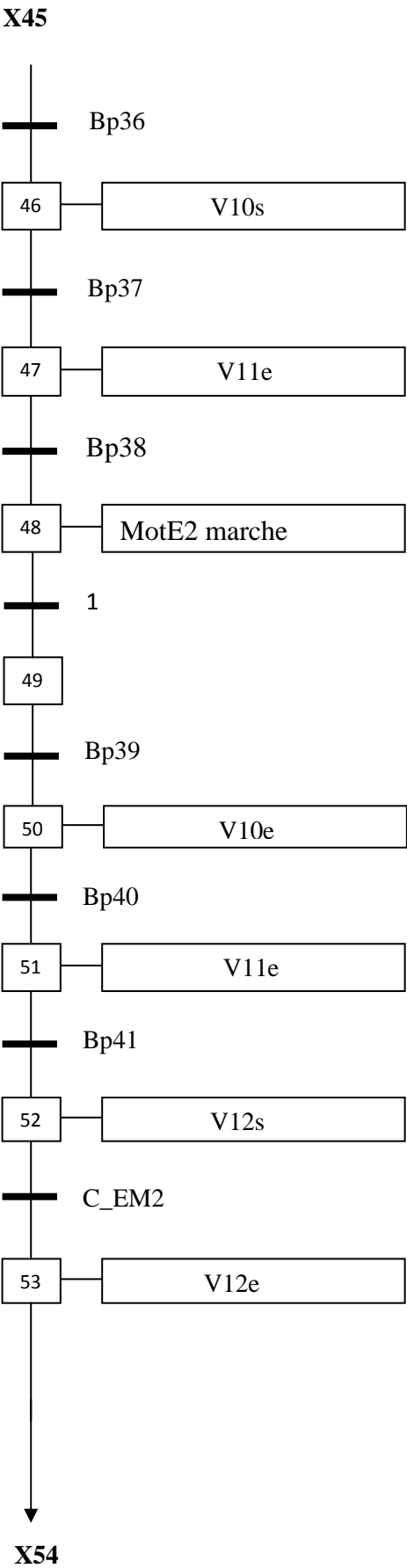


- le Grafcet niveau 2 du chargement de la bobine à la presse transfert (macro étape2) :

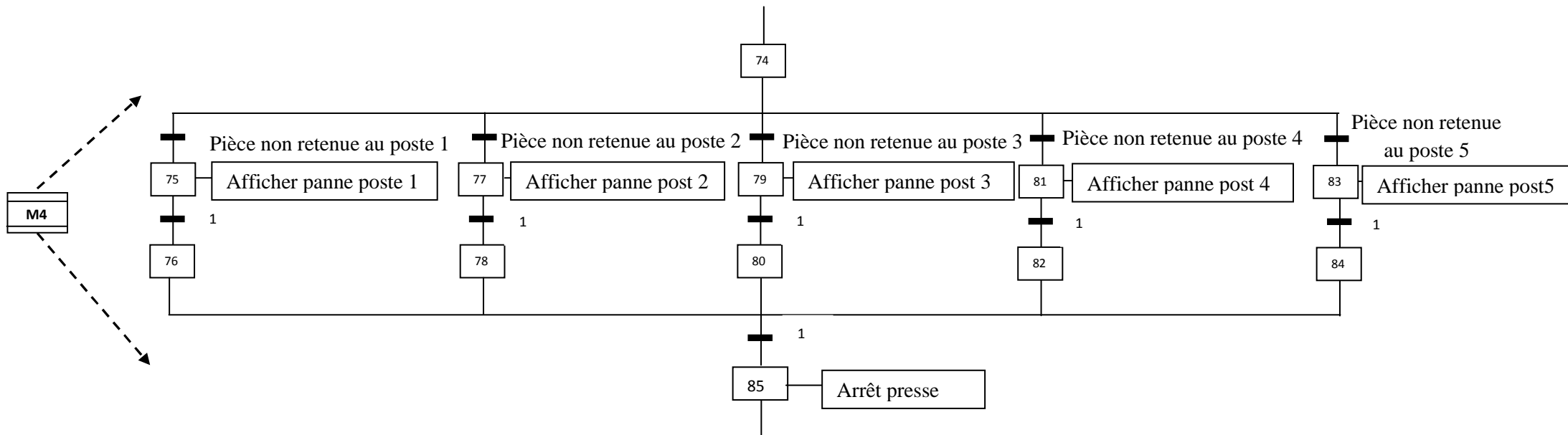




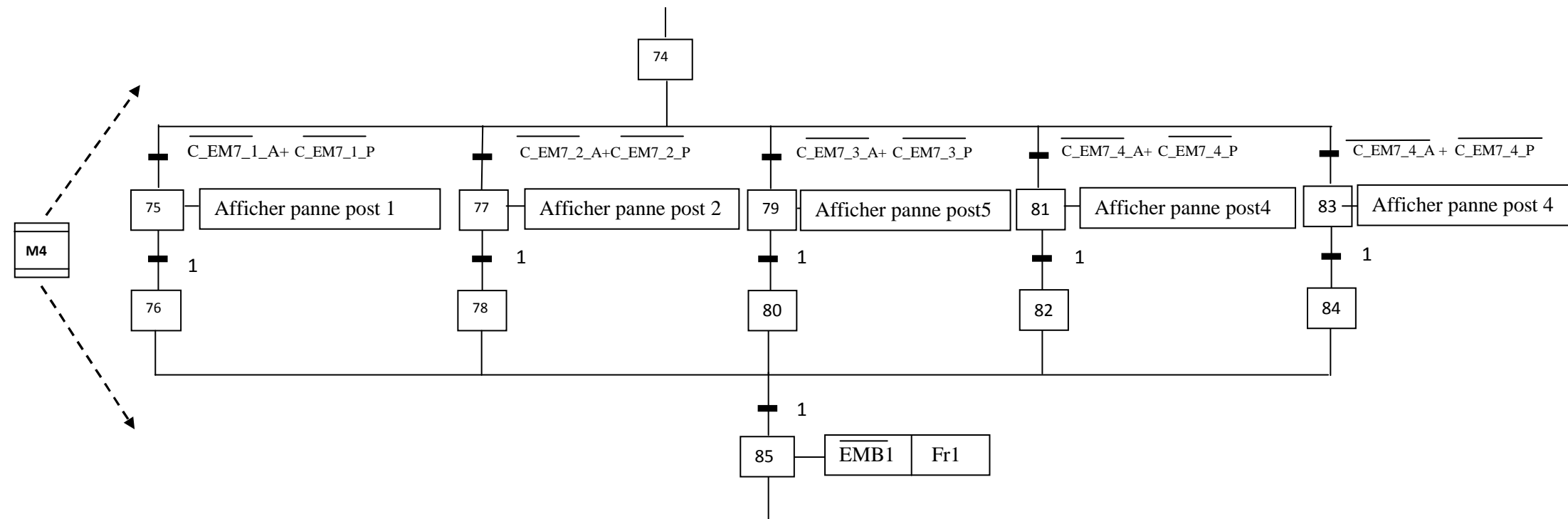




- Le Grafcet niveau1 de la macro étape N°4 :



- Le Grafcet niveau 2 de la macro étape 4 :



CHAPITRE IV :

Programmation de l'automate
S7-300.

Introduction :

Après la modélisation de la presse transfert par le GRAFCET, l'étape suivante consiste à concevoir le programme qui sera implanté dans l'automate S7-300, et avant d'entamer la programmation nous avons jugé utile de présenter l'automate utilisé et citer les critères sur lesquels notre choix est basé.

I. Les critères de choix de l'automate S7-300 :

D'après le cahier des charges établi, l'automate choisi doit répondre à certains critères qui sont :

- La capacité de traitement du processeur.
- Le nombre entrées/sorties.
- La nature des entrées/sorties (numériques, analogiques, booléennes).
- La fiabilité.
- La qualité du service après vente
- La durée de garantie.

II. Présentation générale de l'automate S7-300 :

L'automate S7-300 est un mini automate modulaire pour des applications d'entrées et de milieu de gamme fabriqué par la firme SIEMENS, on peut le composer en fonction de nos besoins à partir d'un vaste éventail de modules.

SIMATIC S7 désigne un produit de la société SIEMENS sont des appareils fabriqués en série, conçus indépendamment d'une tâche précise. Tout les éléments logiques, fonctions de mémoire, temporisations, compteurs...etc., nécessaire à l'automatisation sont prévus par le fabricant et sont intégrés à l'automate. Ils se distinguent principalement par le nombre des :

- Entrées et sorties.
- Compteurs.
- Temporisation.
- Mémentos.
- La vitesse de travail.

II.1. Caractéristiques de l'automate S7-300 :

L'automate S7-300 est spécifié par les caractéristiques suivantes :

- Gamme diversifiée de la CPU.
- Gamme complète du module.
- Possibilité d'exécution jusqu'à 32 modules.
- Bus de fond de panier intégré en module.

- Possibilité de mise en réseaux avec MPI, PROFIBUS ou INDUSTRIAL ETHERNET.
- Raccordement central de la PG avec accès à tous les modules.
- Liberté de montage au différent emplacement.
- Configuration et paramétrage à l'aide de l'outil configuration matériels.

Plusieurs automates programmables S7-300 peuvent communiquer entre eux aux moyens d'un câble-bus PROFIBUS pour une configuration décentralisée.

II.2. Constitution de l'automate S7-300 :

L'automate programmable S7-300 (figure IV. 1) est un système d'automatisation modulaire offrant la gamme du module suivant :

- Module d'alimentation (PS) 2A, 5A, 10A.
- Unité centrale CPU 314 travaillant avec une mémoire de 48 Ko, sa vitesse d'exécution est de 0.3ms /1Ko instructions.
- Module de signaux (SM) pour entrées et sorties TOR et analogique.
- Le module d'extension (IM) pour configuration multi rangée du S7-300.
- Module de fonction (FM) pour fonctions spéciales (par exemple activation d'un moteur asynchrone).
- Processus de communication (CP) pour la connexion au réseau.

S7-300 : Modules

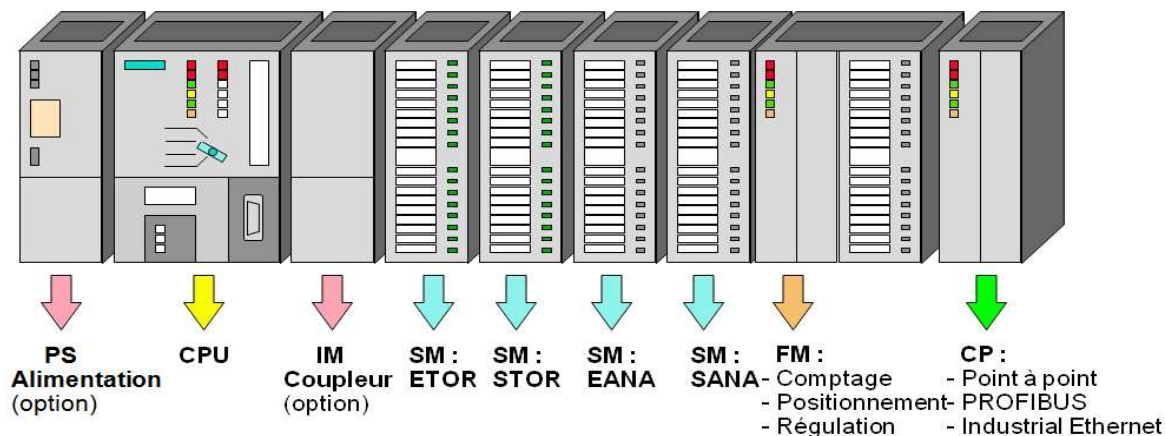


Figure. IV.1 : Constituant d'un automate.

II.2.1 Modules d'alimentation (PS) :

Tout réseau 24 volts industriels peut être utilisé pour alimenter la CPU du S7-300. Les modules d'alimentation suivants de la gamme S7 sont prévus pour être utilisés :

Désignation	CS	Tension à la sortie	Tension à l'entrée
PS307	2A	DC24v	AC120v/230v
PS307	5A	DC24v	AC120v/230v
PS307	10A	DC24v	AC120v/230v

Tableau. IV. 1 : Modules d'alimentation.



Figure. IV.2 : Alimentation d'un API.

II.2.2 Description de la CPU :

La CPU (Central Processing Unit) est le cerveau de l'automate, elle lit les états des entrées, ensuite, elle exécute le programme utilisateur en mémoire et enfin, elle commande les sorties (action).

Elle comporte une unité de commande et de calcul, des mémoires, un programme système et des interfaces vers les modules de signaux.

La CPU constituée de :

✓ Interface MPI :

Chaque CPU est équipée d'une interface MPI pour la connexion de la console de programmation (PG) ou un autre appareil (par exemple adaptateur PC).

✓ Commutateur de mode fonctionnement :

Le commutateur de mode fonctionnement permet de changer le mode de fonctionnement. Chaque position de commutateur de mode autorise certaines fonctions à la console de programmation. Les modes de fonctionnement suivants sont possibles :

- RUN-P : exécution de programme, accès en écriture et en lecture avec la PG.
- RUN : exécution de programme, accès en lecture seule avec la PG.
- STOP : le programme n'est pas exécuté, toutes les fonctions avec la PG sont autorisées.
- MRES : position dans la quelles un effacement général de la CPU peut être effectué.

✓ Signalisation des états :

Certains états de l'automate sont signalés par des LEDs sur la face avant de la CPU tel que :

- SF : signalisation groupée des défauts, défauts interne de la CPU ou d'un module avec fonction diagnostique.
- BATF : défaut de pile, pile à plat ou absente.
- Dc5v : signalisation de tension d'alimentation 5v, allumé : les 5v sont présentes, clignote : surcharge courant.
- FCRE : forçage signalisation qu'au moins une entrée ou une sortie est forcée de manière permanente.
- RUN : clignotement de la mise en route de la CPU, allumage continue en mode RUN.
- STOP : allumage continue au mode STOP, clignotement rapide lorsqu'un effacement général est en cours.

✓ La carte mémoire :

Une carte mémoire peut être montée à la CPU, elle conserve le contenu de programme en cas de coupure de courant, même à la l'absence de la pile.

✓ La pile :

Elle permet de sauvegarder le contenu de la RAM en cas de coupure de courant.

✓ Borne pour l'alimentation et la terre fonctionnelle :

Ce bloc est commun à la majorité des CPU des S7-300, on trouve les différentes bornes d'alimentation tel que :

- Cavalier amovible pour montage sans liaison à la terre.
- La terre.

Remarque :

Pour l'alimentation en CC de 24 V, il est recommandé d'utiliser le module d'alimentation PS 307.

II.2.3 Modules de coupleur (IM) :

Les coupleurs peuvent être utilisés pour un couplage sur de courtes distances. Pour un couplage sur de longues distances, il est recommandé d'émettre les signaux via le bus profibus.

Les coupleurs IM 306/IM 361 ou IM365 permettent de réaliser des configurations à plusieurs châssis.

II.2.4 Modules de signaux :

Il comporte plusieurs type tels que : STOR, ETOR, SANA, EANA ou E/SANA, et E/STOR, ils ont comme fonction l'adaptation des niveaux de signaux entre le processus et le S7-300.

a) Module de fonction (FM) :

Les modules de fonctions offrent les fonctions suivantes : Comptage, régulation, positionnement.

b) Module de simulation :

Le module de simulation nous permet de :

- simuler les grandeurs d'entrée avec des interrupteurs.
- Afficher les grandeurs de sortie TOR.

c) Modules de communication (CP) :

Ils permettent d'établir des liaisons hommes-machines qui sont à l'aide des interfaces de communication :

- Point à point.
- Profibus.
- Industriel Ethernet.

d) Châssis d'extension (UR) :

Il est constitué d'un profilé support en aluminium et bus de fond de panier avec connecteur. Il permet le montage et raccordement électrique de divers modules tels que : les modules d'entrées /sorties et d'alimentation. Il est possible d'utiliser plusieurs racks en fonction du nombre d'entrées/ sorties.

III. Fonctionnement de l'automate programmable :

L'automate, lors de son fonctionnement exécute le programme cyclique, qui commence par l'acquisition des entrées issues de capteurs sur l'état du processus et finit par l'envoi des sorties aux actionneurs.

III.1. Réception des informations sur les états du système :

Le S7-300 reçoit des informations sur l'état du processus via les capteurs de signaux reliés aux entrées, et il va mettre à jour la mémoire image des entrées au début de chaque cycle de programme, en transférant le nouvel état des signaux d'entrée des modules vers la mémoire image des entrées ce qui permet à la CPU de connaître l'état du processus.

III.2. Système d'exploitation :

Le système d'exploitation contenu dans la CPU organise toutes les fonctions et procédures dans la CPU qui ne sont pas liées à une tâche d'automatisation spécifique, le système gère :

- ✓ le déroulement du démarrage et du redémarrage.
- ✓ l'actualisation de la mémoire image des entrées et l'émission de la mémoire image des sorties.
- ✓ L'appel de programme utilisateur.
- ✓ L'enregistrement des larmes et l'appel des OB d'alarmes.
- ✓ La détection et le traitement d'erreurs.

- ✓ La gestion des zones mémoire.
- ✓ La communication avec des consoles de programmation d'autres partenaires de communication.

III.3. Exécution du programme utilisateur :

Après avoir acquis les informations d'entrée, exécuter le système d'exploitation, la CPU passe à l'exécution de programme utilisateur, qui contient la liste d'instructions à exécuter pour faire fonctionner le processus. Il est composé essentiellement de blocs de données de code et de blocs d'organisation.

