

UNIVERSITE MOULOU D MAMMERI DE TIZI OUZOU

FACULTE DE GENIE DE LA CONSTRUCTION

DEPARTEMENT D'ARCHITECTURE

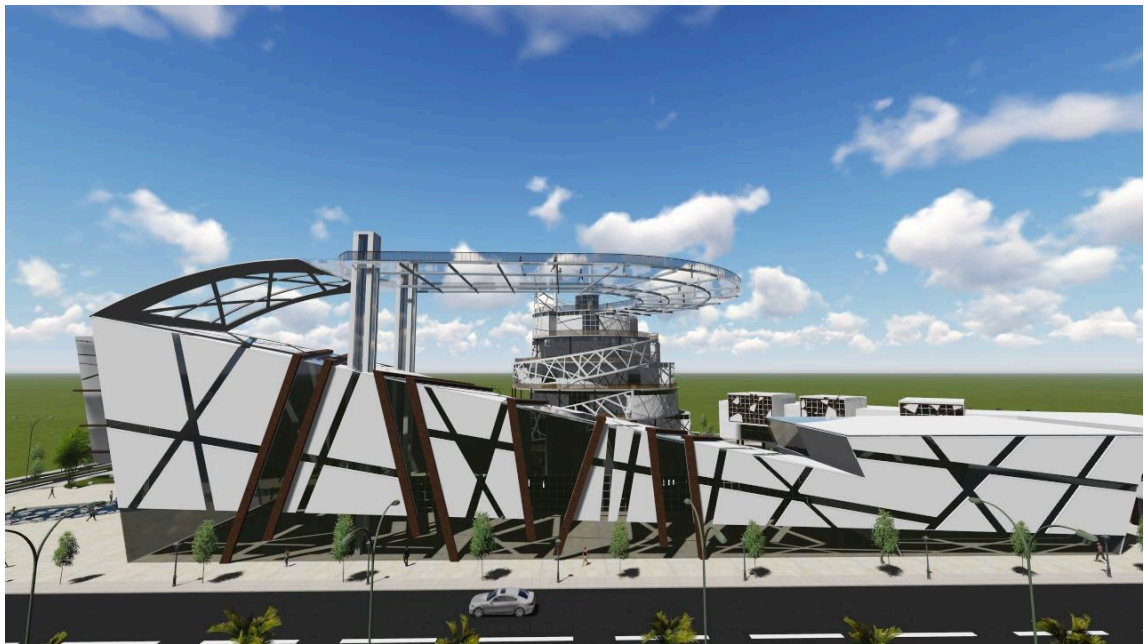
MEMOIRE DE FIN DE CYCLE DE MASTER.



Option : Architecture et cultures constructives

Projet : CITE'-TECH

La technologie au service de la mémoire



Présenté par :

- Melle MOUZAOUI Thinhinane

- Melle HAMDI Dihya

Encadrées par :

Mme ATEK Amina

Session juin 2016

Remerciements

En premier lieu, nous remercions le bon DIEU le tout puissant de nous avoir donné la santé et la patience pour pouvoir mener à bien ce modeste travail.

Nous remercions d'abord Mme A. ATEK pour son encadrement, encouragement, et ses conseils qui ont été très bénéfiques.

Nos remerciements vont tout spécialement à nos familles, qui ont su nous encourager tout au long de notre parcours, ainsi que pour leur aide inestimable, leur patience et leur soutien.

Nous remercions également toutes les personnes qui ont contribué de près ou de loin à l'élaboration de ce travail.



Dédicaces

Je dédie ce travail de fin d'étude à ma famille, en priorité à ma chère mère, à mes frères : Salim, Lucius, Djimi, Kamel et son épouse Zohra, ainsi qu'à mes sœurs : Biha, Gnina, Djidji .Sans oublier tous mes ami(e)s plus particulièrement, Lamia, Menza, Karima et Fatma.

Une profonde pensée à mon père décédé que Dieu l'accueille dans son vaste paradis.

Dihya



Dédicaces

Je dédie ce travail de fin d'études à ma famille, frères et sœurs surtout à mon père et à ma mère, que je remercie d'ailleurs pour leur soutien et encouragements, également à mes ami(e)s et ma cousine Chanez et en particulier mes camarades Fifa, Celia et Dihya.

Tinhinane

Note des enseignants

Le travail de réflexion proposé est essentiellement pour nous une instance de vérification et de questionnement qui doit constamment renvoyer à un savoir théorique.

Notre philosophie est que **le fondement de toute théorie est une question et non une réponse**, car la question est liée à la curiosité comme instrument de connaissance et a de tout temps entraîné **l'observation et l'expérimentation**, permettant **l'articulation théorie et pratique**.

Le Master 2 constitue la synthèse du cursus universitaire de l'étudiant architecte. Destiné à l'approfondissement de ses connaissances, cette année est basée essentiellement sur la logique de conception, associée à la logique de construction.

Le fondement de cet enseignement est de permettre aux étudiants d'acquérir des bases indispensables pour développer leur propre logique de conception en vue de développer et finaliser des projets aussi complexes que variés .

L'enseignement de la structure autour d'un projet que l'étudiant devra développer aux différentes échelles ,permettant de faire un tour d'horizon des logiques constructives qui s'attachent aux matériaux communément employés pour la construction des bâtiments et également des techniques structurelles ,tenant compte des données in situ.

La réflexion sera accompagnée d'un rappel historique de l'utilisation de la structure et du matériau, et de sa place dans l'histoire de l'architecture.

Enfin, une modélisation du projet structurel et parfois une maquette du détail accompagnera le projet.

L'étudiant doit être en mesure de mener un travail de réflexion scientifique en relation étroite avec les problèmes d'architecture et d'urbanisme et ayant trait à notre environnement construit en général.

Ce travail qui s'échelonne sur toute l'année doit être couronné et explicité par un document graphique nommé le PFE, et un document écrit, le mémoire.

Le document graphique est le projet d'architecture illustré dans ses différentes phases de conceptualisation par des dessins à des échelles différentes.

Le document écrit est un mémoire de fin d'étude écrit avec toute la rigueur scientifique ceci pour le contenant, quant au contenu nous l'avons souligné c'est un travail de réflexion scientifique ayant trait aux problèmes d'architecture, dans toutes leurs diversités.

Le projet architectural est au centre de la plupart des écoles d'architecture ; sa prédominance dans le cursus d'enseignement est liée à la pratique de l'architecture à laquelle cette formation prépare ; en effet il semble tout à fait normal qu'une formation qui prépare à produire de l'architecture passe par la démarche qui permet d'y arriver : l'élaboration du projet architectural.

Enseigner la conception architecturale

L'équipe pédagogique de l'option « **ARCHITECTURE ET CULTURES CONSTRUCTIVES** » a pris une option volontariste en recentrant son enseignement sur la méthodologie de la conception architecturale, et cela en mettant au centre de son enseignement de l'architecture, la conception architecturale à travers le projet.

En effet, il s'agira dans cette option de s'intéresser à la conception architecturale et d'expliquer aux étudiants par quelle démarche faire émerger la réalité architecturale, car si tout le monde vit dans l'architecture où spécule sur elle, pour nous, architectes, il s'agit de la concevoir.

La demande de l'enseignement de la conception architecturale résulte, pour nous, d'une faillite de l'enseignement de l'architecture et de l'urbanisme.

En effet, depuis que ces deux disciplines traversent une crise, ceci a entraîné une remise en cause profonde des théories fonctionnalistes dont elles sont issues, participant ainsi à l'émergence d'un débat ouvert et d'actualité sur le :

Comment penser, enseigner, et pratiquer l'architecture actuelle ?

En effet, aujourd'hui la majorité des écoles dans le monde tendent à **réfléchir à un renouveau dans l'enseignement de l'architecture**, dynamisant, ainsi, sa réforme en recentrant l'enseignement de l'architecture sur le projet.

Ainsi, le cadre théorique de la nouvelle réflexion que nous proposons, **traite de la problématique de la complexité de la conception architecturale dans toute sa diversité, formelle, fonctionnelle et structurelle.**

C'est dans ce cadre précis, à savoir méthodologique qu'intervient l'option « Architecture et cultures constructives », à travers sa réflexion : Pour une contribution aux études de réforme de l'enseignement de l'architecture, et voir :

- **Quels sont les outils méthodologiques permettant de découvrir de manière progressive la complexité de la conception architecturale ?**

Hypothèses et objectifs

Le postulat de base sur lequel repose notre réflexion est **le nécessaire ressourcement en vue d'une innovation architecturale et technologique.**

Ainsi la lecture de l'histoire de l'architecture, attitude utilisée à chaque moment de crise, devra nous permettre de retrouver les éléments qui ont fait l'harmonie des architectures anciennes et qui actuellement sont négligés:

Si nous disons aujourd'hui que l'architecture souffre d'énormes déficiences de problèmes de perte d'identité et de manque de cohérence dans sa structure, c'est que c'est à ce niveau de la conception que nous parlons de la déperdition de la majeure partie des concepts qui ont de tout temps contribués à la cohérence de l'architecture.

La conception architecturale et la réflexion technologique est au centre de nos préoccupations.

La formalisation du projet doit se faire à travers une assise théorique et technologique qui définit les méthodes et outils conceptuels appropriés. La réflexion englobe toute la complexité de la conception du projet y compris au niveau des aptitudes culturelles du concepteur.

C'est de ce point de vue et de réflexion qu'est née cette option « Architecture et Cultures Constructives», qui réexamine cette situation est devient un espace de réflexion, dont l'intérêt se porte essentiellement sur le processus d'élaboration du projet architectural dans toutes ses dimensions, dans la manière d'insérer le projet dans son site d'implantation, c'est à dire son cadre socio-spatial jusqu'à son détail structurel.

Objectifs

L'option « Architecture et Cultures constructives» :

- Se veut être un plaidoyer pour une prise de conscience de l'impasse dans laquelle se trouve l'enseignement de l'architecture en ouvrant le débat sur l'absence de réflexion sur la question de l'enseignement de la théorie de l'architecture.
- Apporte des outils théoriques et conceptuels en vue de constituer un terrain d'articulation entre enseignement et pratique de l'architecture.
- Elle tente de jeter un pont entre l'enseignement de l'architecture et l'enseignement du projet du fait qu'elle établit une relation entre la crise de l'enseignement de l'architecture et la crise de l'architecture en essayant de **faire valoir la conception architecturale comme alternative à la réforme de l'enseignement.**

Les enseignants

Résumé

Notre projet porte sur la conception d'un musée à Tipaza, ville côtière connue par sa richesse historique, culturelle et naturelle, empreinte de passage de plusieurs civilisations.

Cet équipement d'une architecture contemporaine nommé « CITE-TECH » est conditionné à la fois, de s'intégrer dans ce contexte typique, de faire connaître son patrimoine et le revaloriser mais aussi de répondre aux attentes du public et à leur nouveau mode d'exploration, voir inscrire la culture muséale dans le développement du monde connecté en introduisant de nouvelles formes de médiatisation et de communication à travers les nouvelles technologies informatiques dans le milieu muséale, ce qui rendra la découverte du musée attractive et vivante.

A travers des expositions, des simulations 3D il retracera l'histoire de Tipaza et illustrera l'état de la ville et son urbanisation à chacune de ses époques et son évolution à travers le temps.

L'équipement consiste en un musée d'histoire, d'archéologie, d'arts modernes, centre de recherche et enfin une résidence pour les chercheurs et étudiants, des fonctions complémentaires et nécessaires pour atteindre les objectifs initiales en réponses aux problématiques fixées.

Dédicaces.....	-
Note des enseignants.....	-
résumé	-
Sommaires.....	

PARTIE INTRODUCTIVE

-Introduction.....	01
--------------------	----

PARTIE I : ASSISE THEORIQUE

Chapitre I : Architecture et théorie

I.1.1.L'architecture moderne.....	03
I.1.2.L'architecture contemporaine.....	04
I.1.3. Le développement durable.....	07
I.1.4. Le Patrimoine.....	08
I.1.5. Critères de sélection pour la ville de Tipaza.....	10
I.1.6. L'architecture romaine.....	11
I.1.7. « Promenade architecturale ».....	13
I.1.8. L'archéologie.....	14
I.1.9. Ilot ouvert.....	16
I.1.10. Equipement à grande Hauteur.....	17
I.1.11. La technologie et l'architecture.....	19
I.1.12. Art.....	20
I.1.13. La Barre.....	20

Chapitre II : Architecture et paysage

I.2.1.présentation de la ville.....	23
I.2.2. Processus de formation et de transformation de la ville de Tipaza.....	29
I.2.3.Présentation du fragment urbain.....	33

Chapitre III : Architecture et thème

I.3.1. thème générique

I.3.1.1.Définition de culture.....	37
I.3.1.2. La culture en Algérie.....	37

I.3.2. thème spécifique	
I.3.2.1. Définitions.....	40
I.3.2.2. Rôle du musée.....	42
I.3.2.3. mission d'un musée.....	42
I.3.2.4. Le musée fait l'objet de deux disciplines propres	43
I.3.2.5. catégories de musée.....	43
I.3.2.6 Les composantes de la muséologie.....	46
I.3.2.7. Référents.....	49
I.3.2.8. Elaboration du programme.....	54
PARTIE II : EXPERIMENTATION	
Chapitre I : Architecture et conception	
II.1.1. Problématique thématique.....	62
II.1.2. Philosophie du projet.....	62
II.1.3. Objectifs de l'équipement.....	63
II.1.4. Conceptualisation du projet.....	63
II.1.5. Description du projet.....	69
II.1.6. Description formelle.....	75
II.1.7 .Premières tentatives.....	79
Chapitre II : Architecture et technologie	
II.2.1. Choix du système constructif.....	75
II.2.2. Dispositions parasismiques.....	76
II.2.3. Gros œuvre	
-II.2.3.1. Infrastructure.....	76
-II.2.3.2. Superstructure.....	79
II.2.4. Second œuvre	
-II.2.4.1. Choix des matériaux.....	87
-II.2.4.2. Les cloisons intérieures.....	87
-II.2.4.3. Les corps d'état secondaire.....	90

Tipaza, une ville côtière reconnue pour la richesse invraisemblable que manifeste son patrimoine archéologique, historique et culturel issue de la stratification de plusieurs dynasties qui témoignent encore jusqu'à nos jours des fastes de sa longue période ostentatoire.

Elle dispose d'une situation privilégiée aux portes de l'Afrique qui s'exprime à travers son ouverture sur la méditerranée ainsi elle s'inscrit dans le concert des grandes villes algériennes du point de vue culturel et touristique.

Tipaza a été inscrite sur la liste du patrimoine mondial en décembre 1982. Le bien comprend deux sites: l'antique Tipaza d'une part, et le mausolée royal de la Maurétanie d'autre part. En effet, avec les dégradations de ce bien matériel lié aux risques naturels (érosion, embruns marins...) et le manque d'entretien, multiples menaces affectent directement sa valeur historique et patrimoniale. C'est de là qu'a émané la volonté d'affilier le site sur la liste du patrimoine mondial en péril par la décision du comité du patrimoine mondial réuni à Budapest en juin 2002.

Notre choix d'intervention s'est porté sur la ville de Tipaza par rapport à sa richesse et sa diversité naturelle qui lui procure un potentiel paysager remarquable d'un côté, et de l'autre la présence des vestiges historiques, archéologiques à travers lesquels elle évacue son histoire, sa richesse culturelle et même son identité. De ce fait, elle bénéficie d'un atout



Figure1 : Les ruines du parc archéologique Est de Tipaza. Source : <http://www.algerie-monde.com/hotels/tipaza/>



Figure2 : Caveau punique au port de Tipaza.

Source : Auteur

majeur touristique et culturel qu'il faudra puiser et mettre davantage en avant lors de la projection d'une architecture contemporaine.

Problématique contextuelle :

Comment revaloriser le patrimoine naturel et culturel de la ville de Tipaza tout en l'inscrivant dans l'ambition d'un développement perpétuel ?

Objectifs

- ❖ Revaloriser le patrimoine archéologique de Tipaza pour assurer ainsi sa protection, conservation et sa durabilité dans le temps.
- ❖ Exploiter le potentiel naturel qu'offre la ville, entre mer, plaines et montagnes ; un véritable trésor naturel.
- ❖ Renforcer la vocation touristique et économique de la ville qui lui permettrait de prendre une place de choix sur la scène méditerranéenne.
- ❖ Participer au maintien de la ville de Tipaza sur la liste du patrimoine universel.