III.4. Commande de processus :

Pour commander le processus, on doit agir sur les actionneurs. Ces derniers reçoivent l'ordre via le module de sortie sur S7-300. L'état de sortie est donc connu après l'exécution du programme utilisateur par la CPU, puis mettre à jour la mémoire image des sorties pour communiquer au processus le nouvel état

IV. Nature des informations traitées par l'automate :

Les informations peuvent être du type :

- ✓ Tout ou rien (T.O.R) : l'information ne peut prendre que deux états (vrai/faux, 0 ou 1 ...).

C'est le type d'information délivrée par un détecteur, un bouton poussoir...

- ✓ Analogique : l'information est continue et peut prendre une valeur comprise dans une plage bien déterminée. C'est le type d'information délivrée par un capteur (pression, température...)
- ✓ Numérique : l'information est continue dans des mots codés sous forme binaire ou bien hexadécimale. C'est le type d'information délivrée par un ordinateur ou un module intelligent.

V. Programmation de l'API S7-300 :

Un API est programmé à l'aide de langages spécialisés, fournis par son constructeur (ex : step7 pour SIEMENS et PL7 pour SCHNEIDER), et utilisables au travers d'une interface (un logiciel sur PC, un pupitre...). Un standard définit cinq langages correspondant aux familles de langages les plus utilisées pour la programmation des API :

- Le langage de programmation STEP7.
- Langage CONT (LD : Ladder Diagram).
- Langage LOG.
- Langage LIST (IL : Instruction Liste).
- Le GRAFCET (S7-GRAPH).

V.1. Le blocs du programme utilisateur :

Il faut avoir l'habitude de subdiviser le procédé à automatiser en différentes tâches. Les parties d'un programme utilisateur structuré correspondant à ces différentes tâches, sont les blocs de programmes.

Le STEP7 offre la possibilité de structurer le programme utilisateur, c'est-à-dire le subdiviser en différentes parties autonomes qui donnent les avantages suivants :

- ✓ écrire des programmes importants et clairs.
- ✓ Standardiser certaines parties du programme.
- ✓ Simplification de l'organisation du programme.
- ✓ Modification facile du programme.
- ✓ Simplifier le test du programme, car on peut l'exécuter section par section
- ✓ Faciliter la mise en service.

Le logiciel de base STEP7 dans ses différents langages de programmation possède un nombre important de blocs d'utilisateur, destiné à structurer le programme utilisateur.

V.1.1 Bloc d'organisation (OB) :

Un OB est appelé cycliquement par le système d'exploitation et constitue donc une interface entre le programme utilisateur et le système d'exploitation. L'OB contient des instructions d'appel de blocs indiquant à l'unité de commande de l'automate l'ordre dans lequel il doit traiter les blocs.

V.1.2. Bloc fonctionnel (FB) :

Un bloc fonctionnel contient un programme qui est exécuté dès son appel par un autre bloc de code. Il facilite la programmation de fonction complexe, comme la commande de moteur (accélérateur,...etc.).

V.1.3. Fonction (FC) :

Les fonctions font partie des opérations que le concepteur programme. Elles ne possèdent pas de mémoires. Les variables temporaires d'une fonction sont sauvegardées dans la pile de données locales. Ces données sont perdues après exécution de la fonction. Les fonctions peuvent faire appel à des blocs de données globaux pour la sauvegarde de données. Une fonction contient un programme qui est exécuté lorsqu'elle est appelée par un autre bloc de code. Elle peut-être utilisée pour :

- ✓ renvoyer une valeur de fonction au bloc appelant (exemple : fonction mathématique).
- ✓ Exécuter une fonction technologique.

V.1.4. Bloc de données (DB) :

Les DB sont utilisés pour la mise à disposition de l'espace mémoire pour des variables de type données, on a deux types de bloc.

Tous les FB, FC, OB peuvent lire les données contenues dans un DB global ou écrire des données dans un DB global. Ces données sont conservées dans le bloc de données même lorsqu'on quitte le DB.

V.2. Création d'un projet dans S7-300 :

Pour créer un projet STEP7, on dispose d'une certaine liberté d'action, en effet on a deux solutions possibles soit :

- 1- Commencer par la configuration matérielle.
- 2- Commencer par écrire le programme.

Dans notre cas les procédures suivies pour la création du projet sous le logiciel STEP7, sont comme suit :

- 1- Lancer SIMATIC manager par un double cliqué sur son icône.



- 2- La fenêtre suivante permet la création d'un projet.



Figure. IV. 4 : Fenêtre de création d'un projet.

- 3- On clique sur suivant, la fenêtre suivante nous permet de choisir la CPU.

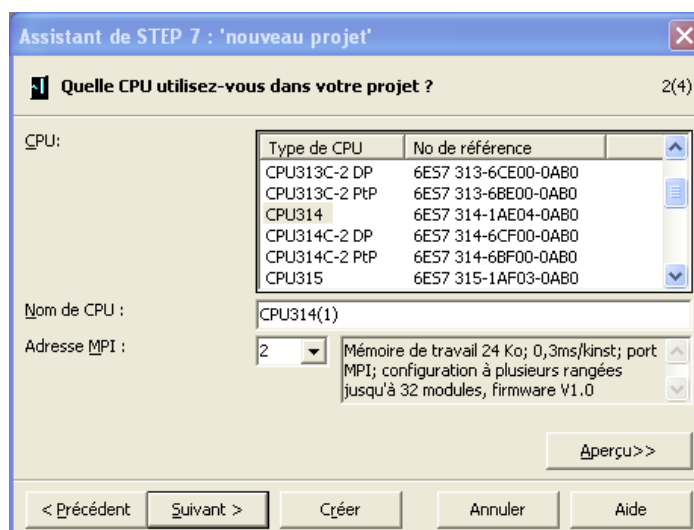


Figure. IV. 5 : CPU 314 sélectionnée.

- 4- Après validation de la CPU, une fenêtre qui apparaît permet de choisir les blocs et le langage de programmation à insérer.

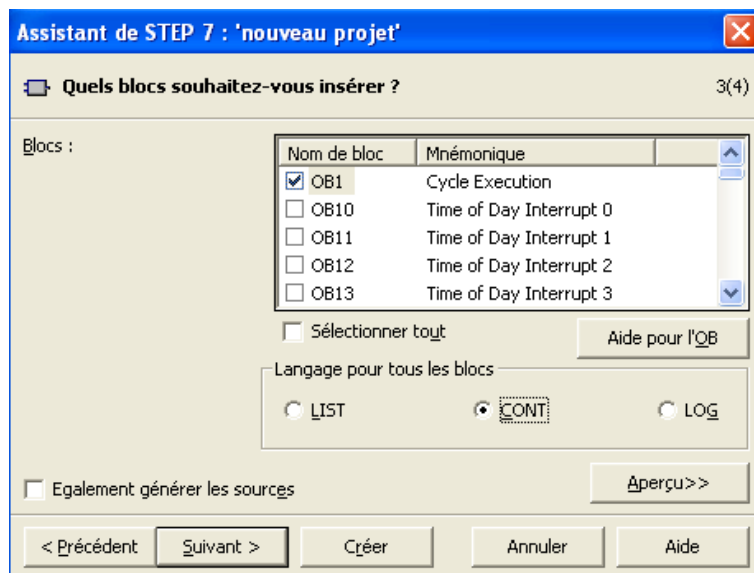


Figure. IV. 6 : Sélection des blocs et le langage de programmation (CONT).

- 5- En cliquant sur suivant, une dernière fenêtre pour la création du projet apparaît pour le nommer. (voir figure IV.7).

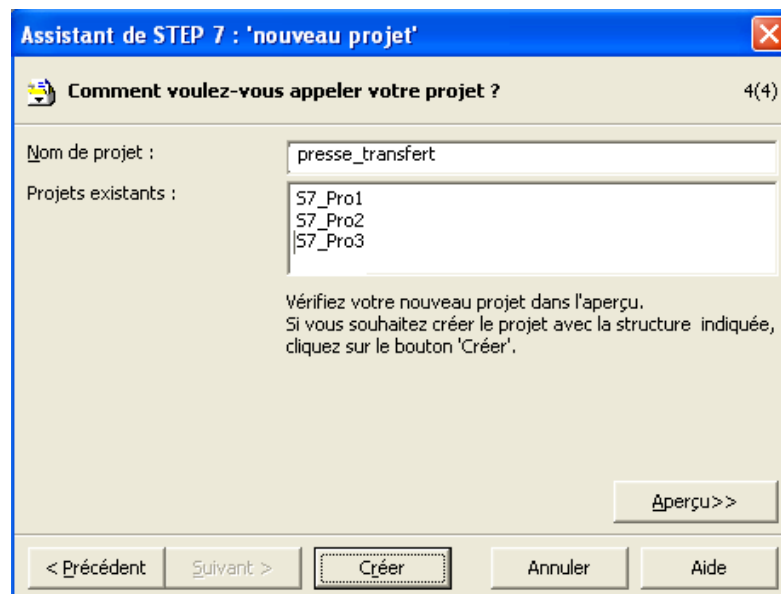


Figure. IV. 7 : Nomination du programme.

- 6- Une fois le projet créé, il est nécessaire de configurer le matériel à utiliser comme le montre la (voir figure. IV.8).

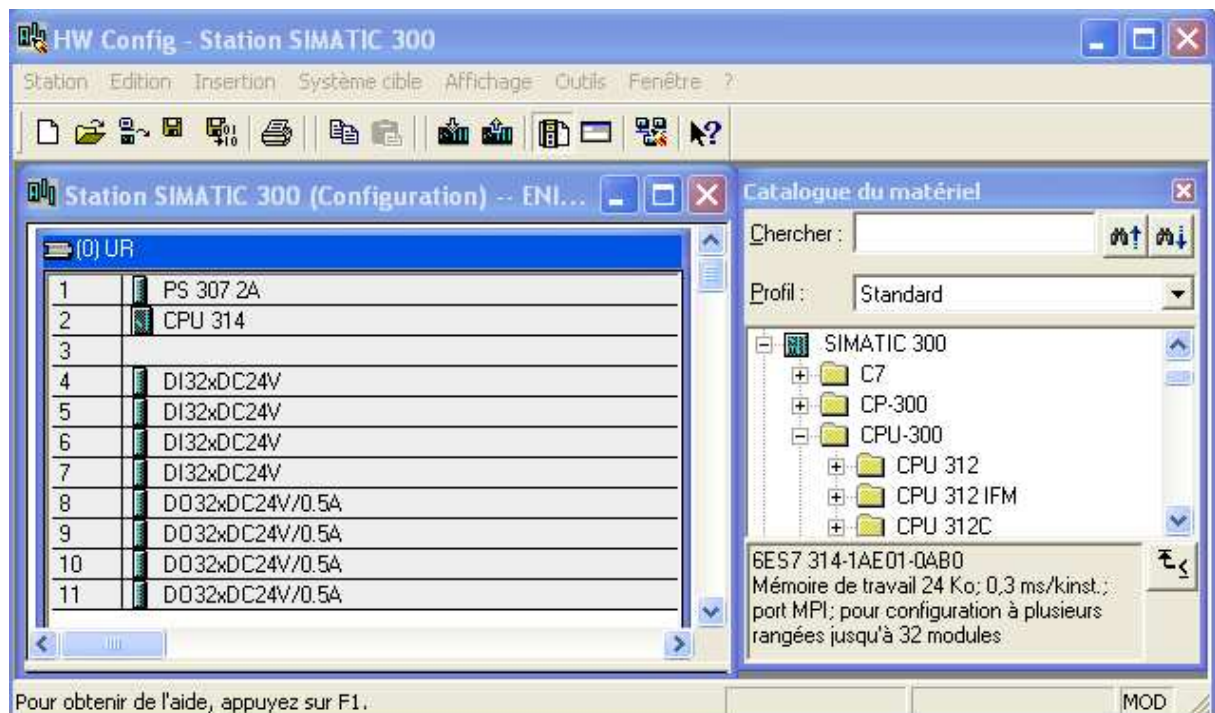


Figure. IV.8 : Configuration matériels.

- 7- Ensuite on passe au programme utilisateur que nous avons écrit pour commander la machine, ce dernier est composé d'objets définis dans l'environnement de STEP7. (voir figure. IV.9).

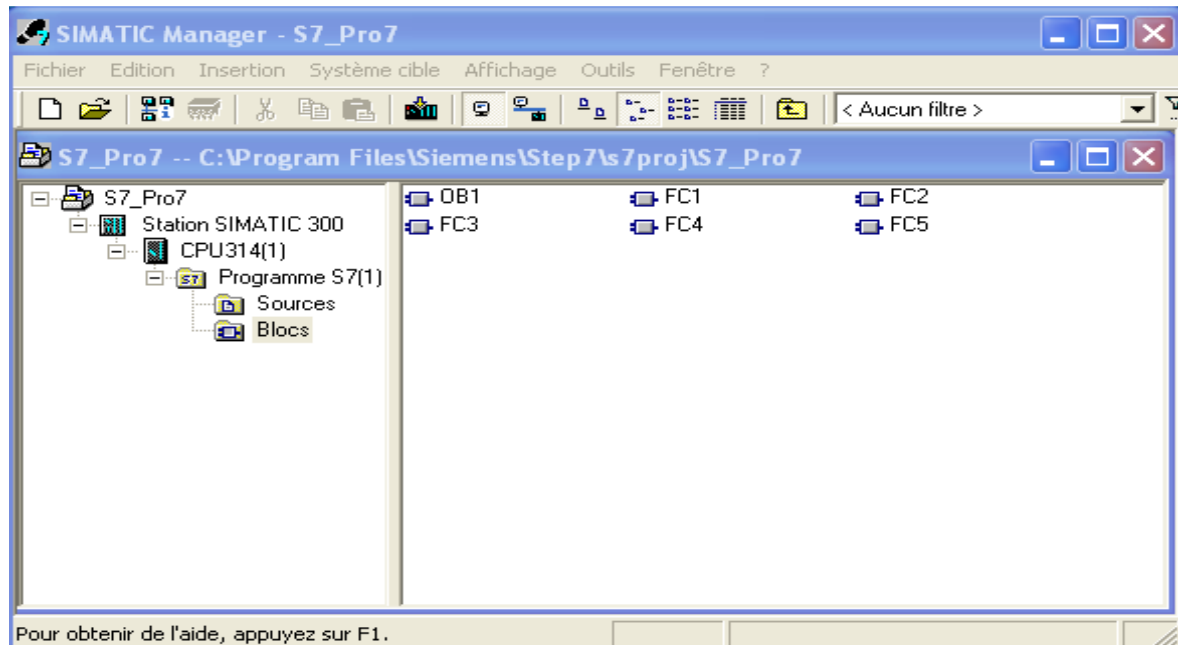


Figure. IV.9 : Vue des composants d'un projet S7.

VI- Conclusion :

Nous avons présenté l'automate programmable industriel et l'automate S7-300 été choisi comme solution adéquat et extensible, facile à adapter aux diverses conditions non seulement industrielles mais aussi dans des différents secteurs.

Vu le degré de difficulté du fonctionnement de notre processus, l'utilisation de la programmation structurée est indispensable.

L'utilisation des bascules RS nous a permis d'activer chaque action et nous permettrons de figer l'automate en cas de défaillance puis continuer l'exécution du programme après maintenance.

Une fois tous les FC programmés, nous avons inséré ces derniers dans le bloc d'organisation OB1 pour la phase de simulation, ce qui sera l'objectif du prochain chapitre.

CHAPITRE V :

Simulation et validation du
programme.

I- Introduction :

Après l'élaboration du programme de commande de notre système à automatiser, nous arrivons à l'étape décisive du travail effectué. Cette étape est la validation du programme par simulation et vérification de son bon fonctionnement.

Pour cela nous avons utilisé le logiciel S7 PLCSIM qui est un logiciel optionnel de STEP 7.

L'application de simulation de modules S7 PLCSIM nous permet d'exécuter et de tester notre programme dans un automate programmable. La simulation étant complètement réalisée au sein du logiciel STEP 7, il n'est pas nécessaire qu'une liaison soit établie avec un matériel S7 quelconque (CPU ou modules de signaux). L'objectif de ce logiciel est le test des programmes STEP 7 pour les automates S7-300 et S7-400 qu'on ne peut pas tester immédiatement sur le matériel et ceci pour différentes raisons, ou l'application est critique, car elle peut occasionner des dommages matériels ou blessures corporelles en cas d'erreurs de programmation, mais la simulation permet de corriger ces erreurs pendant le test de simulation.

II- présentation du S7 PLCSIM :


L'utilisation du simulateur de modules physiques S7-PLCSIM nous permet d'exécuter et de tester le programme dans un automate de simulation que nous simulons dans un ordinateur ou dans une console de programmation. La simulation étant complètement réalisée au sein du logiciel STEP7.

Le S7-PLCSIM dispose d'une interface simple nous permettant de visualiser et de forcer les différents paramètres utilisés par le programme (comme activer ou désactiver des entrées.). Tout en exécutant le programme dans L'API de simulation, nous avons également la possibilité de mettre en œuvre les diverses applications du logiciel STEP7 comme, par exemple, le test de bloc afin de visualiser les variables d'entrées et de sorties.

III- Mise en route du logiciel S7-PLCSIM :

Le mode de simulation est disponible à partir du gestionnaire de projet SIMATIC à condition qu'aucune liaison à des API réels ne soit établie. On peut suivre la procédure suivante pour la mise en route du logiciel S7-PLCSIM.

La procédure à suivre est :

- Ouvrir le gestionnaire de projet SIMATIC.
- Cliquez sur  ou sélectionnez la commande outils > simulation de modules.

Cela lance l'application S7-PLCSIM et ouvre une fenêtre CPU (figure. V.1) :

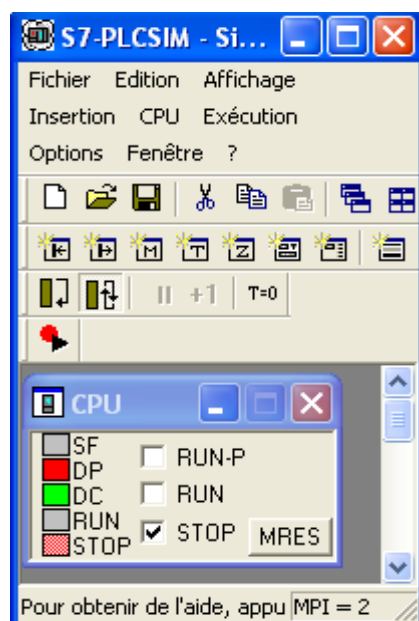





Figure V.1 : Fenêtre du S7-PLCSIM.

- Dans le gestionnaire de projet SIMATIC, chercher le projet-exemple projet presse transfert.
- Dans le projet exemple «projet presse transfert», chercher le dossier blocs.
- Dans le gestionnaire de projet SIMATIC, cliquez sur  ou choisissez la commande Système cible > charger pour charger le dossier blocs dans l'API de simulation.

Dans l'application S7-PLCSIM, créer de nouvelles fenêtres pour visualiser les informations provenant de l'API de simulation :

- Cliquez sur  ou choisissez la commande Insertion > Entrée pour créer une fenêtre dans laquelle vous pouvez visualiser et forcer des variables dans la zone de mémoire des entrées (zone E). cette fenêtre s'ouvre avec l'adresse de mémoire par défaut EB0. Mais on peut modifier l'adresse (EB, EB2...EB12). (voir figure V.2).
- Cliquez sur  ou choisissez la commande Insertion > Sortie pour créer une fenêtre dans laquelle vous pouvez visualiser et forcer des variables dans la zone de mémoire des sorties (zone A). cette fenêtre s'ouvre avec l'adresse de mémoire par défaut AB0. Mais on peut modifier d'adresse (AB4, AB2... AB13). (voir figure V.2).

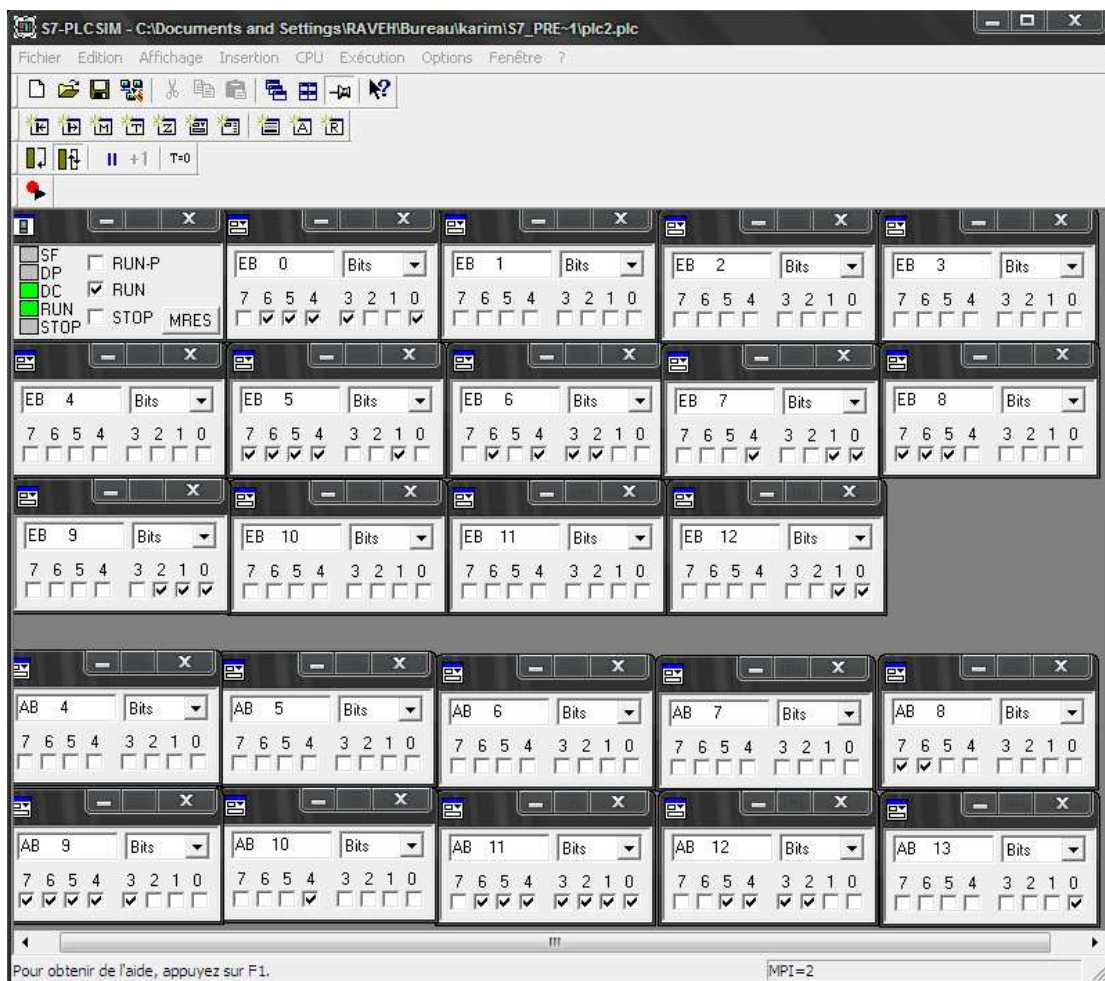



Figure V.2. Les fenêtres de visualisation et de forçage dans la zone mémoires des adresses des entrées et des sorties.

- Cliquez sur  ou choisissez la commande Insertion > temporisation pour créer une fenêtre dans laquelle vous pouvez visualiser et forcer les temporisations utilisées par le programme. Cette fenêtre s'ouvre avec l'adresse de mémoire par défaut T 0.

Choisir le menu CPU dans la fenêtre du S7-PLCSIM et vérifier que la commande Mettre sous tension est activée (figure V.3).

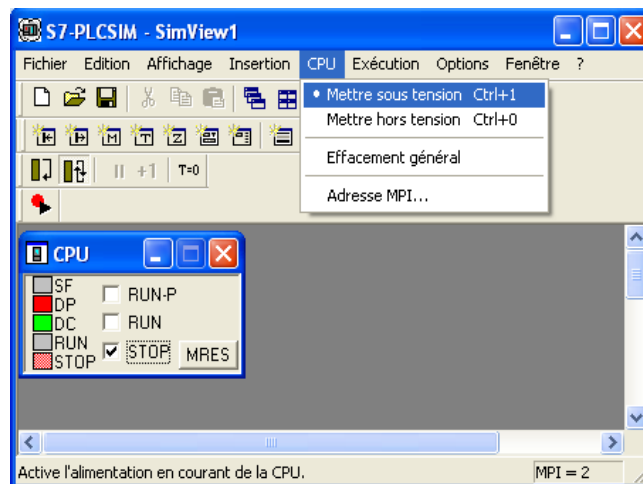


Figure V.3 : Mise sous tension de la CPU.

- Choisir la commande Exécution > Mode d'exécution et vérifier que la commande cycle continue est activée. (voir figure V.4).

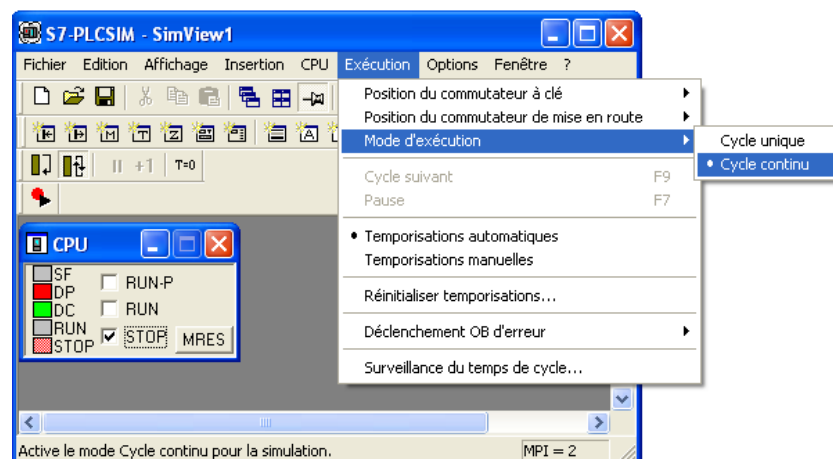



Figure V.4: choix du cycle continu.

- Mettre la CPU de simulation en marche en cliquant sur l'une des cases à cocher RUN ou RUN-P (voir figure V.5).



Figure V.5: Mise en marche de la CPU.



Pour sauvegarder la version actuelle de la simulation du programme, cliquez sur  ou choisissez la commande Fichier > Enregistrer CPU.

Une fois toutes les fenêtres d'entrées et de sorties sont prêtes, nous activons les entrées voulues pour lire l'état des sorties.

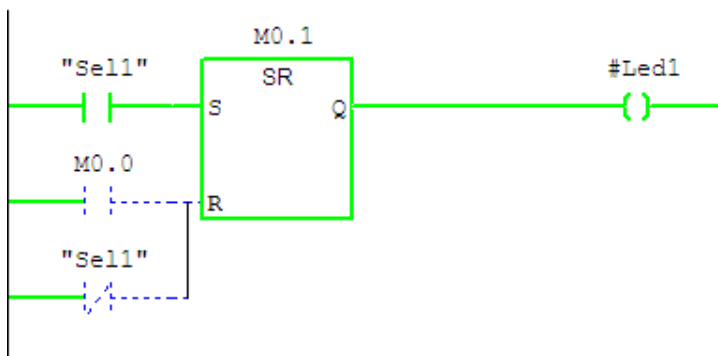
IV- Simulation du programme de la presse transfert :

La simulation du programme de la presse transfert dans les blocs fonctions FC s'effectue comme suit :

- Charger les blocs fonctions dans la PG.
- Activer la fonction de visualisation.
- Forcer les entrées nécessaires pour chaque réseau.

Les résultats de la simulation sont donnés comme dans l'exemple du réseau de la figure V.6.

la mise sous tension de la machine



Réseau 2 : Titre :

Actionner le moteur principal

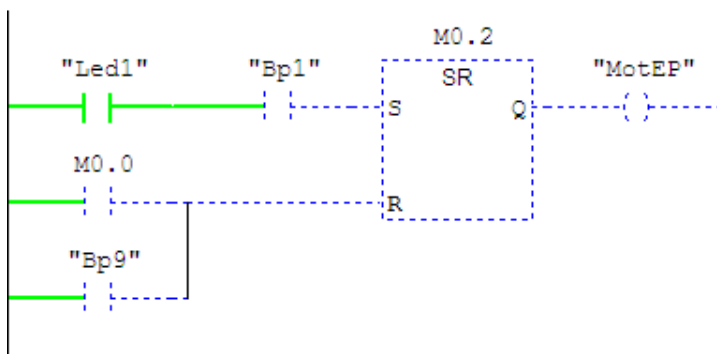


Figure V.6: Un résultat de la simulation du programme de la presse.

V- Conclusion :

Le programme utilisateur que nous avons développé pour la machine a été validé grâce à l'utilisation de S7-PLCSIM. Ce logiciel dispose d'une interface permettant de surveiller et de modifier le programme développé afin de le rendre opérationnel pour une éventuelle implantation réelle sur un automate programmable industriel.



La conclusion générale



La conclusion générale

BIBLIOGRAPHIE

[1] : documentations **ENIEM**.

[2] : “ Du Grafcet aux réseaux de pétri ” Deuxième édition revue et augmentée. **RENE DAVID, HASSANE ALLA**.

[3] : **T.SIDHOUM, M.BERREAS** mémoire de fin d'étude «automatisation d'une machine à mousser les portes de réfrigérateurs base d'un API SIMATIC S7-300 ». Département d'Automatique. Promotion 2008.

[4] : **T.ADLI, O.HARIKENCHIKH** mémoire de fin d'étude : Etude et automatisation de la machine soudeuse-condenseurs à l'entreprise ENIEM. Promotion 2004.

[5] : **J -M Bleux . J.-L Fanchon**. “Automatismes Industriels.”

[6] : **Bernard SCHENEIDER et Alain BEURET** “ Automatisation Industrielle ”

[7] : **D.Blin – J.Danic – R.Le Garrec – F.Trolez – J.C. Séité** “ Automatique et informatique industrielle.” Edition CASTEILLA 1995.

[8] : **Christian Merland, Jacques Perrin, Jean-Paul Trichard** “Automatique et informatique industriel.” Edition DUNOD 1995.

[9] : **Documentation techniques de Siemens**, aide STEP7 CD ROM Siemens. (CD STEP7).

[10] -<http://pagesperso-orange.fr/xcotton/electron/coursetdocs.htm>

[11] : -<http://www.electronique.first.homeunix.org/cours/index.php>



ANNEXE A

Propriétés de la table des mnémoniques

Nom : Mnémoniques

Auteur :

Commentaire :

Date de création : 30/06/2009 15:57:24

Dernière modification : 30/06/2009 12:14:22

Dernier filtre sélectionné : Tous les mnémoniques

Nombre de mnémoniques : 173/172

Dernier tri : Mnémonique ordre croissant

Etat	Mnémonique	Opérande	Type de données	Commentaire
	Ar_Ud	E 1.1	BOOL	Arrêt d'urgence doux
	Ar_Ut	E 1.0	BOOL	Arrêt d'urgence total
	Bp1	E 0.0	BOOL	Moteur principal mise en marche
	Bp11	E 1.2	BOOL	Ve en avant
	Bp12	E 1.3	BOOL	Ve en arrière
	Bp13	E 1.4	BOOL	Montée de la Ve
	Bp14	E 1.5	BOOL	Descente de la Ve
	Bp15	E 1.6	BOOL	Ouvrir mâchoire
	Bp16	E 1.7	BOOL	Fermer mâchoire
	Bp17	E 2.0	BOOL	Rotation bobine droite
	Bp18	E 2.1	BOOL	Rotation bobine gauche
	Bp19	E 2.2	BOOL	Blocage rotation
	Bp2	E 0.1	BOOL	Alimenter les éjecteurs
	Bp20	E 2.3	BOOL	Déblocage rotation
	Bp21	E 2.4	BOOL	Descendre le rouleau presseur
	Bp22	E 2.5	BOOL	Montée du rouleau presseur
	Bp23	E 2.6	BOOL	Bande en avant
	Bp24	E 2.7	BOOL	Bonde en arrière
	Bp25	E 3.0	BOOL	Plaque inférieure vers le haut
	Bp26	E 3.1	BOOL	Sortir la lame
	Bp27	E 3.2	BOOL	Rouleau postérieur vers le haut
	Bp28	E 3.3	BOOL	Actionner le rouleau presseur
	Bp29	E 3.4	BOOL	Descendre la plaque inférieure
	Bp3	E 0.2	BOOL	Mise en marche tapis déchets
	Bp30	E 3.5	BOOL	Rouleau postérieur vers le bas
	Bp31	E 3.6	BOOL	Entrée lame
	Bp32	E 3.7	BOOL	Plaque supérieur vers le haut
	Bp33	E 4.0	BOOL	Rouleau presseur vers le haut
	Bp34	E 4.1	BOOL	Plan basculant gauche vers le haut
	Bp35	E 4.2	BOOL	Plan basculant droite vers le haut
	Bp36	E 4.3	BOOL	Rouleau supérieur d'aménage vers le haut
	Bp37	E 4.4	BOOL	Roue encodeur vers le haut
	Bp38	E 4.5	BOOL	Actionner moteur redresseur (remises des alarmes)
	Bp39	E 4.6	BOOL	Rouleau supérieur aménage vers le bas
	Bp4	E 0.3	BOOL	Mise en marche table d'aménage
	Bp40	E 4.7	BOOL	Roue encodeur vers le bas
	Bp41	E 5.0	BOOL	Cisaille ver le bas
	Bp42	E 5.1	BOOL	Bouton " marche_continue " sur le pupitre suspendu
	Bp43	E 5.2	BOOL	Presse manuel
	Bp44	E 5.3	BOOL	Plaque supérieur vers le bas
	Bp45	E 5.4	BOOL	Alimentation centrale hydraulique principale
	Bp46	E 5.5	BOOL	Alimentation de la centrale hydraulique d'équilibrage des barres
	Bp47	E 5.6	BOOL	Bouton d'alimentation circuit de graissage machine.
	Bp5	E 12.1	BOOL	Moteur aménage mise en marche
	Bp6	E 0.4	BOOL	Mise en marche cisaille