Hypothèses

- ❖ La technologie constitue un outil incontournable de recherche et de réalisation de l'architecture contemporaine.
- ❖ À travers la technologie, les nouvelles formes de médiatisation et de communication qui s'immiscent dans la vie des usagers, permettent de rendre aisée la découverte, la diffusion et la compréhension de l'information.
- ❖ Le patrimoine culturel et naturel sont deux sources irremplaçables de vie et d'inspiration qui témoignent d'un héritage porteur d'identité, de mémoire et de traces du passé que la technologie peut sauvegarder, protéger pour les générations à venir sans compromettre sa valeur patrimoniale.

PARTIE I
ASSISE
THEORIQUE

Chapitre 1 :

Architecture et théorie

Quelques notions en rapport avec notre option Architectures et Cultures constructives et notre projet d'étude seront présentés dans cette première partie qu'on intitule « Assise théorique ».

I.1.1. L'architecture moderne

C'est un courant de l'architecture apparu dans la première moitié du XX^e siècle, caractérisé par un retour au décor minimal, aux lignes géométriques et fonctionnelles il est illustré par les architectes Auguste Perret, Ludwig Mies van der Rohe, Adolf Loos, Oscar Niemeyer et le Corbusier. Il se caractérise par :

- La rupture avec le passé, notamment avec le néo-classicisme et l'éclectisme du XIX^e siècle.
- L'utilisation de nouveaux matériaux, béton acier de façon brute sans revêtement et un nouveau vocabulaire architectural.

I.1.2. L'architecture contemporaine

C'est l'architecture du présent celle produite maintenant et depuis le XX^{ème} siècle, guidée par les soucis actuels auxquels fait face notre planète comme le réchauffement climatique, l'évolution démographique constante...etc. A des conséquences négatives très multiples, elle tente alors à travers les nouvelles technologies et bien d'autres sciences de produire une architecture qui apporte des solutions aux nouvelles



Figure3 : VILLA CAVROIS - CROIX (Nord) de Paul Cavrois. Source : <http://www.20minutes.fr/lille/1632751-20150616-nord-villa-cavrois-peut-changer-ville-croix>



Figure4 : HOTEL AIRE DE BARDENAS (Espagne). Source : <http://www.booking.com/hotel/es/aire-de->

contraintes qu'elle subit en couvrant les nouveaux besoins de l'homme moderne et tout en préservant l'environnement c'est-à-dire en introduisant les énergies renouvelables. Grâce à l'évolution informatique, l'architecture se permet de s'élancer dans la créativité formelle, structurelle et dans l'utilisation variée ainsi afin de parvenir à toujours associer aux fonctions, la forme adéquate avec une structure la plus légère qu'elle peut être qui soit solide et durable.

L'architecture contemporaine est en perpète évolution en parallèle avec l'évolution de la demande, des contraintes ainsi que des ambitions humaines.

La pensée architecturale contemporaine est traversée par deux paradigmes incontournables à savoir la question environnementale mais aussi la question du patrimoine !

Ses caractéristiques

✚ *La forme* : L'architecture contemporaine se penche de plus en plus à l'utilisation de la ligne droite, et pense le bâtiment comme une sculpture en intégrant la 5ème façade.

✚ *Les nouveaux matériaux* : l'utilisation de l'acier, verre, les structures textiles et les nouveaux bétons performants. Les matériaux dits traditionnels comme la terre et la pierre ne sont pas pour autant écartés mais on les modernise et on les perfectionne afin de tirer profit de leurs atouts.

✚ *La fenestration* : Multiplication des ouvertures avec emplacement non rythmé sur les façades, présentées sous forme de fenêtres panoramiques, mur-rideau, et puits de lumière ainsi pour des apports en lumières très important mais aussi parce que la lumière devient un matériau de conception d'un espace.

✚ *Le souci écologique* : Protéger la nature en polluant le moins possible lors de la construction et en diminuant les impacts du bâtiment sur l'environnement le long de sa durée de vie devient une chose primordiale.

✚ *L'animation* : Offrir aux usagers des espaces de différentes ambiances, des espaces d'échanges et d'interaction, attractifs et divertissants.

I.1.2.1. Les courants de l'architecture contemporaine

- **Le postmodernisme**

A la fin des années 1950, la crise de la modernité commence à se faire sentir. Mais ce n'est que dans les années 1960 que vont être remises en questions les valeurs de la modernité par plusieurs théoriciens entre autres Françoise Choy « *les formes s'autonomisant du sens et perdant leur statut de symboles pour devenir signes abstraits qui ne peuvent se comprendre qu'à travers un langage lui aussi abstrait qui vient rompre lui-même le caractère concret des désignations*

antérieures : les « grands ensembles » se substituent aux maisons ou aux logements, les « espaces verts » aux parcs et jardins et les « axes de circulation » aux rues et aux boulevards », l'architecture moderne offre des formes similaires quels que soient leurs usages et le contexte où elles s'insèrent, l'architecture postmodernisme naît alors pour révéler les défaillances du modernisme et rectifier ses carences en apportant de nouvelles idéologies qui s'opposent aux dogmes modernisme. Celle-ci emprunte des éléments et des références venant du passé réintroduit la couleur et le symbolisme tout en accordant de l'importance au contexte dans lequel s'intègre l'architecture, elle développe alors un intérêt pour la diversité et pour l'histoire.

- **Le High-Tech**

Un courant très particulier de l'architecture contemporaine s'est développé, principalement en Grande-Bretagne, dans les années 1970, il trouve ses racines dans les constructions industrielles du XIX^e siècle, comme l'immense serre du Crystal Palace de Joseph Paxton édifié à Londres pour



Figure5: Centre Ray & Maria Stata (Boston).

Source:

[https://en.wikipedia.org/wiki/Ray_and_Maria_Stata](https://en.wikipedia.org/wiki/Ray_and_Maria_Stata_Center)



Figure6 : La coupole du Reichstag, Berlin. Source :

<https://autrecarnetdejimidi.wordpress.com/2016/03/27/la-coupole-du-reichtage/>

l'Exposition universelle de 185. Il se distingue par une légèreté inaccoutumée de ses structures, l'élégance, le raffinement parfois un peu affecté de ses procédés constructifs, l'emploi renouvelé du fer, du verre, des réseaux de câbles tendus et par l'utilisation des matériaux les plus nouveaux. Perçu comme un regain d'optimisme et de confiance en la modernité, d'ailleurs il s'agit d'une prolongation de ces anciennes idées c'est pour cette raison qu'il est souvent nommé « le modernisme tardif ».

Les constructions high-tech reposent sur une mise en valeur des structures porteuses parfois sophistiquées (utilisation par exemple du haubanage) et des systèmes de distribution (ascenseurs, escaliers mécaniques, etc.) souvent intégrés en façade et cela pour obtenir des espaces flexibles, dégagés de tous points porteurs intermédiaires, permettant une adaptation maximale du bâtiment à différents usages, une manière de prouver la valorisation de la fonction.

Michael Hopkins, Nicholas Grimshaw, Peter Rice, Richard Rogers et Norman Foster sont les pionniers de ce courant.

• Le Déconstructivisme

C'est un mouvement artistique contemporain dont Jacques Derrida fut le théoricien. Parallèle mais différents du postmodernisme qui s'oppose comme lui à la rationalité ordonnée de l'architecture moderne mais sur des fondements différents puisqu'il accepte la rupture avec l'histoire, la société, le site, les figurations et les anciennes techniques. Il est illustré par des murs obliques, des sols inclinés, des poteaux en biais, fenêtres inclinés, volumes imbriqués, des angles pointus...etc. Ce sont des principes qui lui procurent la force et le plaisir de la déviance qui permettent à la créativité d'ouvrir un système clos et immuable. A partir des Déconstructivisme n'est pas synonyme non plus de destruction ou de démolition, dans les années 90 ce terme est appliqué à l'architecture, les concepteurs expriment donc



Figure 7 : Musée Guggenheim, Bilbao, Espagne.

Source :

<http://www.djibnet.com/photo/mus%C3%A9+guggenheim/le-musee-guggenheim-bilbao-3432848128.html>

dans leurs bâtiments les contradictions, les dilemmes ou les conflits de la ville, reflets de la société et des cultures actuelles par l'intermédiaire de procédés de décomposition.

Peter Eisenman, Frank Gehry, Bernard Tschumi, Rem Koolhaas, Daniel Libeskind, Zaha Hadid, Coop-Himmelblau sont les partisans de ce mouvement.

I.1.3. Le développement durable

Dans la diffusion des cultures contemporaines on entend un bruit de fond commun culturel et mondial : l'architecture écologique, architecture bioclimatique, la haute qualité environnementale, architecture durable, bien que toutes ces appellations répondent à une même préoccupation qui est de concevoir une architecture qui respecte le mieux l'environnement mais chacune relève d'une période, d'un pays donné et répond souvent à des logiques différentes. Dès lors une nouvelle terminologie prend forme : liaison verte, corridors verts, lieu de promenade, de loisir et de contact avec la nature, la mobilité lente et douce...Etc.



Figure8: La tour Dragonfly New York. Source: <http://www.geo.fr/environnement/actualite-durable/le-projet-dragonfly-en-images>

Le développement durable : c'est une nouvelle approche de développement introduite dans la construction nécessaire pour les nouvelles préoccupations environnementales. Elle prend appui sur quatre piliers : environnemental, social, économique et culturel et essaie de trouver un juste équilibre entre la croissance sociale, le développement économique et la protection des ressources naturelles et de la biodiversité. L'un de ses outils opératoires, la démarche haute qualité environnementale proposée en Europe et qui contient 14 cibles qui sont : relation harmonieuse des bâtiments avec leur environnement immédiat, choix intégrés des procédés et produits de construction, chantier à faibles nuisances, gestion de l'énergie, gestion de l'eau, gestion des déchets d'activités, gestion de l'entretien et de la maintenance, confort hygrothermique, confort acoustique, confort visuel, confort olfactif, Conditions sanitaires des espaces, qualité de l'air et qualité de l'eau.

I.1.4. Le Patrimoine

I.1.4.1 Définition

Le patrimoine est un héritage des objets matériels ou des œuvres immatérielles, dotés d'une valeur historique appartenant au passé et aux traces de celui-ci dans la vie des sociétés qui se transmet de génération à une autre et qui doit être préservé et valorisé vu qu'il est porteur d'une richesse sociétale, culturelle et peut être un atout économique. Il témoigne des vies antérieures et a cette vocation à établir une continuité palpable, concrète dans l'histoire des sociétés l'objet patrimonial donne un sentiment de repère et parfois même d'identité aux communautés, de plus il s'avère parfois, une source d'inspiration et de création.

I.1.4.2. Les débuts du patrimoine

Après la venue du modernisme apportant de nouvelles théories concernant la rupture avec le passé, l'histoire, le contexte et l'architecture classique, donnant ensuite comme fruit une architecture internationale se refusant de porter un timbre se référant à une société ou à une communauté, c'était des « *Des machine à habiter* » ne coïncidant pas forcément avec le mode de vie et la culture des usagers ainsi on commençait à s'opposer à cette standardisation et l'unification de l'architecture à travers le monde, à cette architecture tournant le dos aux peuples en écrasant leur identité...« *La diversité culturelle est pour le genre humain, aussi nécessaire qu'est la biodiversité dans l'ordre du vivant. En ce sens elle constitue le patrimoine commun de l'humanité et elle doit être reconnue et affirmée au bénéfice des générations présentes et des générations futures* » UNESCO, identité, diversité et pluralisme. Dès lors la recherche des ressources et le retour au patrimoine François Loyer « *la notion du patrimoine est née avec la modernité, elle a pris son envol, en tant que concept universel, lorsque le mouvement moderne s'est imposé dans les années 1920-1930* ».

I.1.4.3. Les catégories du patrimoine

Le patrimoine matériel : les collections d'objets et d'œuvres, témoins de la création artistique et de la culture matérielle. Pour l'UNESCO « œuvres architecturales, de sculpture ou de peinture monumentales, éléments ou structures de caractère archéologique, inscriptions, grottes et groupes d'éléments, qui ont une valeur universelle exceptionnelle du point de vue de l'histoire, de l'art ou de la science ».

Le patrimoine immatériel : savoir-faire, coutumes et littérature orale. Pour l'UNESCO « les traditions ou les expressions vivantes héritées de nos ancêtres et transmises à nos descendants ».

I.1.4.4. Les actions du patrimoine

✚ Conservation : c'est l'action de maintenir intacte à l'état originel le patrimoine en empêchant sa dégradation ainsi prolonger sa durée de vie.

✚ Restauration : c'est de redonner au bâtiment son caractère en employant les matériaux d'origines selon les techniques de l'époque où il a été conçu. Cette opération est réservée aux bâtiments ayant une valeur historique certaine qu'il s'agit de remettre en état identique.

✚ Rénovation : c'est de rebâtir à neuf un bâtiment après démolition en gardant le tracé initial et en respectant l'affectation de celui-ci, ses opérations sont similaires à celles de travaux neufs si ce n'est la phase de démolition et de libération des emprises foncières.

✚ Réhabilitation : c'est d'apporter le confort des normes d'aujourd'hui, en donnant un aspect nouveau à la construction en utilisant des matériaux et les techniques actuels mais tout en conservant la structure initiale avec un changement possible de l'affectation, dans le souci d'améliorer l'habitat existant, elle peut être légère quand il s'agit d'installation de l'équipement sanitaire, électricité, chauffage...etc.

I.1.5. Critères de sélection pour le classement de la ville de Tipaza

✚ Témoigner d'un échange d'influences considérable pendant une période donnée ou dans une aire culturelle déterminée, sur le développement de l'architecture ou de la technologie, des arts monumentaux, de la planification des villes ou de la création de paysages ;

✚ Apporter un témoignage unique ou du moins exceptionnel sur une tradition culturelle ou une civilisation vivante ou disparue.



Figure9: Parc archéologique oust. Source: auteurs.

I.1.6. L'architecture romaine

I.1.6.1. Définition

L'architecture romaine est essentiellement utilitaire, elle devait avant tout mettre en valeur la puissance de l'empire à travers une monumentalité imposante et une échelle inhumaine. L'espace romain est pensé statiquement.....Il impose la symétrie, l'autonomie absolue par rapport aux espaces voisins cernés par des murs épais.

Les romains possédaient le génie de l'architecture ce qui s'entrevoyait à travers leurs créations et innovations la construction notamment dans leurs conception spatiales des basilique et des thermes, la pluralité des formes, la nouvelles technique de l'arc et de la voute, les tunnels, les aqueducs, les arcs de triomphe...etc.

Les édifices romains s'organisent selon une trame orthogonale résultante d'une intersection de deux axes principaux qui sont le Cardo-maximus orienté Nord-Sud et le Decumanu-maximus orienté Est-Ouest donnant lieu à un forum. Tous un réseau de voies de développe parallèlement à deux axes on appelle : Decumani les rues parallèles au Decumanus et Cardine les rues Parallèles au Cardo.

I.1.6.2. Les édifices romains :

➤ **Les bâtiments de la vie civile :** La basilique, La Curie, Le tabularium, Bâtiments pour les loisirs et divertissements, Les thermes publics, Le théâtre, L'amphithéâtre, Le cirque.

La villa : la Domus (maison de ville), l'Insula (immeuble romain).

➤ **Les édifices sacrés :** Les temples.

I.1.7. « Promenade architecturale »

La promenade architecturale est un itinéraire, un parcours qui offre une succession d'images, de paysages multiples ou d'espaces à différentes ambiances ou les deux à la fois, c'est un chemin ou un espace qui s'étire, où les perspectives se développent avec une grande variété que l'utilisateur découvre au fur et à mesure de son déplacement.



Figure10 : Rampe intérieur de la maison la roche. Source : <http://www.maison-deco.com/reportages/patrimoine/La-maison-La-Roche-par-Le-Corbusier>

C'est un vecteur de découvertes ayant une direction bien précise, débutant par un point et menant vers un autre point.

Cette notion de promenade architecturale s'est concrétisée pour la 1ère fois dans la Maison La Roche conçue par Le Corbusier en 1923 bien que ce terme ne soit apparu qu'en 1929 dans le premier volume de l'*Œuvre complète*. Ce dernier l'emploie en décrivant la maison La Roche « *cette seconde maison sera donc un peu comme une promenade architecturale* » car en y pénétrant le spectacle architectural s'offre au regard et tout en suivant l'axe tracé par l'architecte incitant l'utilisateur à le parcourir, les perspectives se développent et les tableaux exposés se dévoilent au regard du visiteur.