Etat	Mnémonique	Opérande	Type de données	Commentaire
	Bp7	E 0.5	BOOL	Commande redresseur mise marche
	Bp8	E 0.6	BOOL	Redresseur mise en marche
	Bp9	E 0.7	BOOL	Arrêt Moteur principal
	C_EM1	E 9.4	BOOL	Capteur électromagnétique cisaille en haut
	C_EM10	E 11.6	BOOL	Capteur électromagnétique barres rapprochées
	C_EM11	E 11.7	BOOL	Capteur électromagnétique barres éloignées
	C_EM2	E 9.5	BOOL	Capteur électromagnétique cisaille en bas
	C_EM3	E 9.6	BOOL	Capteur électromagnétique barres toute en avant
	C_EM4	E 9.7	BOOL	Capteur électromagnétique barres toute en arrière
	C_EM5	E 10.0	BOOL	Capteur électromagnétique barres en bas
	C_EM6	E 10.1	BOOL	Capteur électromagnétique barres en haut
	C_EM7_1_A	E 10.2	BOOL	Capteur détectant la retenue de la pièce dans le poste 1 barre antérieure
	C_EM7_1_P	E 10.3	BOOL	Capteur détectant la retenue de la pièce dans le poste 1 barre postérieure
	C_EM7_2_A	E 10.4	BOOL	Capteur détectant la retenue de la pièce dans le poste 2 barres antérieures
	C_EM7_2_P	E 10.5	BOOL	Capteur détectant la retenue de la pièce dans le poste 2 barre postérieure
	C_EM7_3_A	E 10.6	BOOL	Capteur détectant la retenue de la pièce dans le poste 3 barre antérieure
	C_EM7_3_P	E 10.7	BOOL	Capteur détectant la retenue de la pièce dans le poste 3 barre postérieure
	C_EM7_4_A	E 11.0	BOOL	Capteur détectant la retenue de la pièce dans le poste 4 barre antérieure
	C_EM7_4_P	E 11.1	BOOL	Capteur détectant la retenue de la pièce dans le poste 4 barre postérieure
	C_EM7_5_A	E 11.2	BOOL	Capteur détectant la retenue de la pièce dans le poste 5 barre antérieure
	C_EM7_5_P	E 11.3	BOOL	Capteur détectant la retenue de la pièce dans le poste 5 barre postérieure
	C_EM8	E 11.4	BOOL	Capteur électromagnétique vérins de soulèvement pièce en haut
	C_EM9	E 11.5	BOOL	Capteur électromagnétique vérins de soulèvement pièce en bas
	C_fc1	E 7.1	BOOL	Capteur de fin de course mécanique chargeur.
	C_fc10	E 8.2	BOOL	Capteur de fin de course mécanique plan basculant droit
	C_fc11	E 8.3	BOOL	Capteur de fin de course mécanique redresseur
	C_fc2	E 7.2	BOOL	Capteur de fin de course mécanique rotation du dérouleur gauche
	C_fc3	E 7.3	BOOL	Capteur de fin de course mécanique rotation du dérouleur droite
	C_fc4	E 7.4	BOOL	Capteur de fin de course mécanique blocage rotation
	C_fc5	E 7.5	BOOL	Capteur de fin de course mécanique déblocage rotation
	C_fc6	E 7.6	BOOL	Capteur de fin de course mécanique plaque supérieure
	C_fc7	E 7.7	BOOL	Capteur de fin de course mécanique plaque inférieure
	C_fc8	E 8.0	BOOL	Capteur de fin de course mécanique encodeur en bas
	C_fc9	E 8.1	BOOL	Capteur de fin de course mécanique plan basculant gauche
	C_PE1	E 8.5	BOOL	Capteur photoélectrique bobine achevée
	C_PE2	E 8.6	BOOL	Capteur photoélectrique présence pièce (table d'aménagement)
	C_PE3	E 8.7	BOOL	Capteur photoélectrique fosse N°1
	C_PE4	E 9.0	BOOL	Capteur photoélectrique fosse N°2
	C_PE5	E 9.1	BOOL	Capteur photoélectrique fosse N°3
	C_PE6	E 9.2	BOOL	Capteur photoélectrique fosse N°4
	C_PE7	E 9.3	BOOL	Capteur photoélectrique évacuation pièces par l'opérateur
	Cycle Execution	OB 1	OB 1	
	Emb1	A 10.4	BOOL	Embrayage voulant d'inertie
	fin bobine	A 13.1	BOOL	affichage fin bobine
	Fr1	A 10.3	BOOL	Frein du voulant d'inertie
	Fr2	A 10.5	BOOL	frein translation des barres

Etat	Mnémonique	Opérande	Type de données	Commentaire
	Fr3	A 10.6	BOOL	Frein du Moteur aménage
	Fr4	A 10.7	BOOL	Frein du Moteur dérouleur
	Led1	A 11.0	BOOL	Témoin de mise sous tension
	Led10	A 12.1	BOOL	Témoin de mode manuel (pupitre ligne).
	Led11	A 12.2	BOOL	Témoin mode automatique (pupitre ligne)
	Led12	A 12.3	BOOL	Témoin d'alimentation de la centrale hydraulique principale
	Led13	A 12.4	BOOL	Témoin d'alimentation de la centrale hydraulique d'équilibrage barres
	Led14	A 12.5	BOOL	Témoin d'alimentation du circuit de graissage machine
	Led2	A 11.1	BOOL	Témoins éjecteurs
	Led3	A 11.2	BOOL	Témoin " tapis déchet marche "
	Led4	A 11.3	BOOL	Témoin d'alimentation du moteur d'aménage
	Led5	A 11.4	BOOL	Témoin d'alimentation cisaille
	Led6	A 11.5	BOOL	Témoin " commande redresseur "
	Led7	A 11.6	BOOL	émoin de mise sous tension du redresseur
	Led8	A 11.7	BOOL	Témoin du mode manuel (pupitre ligne)
	Led9	A 12.0	BOOL	Témoin de mode semi automatique (pupitre ligne)
	machine prete	A 13.0	BOOL	affichage machine prete
	MotE1	A 8.3	BOOL	Rotation rouleur presseur
	MotE10	A 9.5	BOOL	Centrale hydraulique principale
	MotE11	A 9.6	BOOL	Moteur équilibrage des barres
	MotE12	A 9.7	BOOL	Centrale hydraulique graissage barres
	MotE2	A 8.4	BOOL	Moteur du redresseur
	MotE2_M_G_V	A 10.2	BOOL	Moteur redresseur marche à une grande vitesse
	MotE2_M_V_F	A 10.0	BOOL	Moteur redresseur marche à une vitesse faible
	MotE2_M_V_M	A 10.1	BOOL	Moteur redresseur marche à une vitesse moyenne
	MotE3	A 8.5	BOOL	Moteur du groupe aménage
	MotE4	A 8.6	BOOL	Moteur table d'aménage
	MotE5_M	A 9.0	BOOL	Le tapis d'évacuation pièces
	MotE7	A 9.2	BOOL	Stations hydrauliques.
	MotE8	A 9.3	BOOL	Moteur d'éjecteur
	MotE9	A 9.4	BOOL	Moteur tapis des déchets
	MotEP	A 8.7	BOOL	Le moteur principal
	motH1s1	A 13.2	BOOL	translation chargeur vers l'avant
	MotH1s2	A 8.0	BOOL	translation chargeur vers l'arriere
	MotH2_D	A 8.1	BOOL	Rotation dérouleur droite
	MotH2_G	A 8.2	BOOL	Rotation dérouleur gauche
	MW5	A 12.6	BOOL	Compteur
	P_N_R	E 12.0	BOOL	la retenue des pièces dans tout les postes
	pas_atteint	E 8.4	BOOL	Encodeur mesurant la longueur de la tôle sortie de la cisaille
	Sel1	E 5.7	BOOL	Sélecteur de mise sous tension
	Sel2_1	E 6.0	BOOL	Sélecteur des modes sur la position 1 : manuel (pupitre ligne)
	Sel2_2	E 6.1	BOOL	Sélecteur des modes sur la position 2 : semi-automatique (pupitre ligne)
	Sel2_3	E 6.2	BOOL	Sélecteur des modes sur la position 3 : automatique (pupitre ligne)
	Sel3_1	E 6.5	BOOL	Sélecteur des modes sur la position 1 : manuel (pupitre suspendu)
	Sel3_2	E 6.6	BOOL	Sélecteur des modes sur la position 2 : automatique (pupitre suspendu)
	Sel4_0	E 6.7	BOOL	Sélecteur " sanction sécurité " sur position 0 -désactiver les sécurités
	Sel4_1	E 7.0	BOOL	Sélecteur " sanction sécurité " sur position 1 -activer les sécurités
	Sel5	E 6.3	BOOL	Sélecteurs d'alimentation des éjecteurs
	Sel6	E 6.4	BOOL	Sélecteurs de mise en marche les tapis de déchets
	V10e	A 6.3	BOOL	Les deux vérins d'aménage

Etat	Mnémonique	Opérande	Type de données	Commentaire
	V10s	A 6.2	BOOL	sortie du Vérin roue encodeur
	V11e	A 6.5	BOOL	entrée du Vérin roue encodeur
	V11s	A 6.4	BOOL	
	V12e	A 6.7	BOOL	Les deux vérins de la cisaille
	V12s	A 6.6	BOOL	
	V13e	A 7.1	BOOL	Vérins table d'aménagement
	V13s	A 7.0	BOOL	
	V14e	A 7.3	BOOL	4 petits vérins de la retenue de la pièce
	V14s	A 7.2	BOOL	
	V15e	A 7.5	BOOL	Ouverture et fermeture mâchoire
	V15s	A 7.4	BOOL	
	V16e	A 7.7	BOOL	Rouleau postérieur redresseur
	V16s	A 7.6	BOOL	
	V1e	A 4.1	BOOL	
	V1s	A 4.0	BOOL	Vérin chargeur
	V2e	A 4.3	BOOL	
	V2s	A 4.2	BOOL	Vérin blocage rotation dérouleur
	V3e	A 4.5	BOOL	
	V3s	A 4.4	BOOL	Vérin rouleau presseur
	V4e	A 4.7	BOOL	Vérin plaque inférieure
	V4s	A 4.6	BOOL	
	V5e	A 5.1	BOOL	Vérin lame
	V5s	A 5.0	BOOL	
	V6e	A 5.3	BOOL	vérin plaque supérieure
	V6s	A 5.2	BOOL	
	V7e	A 5.5	BOOL	vérin plaque supérieure
	V7s	A 5.4	BOOL	
	V8e	A 5.7	BOOL	Vérin plan basculant gauche
	V8s	A 5.6	BOOL	
	V9e	A 6.1	BOOL	Vérin plan basculant droit
	V9s	A 6.0	BOOL	



ANNEXE B

OB1 - <offline>

"Cycle Execution"

Nom :**Famille :****Auteur :****Version : 0.1****Version de bloc : 2****Horodatage Code :**

30/06/2009 12:46:48

Interface : 15/02/1996 16:51:12**Longueur (bloc/code /données locales) :** 01990 01856 00028

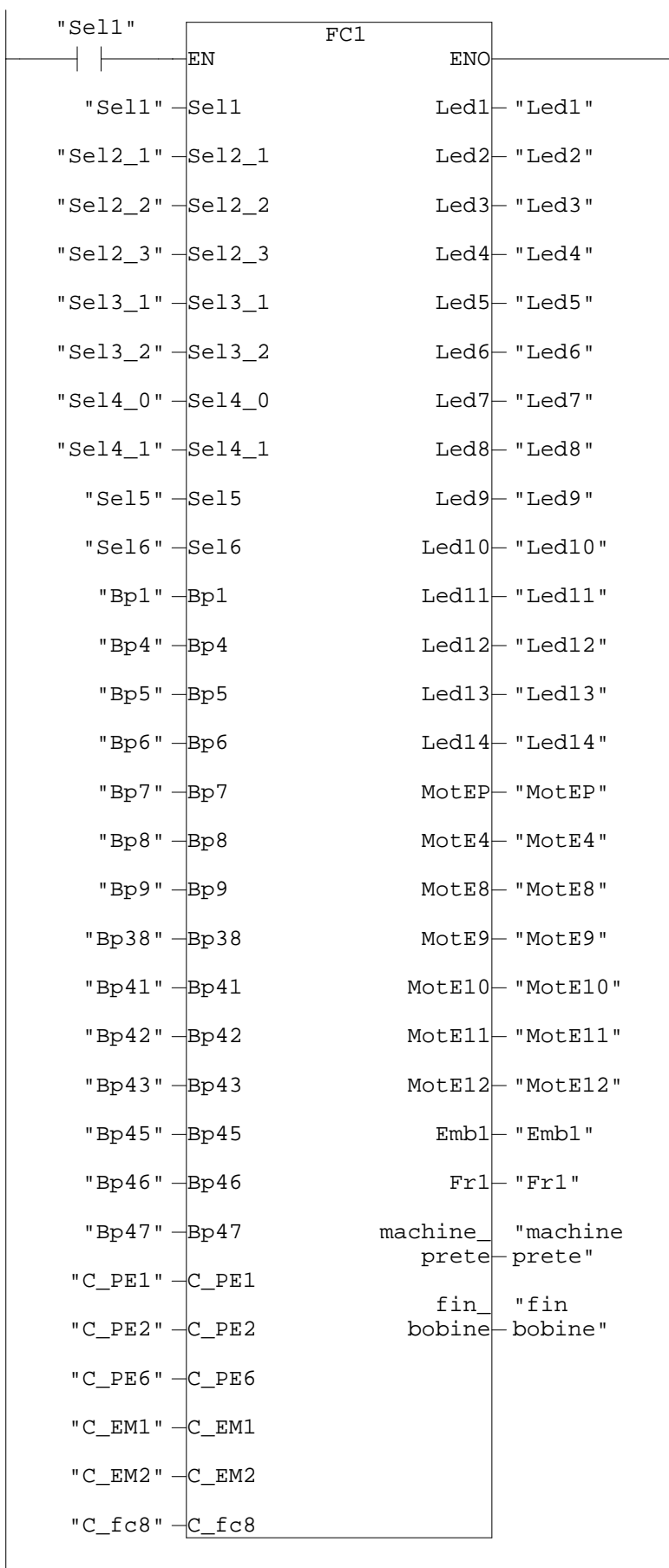
Nom	Type de données	Adresse	Commentaire
TEMP		0.0	
OB1_EV_CLASS	Byte	0.0	Bits 0-3 = 1 (Coming event), Bits 4-7 = 1 (Event class 1)
OB1_SCAN_1	Byte	1.0	1 (Cold restart scan 1 of OB 1), 3 (Scan 2-n of OB 1)
OB1_PRIORITY	Byte	2.0	Priority of OB Execution
OB1_OB_NUMBR	Byte	3.0	1 (Organization block 1, OB1)
OB1_RESERVED_1	Byte	4.0	Reserved for system
OB1_RESERVED_2	Byte	5.0	Reserved for system
OB1_PREV_CYCLE	Int	6.0	Cycle time of previous OB1 scan (milliseconds)
OB1_MIN_CYCLE	Int	8.0	Minimum cycle time of OB1 (milliseconds)
OB1_MAX_CYCLE	Int	10.0	Maximum cycle time of OB1 (milliseconds)
OB1_DATE_TIME	Date_And_Time	12.0	Date and time OB1 started

Bloc : OB1

le bloc d'organisation

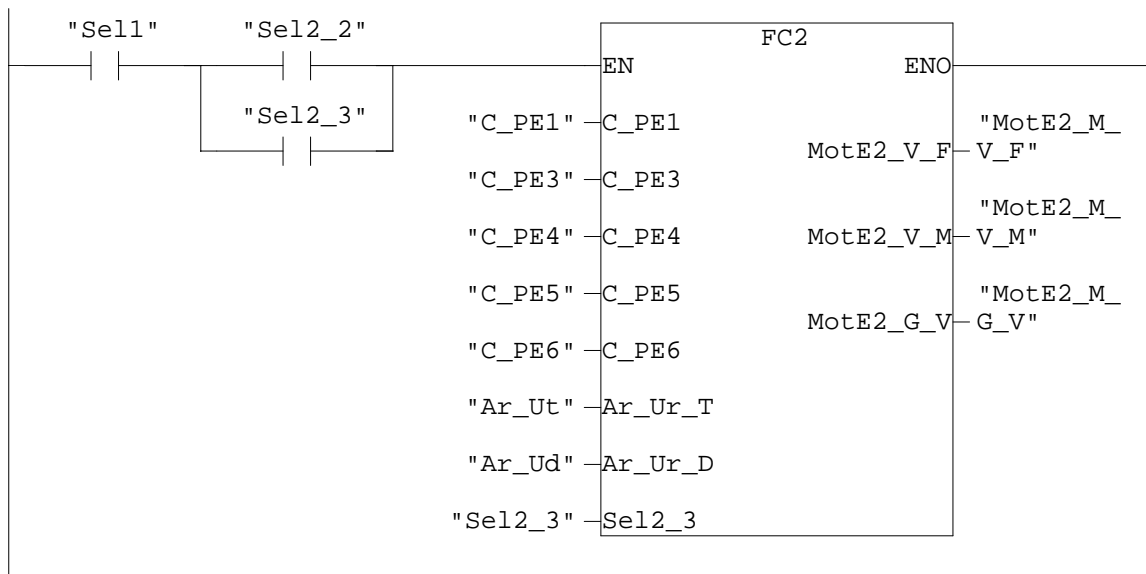
Réseau : 1

L'alimentation et préparation du mode automatique de la machine:



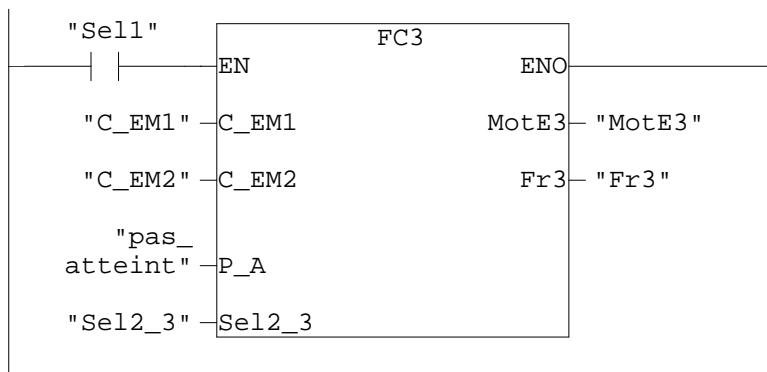
Réseau : 2

le redresseur



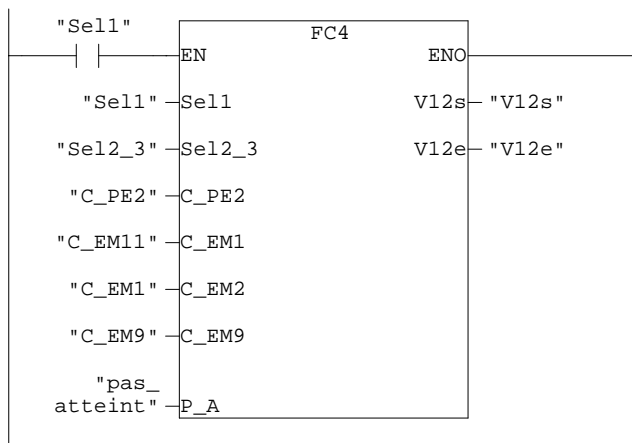
Réseau : 3

la partie d'amenage



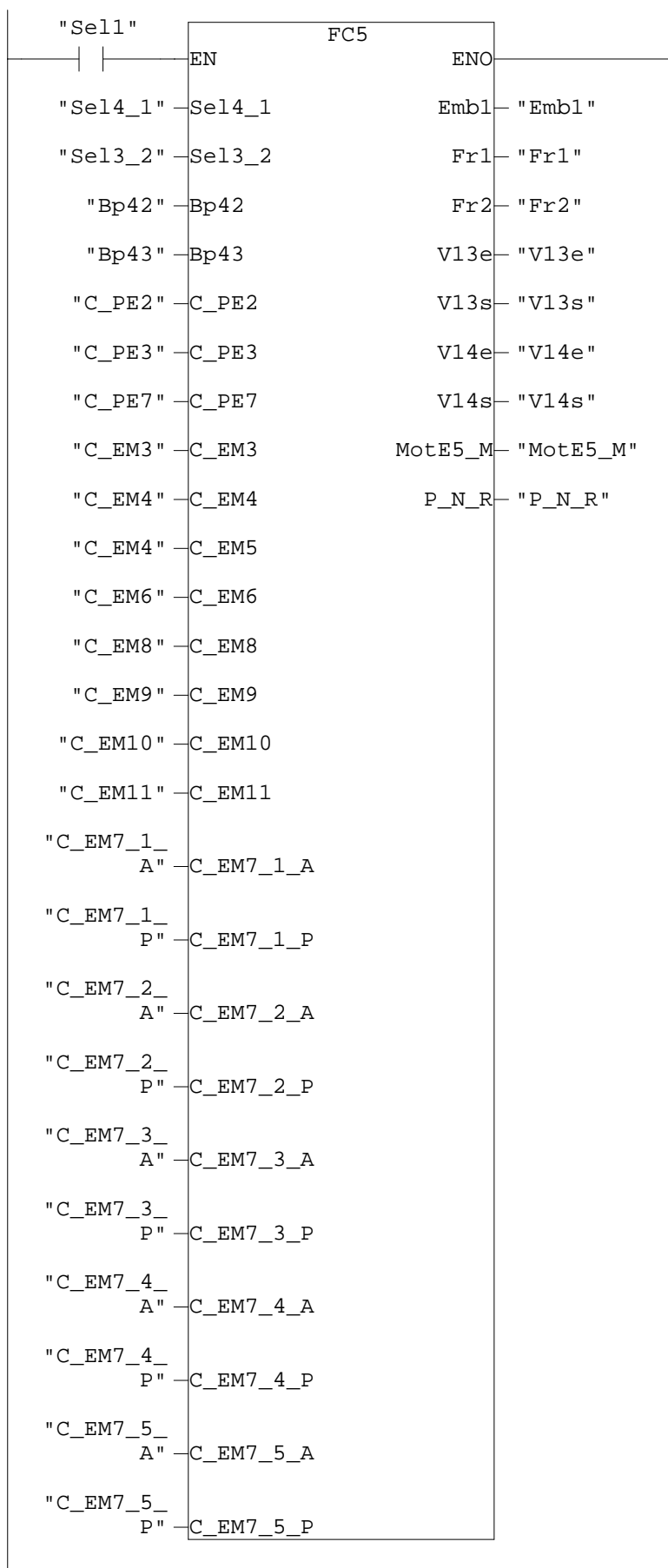
Réseau : 4

la cisaille



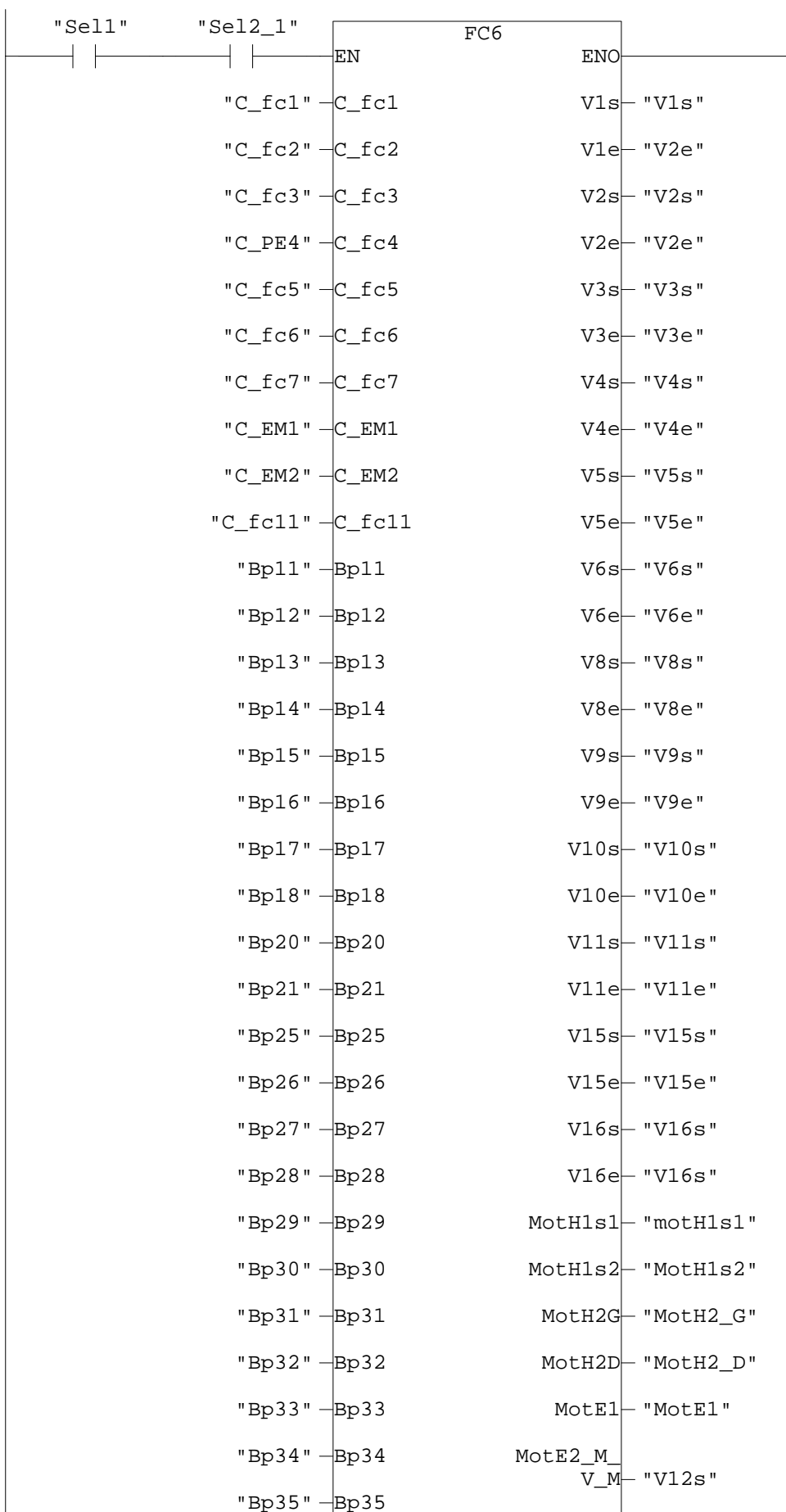
Réseau : 5

la presse



Réseau : 6

Les étapes du chargement de la presse



"Bp36 "	—	Bp36
"Bp37 "	—	Bp37
"Bp38 "	—	Bp38
"Bp39 "	—	Bp39
"Bp40 "	—	Bp40
"Bp41 "	—	Bp41
"Bp19 "	—	Bp19
"Bp44 "	—	Bp44
"Sel2_2 "	—	Sel2_2
"Sel2_3 "	—	Sel2_3
"Sel2_1 "	—	Sel2_1
"Ar_Ut "	—	Ar_Ut
"Sel1 "	—	Sel1
"Ar_Ud "	—	Ar_Ud

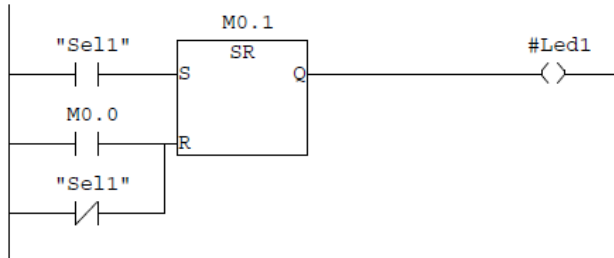
SIMATIC ENIEM_presse_transfert\Station
SIMATIC 300\CPU 314(1)\...\FC1 - <offline>

Bloc : FC1 ALIMENTATION

ALIMENTATION

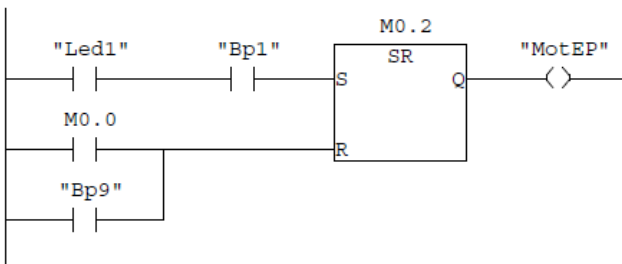
Réseau : 1

la mise sous tension de la machine



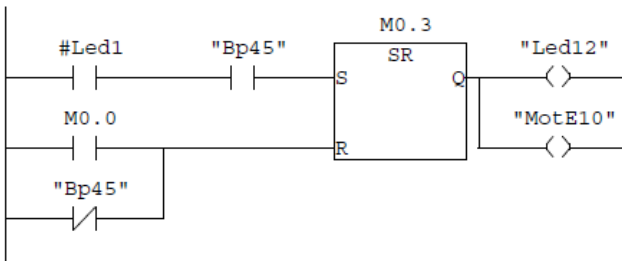
Réseau : 2

Actionner le moteur principal



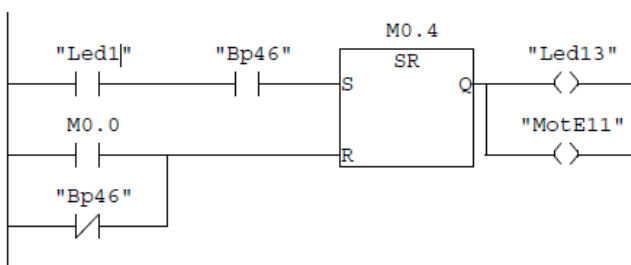
Réseau : 3

Mis en marche du moteur de la centrale hydraulique principale



Réseau : 4

Actionner le moteur d'équilibrage des barres

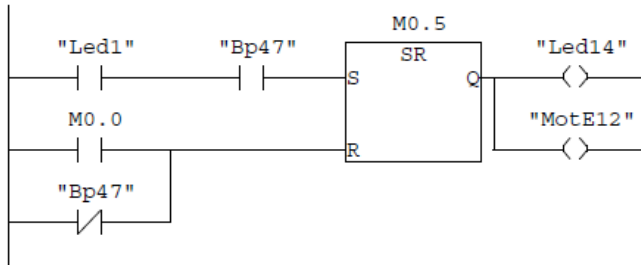


SIMATIC

ENIEM_presse_transfert\Station
SIMATIC 300\CPU 314(1)\...\FC1 - <offline>

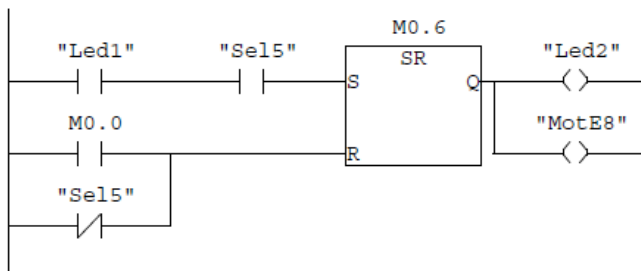
Réseau : 5

Mis en marche du moteur de la centrale hydraulique graissage barres



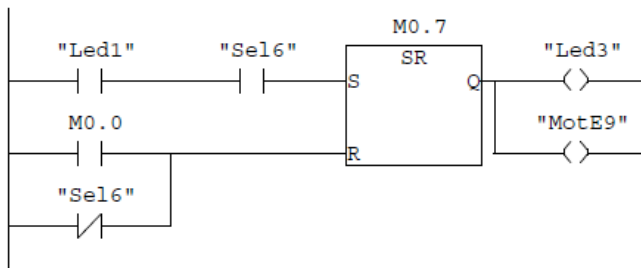
Réseau : 6

Alimentation d'éjecteur



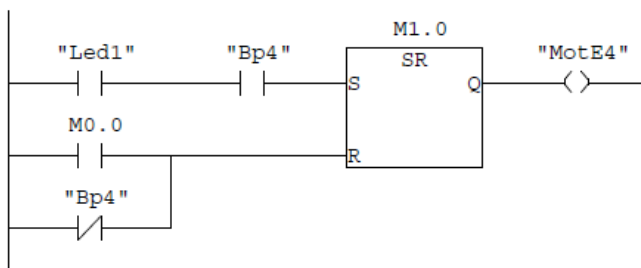
Réseau : 7

Actionner le moteur du tapis déchets



Réseau : 8

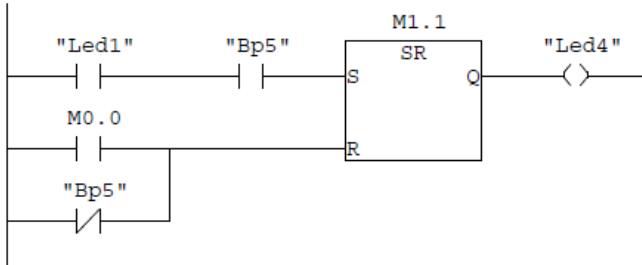
Actionner le moteur table d'amenage



SIMATIC ENIEM_presse_transfert\Station
SIMATIC 300\CPU 314(1)\...\FC1 - <offline>

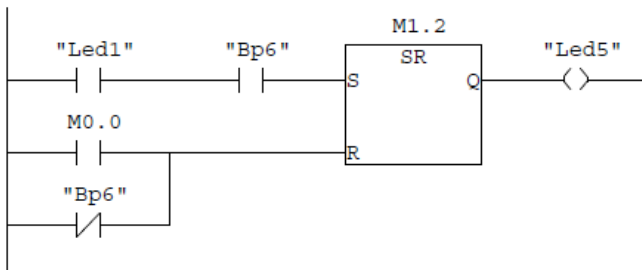
Réseau : 9

Alimenter le moteur d'amenage



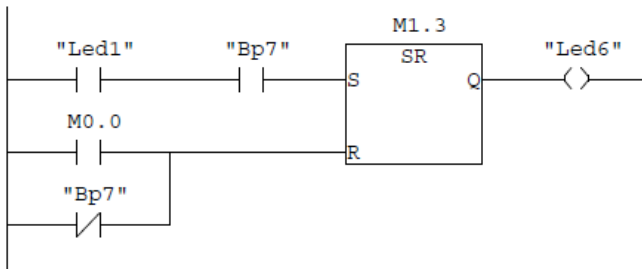
Réseau : 10

Alimentation de la cisaille



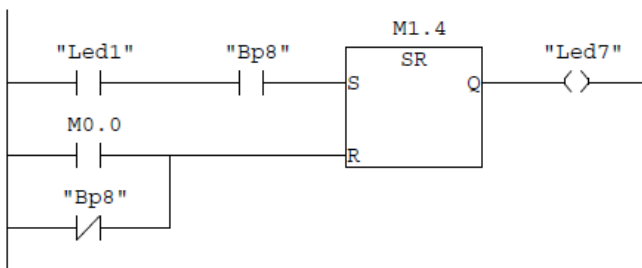
Réseau : 11

la mise en marche de la commande du redresseur



Réseau : 12

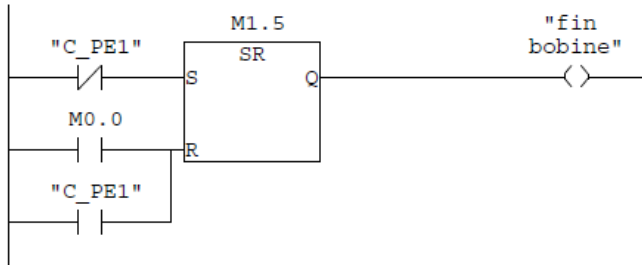
Alimentation du redresseur



SIMATIC ENIEM_presse_transfert\Station
SIMATIC 300\CPU 314(1)\...\FC1 - <offline>

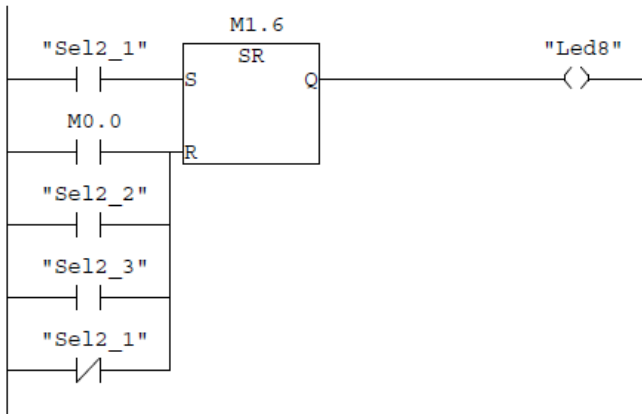
Réseau : 13

Affichage fin_bobine



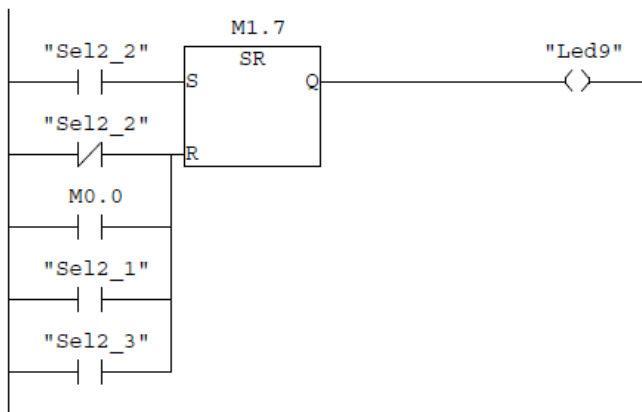
Réseau : 14

Exécuter la macro-étape M2- chargement de la bobine



Réseau : 15

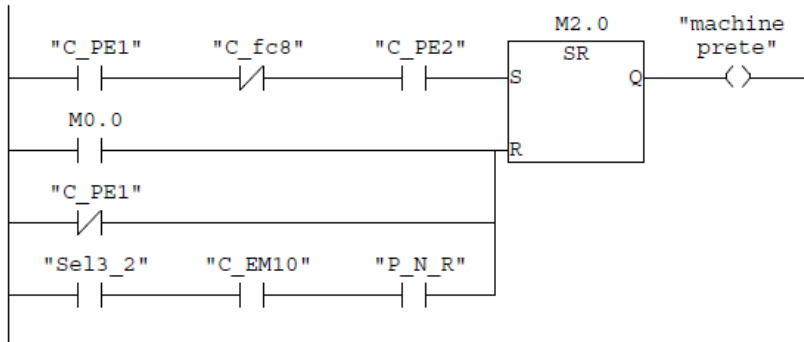
La sélection de mode semi automatique sur le pupitre ligne



SIMATIC ENIEM_presse_transfert\Station
SIMATIC 300\CPU 314(1)\...\FC1 - <offline>

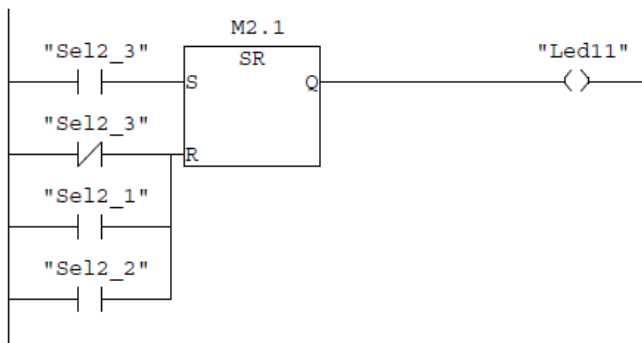
Réseau : 16

Afficher 'machine prete'



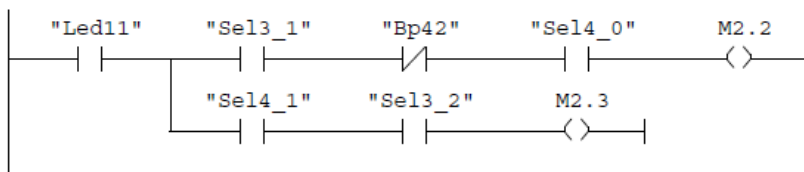
Réseau : 17

Sélection de mode automatique



Réseau : 18

sélection du mode manuel ou du mode auto (pupitre suspendu)



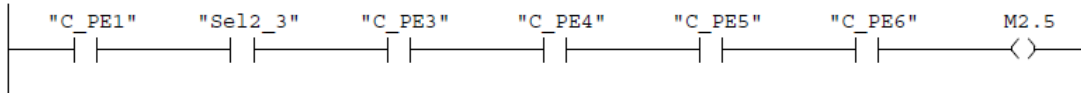
SIMATIC ENIEM_presse_transfert\Station
SIMATIC 300\CPU 314(1)\...\FC2 - <offline>

Bloc : FC2 REDRESSEUR

REDRESSEUR

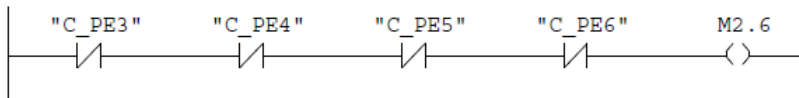
Réseau : 1

Condition de mise en marche du redresseur



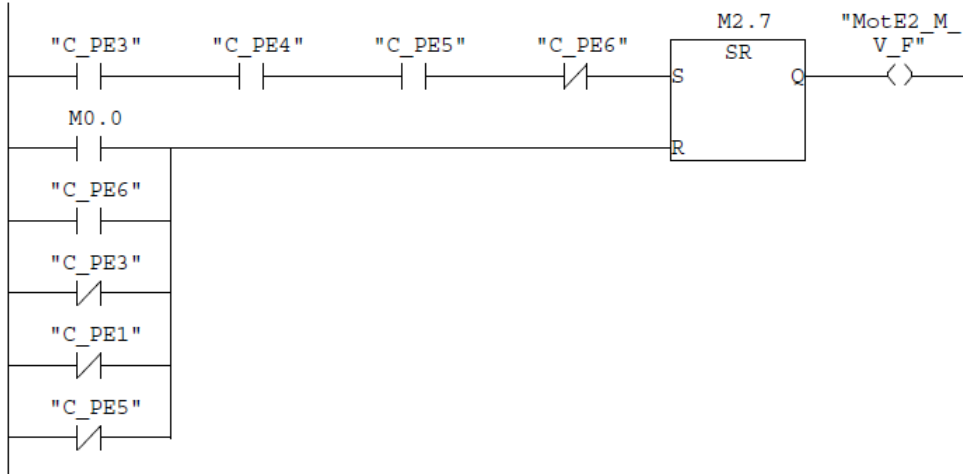
Réseau : 2

Condition d'arrêt du redresseur



Réseau : 3

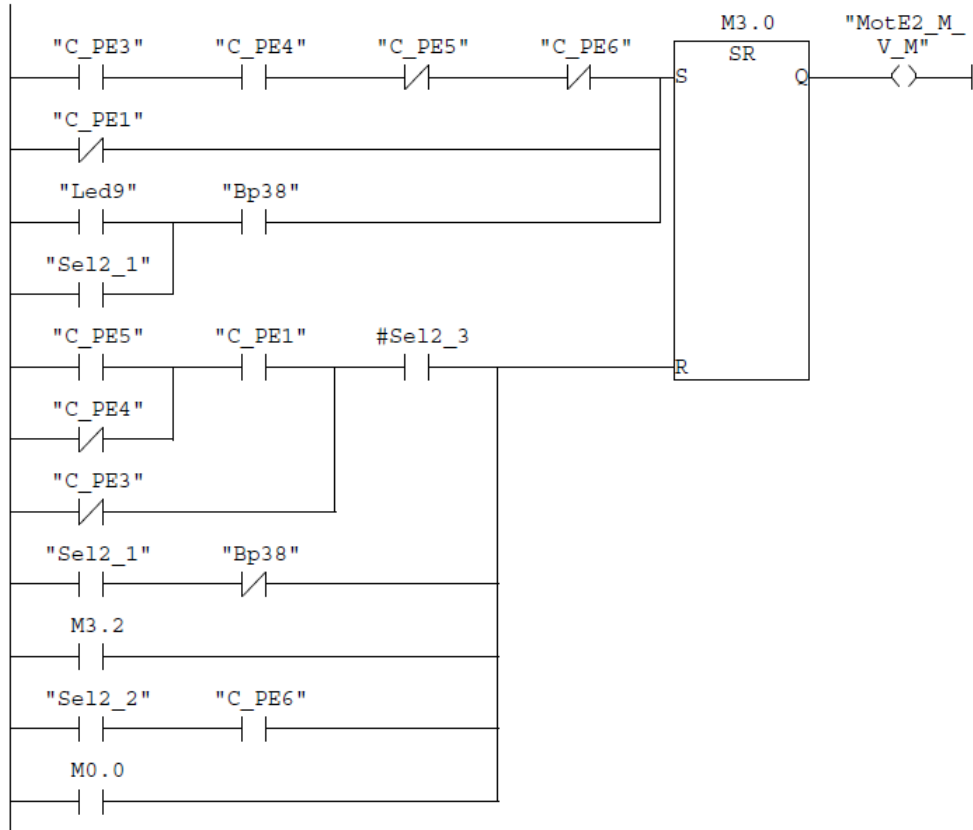
Actionner le redresseur à une vitesse faible



SIMATIC ENIEM_presse_transfert\Station
SIMATIC 300\CPU 314(1)\...\FC2 - <offline>

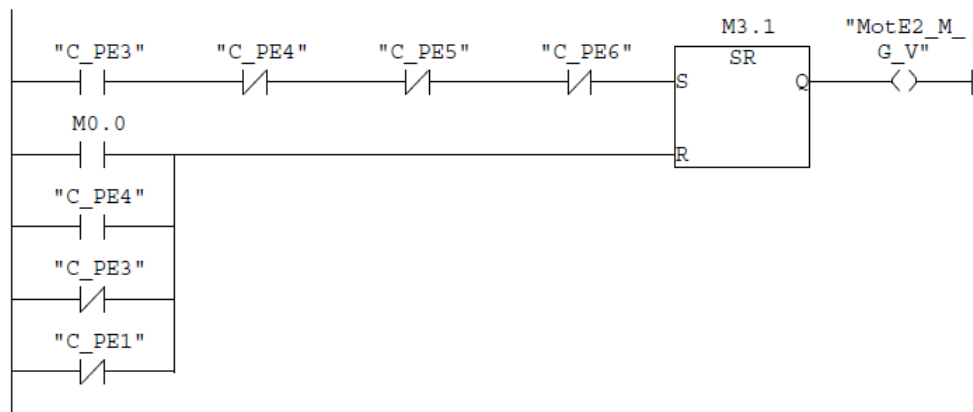
Réseau : 4

Actionner le redresseur à une vitesse moyenne



Réseau : 5

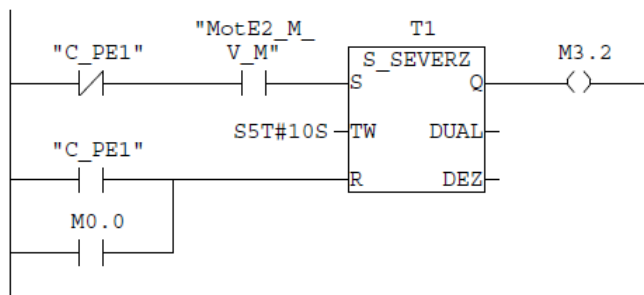
Actionner le redresseur à une grande vitesse



```
SIMATIC          ENIEM_presse_transfert\Station
SIMATIC 300\CPU 314(1)\...\FC2 - <offline>
```

Réseau : 6

temporisation



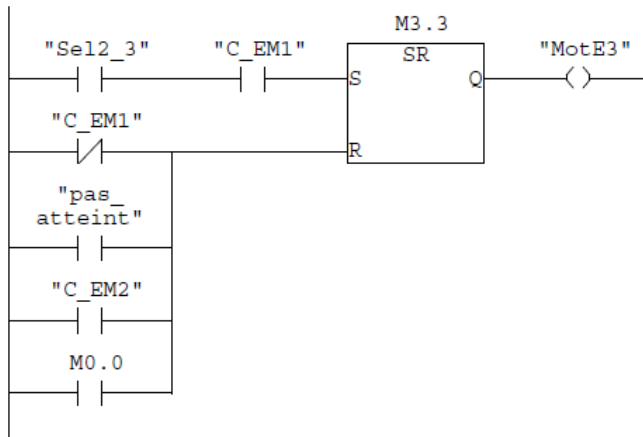
SIMATIC ENIEM_presse_transfert\Station
SIMATIC 300\CPU 314(1)\...\FC3 - <offline>

Bloc : FC3 AMENAGE

AMENAGE

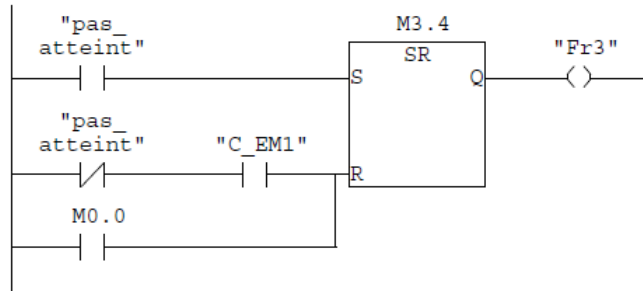
Réseau : 1

Mise en marche du moteur d'amenage



Réseau : 2

frein du moteur d'amenage



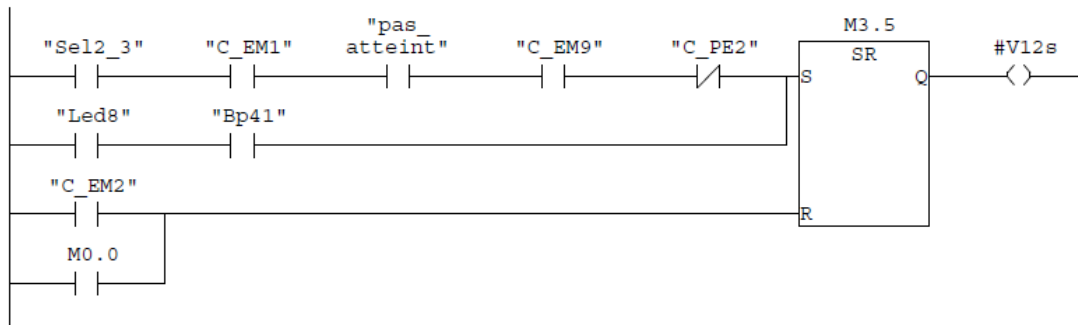
SIMATIC	ENIEM_presse_transfert\Station
	SIMATIC 300\CPU 314(1)\...\FC4 - <offline>