Ce principe, d'après Le Corbusier, s'inspire de l'architecture arabe : « *L'architecture arabe nous donne un enseignement précieux. Elle s'apprécie à la marche, avec le pied ; c'est en marchant, en se déplaçant que l'on voit se développer les ordonnances de l'architecture* ».

L'introduction de la promenade architecturale dans notre projet « musée Cité-Tech » permettra d'abord de canaliser le visiteur, et ensuite de transformer la simple visite de ce musée en une lente immersion dans la mémoire de la ville de Tipaza et dans l'architecture.



Figure12 : Escal forestière et Promenoir des cimes. Source : http://www.wbarchitectures.be/fr/photographes/Serge_Brison/182/

I.1.8. L'archéologie

C'est une science pluridisciplinaire qui étudie les éléments du patrimoine archéologique qui est constitué par tous les vestiges matériels de l'existence de l'humanité pour en tirer des informations historiques sur les occupations humaines qui se sont succédé et sur leur contexte. Son champ chronologique s'étend donc depuis l'apparition de l'Homme jusqu'à nos jours. Les vestiges matériels sur lesquels portent les investigations archéologiques peuvent se trouver en milieu terrestre, subaquatique (lacs, rivières...) ou sous-marin.

I.1.8.1. L'archéologie préventive

L'archéologie préventive est la réponse à la menace de destruction des vestiges archéologiques entraînée par les projets d'aménagement du territoire. Elle est organisée par un ensemble de règles juridiques permettant aux archéologues d'intervenir préalablement à la réalisation de travaux d'aménagement afin de détecter et d'étudier les éléments du patrimoine archéologique susceptibles d'être affectés par ces travaux.

I.1.8.2. La pluridisciplinarité de l'archéologie :

L'archéologie est une science qui fait appel à une panoplie de méthodes venant des autres sciences, naturelles et de la terre entre autres et elle se fractionne en plusieurs branches à savoir :



Figure13 : La palynologie. Source : Google.fr



Figure14 : L'archéozoologie. Source : Google.fr



Figure15 : La paléontologie. Source : Google.fr



Figure16 : La pédologie. Source : Google.fr



Figure17 : L'ethnologie. Source :
Google.fr



Figure18 : L'épigraphie. Source :
Google.fr

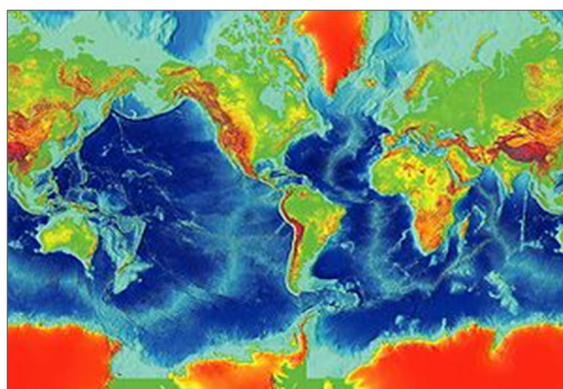


Figure19 : La géomorphologie. Source :
Google.fr

L'équipement utilisé par les archéologues

L'équipement du laboratoire archéologique est essentiellement composé de matériels d'analyse et de moulage d'objets archéologiques : eau pure, binoculaire, microscope, balance de précision, compresseur de laboratoire, compresseur...

I.1.9. Ilot ouvert

Un îlot urbain est un ensemble de parcelles, bâties ou non, constituant une unité élémentaire de l'espace urbain, séparé des autres par des rues. Isolé, il évoque un îlot, une petite île.

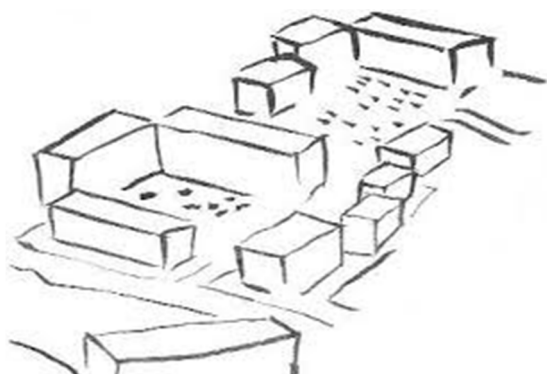


Figure20 : Croquis en 3D d'un îlot ouvert.

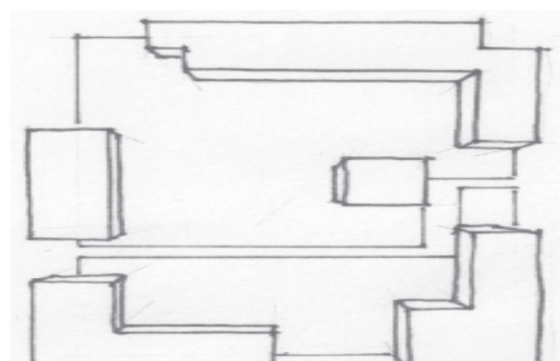


Figure21 : Croquis d'une vue de dessus
d'un îlot ouvert.

L'îlot ouvert se différencie de l'îlot commun par sa forme, qui permet sa traversée. Théorisé par l'architecte-urbaniste Christian de Portzamparc lors de sa conception du quartier Masséna à Paris 13^{ème}. L'îlot ouvert se définit par un côté « plein », autonome et pourtant varié et un côté « vide », ouvert et lumineux. Portzamparc formalise peu à peu le concept de l'îlot ouvert au cours des années 1980. Il l'oppose aux deux types d'îlots qui ont dominé l'architecture depuis le XIX^e siècle :

- le bloc haussmannien qui offre une façade continue sur la rue et, à l'intérieur, se referme sur une cour intérieure.
- le plan ouvert des grands ensembles, dans lequel les immeubles ne s'orientent plus par rapport aux rues.
-

Les caractéristiques de l'îlot ouvert

- ✚ Les bâtiments sont autonomes et autour d'une rue traditionnelle.
- ✚ L'alternance de hauteurs, de couleurs, de matériaux et de styles architecturaux.
- ✚ Les façades sont en général alignées sur une rue mais sans continuité
- ✚ La notion de continuité qui sert à décrire les phénomènes qui ne sautent pas brutalement, mais évoluent progressivement d'une construction à l'autre.
- ✚ Fragmentation des entités et création d'échappées visuelles.

I.1.10. Equipement à grande Hauteur

Un équipement de grande hauteur est un bâtiment qui se développe verticalement. Sont considérés des IGH les immeubles dépassant 50 mètres pour ceux à usage d'habitation et 28 mètres pour tous les autres immeubles sachant que la



Figure22 : Atelier Christian de Portzamparc.

Source :

<http://www.lemoniteur.fr/article/christian-de-portzamparc-recompose-son-ilot-ouvert-sur->

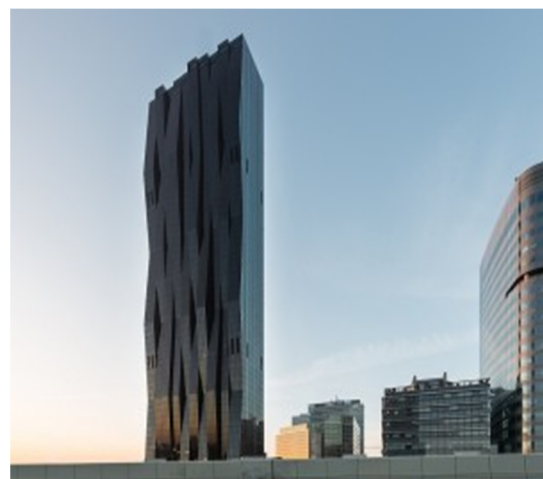


Figure23 : Tour-facade-pliée-vienne-dc-tower. Source : <http://beta.apcoa.at/DC-Tower-1--Garage-597d.html>

hauteur est prise du plancher bas du dernier niveau de l'immeuble par rapport au niveau du sol.

I.1.11. La technologie et l'architecture

La technologie s'est interféré dans l'architecture comme elle s'est infiltré de tous les domaines ainsi pour donner un nouvel élan à la recherche et à la manière de concevoir en ouvrant un large champ de possibilité en architecture. Elle simplifie la réalisation des projets avec un gain de temps et économique avec tous les nouveaux matériels, matériaux qu'elle met à disposition de tous. Elle a intervenu dans la construction, l'entretien, la rénovation et le recyclage de bâtiments en participant à la conception des détails techniques de construction, incluant la recherche et l'analyse de l'information technique. Elle permettait pour l'architecte de visualiser sa propre conception, et facilitait la communication de ses idées de conception, à présent elle joue un rôle très important dans l'utilisation de l'espace, en effet, elle se fait de la place dans la vie de l'utilisateur, en essayant de lui faire comprendre l'espace de le guider de plusieurs manières (Tablettes....) elle s'introduit même dans l'organisation de l'espace architectural comme c'est le cas dans la « Cité-Tech » où l'on trouve des surfaces réservées pour des simulation en 3D des objets ou de sites archéologiques, ce qui s'avère bénéfique pour le patrimoine riche ou s'insère le projet car cette nouvelle technologie offre une nouvelle possibilité de protéger et préserver l'image ou l'esprit d'un patrimoine à son état originel en l'inscrivant dans un présent éternel.

I.1.12. Art

L'art c'est établir ou inscrire dans la matière et dans l'espace la vision intérieure d'un individu : vision qu'il a du monde réel qui l'entoure, vision de sa vie intime spirituelle, tout fruit de son imagination, toutes choses qu'il transcende et qu'il communique à autrui à travers un ensemble d'œuvres qui s'adressent délibérément aux sens, aux émotions aux intuitions et à l'intellect.



Figure24 : Radieuse à Marseille de Le Corbusier. Source : <http://www.archi.re/jane-coulon-fille-de-la-cite-radieuse/>

L'artiste : c'est une personne qui cultive un art source d'un don qui avec des acquis de techniques, une maîtrise d'exécution ou un savoir-faire il produit des œuvres qui suscitent une émotion, un sentiment et invitant à la réflexion tout en affichant sa créativité, la poésie, l'originalité de sa production, de ses actes, de ses gestes.

Les formes d'art : l'idée d'une classification des arts est venue à Hegel ; Les différentes formes d'art selon leurs qualités sensorielles sont :

- 1er art : l'architecture
- 2ème art : la sculpture
- 3ème art : la peinture et le dessin
- 4ème art : la danse
- 5ème art : la musique
- 6ème art : la littérature et la poésie

I.1.13. La Barre

Définition

La barre es une construction de plus de deux étages, d'allure horizontale formant un volume à base rectangulaire ; (source : Lexique de Sur les traces de Joseph Venne (éditions du Septentrion, 2013). C'est un bâtiment parallélépipédique oblong aux façades équivalentes, orientées généralement à l'est et à l'ouest. Implanté de manière monotone et aligné par rapports à la voirie.



Figure25 : Pierres Vives Zaha Hadid.Source :

<http://www.archdaily.com/273554/pierres>

La barre revisitée

Des tentations de revisiter la barre à la façon contemporaine en lui ôtant son caractère fade et monotone d'autrefois sont nombreuses on citera la barre de Zaha Hadid.

Chapitre 2:

Paysage urbain

I.2.1. présentation de la ville :

Tipaza est un territoire pourvu de richesses culturelles, naturelles et artisanales inépuisables marquées par son exceptionnel patrimoine archéologique, composante importante de l'âme des Tipaziens portant une histoire vivante mais aussi un patrimoine naturel remarquable.



Figure26 : Vue sur la ville de Tipaza. Source : <https://fr.wikipedia.org/wiki/Tipaza>

Origine du nom « Tipaza »

Tipasa est à l'origine une fondation punique (Origine du Nom: Punique = Tipaza, idée de passage, d'escale arrêt au cours d'un trajet naval ou aérien pour procéder notamment à l'embarquement et au débarquement des passagers, des marchandises, ou au ravitaillement.) Les ports sont construits à un intervalle intermédiaire moyen de 30 à 50 km entre 2 ports (équivalent d'une journée de navigation par voies maritime).

Selon une autre hypothèse, ce serait la déformation du mot berbère « tafsa » qu'on peut traduire par grès ou pierre calcaire.

I.2.1.1. Situation géographique

➤ A l'échelle nationale

La wilaya de Tipaza se trouve sur le bassin méditerranéen au Nord du pays, elle s'ouvre à 70 Km à l'Ouest d'Alger et 28 Km à l'Est de Cherchell, en contact avec la mer, la plaine et la montagne.



Figure27 : Carte nationale géographique.
Source : <http://www.algeriantourism.com/v4/accueil/es-wilayas.html>

➤ A l'échelle régionale

La wilaya de Tipaza est délimitée par:

- La méditerrané au Nord ;
- Ain Defla au sud ; Blida au Sud-Est ;
- Alger à l'Est ;
- Chlef à l'Ouest.

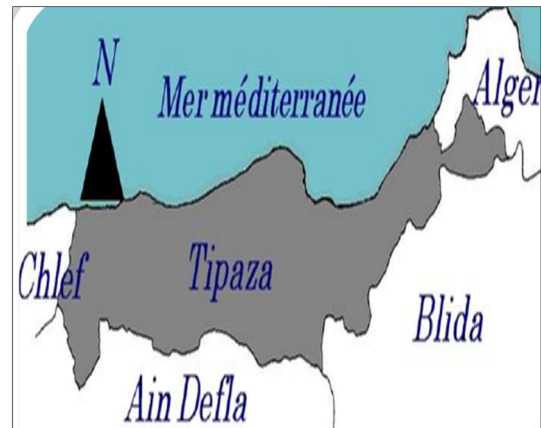


Figure28 : Carte administrative d'Algérie.

➤ A l'échelle locale

L'agglomération chef-lieu est délimitée par:

- La mer Méditerranée au Nord ;
- La commune de Hadjout au Sud ;
- La commune de Cherchell et Nador à l'Ouest ;
- La commune d'Ain Tagourait et Bourkika à l'Est.

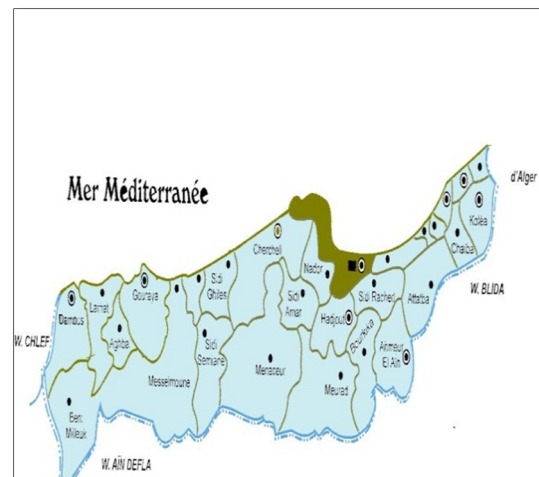


Figure29 : Carte administrative de Tipaza. Source PDAU2007

Synthèse:

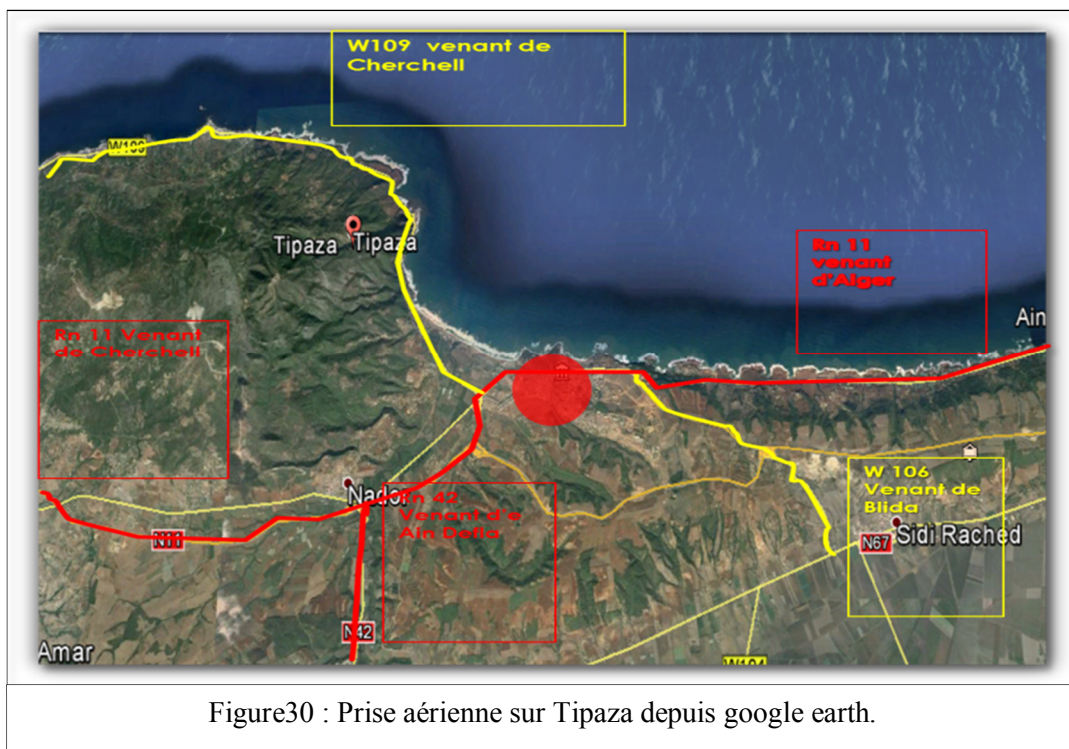
Tipaza occupe une position stratégique au centre de la bande côtière reliant à sa proximité la capital d'Alger et Cherchell qui lui confère un prestige à l'échelle du bassin méditerranéen de plus qu'elle représente l'une des plus grandes cités antiques célèbres autour de celui-ci.