Bloc : FC4

CISAILLE

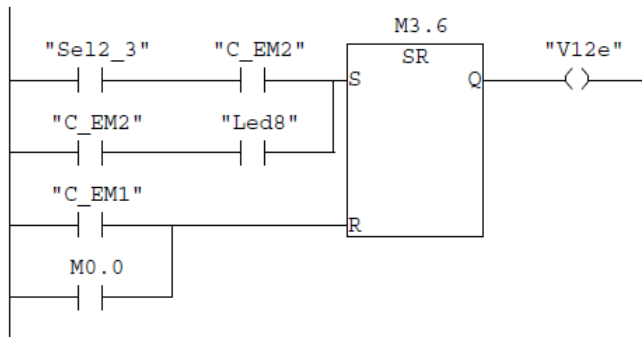
Réseau : 1

sortie des vérins cisaille



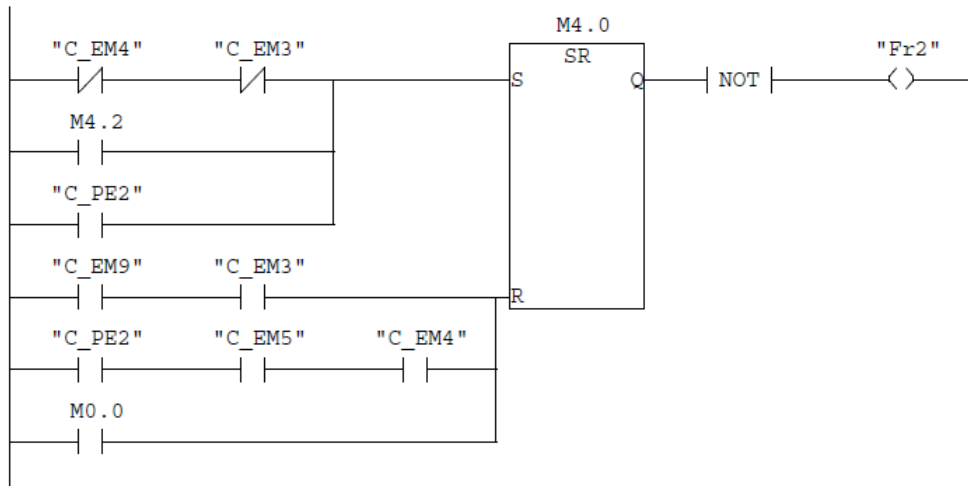
Réseau : 2

entrée des vérins cisaille

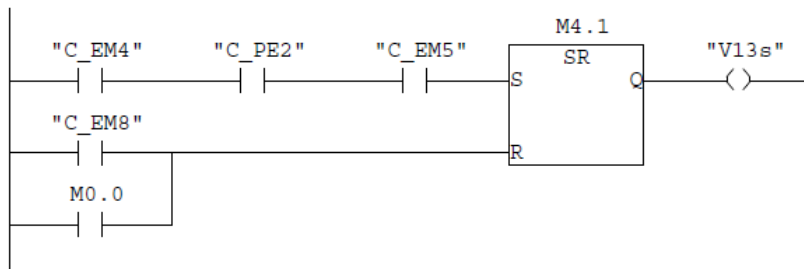


Bloc : FC5 PRESSE

Réseau : 1
Le frein des barres



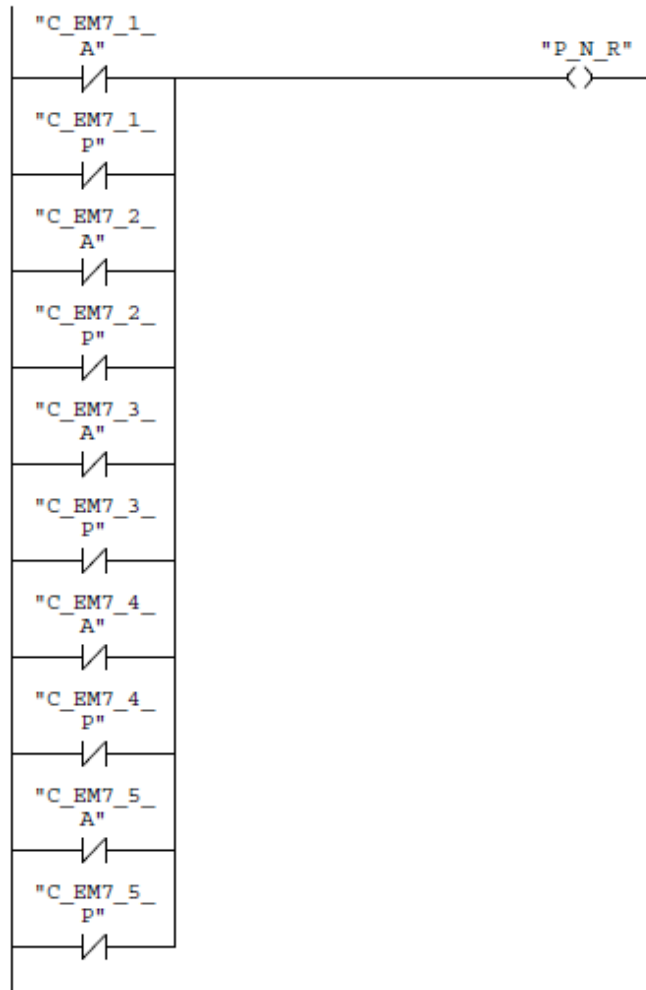
Réseau : 2
Soulèvement de la pièce



```
SIMATIC                                ENIEM_presse_transfert\Station
SIMATIC 300\CPU 314(1)\...\FC5 - <offline>
```

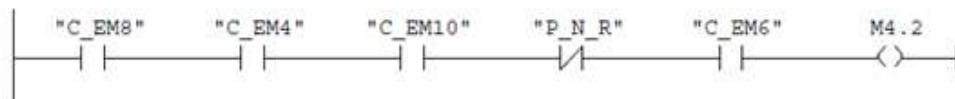
Réseau : 3

condition de la retenue de la piece



Réseau : 4

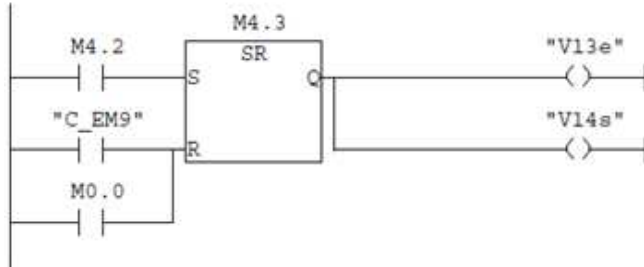
Fermeture et soulèvement des barres



SIMATIC ENIEM_presse_transfert\Station
SIMATIC 300\CPU 314(1)\...\FC5 - <offline>

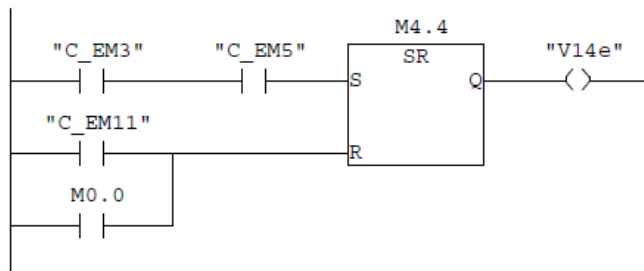
Réseau : 5

descente des vérins soulèvement pièce et sortie des vérins pneumatique



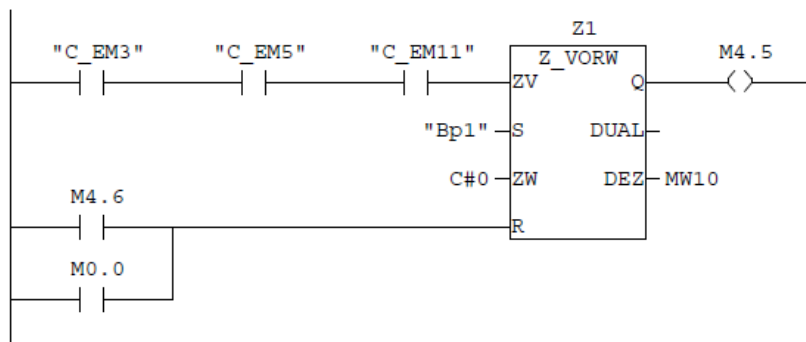
Réseau : 6

Entrée des vérins pneumatique



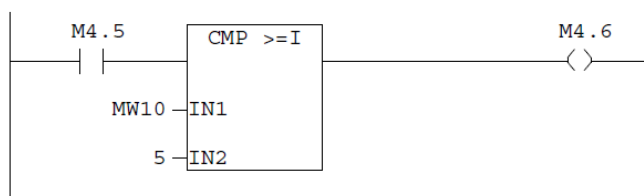
Réseau : 7

Nombres des pièces (compteur)



Réseau : 8

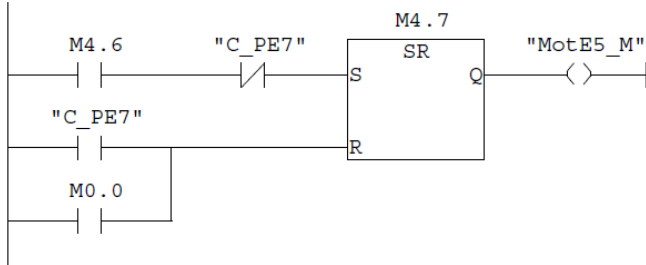
Compareur



SIMATIC ENIEM_presse_transfert\Station
SIMATIC 300\CPU 314(1)\...\FC5 - <offline>

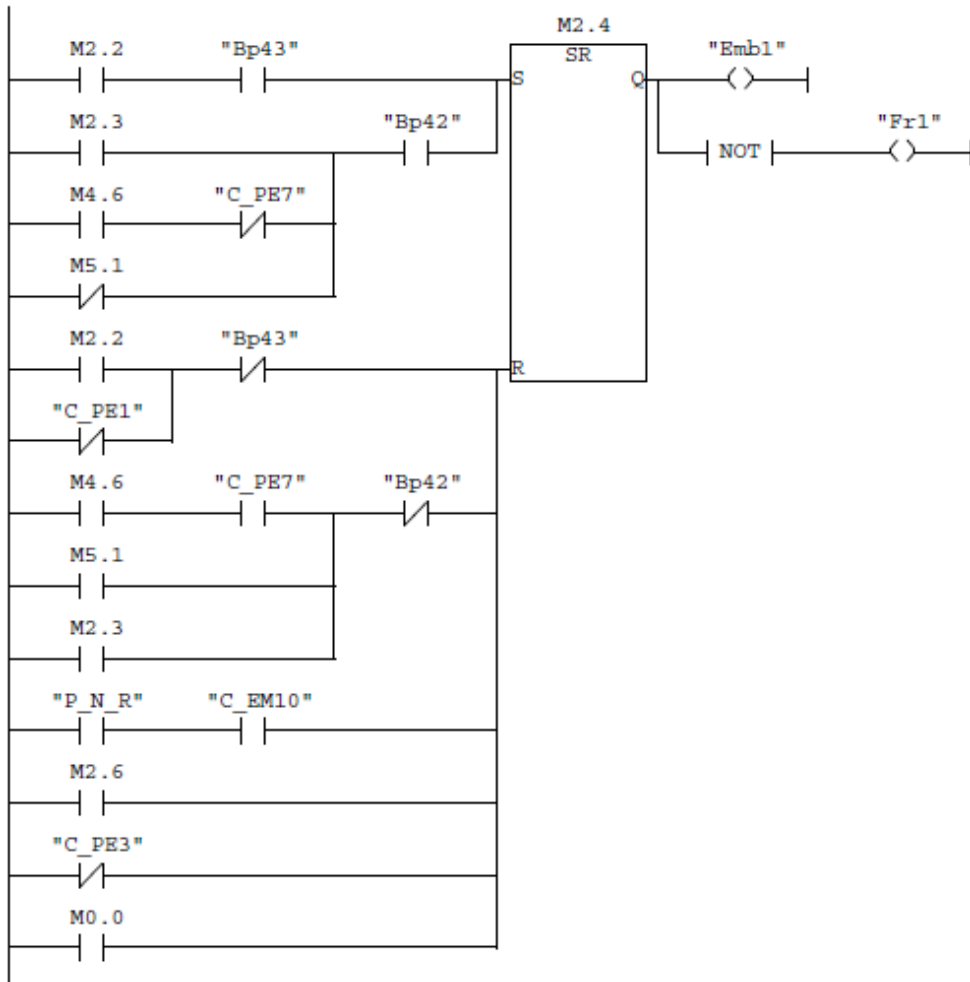
Réseau : 9

Actionner le moteur du tapis d'évacuation des pieces



Réseau : 10

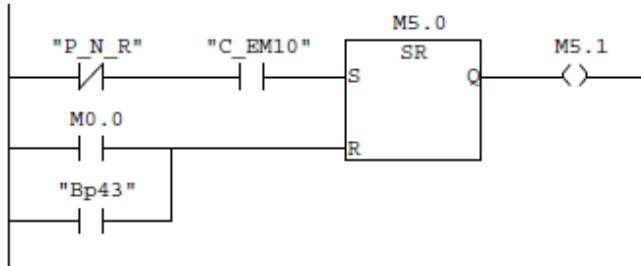
Arret presse



SIMATIC ENIEM_presse_transfert\Station
SIMATIC 300\CPU 314(1)\...\FC5 - <offline>

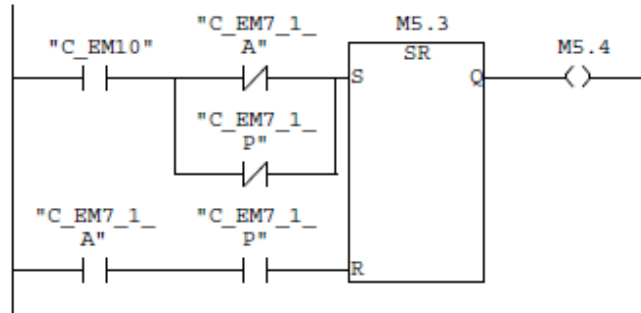
Réseau : 11

la piece n'est pas retenue_arret presse



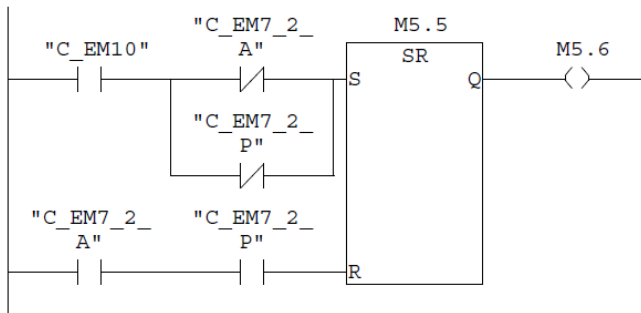
Réseau : 12

affichage panne poste 1



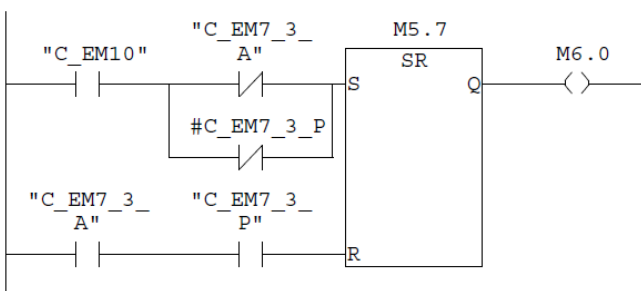
Réseau : 13

affichage panne poste 2



Réseau : 14

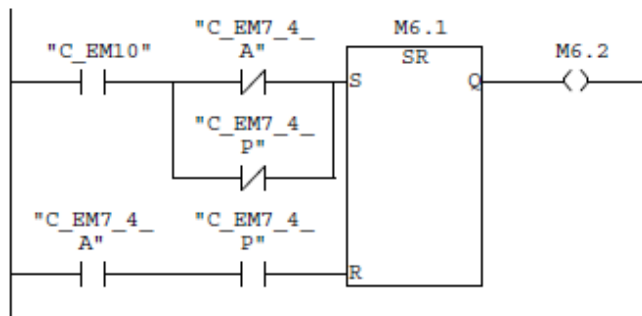
affichage panne poste 3



```
SIMATIC                                ENIEM_presse_transfert\Station
SIMATIC 300\CPU 314(1)\...\FC5 - <offline>
```

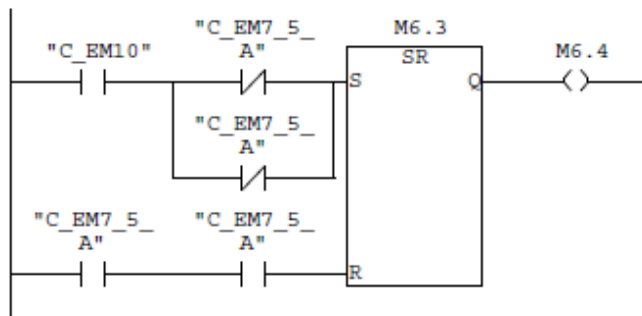
Réseau : 15

affichage panne poste 4



Réseau : 16

affichage panne poste 5

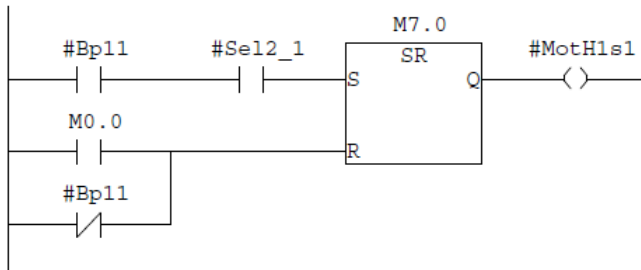


SIMATIC ENIEM_presse_transfert\Station
SIMATIC 300\CPU 314(1)\...\FC6 - <offline>

Bloc : FC6 les etapes du chargement de la presse transfert

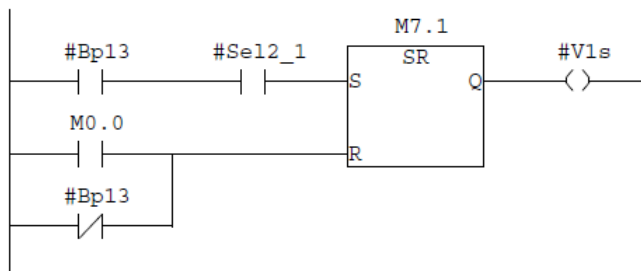
Réseau : 1

Chargeur en avant



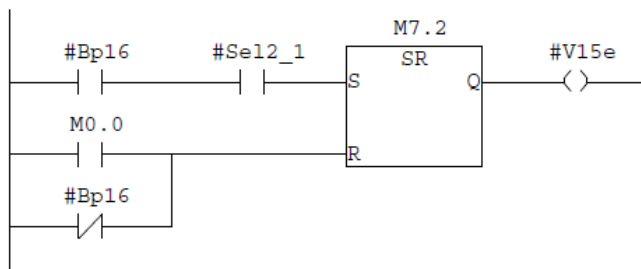
Réseau : 2

Montée de la ve



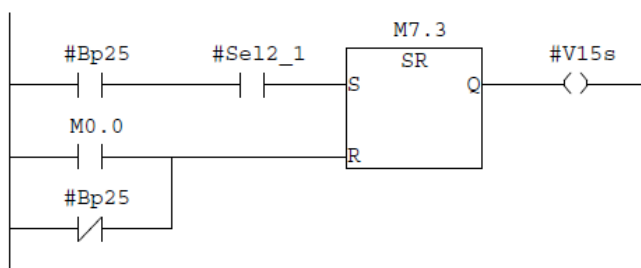
Réseau : 3

Fermeture de la mâchoire



Réseau : 4

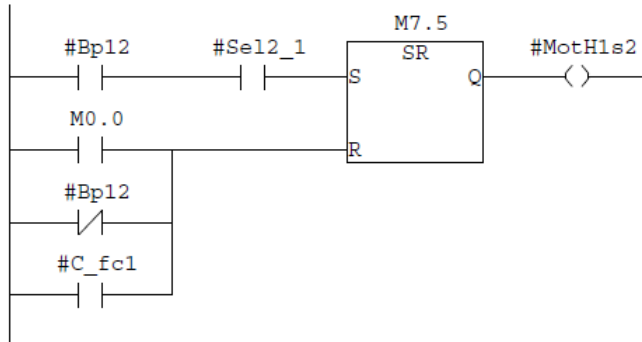
Ouvverture de la mâchoire



SIMATIC ENIEM_presse_transfert\Station
SIMATIC 300\CPU 314(1)\...\FC6 - <offline>