I.2.1.2. 1Accessibilité

➤ Au niveau national

La ville est accessible depuis plusieurs routes nationales et chemins wilayals :

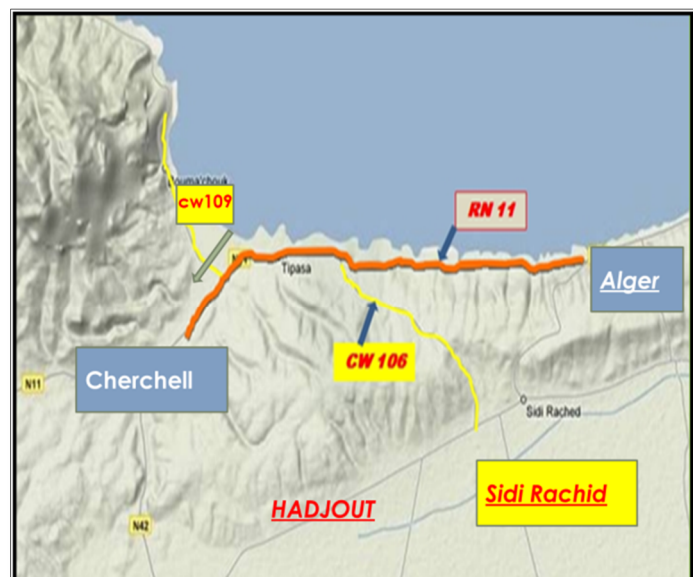
- La route nationale RN 11 venant d'Alger du côté Est et menant vers Cherchell à l'Ouest.
- Le chemin wilaya W109 venant de Cherchell par le littoral.
- Le chemin wilaya W106 venant de Blida de côté Sud –Est.
- La route nationale RN 42 venant d'Ain Defla du côté Sud-Ouest



➤ Au niveau local

L'accessibilité se fait par :

- Le CW106 qui la relie à Sidi Rached. Cet axe est la liaison entre la RN11 et la RN67 qui sert de pénétrante Est de la ville de Tipaza à partir de la voie express BOUSMAIL_CHERCHELL ;
- Le CW109 dans le sens Nord-Ouest qui rejoint la RN11 ;
- Le CW3 qui la relie à Hadjout à partir de la RN1.



Synthèse :

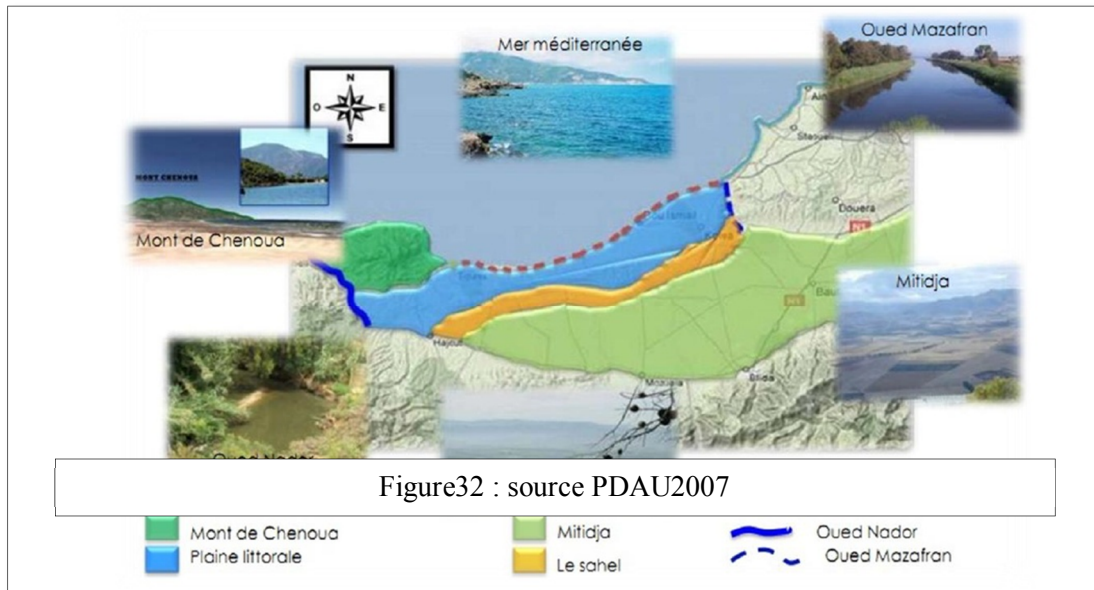
L'accessibilité vers la ville de Tipaza se fait d'une manière aisée- assurée par le réseau de voirie- cependant on relève l'absence d'accès maritime et d'équipements portuaires.

I.2.1.3. Les données physiques de la ville de Tipasa

➤ Les limites naturelles :

La ville est délimitée par :

- ❖ La crête du sahel au Sud ;
- ❖ Le mont Chenoua à l'Ouest ;
- ❖ La mer méditerranée au Nord.



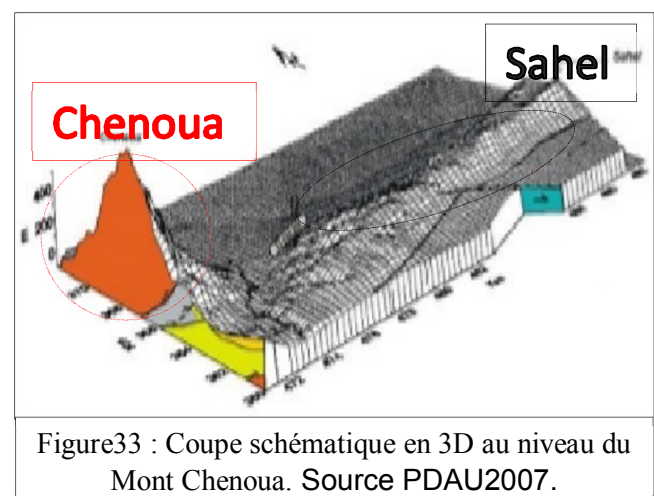
➤ Le relief :

Le territoire de la wilaya de Tipaza couvre une superficie de 1 707 km² qui se répartit en quatre grands ensembles :

- Montagnes : 336 km² soit 19.6 % de la superficie de la Wilaya ;
- Piémonts et collines : 577 Km², soit 33.8 % de la superficie ;
- Plaines de 611 Km², soit 35.7 % du territoire de la Wilaya ;
- Autres : 183 Km², soit 10.8 % de la superficie de la Wilaya.

Au nord-ouest de la Wilaya, la chaîne de montagnes comprenant l'Atlas bliidièn laisse la place à deux importants ensembles:

- Les Monts du Dahre et du Zaccar ;
- Les Monts du Chenoua.



➤ L'hydrographie :

Compte tenu de sa position géographique la wilaya de Tipaza dispose d'un réseau hydraulique relativement important. D'Est en Ouest, nous rencontrons :

- 1-Oued Mazafran ;
- 2-Oued Merzoug ;
- 3-Oued Djer ;
- 4-Oued Damous.

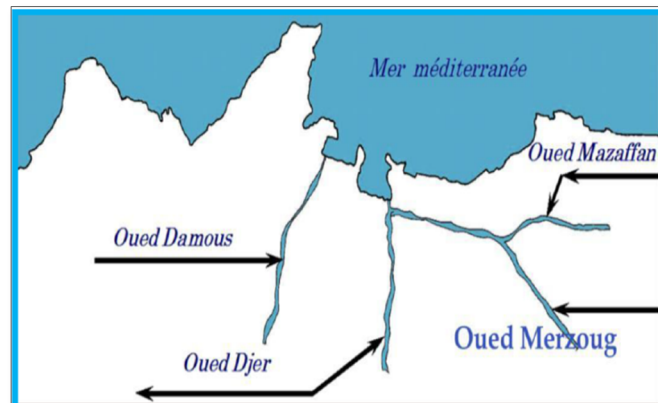


Figure34 : Carte des Oueds, Tipaza. Source PDAU2007.

➤ Sismicité

Tipaza se situe dans la zone sismique : zone 03

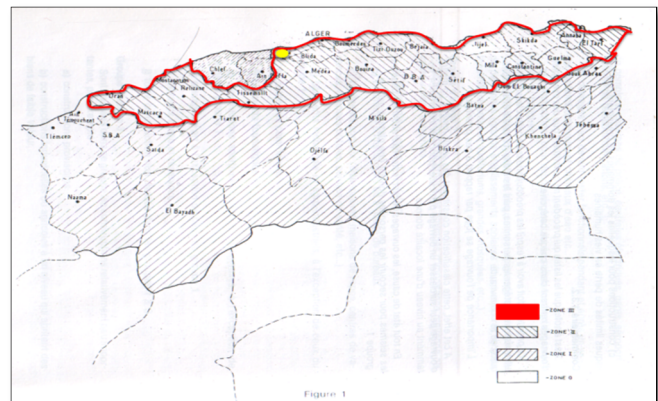


Figure35 : Carte des zones sismiques, Algérie. Source PDAU2007

I.2.1.4. Données démographique

La tranche d'âge dominante d'après les chiffres mis à disposition témoigne d'une population majoritairement jeune avec une densité moyenne de (370 ha/km²) repartis à travers l'ensemble de son territoire.

La population ayant un âge inférieur à 15 ans représentant 27% du total de la population, constitue dans les années à venir une importante ressource humaine.

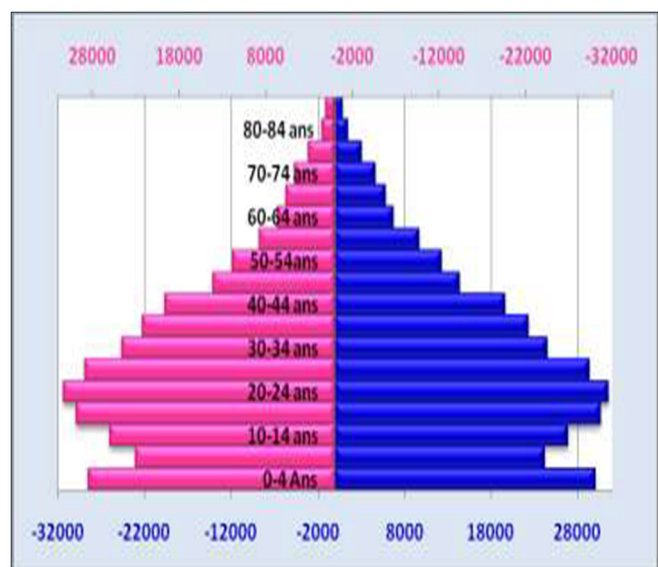


Figure36 : Barres de données démographiques.

Source :

https://fr.wikipedia.org/wiki/D%C3%A9mographie_de_l'Alg%C3%A9rie.

I.2.1.5. Les données climatiques

La wilaya de Tipaza se situe dans un seul étage bioclimatique en hiver subdivisé en 02 variantes :

- L'étage subhumide caractérisé par un hiver doux dans la partie Nord ;
- L'étage subhumide caractérisé par un hiver chaud dans la partie Sud. Et en été c'est un climat chaud et humide dans la partie Sud et Nord.

➤ Les températures:

Elles varient entre 33°C pour les mois chauds de l'été (Juillet, Août) à 5,7°C pour les mois les plus froids (Décembre à Février).

➤ Les vents dominants :

Les vents du Nord et d'Est sont les plus fréquents durant l'année, vu l'abri naturel du Mont Chenoua, les vents d'Ouest sont les moins fréquents, les vents du Sud (Sirocco) se font doux.

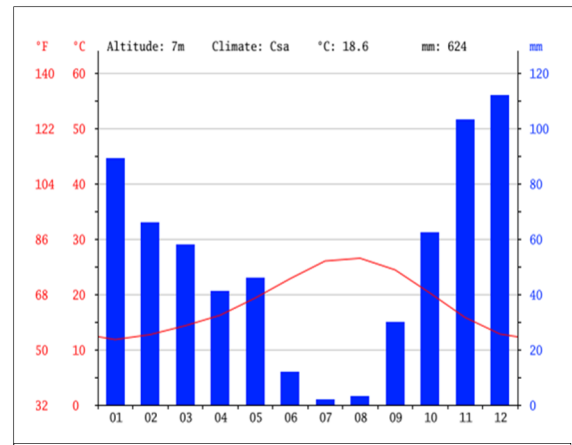


Figure37 : Barres de données climatiques. Source : http://www.aton.fr/climat/Etude-climat_10-2014.html

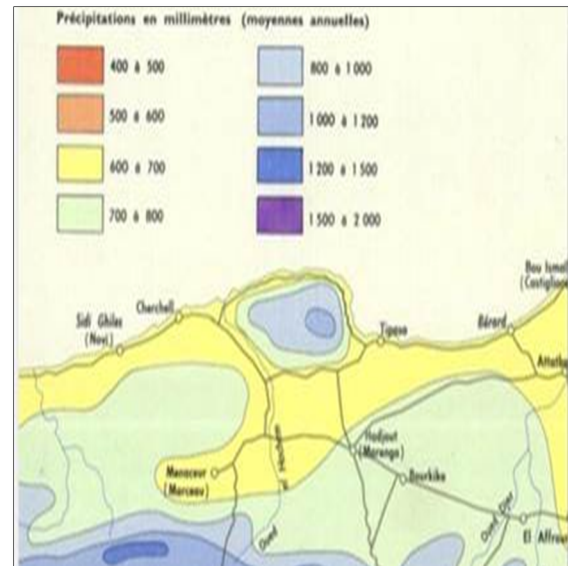


Figure38 : Carte de température. Source : <http://www.carte-du-monde.net/map-2->



Figure39 : Prise aérienne depuis Google earth.

➤ La pluviométrie :

Les précipitations moyennes enregistrées par la station du Merad font ressortir une pluviométrie moyenne annuelle de 600 mm durant la période 1978_2004.

➤ Potentiel paysagers et panorama

La morphologie du sol permet d'avoir des points de vue spectaculaires mettant ainsi en valeur un paysage naturel entre falaise, crique et mer.



Figure40 : Parc archéologique ouest à Tipaza. Source: Auteurs.



Figure41 : Caveau punique au port de Tipaza. Source : Auteurs.

I.2.2. Processus de formation et de transformation de la ville de Tipaza

La ville de Tipaza témoigne d'un passé glorieux caractérisé par la succession des héritages des civilisations qui ont contribué à tracer la ville actuelle.

I.2.2.1. Période phénicienne (25 av. J-C, 40 AP. J-C) :

Le passage des phéniciens sur Tipaza a été marqué par :

- La construction d'un port primitif au niveau des 2 îlots ;
- L'installation d'un comptoir commercial et d'échange au niveau du promontoire central ;

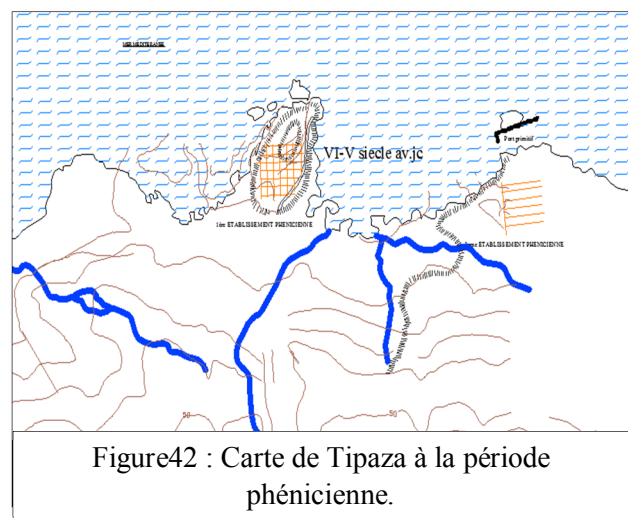


Figure42 : Carte de Tipaza à la période phénicienne.

- La découverte d'un trophée : un lieu de sacrifice avec une idole relié à un forum ;

Plusieurs facteurs ont favorisé le choix de ce site :

- Situation stratégique.
- Présence de terres fertiles et de ressources en eaux ;
- Etablissement des liens commerciaux avec les autochtones.

I.2.2.2. Période romaine (40 ap.J-C ,430 ap.J-C) :

La ville romaine s'est implantée sur le promontoire central, traces de l'établissement phénicien. C'est lors de cette période que Tipaza connaîtra un grand essor. Cela se traduit à travers 3 étapes en terme de l'urbain qui sont:

➤ Ville primitive (46 _ 150 ap. J C) :

- 1- L'édification d'une enceinte percée par deux portes et structurée par deux axes CARDO-DECUMANUS dont l'intersection donne naissance au forum autour duquel s'articulent quelques édifices publics ;
- 2- La liaison des deux axes CARDO_DÉCUMANOS au parcours territorial (ICOSIUM _ CAESAREA) la reliant à Alger du côté Est et à Cherchell du côté Ouest.

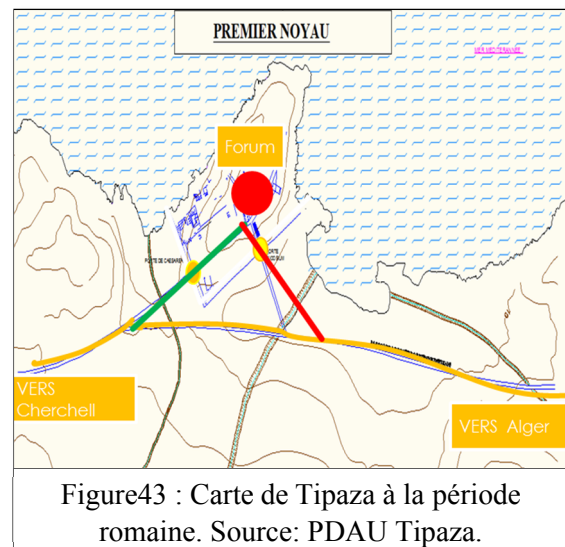


Figure43 : Carte de Tipaza à la période romaine. Source: PDAU Tipaza.

➤ Ville civile (145-450 ap. JC) :

Extension de la ville due à la croissance démographique dans trois directions (Sud, Est et Ouest) dépassant ainsi l'enceinte primitive.

- 1- Construction d'un nouveau rempart doté de trois portes (Sud, Est et Ouest) permettant la communication avec Cherchell et Alger et la porte Sud ouverte sur les plaines avoisinantes.
- 2- Substitution des 2 axes principaux CARDO et DECUMANUS.
- 3-Intégration d'une partie du parcours territorial (CAESAREA _ ICOSIUM) reliant ainsi les deux portes principales Est et Ouest.

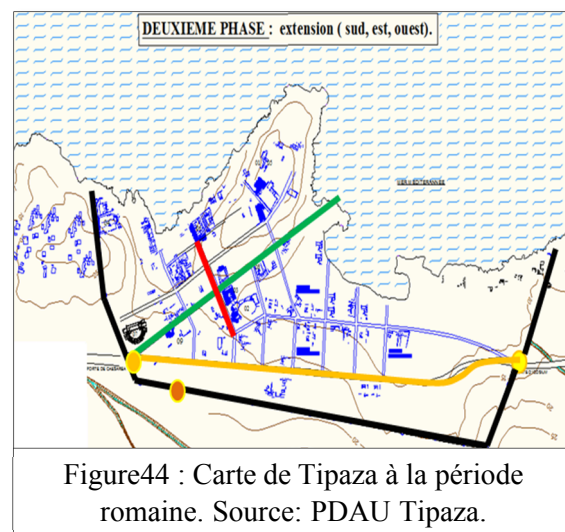


Figure44 : Carte de Tipaza à la période romaine. Source: PDAU Tipaza.

4-Édifications de quelques édifices publics notamment de loisirs.

➤ Ville chrétienne :

Transformation des temples romains en édifices religieux et la construction de nouvelles basiliques.

I.2.2.3. Période vandale, byzantine et musulmane (430Ap-Jc ,1830) :

En 430, le rempart fut démoli et la ville devient ouverte, tandis que les byzantins ont agrandi et restauré les basiliques existantes.

A l'époque musulmane et à l'arrivée des turcs la ville fut nommée «TEFESSED »qui veut dire « ville ruinée ».

I.2.2.4. Epoque coloniale française (1830-1962) :

Au moment de la conquête coloniale française, la région de Tipaza se trouvait sous le contrôle des tribus Hadjout et Chenoua, ces derniers habitants du massif tout proche dont il porte le nom. TIPAZA qui par sa situation et son potentiel économique se révélait être un choix stratégique judicieux pour les colons. L'occupation française passe par 4 phases.

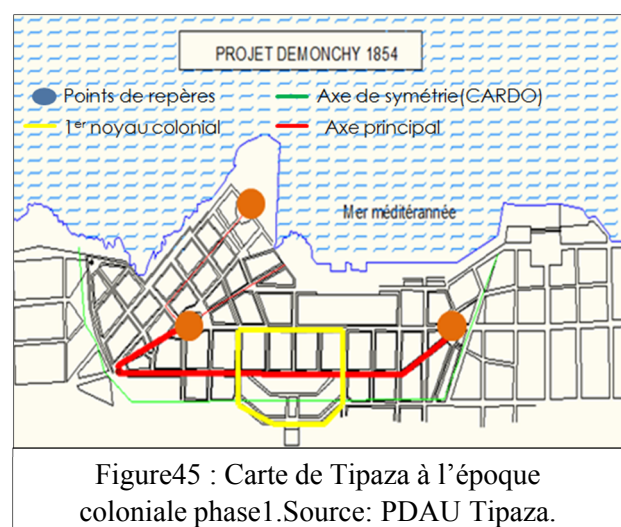
Phase 1 : 1854-1861:

L'intention initiale des colons étant l'édification d'une grande ville chose qui tendait à se faire avec le plan « DEMONCHY » sur les traces de la ville romaine et de ses monuments découverts dès 1849 ainsi que l'intégration de ces derniers dans la nouvelle structure de la ville coloniale.

1-L'apparition d'un tracé symétrique hiérarchisé des 5 ilots avec une direction dominante celle de l'axe Nord- Sud (CARDO).

2-Construction d'édifices tels que la mairie, l'église et l'école à l'image de son nouveau statut de chef-lieu de commune.

3-Un bâti caractérisé par l'alignement à la rue.



4-des maisons à un seul niveau couvertes d'une toiture en tuile à double pente.

Phase 2 : 1861-1887 :

A cette époque Le village colonial a connu la première extension de son noyau initial.

- En 1864 : L'extension vers le Nord-Ouest par la construction de l'Ilot industriel.

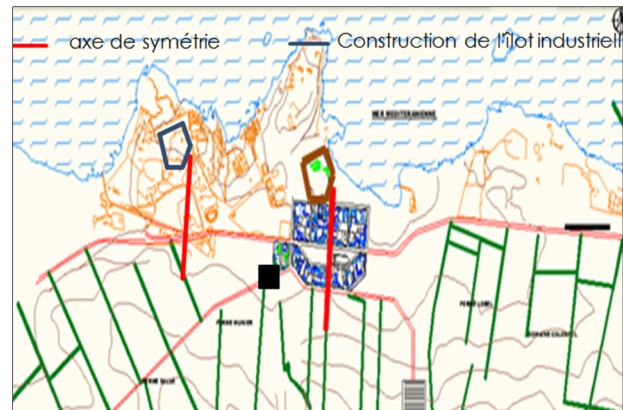


Figure46 : Carte de Tipaza à l'époque coloniale phase2. Source: PDAU Tipaza.

Phase 3_ : 1887-1959:

1-En 1925 : L'extension vers le Sud-ouest par la construction de l'Ilot de BOURGARD suivie d'une extension vers l'Est.

2-En 1948 : la construction du port marque une dernière extension vers le Nord. Tout en suivant la même trame et en respectant les limites des sites antiques.

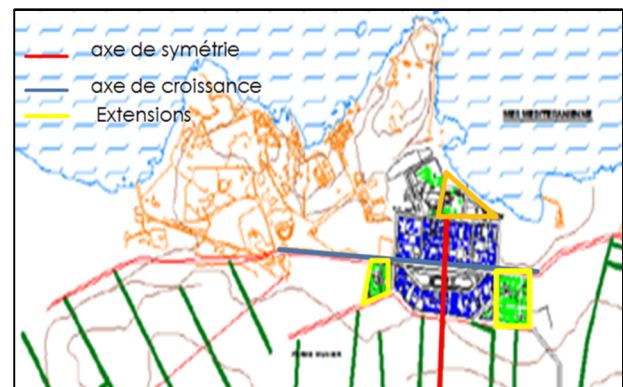


Figure47 : Carte de Tipaza à l'époque coloniale phase. Source: PDAU Tipaza.

3-croissance par densification des îlots et le parcours du littoral se confirme comme axe de croissance pour la ville passant ainsi d'une occupation ponctuelle à une occupation linéaire.

Phase 4: 1959 -1962_:

TIPAZA est passée du mode de croissance continu au mode de croissance discontinu.

Franchissement des limites marqué par la construction au Sud de la cité «OUED MERZOUG ». Cette dernière est reliée au noyau colonial à travers des voies de distributions passant par le tracé agraire.

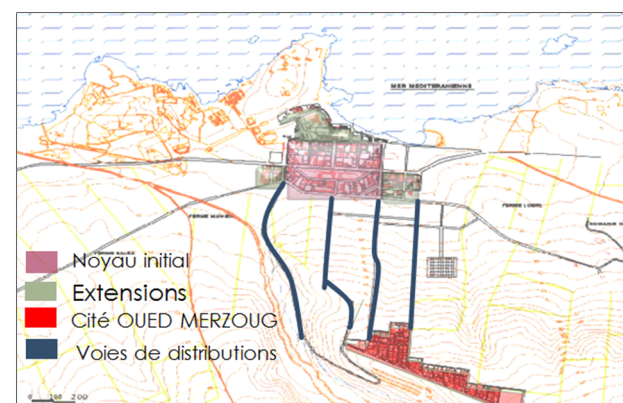


Figure48 : Carte de Tipaza à l'époque coloniale phase4. Source: PDAU Tipaza.

I.2.2.5. Epoque postcoloniale:

Phase1 : 1962 - 1984 :

A partir de 1962, la ville de Tipaza a connu une expansion qui a induit une croissance discontinue accentuée par :

1-Le Développement de la ville à l'intérieur des terres agricoles à partir de 1968 avec ainsi une croissance spontanée non contrôlée et sans aucune vision globale d'aménagement

2-densification des ilots à l'intérieur du village.

3-Classement des parcs archéologiques comme patrimoine mondial en 1983

4-Edification d'une grande mosquée sur la place des martyrs

Phase02: De 1984 à nos jours

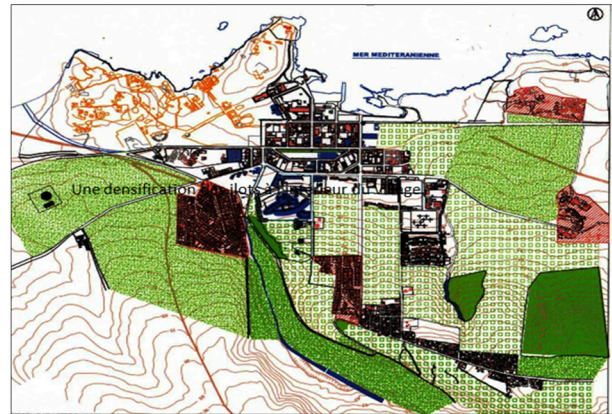


Figure49 : Carte de Tipaza à l'époque postcoloniale. Source: PDAU Tipaza.



Figure50 : Vue aérienne de l'actuelle ville de Tipaza. Source : Google earth.

- Création de la bretelle d'autoroute permettant la facilité d'accès et le contournement de la ville depuis l'autoroute Est –Ouest;

- Extension de la ville vers le sud (pole résidentiel muni des équipements d'accompagnement);
- Réalisation d'un pôle universitaire au sud –est;
- Extension vers l'est, création d'un quartier administratif et déplacement de la porte de la ville (vers Alger);
- Création du lotissement d'habitation « Hai El Hadid » en face du quartier administratif Est;
- Réaménagement du port de Tipaza ;
- Extension de la ville vers l'ouest et création d'un pôle multifonctionnel à savoir la présence d'équipements éducatifs, culturels sportifs sanitaires...

I.2.2. Présentation du fragment urbain

I.2.2.1. Situation :

Notre fragment urbain se situe à l'entrée EST de la ville, face au parc archéologique EST.



Figure51 : Prise aérienne depuis Google earth.

I.2.2.2. Accessibilité :

Il occupe une position stratégique marquant la porte de la ville venant d'Alger.

Il est accessible depuis :

- la RN11 venant d'Alger du côté EST.
- le chemin de la wilaya (CW 106) du côté le Sud-Est.



Figure52 : Prise aérienne depuis Google earth.

I.2.2.3. Limites :

Il est délimité par :

- Hai el hadid au nord
- Les terres agricoles à l'EST.
- Le lotissement d'habitation au sud
- Le quartier d'habitat collectif à l'ouest
- La population ayant un âge inférieur à 15 ans représentant 27% du total de la population, constitue dans les années à venir une importante ressource humaine.

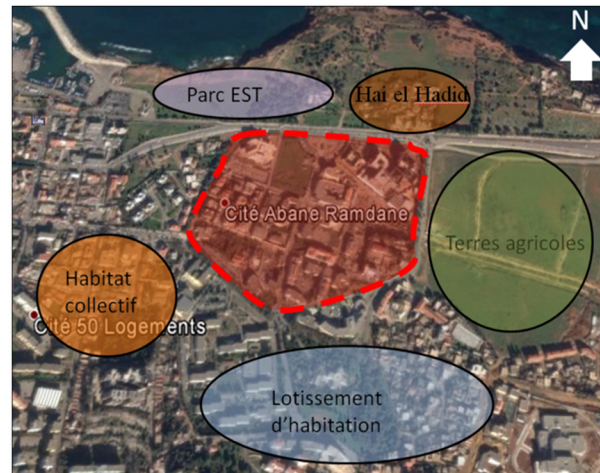


Figure53 : Prise aérienne depuis Google earth

I.2.2.4. Système viaire :

On distingue 3 types de voies :

- Voie primaire: la RN11 venant d'Alger présentant un flux important,
- Voies secondaires: CW 106 et quelques-unes qui délimitent notre fragment urbain,
- Voies tertiaires : flux faible.

Il existe aussi au sein de notre fragment; un carrefour qui présente un moment important marquant la porte de la ville, résultant de l'intersection entre la RN11 et le CW106.

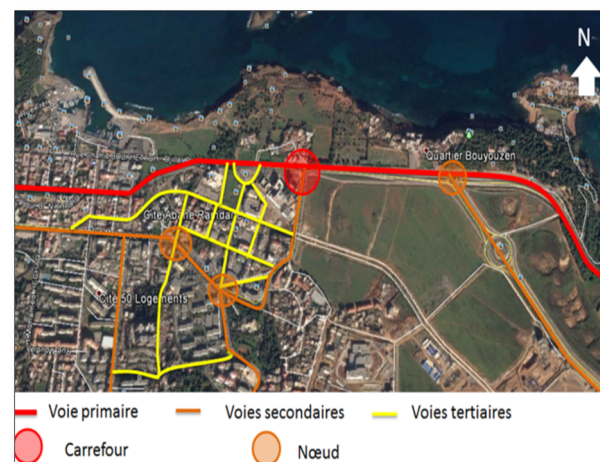


Figure54 : Prise aérienne depuis Google earth.