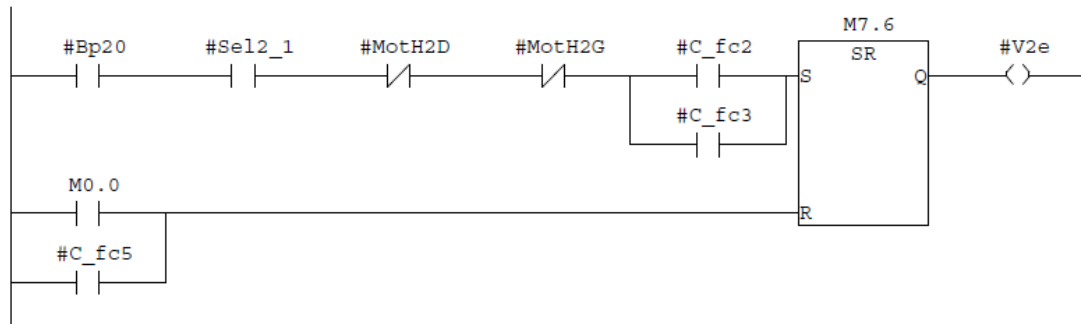
Réseau : 5

Chageur en arrière



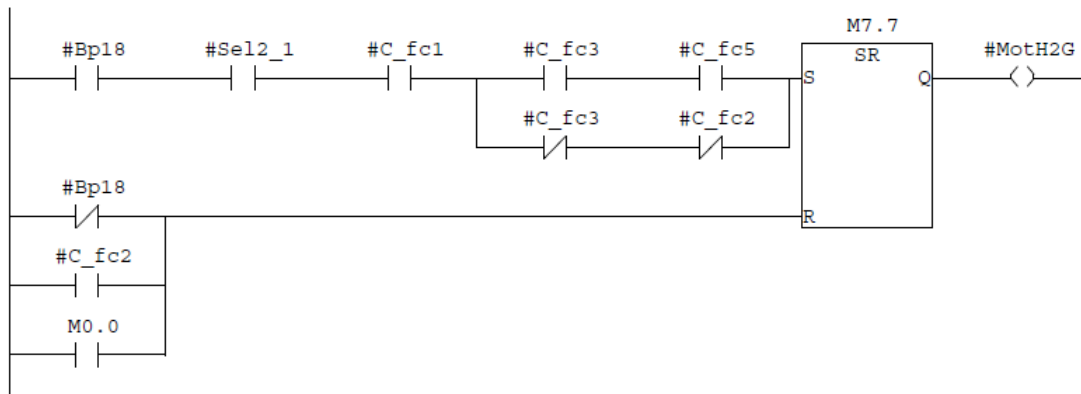
Réseau : 6

Deblocage de la rotation du dérouleur



Réseau : 7

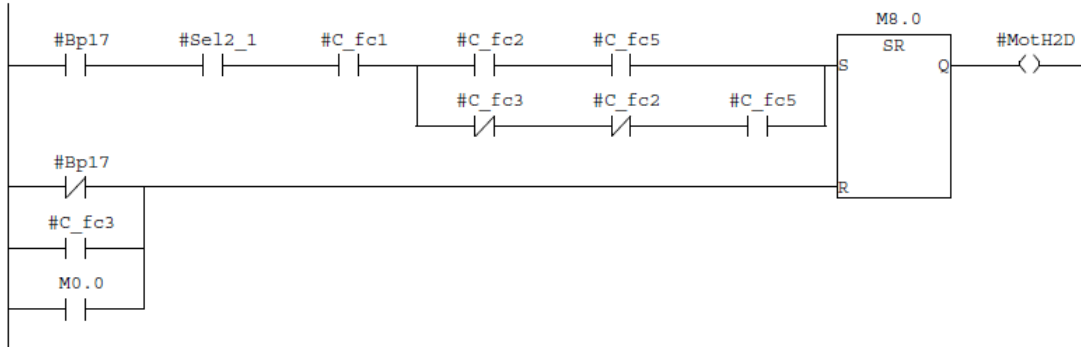
Rotation dérouleur à gauche



SIMATIC ENIEM_presse_transfert\Station
SIMATIC 300\CPU 314(1)\...\FC6 - <offline>

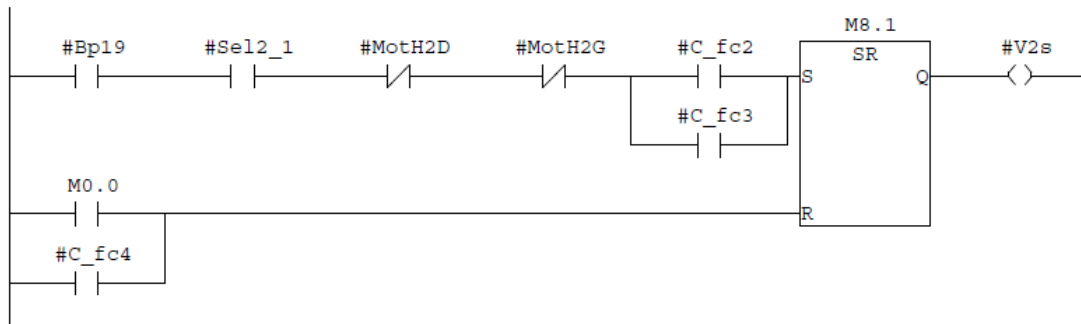
Réseau : 8

Rotation dérouleur à droite



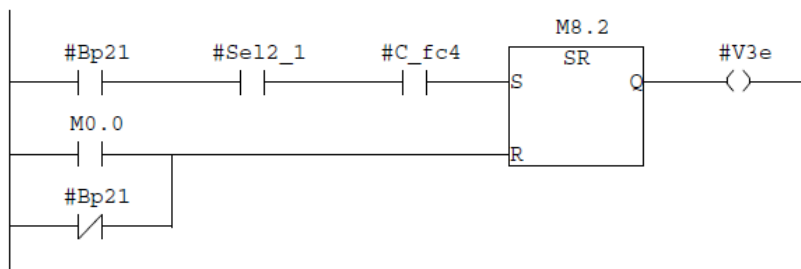
Réseau : 9

Blocage de la rotation du dérouleur



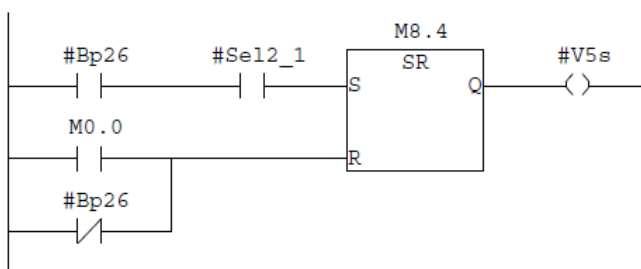
Réseau : 10

Rouleau presseur vers le bas



Réseau : 11

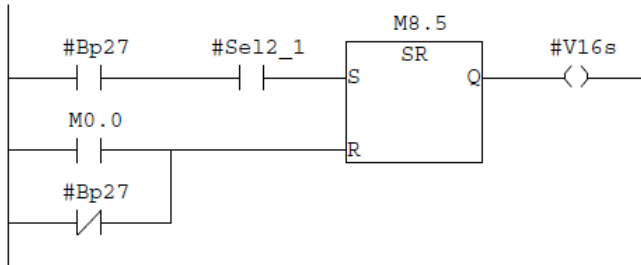
Sortir la lame



```
SIMATIC                                ENIEM_presse_transfert\Station
                                      SIMATIC 300\CPU 314(1)\...\FC6 - <offline>
```

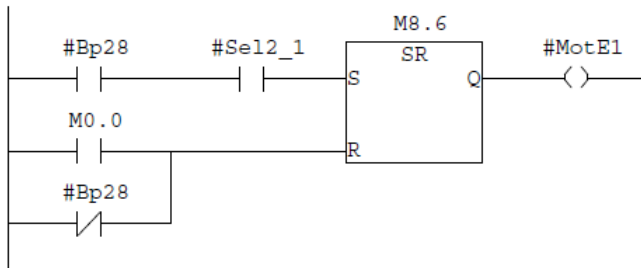
Réseau : 12

Rouleau postérieur du redresseur vers le haut



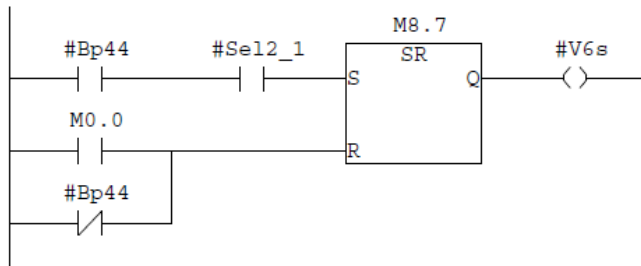
Réseau : 13

Moteur rouleau presseur en marche



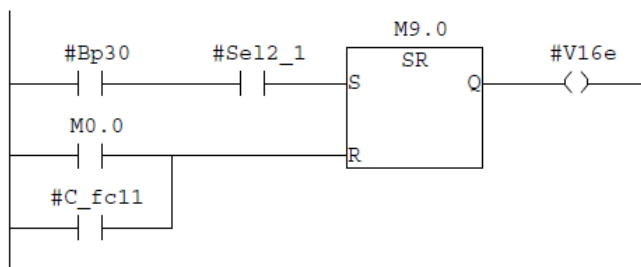
Réseau : 14

Plaque supérieure vers le bas



Réseau : 15

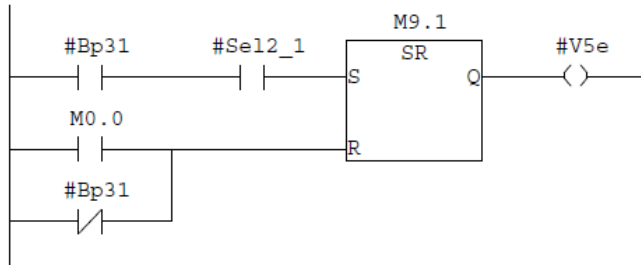
Rouleau postérieur du redresseur vers le bas



```
SIMATIC                                ENIEM_presse_transfert\Station
                                      SIMATIC 300\CPU 314(1)\...\FC6 - <offline>
```

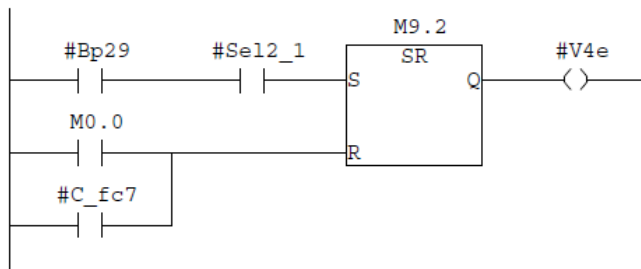
Réseau : 16

Entrée de la lame



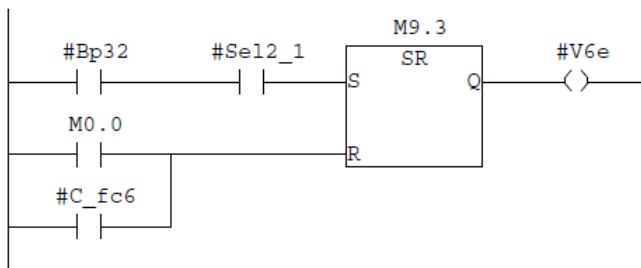
Réseau : 17

Plaque inférieure vers le haut



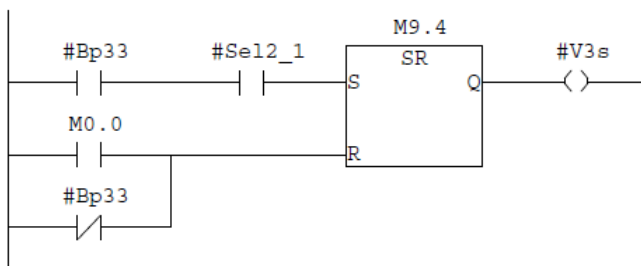
Réseau : 18

Plaque supérieure vers le haut



Réseau : 19

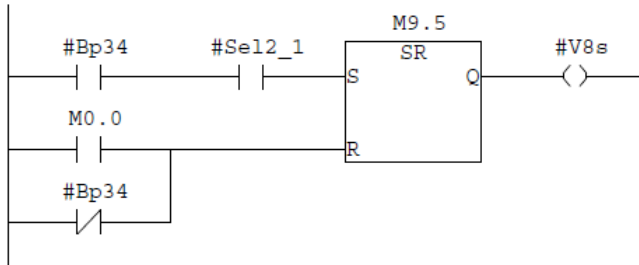
Rouleau presseur vers le haut



SIMATIC ENIEM_presse_transfert\Station
SIMATIC 300\CPU 314(1)\...\FC6 - <offline>

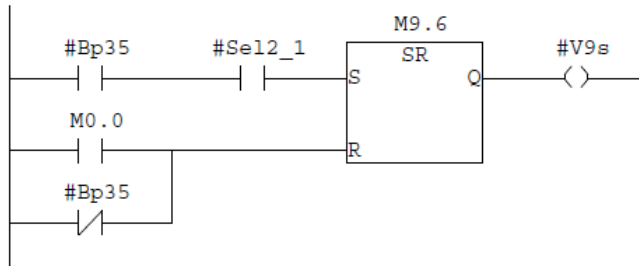
Réseau : 20

Plan basculant gauche vers le haut



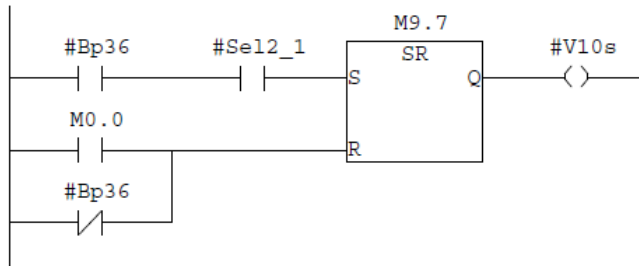
Réseau : 21

Plan basculant droit vers le haut



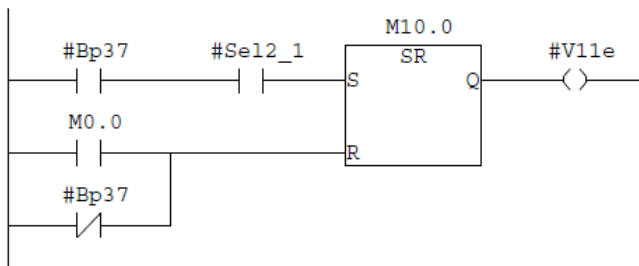
Réseau : 22

Rouleau supérieur d'aménage vers le haut



Réseau : 23

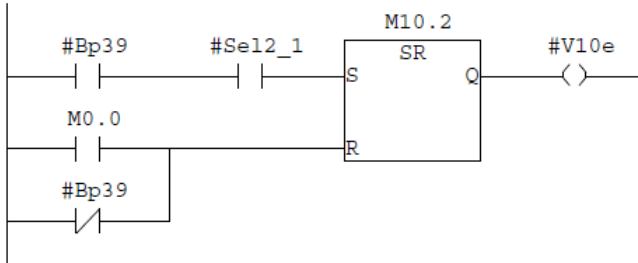
Roue encodeur vers le haut



```
SIMATIC                                ENIEM_presse_transfert\Station
                                      SIMATIC 300\CPU 314(1)\...\FC6 - <offline>
```

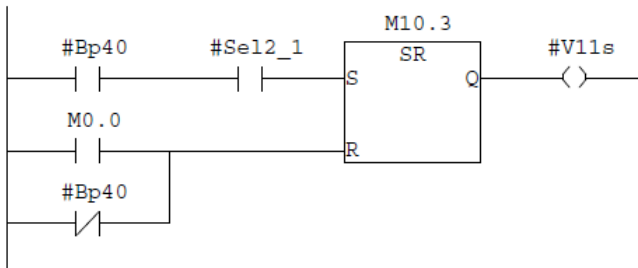
Réseau : 24

Rouleau supérieur d'aménage vers le bas



Réseau : 25

Roue encodeur vers le bas



Réseau : 26

Les conditions de sécurité de la machine