I.2.2.5. Équipements :

Notre fragment urbain est à vocation administrative, vus la présence d'équipements tels : la direction de la pêche, la direction maritime, le siège de radio, le palais de justice...



Potentialités de la ville de Tipaza

- La présence d'entités porteuses d'histoire et de valeurs en lien avec Tipaza comme les ruines de la cité romaine et les thermes, en plus de celles déjà classées au patrimoine mondial de l'humanité tel que le site archéologique et le mausolée royale le 17 décembre 1982.
- Pourvu d'atouts naturels vu sa diversité géologique, le site de Tipaza bénéficie de montagnes (corniche de Chenoua), plateau, rivière et mer.
- Dispose de réserves agricoles avec la disponibilité de terres exploitables et fertiles qui constituent d'ailleurs la principale ressource économique de la commune.
- Offre des avantages pour renforcer son aspect touristique:
 - ✚ Des hôtels et camping ;
 - ✚ Le centre Matares ;
 - ✚ Le village Corne d'or.

Carences de la ville de Tipaza

- Mal gestion du développement urbain de la ville qui se lit à travers l'étalement aléatoire du bâti ce qui abime le paysage de Tipaza,
- L'état des constructions défavorable et désavantageux.
- Un manque remarquable d'espaces publics de lieux de regroupement et de détente.
- Manque d'équipements culturels en dépit des richesses du site.
- Rupture entre ville et mer, front de mer non mis en valeur et non exploité.

Chapitre 3:

Architecture et thème

Introduction :

« Inventer et définir un thème, telles sont les conditions essentielles de l'architecture. Une fois qu'on tient un thème, il est toujours possible de modifier et de faire varier autant qu'on veut, mais l'essentiel est qu'il y ait toujours thème à la base de tout projet »¹.

Dans cette approche on abordera la recherche thématique qui est essentielle dans la conception architecturale et cela en définissant le thème pour mieux l'appréhender, connaître son évolution dans le temps et définir les objectifs, les fonctions ainsi que les besoins du projet qui permettront par la suite d'établir un programme.

Le thème est un élément vital pour l'architecture, il n'est donc pas possible de commencer une conception architecturale sans avoir une connaissance et un maximum d'informations sur le sujet sur lequel on doit se baser, il s'agit ainsi d'élaborer un socle de données, déterminant le principe, l'évolution, les besoins du thème, ainsi que les activités qui s'y déroulent et les types d'espaces qui s'y adaptent.

Notre site se situe dans une ville à plusieurs potentialités: historiques, culturels, patrimoniales, paysagers, et à partir de cela nous posons la problématique suivante :

Comment à travers notre conception ressusciter le passé de la ville et donner au patrimoine archéologique une autre image que celle des ruines ?

¹ Source : O.M.Ungers Kosmos.L'architecture comme thème. Hatje Cantz. P 110.

I.3.1. THEME GENERIQUE :

III.3.1.1. Définition de culture :

- ✚ Le mot « **culture** » dérivé du mot latin « colere », qui signifie : cultiver, demeurer, prendre soin, entretenir et préserver.
- ✚ D'après le dictionnaire LAROUSSE : « C'est un ensemble des structures et des manifestations artistiques religieuses et intellectuelles qui définissent un groupe ou une société par rapport à une autre».
- ✚ D'après l'UNESCO : «La culture est la production spirituelle (principes, idées et idéologies) et matérielle (science et art) d'une société dans un temps déterminé ».
- ✚ D'après Burnet Taylor : «Le mot culture désigne ce tout complexe comprenant à la fois les sciences, les croyances, les arts, la morale, les lois, les coutumes et les autres facultés et habitudes acquises par l'homme en tant que membre de la société».

Notre propre définition de la culture :

C'est un vaste terme, il est à la fois la transmission d'œuvres de croyance, de connaissances, de valeurs et de traditions, c'est un ensemble de caractéristiques spirituelles, intellectuelles et sentimentales qui caractérisent une société ou un groupe social. C'est pour cela que notre devoir est de la préserver, l'archiver pour mieux la réinterpréter avec de nouveaux modes de représentations à travers les nouvelles technologies numériques.

III.3.1.2. La culture en Algérie :

L'Algérie a un héritage culturel digne de considération et cela grâce à la succession de plusieurs civilisations et leurs influences sur les sociétés. C'est ce qui définit son identité et territoire. Malheureusement cette culture riche est peu exploitée vu l'absence de sa prise en charge et sa non-sauvegarde.

III.3.1.2.1. Définition de l'équipement culturel :

C'est un équipement qui met en relation les œuvres de création et le public, afin de favoriser la conservation patrimoine, il crée un échange culturel et de communication.

III.3.1.2.2. Rôle d'un équipement culturel :

- ✚ Contribue au développement d'une culture
- ✚ Renforce l'identité culturelle.
- ✚ Permet au public la possibilité de se cultiver.
- ✚ Encourage l'interaction et le contact entre les personnes.
- ✚ Promeut le patrimoine culturel.

III.3.1.2.3. Différents types de cultures :

- ✚ La culture générale : ensemble des connaissances générales d'un individu.
- ✚ L'éducation : acquisition des connaissances.
- ✚ L'art : patrimoine artistique lié aux activités de création et à l'art.
- ✚ La philosophie : discipline qui se présente comme un questionnement, une interprétation et une réflexion sur le monde et l'existence humaine

III.3.1.3. Définition de l'histoire :

- ✚ Le mot « **histoire** » vient du grec ancien historia, signifiant « enquête ».
- ✚ D'après le dictionnaire LAROUSSE :
 - « *connaissances du passé de l'humanité et des sociétés humaine* ».
 - « *discipline qui étudie le passé et cherche à le reconstituer* ».

Notre propre définition de l'histoire :

C'est la connaissance du passé qui a pour objet la reconstitution et l'explication du passé de l'humanité, c'est une discipline qui étudie la manière dont vivaient les hommes autrefois.

Elle témoigne de notre passé, c'est pour cela qu'on doit l'expliquer et la transmettre aux autres générations.

III.3.1.3.1. Le but de l'histoire :

- ✚ Elle permet la connaissance du passé pour mieux comprendre le présent.
- ✚ Elle a pour but l'étude des sociétés humaines sous tous leurs aspects (leurs activités, leurs outils, leurs organisations...).
- ✚ Elle permet de prendre conscience de notre identité culturelle.

III.3.1.3.2. Sources de l'histoire :

Pour reconstituer l'histoire, on se sert des sources écrites, des sources orales, des sources archéologiques, des sources iconographiques.

Nous étudions l'histoire pour comprendre le passé des hommes ayant vécu avant nous, pour comprendre le présent et préparer l'avenir.

Les sources de l'histoire sont :

- Les sources muettes : Ce sont les vestiges. C'est-à-dire tous les restes du passé comme les monuments, les objets d'art, les ossements, les outils... Ce sont les archéologues qui les retrouvent dans le sol.
- Les sources écrites : Elles existent depuis que l'homme connaît l'écriture. Ce sont les récits, les textes religieux... Elles sont conservées dans les centres d'archives.
- Les sources orales : Ce sont les témoignages qui peuvent être fait par des témoins directs d'un évènement. Ces sources orales peuvent être enregistrées afin d'être conservées.

I.3.2. THEME SPECIFIQUE : MUSEOLOGIE

I.3.2.1. Définition de Musée :

- Musée : du grec *mouseion*, «*temple des muses*» : lieu de mémoire et de rencontre privilégiée entre des œuvres choisies et rassemblées en collections, et un public.¹

- Etablissement où sont conservées, exposées et mises en valeur des collections d'œuvres d'art, d'objets d'intérêt culturel, artistique, historique, scientifique ou technique.

- «Ce sont des institutions permanentes sans but lucratif au service de la société et de son développement, ouvertes au public ; ils acquièrent, conservent, diffusent et exposent à des fins d'étude, d'éducation et de plaisir, les témoignages matériels et immatériels des peuples et de leur environnement ». ²

I.3.2.2. Rôle du musée :

- Acquérir, préserver et valoriser les collections afin de contribuer à la sauvegarde du patrimoine naturel, culturel et scientifique.
- Récupérer, restaurer et entretenir des objets de valeurs culturelle et scientifique.
- La protection, la documentation et la promotion du patrimoine.
- Eduquer le regard à travers La médiation qui est mise en place par le musée pour faciliter et optimiser la rencontre entre publics et œuvres.

I.3.2.3. Missions d'un musée :

- Conservation et restauration.
- Mise en valeur des collections : par leur communication au public : avec l'exposition permanente et temporaire ainsi que d'autres méthodes telles que la documentation, la médiation mais aussi l'intérêt des présentations, la construction du propos, la perception des œuvres et le confort de la visite.
- Accueil des publics et communication : avec l'existence d'un service des publics au sein de chaque musée et cela en écho à la démocratisation culturelle et cela par la mise en valeur des

¹Source : Encyclopédie Encarta.

²Source /fichier PDF : la communauté muséale mondiale (en ligne). Disponible sur <<http://ICOM-museum.com/>>

collections avec des animations, des actions d'éducation, des outils documentaire, l'échange et la coproduction.

- Inventaire et documentation : et cela à travers l'étude et l'enrichissement des collections et la contribution aux progrès de la connaissance et de la recherche.
- Coordination administrative des activités : et cela avec une bonne organisation du service, la préparation du budget, relation avec les fournisseurs, les associations culturelles, le suivi du fonctionnement général. ³

III- 2-4) Le musée fait l'objet de deux disciplines propres :

III- 2-4-1) La muséologie : c'est la science de l'organisation du musée, de la conservation et de la présentation des objets qu'ils détiennent.

III- 2-4-1) La muséographie :

Ensemble de notions intellectuelles et techniques nécessaire à la présentation et à la bonne conservation des œuvres du musée ainsi qu'à la mise en forme du projet d'exposition.

III- 2-5) Catégorie de musée :

III- 2-5-1) selon le type d'exposition :

III- 2-5-1-1) Musée d'art :

C'est un musée consacré à la conservation et l'exposition d'œuvres d'art (tableaux, sculpture, photographie...etc.) qui ont un intérêt artistique.



Figure56: Musée contemporain de Castille-Léon. Source : Google.fr

III- 2-5-1-2) Musée d'histoire :

Un lieu de conservation de pièces originales Il abrite les grandes collections d'éléments réunis autour d'un thème historique, mais surtout qui cherchent à conserver la mémoire, Apporter au public une connaissance sur le passé et lui permettre de relativiser l'actualité par une inscription dans le temps.

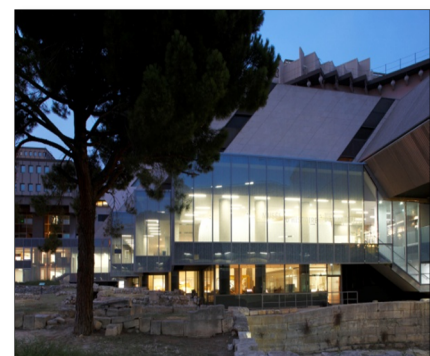


Figure 57 : Musée d'histoire de Marseille. Source : Google.fr

³Source : Fichier PDF : LE BAL DES DEBUTANT. Qu'est-ce qu'un musée.

III- 2-5-1-3) Musée de science :

C'est un musée consacré principalement aux sciences et aux techniques, il propose de nombreuses expériences didactiques ou interactives. Leur but c'est l'instruction, ils tendent à être des musées interactifs, centrés principalement sur l'expérimentation et la pédagogie, leur objectif est de constituer des centres de cohésion culturelle et sociale.

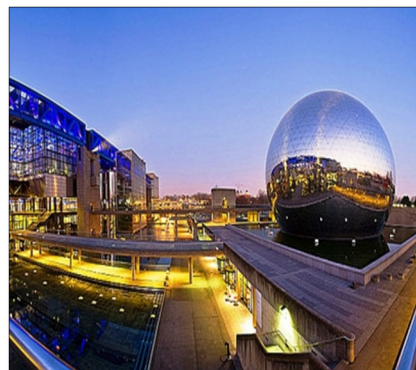


Figure 58 : Musée des sciences et de l'industrie. Source : <http://www.parisdigest.com>

III- 2-5-1-4) Musée de culture :

Objet dont la réunion permet de mettre en avant la particularité d'un pays, d'une région ou d'une époque.



Figure 59 : Musée des civilisations noires. Source : <http://www.africanouvelle.com>

III- 2-5-1-5) Musée général :

C'est un musée qui regroupe plusieurs départements qui ont chacun un thème différent (la science, l'art, la culture, l'histoire ...)



Figure 60 : Musée du Louvre. Source : <http://www.parisdigest.com>

Les musées à l'heure numérique :

Avec le développement et les nouvelles technologies qu'a connues le monde, la notion de communication et de médiation des musées a changé. Tout en privilégiant le rapport à l'œuvre. La médiation numérique favorise la compréhension et rend la découverte du musée active et vivante. Elle permet en effet une mise en réseau, un développement des liens avec le public et d'autres institutions.

III- 2-5-1-6) Musée Virtuel :

Défini comme suit : « ... une collection d'objets numérisés articulée logiquement et composée de divers supports qui, par sa connectivité et son caractère multi-accès, permet de transcender les modes traditionnels de communication et d'interaction avec le visiteur... ». ⁴



Figure 61 : Musée de l'avenir à Dubaï
Source : <http://www.3ders.org>

III- 2-5-2) selon la notion d'ouverture et de fermeture :

III- 2-5-2-1) : Type ouvert :

III- 2-5-2-1-1) Avec parois vitrées :

Musée dans lequel les parois vitrées jouent un rôle important dans l'exposition des œuvres et cela en utilisant la lumière naturelle.



Figure 62 : Musée archéologique à saint romain en Gal. Source : <http://www.parcoursculturel-sourds.fr>

III- 2-5-2-1-2) A ciel ouvert :

C'est un musée à ciel ouvert tel que les sites archéologiques. C'est un lieu de contemplation et de découverte en plein air.



Figure 63 : parc archéologique de TIPAZA
Source : Auteur

⁴ Source : fichier PDF : l'évolution du musée virtuel –ICOM (en ligne). Disponible sur <<http://ICOM-museum.com>>

III- 2-5-2-2) : Type fermé :

C'est un musée qui se caractérise par son opacité, sa conception focalise l'attention sur les objets exposés pour attirer le regard des visiteurs.



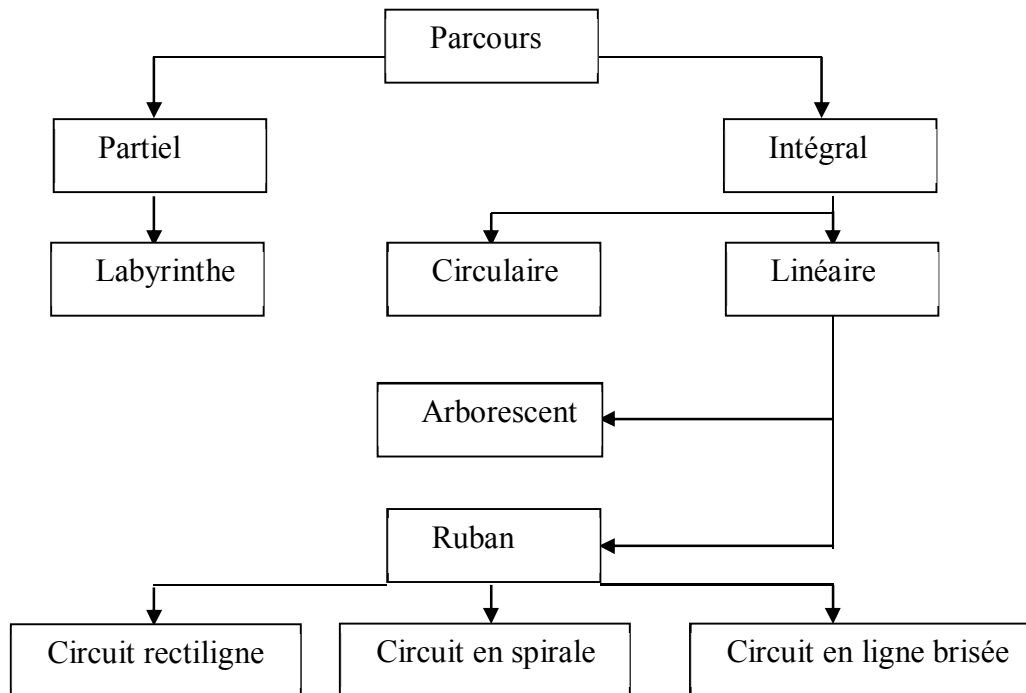
Figure 64: musée islamique en Australie

Source : oumma.com

III- 2-) Les composantes de la muséologie :

III- 2-6-1) Le parcours :

Il existe plusieurs catégories de parcours dans un musée



III- 2-6-1) Le parcours partiel :

Dans ce type de parcours les visiteurs ont le choix de visiter toute l'exposition ou juste une partie, cela s'applique pour le parcours labyrinthe.

III- 2-6-1-1) Type labyrinthe :

C'est un musée qui se compose d'une série d'espaces aménagés de telle manière à les retrouver difficilement, et ainsi le visiteur a du mal à s'orienter.



Figure 65 : Centre Georges Pompidou à Paris. Source : <http://archivestudio.co.uk/architecture/>

III- 2-6-2) Le parcours intégral :

Dans ce type de parcours les visiteurs doivent obligatoirement voir toute l'exposition, et cela s'applique pour le parcours linéaire et circulaire.

III- 2-6-1-1) Type circulaire :

Dans ce type de musée les espaces d'expositions sont articulés à un espace central et Le visiteur déambule librement dans un confort visuel.



Figure 66: British Muséum. Source: <http://archivestudio.co.uk/architecture/>.

III- 2-6-1-2) Type linéaire :

Dans ce type de parcours les œuvres sont exposées suivant un schéma linéaire ce qui offre une lecture claire des œuvres, le visiteur est pris en charge dès l'entrée du musée jusqu'à la sortie. Cela s'applique pour deux types de parcours :

III- 2-6-1-2-1) Type arborescent :

Ce parcours est défini par un axe de Circulation principal avec des salles d'exposition de part et d'autre, cet espace peut être un hall ou bien un patio.

III- 2-6-1-2-2) Type ruban :

Ce parcours se caractérise par un circuit qui est imposé au visiteur, il se divise en trois types :

- Circuit en spirale
- Circuit rectiligne
- Circuit en ligne brisée



Figure67 : Musée d'Orsay. Source : <http://www.monumentsdeparis.net>



Figure 68 : Musée Guggenheim de New York. Source : <http://www.archive.chez.com>



Figure 69 : Musée Juif de Berlin. Source : <http://www.lewebpedagogique.com>

III- 2-6-2) La lumière :

La lumière est un élément très important, elle contribue dans l'accompagnement du parcours par des grands mouvements d'éclairage. On utilise différents types d'éclairage dans les musées :

- L'éclairage naturel : avec la lumière du soleil, selon LOUIS KHAN « la lumière naturelle module les ambiances suivant les heures du jour et les saisons de l'année, un lieu ou espace en architecture a toujours besoin de cette source de vie ».

- L'éclairage artificiel : comme la lumière fluorescente, la lumière artificielle est indépendante de l'heure du jour, elle est plus facile à contrôler que l'éclairage naturel, elle est plus favorisée pour les objets sensibles à la lumière naturelle.

III- 2-6-2-1) Emploi de la lumière dans les galeries :

III- 2-6-2-1-1) Eclairage zénithal :

La lumière du toit homogène très recommandée dans les musée et espaces d'expositions, elle illumine les espaces intérieurs sans irriter les œuvres exposées.



Figure 70 : Musée du Louvre
Source : <http://archivestudio.co.uk/architecture/>.

III- 2-6-2-1-2) Eclairage latéral :

C'est la lumière directe du soleil qui pénètre à l'intérieur du musée pour créer un espace lumineux et pour éviter la dégradation des œuvres il faut que la trajectoire de la lumière soit bien calculée.

Pour ce qui est de notre projet il comprend plusieurs catégories de musées selon la notion d'ouverture et de fermeture ainsi que le type d'exposition, nous avons un musée ouvert avec parois vitrées pour la partie art et archéologie et un musée fermé pour la partie simulation 3D qui n'a pas besoin d'éclairage naturel. Les musées sont animés par des parcours labyrinthique pour l'entité art et un parcours circulaire pour la partie simulation.



Figure 71 : Musée d'art moderne. Source : <http://www.parisdigest.com>

Etude d'exemples

Musée de la romanité à Nîmes (France) :

Présentation :

Au terme d'un concours international



Figure 72: Musée de la romanité. Source : <http://www.archdaily.com.br/br/01-60142/musee-de-la-romanite-elizabeth-de-portzamparc>.

d'architecture, Nîmes a retenu le projet présenté par Elizabeth et Christian de Portzamparc qui est un musée conçu pour remédier au problème de mise en valeur du patrimoine que regorge cette ville.

Situation :

Face aux arènes, masse de pierre au dessin magnifique des arcs que Rome a laissé, le nouveau projet rayonne d'une présence claire, lumineuse, une architecture presque fluide et diaphane qui semble en lévitation sur le site et sur le jardin archéologique.



Figure 73: Musée de romanité. Source. <http://www.elizabethdeportzamparc.com/fr/projet/musee-de-la-romanite/>

Son objectif :

- Devenir une référence à l'échelle internationale.
- Rassembler des compétences multiples : la muséographie, l'aménagement d'un jardin archéologique, centre de congrès, hôtel.
- Le dialogue entre le bâtiment contemporain et l'arènes romaine est fondé sur l'opposition et complémentarité d'un côté : un volume rond, massif « pierre » encre dans le sol, face : un volume carré, flottant dans l'espace « verre plissé ».

Organisation spatial :

L'axe romain structure le musée en reliant entre les vestiges et les arènes, passant par un atrium de 17m de hauteur qui se trouve à son centre.

En simulant le drapé de la toge romaine et tout en réinterprétant l'art de la mosaïque, L'architecte dresse une façade composée de multiples carreaux de verre permettant le passage de la lumière, de même qu'une communication permanente entre l'intérieur et l'extérieur.



Figure 74 : Musée de romanité. Source : <http://archivestudio.co.uk/architecture/>.



Figure75: Espace de simulation en 3D. Source: <http://archivestudio.co.uk/architecture/>.



Figure 76 : Situation du musée. Source: Google map.

Une promenade qui commence à partir de la salle principale, se poursuit au sein d'escalier en ciseaux par une série de rampes qui procurent des points de vue plus élevés sur les collections.

Un parcours chronologique et thématique invite le visiteur à s'imprégner de l'évolution d'une cité romanisée à travers des technologies innovantes et sur l'interactivité : vidéos, 3D, réalité augmentée...

Et cela afin de :

- Etablir une communication entre l'antiquité et la modernité en impliquant le visiteur à se réapproprier ce patrimoine exceptionnel.
- Présenter vestiges et objets dans leur contexte spatio-temporel et de reconstituer les monuments disparus aux yeux des visiteurs.



Figure 77 : Espace d'exposition.
Source : <http://archivestudio.co.uk/architecture/>.



Figure 78 : Parcours menant au musée. Source : <http://archivestudio.co.uk/architecture/>.



Figure 79 : Parcours du musée. Source : <http://archivestudio.co.uk/architecture/>.

Concepts : la lumière, la légèreté, la fluidité, le parcours, l'identité, l'articulation et l'intégration du patrimoine, transparence et promenade architecturale

Musée de l'avenir à Dubaï

Présentation :

Dubaï, qui s'impose comme un grand centre régional d'affaires et une destination touristique, ambitionne de devenir une destination mondiale pour se faire un «Musée de l'Avenir» tourné vers les innovations technologiques accueillera d'ici 2017 les

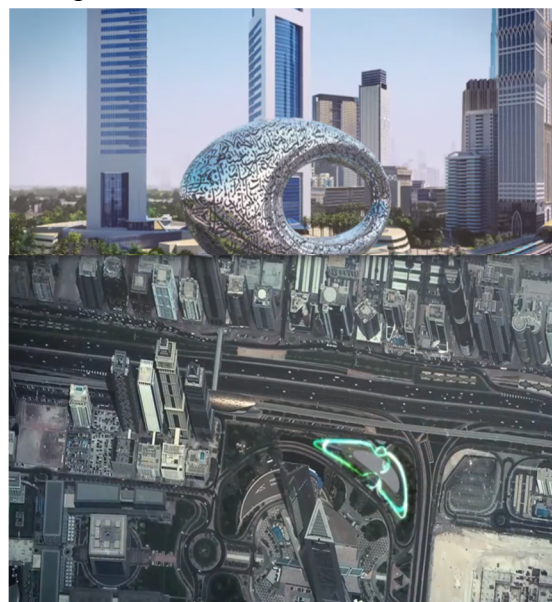


Figure 81: Situation du musée de l'avenir.
Source : <http://www.scoopnest.com/fr/user/HuffPostQuebec/573524661029486593>

inventeurs et les entrepreneurs.

Situation

Le musée de l'Avenir, imaginé par l'architecte sud-africain Shaun Killa est situé à proximité de Burdj Khalifa, Le projet est un immense anneau ovale avec des inscriptions arabe.

Son objectif :

- Réunir les plus brillants chercheurs, designers, inventeurs et financiers sous un même toit.
- Offrir des opportunités de collaboration avec les firmes et les grandes universités ou encore des centres de recherche dans le monde.
- S'inscrire à l'échelle mondiale en termes d'innovation technologique concernant plusieurs domaines.

Organisation spatiale :

La circulation est assurée par des ascenseurs desservant les sept étages qui accueilleront des laboratoires d'innovation axés sur la santé, l'éducation, les cités intelligentes, l'énergie et le transport.

Un incubateur d'idées et de conceptions réelles est également conçu, moteur de l'innovation dans un monde engagé dans une nouvelle ère des grandes révolutions technologiques



Figure 82: Vue sur le musée de l'avenir.
Source : <http://www.jijel.info/forums/thread-485.html>.



Figure 83 : Espace intérieur du musée.



Figure 84 : Simulations 3D dans le musée.

Le musée exposera et testera les dernières innovations des géants de la technologie sur



Figure 85: Simulations 3D dans le musée.



Figure 86 : Simulations 3D dans le musée.

une plate-forme.

Le musée de l'avenir atteste d'un engagement de taille vers les innovations technologiques à travers les simulations, la virtualité la robotique projetant le visiteur dans une ambiance futuriste.

Musée d'archéologie d'Arles (France) :

Présentation :

Il se situe dans la ville d'Arles en France. Il est construit par l'architecte Henri Ciriani. Dans son organisation l'architecte a essayé de faire une intégration en se basant sur l'urbanité d'Arles et sa romanité, car cette ville possède une richesse archéologique remarquable (amphithéâtres, thermes de Constantin, une nécropole, un cirque romain...).



Figure87 : Musée d'archéologie d'Arles.
Source : <http://www.patrimoine.ville-arles.fr/index.php?action=edifice&id=28>

Le programme du musée :

Le musée possède une forme triangulaire, il est composé de 3 pôles qui convergent vers le hall qui représente le centre du projet :

- Une aile culturelle : orientée vers le cirque, faisant office de vitrine, comprenant l'accueil cafeteria, la bibliothèque, la salle de conférence et la zone d'exposition temporaire.
- Une aile de service : orientée vers le sud, permet l'accueil, le travail de tri et de restauration des pièces à exposer
- une aile d'exposition permanente.

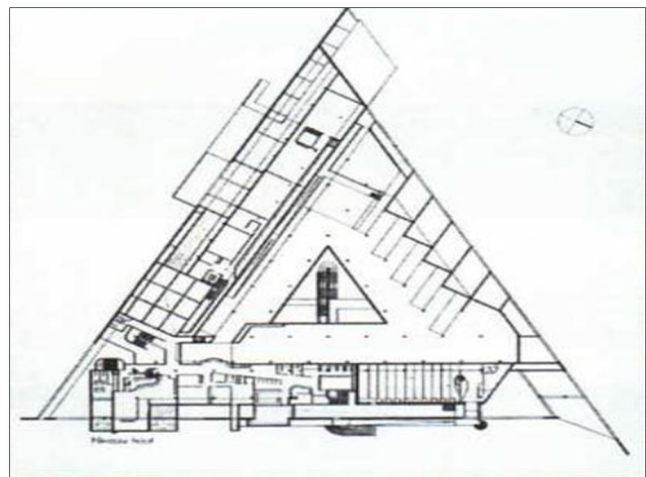
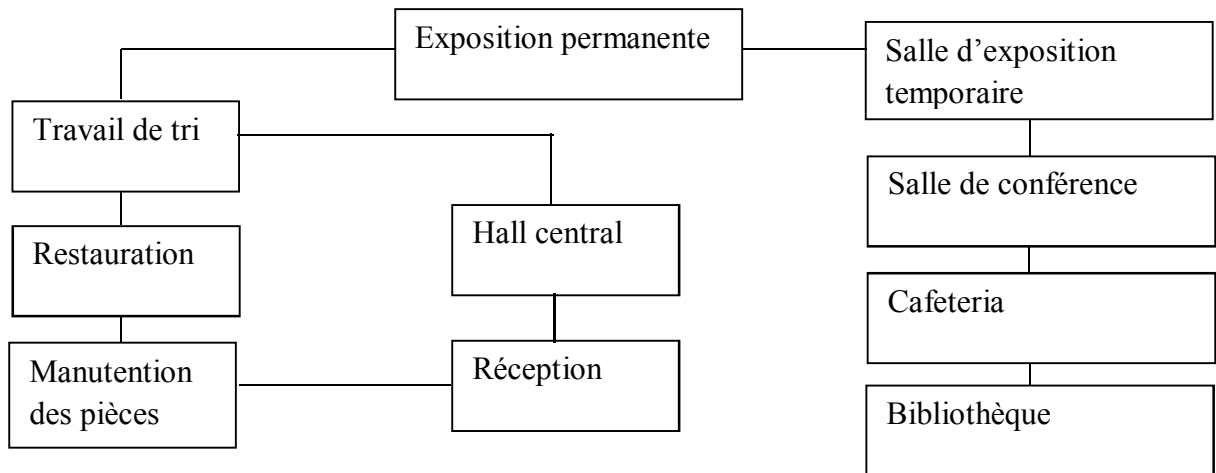


Figure88 : Vue en plan du musée d'archéologie d'Arles. Source: <http://www.patrimoine.ville-arles.fr/index.php?action=edifice&id=28>

Schéma de l'organisation fonctionnelle du musée :



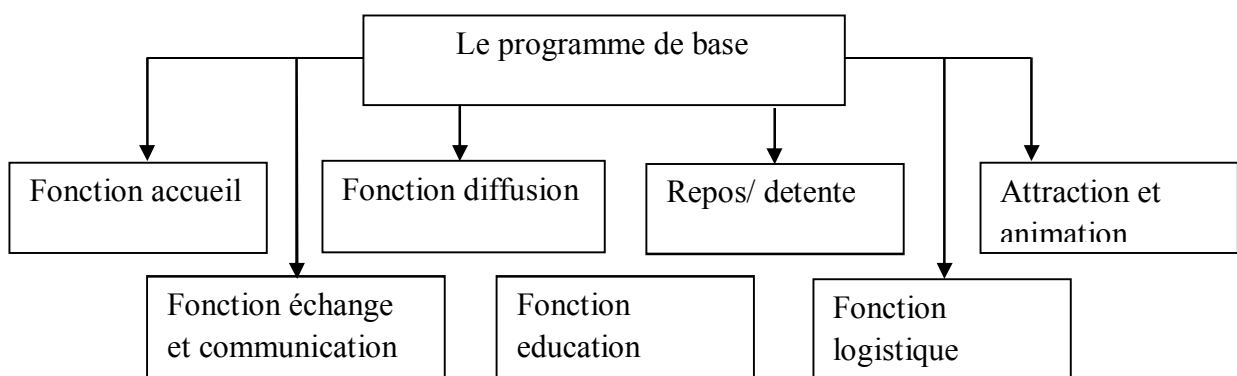
Elaboration du programme :

La programmation joue un rôle important dans la conception architecturale, elle établit l'ensemble des conditions à remplir dans l'exécution d'un projet.

Cette étape est indispensable car elle permet de déterminer les activités, leurs natures et exigences du point de vue organisationnel, fonctionnel et technique.

La démarche programmatique est une phase obligatoire dans l'élaboration d'un projet car elle servira de base pour notre projection avec une plus grande maîtrise de la qualité des espaces ainsi leurs agencements.

Le programme qualitatif :



Les composants principaux de notre musée seront définis selon les fonctions essentielles de notre musée, dans notre cas la diversité du public à amener à identifier deux types d'espaces :

- ✚ Espaces public : il réunira toutes les catégories de la sociétés , il comprendra des espaces d'exposition, attraction et animation, échange et communication.
- ✚ Espace privé : il réunira les membres du personnel, cet espace comprendra les espaces de stockage, les bureaux du personnel.

Données sur quelques espaces :

Fonction accueil : cet espace doit être prêt de l'extérieur, sa lecture doit se faire avec un traitement lisible de telle façon à ce que chaque personne puisse se repérer, il sera un lieu d'orientation et d'information.

Les caractéristiques que doit présenter l'accueil :

- ✚ L'articulation entre extérieur et intérieur à travers la transparence pour attirer les personnes.
- ✚ Plusieurs parcours doivent menés vers l'accueil.

Fonction diffusion : cette fonction représente le centre de notre projet, elle comprend un musée d'art, un musée d'archéologie ainsi qu'un musée virtuel qui relate l'histoire de TIPAZA avec des expositions permanentes, des expositions temporaires et l'événementiel.

L'objectif de cette fonction c'est de mettre en avant les différents vestiges qu'a connu TIPAZA à travers les nouvelles formes de simulation expérimentées dans l'entité recherche.

- ✚ L'événementiel
- ✚ Exposition permanente : « objets réelles ».
- ✚ Exposition temporaire : organisée par thème
- ✚ Exposition virtuelle : assurée par des espaces virtuels.

Fonction échange et communication : elle privilégie la rencontre et l'échange, elle comprend :

- ✚ Une salle de conférence

- ✚ Une salle informatique

Fonction éducative : ateliers de production des objets exposés.

Fonction repos/détente : elle offre au public des moments de divertissement.

- ✚ Une placette est aménagée pour le public accompagner de parcours végétaux et minéraux dans le but de recréer l'environnement de TIPAZA.
- ✚ Une terrasse qui fait office de parcours surplombant le projet et offrant des vues sur les parcs archéologiques, la mer et le mont Chenoua.

Attraction et animation : assurer par des espaces de loisirs et de détente qui privilégie la rencontre et l'attractivité au sein de notre équipement.

- ✚ Boutiques
- ✚ Théâtre
- ✚ Espace quiz

Fonction logistique : pour une meilleure gestion et un bon fonctionnement de l'entité. La fonction logistique englobe :

- Un service administratif
- Un service technique
- ✚ L'administration : elle est constituée de bureaux pour le personnel et le directeur, elle est en retrait par rapport aux autres espaces de l'entité recherche avec un accès privé.
- ✚ Locaux technique : espaces où seront mises les centrales de climatisation, chauffage, groupe et atelier de maintenance.

Le programme quantitatif :

1) Entité musée archéologique :

Fonctions :	Activités :	Espaces :	Surfaces :
Accueil	Renseignement et orientation	-Hall central	70m ²
		-Accueil	30m ²
		-Billetterie	15m ²

I. Assise théorique

Architecture et thème

		-Vestiaire	25m ²
		-Sanitaires	27m ²
Diffusion	Exposition permanente	-3 espaces d'exposition	1250m ²
		-Stockage	85m ²
		-Salle de consultation numérique	176m ²
		-Espaces virtuel hands on	
		-Espace 3D (lunette)	70m ²
	Exposition temporaire	-2 espaces d'expositions	200m ²
		-Stockage	470m ²
		-Événementiel	85m ²
			260m ²
Echange et communication	Projection et conférence	-Salle de conférence	170m ²
Attraction et animation	Vendre, se détendre et se cultiver	-4 boutiques	90m ²
		-Théâtre	260m ²
		-Espaces quiz	185m ²
Repos /détente	Se détendre	-Terrasse	1370m ²
Support logistique	Entretien et maintenance	Locaux technique :	
		-Local surveillance	180m ²
		-Groupe électrogène	46m ²
		-Chaudière	55m ²
		-Climatisation	60m ²
		-Atelier de maintenance	60m ²
		-Stockage	620m ²
		-Restauration des objets	500m ²
		-Parking public	3200m ²
		-Parking privé	700m ²
		Administration :	
		-Hall d'accueil	50m ²
-Bureau régisseur des collections	19m ²		

I. Assise théorique

Architecture et thème

		-Bureau conservateur	24m ²
		-Bureau documentaliste	24m ²
		-Bureau médiateur du patrimoine	30m ²
		-Bureau du directeur	35m ²
		-Secrétariat	22m ²
		-Bureau de gestion	30m ²
		-Bureau de comptabilité	29m ²
		-Bureau du personnel	28m ²
		-Salle de réunion	80m ²
		-Sanitaires	22m ²

2) Entité musée d'art :

Fonctions :	Activités :	Espaces :	Surfaces :
Accueil	Renseignement et orientation	-Hall central -Accueil -Billetterie -Sanitaires	50m ² 20m ² 15m ² 20m ²
Diffusion	Exposition permanente Exposition Temporaire	-Espaces d'exposition -Espaces d'exposition -Stockage	660m ² 250m ² 50m ²
Echange et communication	Projection et conférence	-Vidéotheque	120m ²
Fonction éducative	Apprendre	-Atelier de peinture -Atelier de poterie -Atelier de création d'objet d'art	90m ² 150m ² 130m ²
Attraction et animation	Vendre, se détendre et se cultiver	-Boutique de souvenirs -Librairie -Boutique littérature et poésie -Quiz exposition temporaire -Test quiz art et culture et histoire	50m ² 40m ² 120m ² 50m ² 60m ²

I. Assise théorique

Architecture et thème

		-Loisirs éducatifs -Espace évasion et création -Expression artistique en plein air -Sella polyvalente	40m ² 39m ² * 3 460m ² 125m ²
Repos /détente	Se détendre	-Espace de détente -Salon de thé	30m ² 35m ²

Support logistique	Entretien et maintenance	Locaux technique : -Local technique -Local de surveillance -Stockage -Sanitaires Administration : -Accueil -Bureau de comptabilité et de gestion -Bureau des moyens généraux -Responsable général	19m ² 15m ² 188m ² 22m ² 20m ² 20m ² 22m ² 28m ²
--------------------	--------------------------	--	---

3) Entité musée virtuel :

Fonctions	Activités	Espaces	Surfaces
Accueil	Renseignement et orientation	-Hall central -Accueil -Billetterie -Vestiaire -Sanitaires	58m ² 17m ² 10m ² 16m ² 30m ²
Diffusion	Exposition	-Exposition permanente -Exposition temporaire -Evénementiel	1490m ² 940m ²

I. Assise théorique

Architecture et thème

Attraction et animation	Se détendre	-Théâtre en plein air -Espace de consommation -Garderie enfant	2000m ² 192m ² 80m ²
Echange et communication	Projection et conférence	-Salle se conférence -Vidéotheque	250m ² 140m ²
Support logistique	Entretien et maintenance	Administration -Accueil -Bureau de renseignement -Bureau du directeur -Secrétariat -Bureau de gestion -Bureau du personnel -Bureau régisseur des collections	20m ² 15m ² 20m ² 12m ² 17m ² 13m ² 17m ²
		Annexes : -Local de surveillance -Stockage	40m ² 400m ²

PARTIE II
EXPERIMENTATION

Chapitre 1:

Architecture et
conception

Introduction

Dans cette partie, sera présentée la genèse et le processus du développement et d'évolution formelle et fonctionnelle de notre projet, tout en définissant ses rapports avec le contexte immédiat qu'il soit environnemental, historique et culturel.

C'est un passage important et nécessaire pour la compréhension du projet architectural qui se suit après une analyse générale et profonde de la ville et du quartier qui recevra la construction en question, touchant à la culture de sa population, au patrimoine de la ville et à sa valeur, son climat, sa faune et sa flore ...etc.

À partir de notre démarche et nos outils opérationnels, nous mettons au jour les atouts de la ville que nous retenons après l'analyse et que nous avons pris en considération et mis en valeur à travers notre conception et nos différentes attitudes face aux contraintes que présente celle-ci.

I- Présentation du site d'intervention

I-1 Situation et limites :

Notre site d'intervention se situe à la périphérie EST de la ville de Tipaza, face au parc archéologique EST représentant ainsi son seuil.

Le site est délimité par :



Figure89: La place publique. Source : auteurs.



Figure90 : Le quartier El hadid. Source : auteurs



Figure91 : La RN11. Source : auteurs



Figure96 : Le siège de la radio. Source : auteurs.



Figure 97: Prise aérienne depuis Google earth.



Figure 92: Les terres agricoles. Source : auteurs



Figure95 : Direction des forêts. Source : Auteurs



Figure94 : Centre de formation professionnel
Source : auteurs



Figure93: Marché couvert. Source : auteurs

I-2 Accessibilité :

L'assiette d'intervention est accessible du côté:

- **Nord** par la **RN 11** ; Voie à flux très important.
- **Est** par Le **CW106** ; Voie à flux important.
- **Sud et Ouest** par les **chemins communaux**. Voie à flux moyen.



Figure98: La voie de la RN11.
Source : auteurs.



Figure99 : Chemin de wilaya 106.
Source : auteurs.



Figure100 : Chemin tertiaire.
Source : auteurs.



Figure101: Chemin tertiaire.
Source : auteurs.

I-3 Forme et morphologie :

Le site présente une forme géométrique régulière d'une superficie de 2,2Ha et d'une pente douce de 2% avec une différence de niveau de 5 mètres entre le point le plus haut et le plus bas, le site est donc relativement plat.

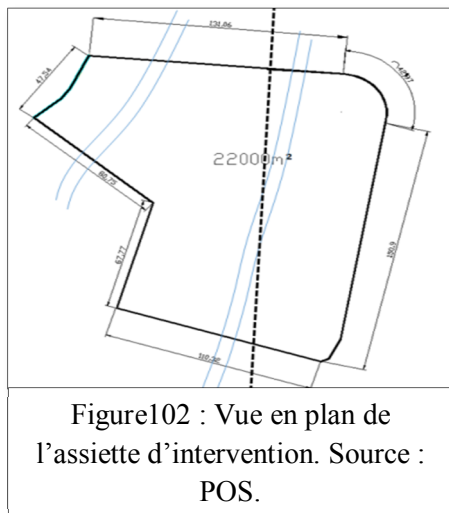


Figure102 : Vue en plan de l'assiette d'intervention. Source : POS.

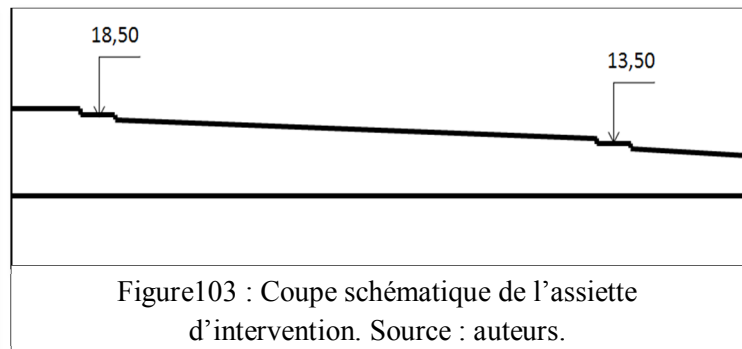


Figure103 : Coupe schématique de l'assiette d'intervention. Source : auteurs.

I-3 Découpage de l'assiette d'intervention :

Le découpage de l'assiette s'est fait à travers un prolongement d'une voie piétonne existante pour un tracé droit et régulier. Par conséquent, L'assiette prend une forme triangulaire d'une superficie de 1.5Ha.

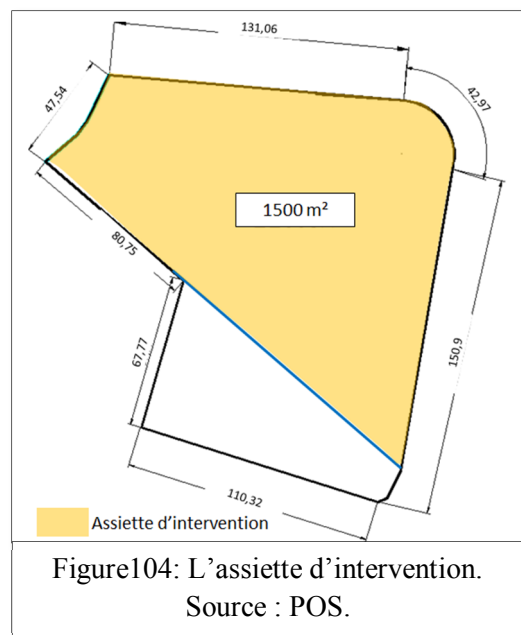


Figure104: L'assiette d'intervention. Source : POS.

I-3 Etat des lieux :

Actuellement, un musée de culture Arabe est projeté sur notre site d'intervention dont l'état d'achèvement des travaux est à 75 % d'après les données reçues des ingénieurs qui s'en occupent.



Figure105: Prise aérienne depuis Google earth.

Potentialités:

- La situation stratégique du site à l'entrée de la ville et face au parc archéologique EST;
- Présence d'une placette publique, coté NORD-OUEST ;
- Perméabilité de l'assiette par toutes les directions.

Carences:

- La morphologie du quartier Hai el Hadid présente une rupture physique par rapport au parc archéologique et la mer ;
- Sa situation dans un pôle à cachet administratif ;
- La mal prise en charge de la place du quartier.

II.1.1. Problématique thématique

Afin d'offrir à la ville de Tipaza un équipement qui mettra en valeur ses paysages et revalorisera son patrimoine tout en répondant à ses besoins et ses attentes, la recherche de l'équipement adéquat à cette ville est requise. Les carences que nous avons déduites après l'analyse préalable à différentes échelles nous ont amenées à formuler la problématique suivante : « *Comment, à travers notre conception ressusciter le passé de la ville et donner au patrimoine archéologique une autre image que celle des ruines ?* »

II.1.2. Philosophie du projet

Cité-Tech c'est un équipement à échelle nationale qui regroupera plusieurs entités à différentes fonctions complémentaires qui serviront le grand public, mais qui accueillera également des professeurs et chercheurs ainsi que des étudiants. Ça sera donc un lieu d'interaction entre des publics divergents, et un endroit de découverte, de recherche, de partage et de divertissement. Il se chargera, en outre, d'inscrire la culture muséale dans le développement du monde connecté en introduisant de nouvelles formes de médiations et de communication à travers les nouvelles technologies informatiques dans le milieu muséal, ce qui rendra la découverte du musée active et vivante.

Cité-Tech apportera une touche de modernité à la ville de Tipaza, rompra avec l'architecture monotone et standard des alentours, mais, tout en respectant les aspects importants de l'environnement immédiat afin qu'elle s'insère de façon harmonieuse dans son contexte. D'une enveloppe contemporaine, elle contiendra l'histoire, l'identité et tous les éléments en rapport direct avec la ville de Tipaza, elle communiquera alors les valeurs de cette dernière et sa chronique depuis sa naissance à travers des expositions tantôt matérielles, tantôt virtuelles.

II.1.3. Objectifs de l'équipement

- ✚ Créer un dialogue entre la technologie et le patrimoine.
- ✚ Remémorer l'histoire et l'identité de Tipaza, les divulguer, les ancrer dans les mémoires des individus et les conserver à travers le temps.
- ✚ Ressusciter le patrimoine que porte cette ville et lui redonner sa valeur.
- ✚ Apporter un équipement qui sera au service de la population qui offrira également une vitrine à la ville.

II.1.4. Conceptualisation du projet

Centralité: créer un moment central au cœur du projet, élément organisateur et articulateur des différentes entités que constituera l'équipement.

Parcours historique (Virtualité/ Réalité): C'est un parcours chronologique et thématique qui présentera des vestiges et objets dans leur contexte spatio-temporel au sein du projet, disparu aux yeux des visiteurs et remonté à travers le temps par les technologies innovantes et l'interactivité : vidéos, simulations 3D, réalité augmentée et qui fera profiter le visiteur du paysage de Tipaza en parallèle.

Écho réfracté: le son virtuel qui provient du passé et qui se réfracte laissant un écho qui se fait entendre à travers l'archéologie, le livre et les arts (témoins du passé).

Alignement: le projet va s'aligner par rapport aux limites du terrain et donc par rapport aux voies mécaniques afin de mieux assurer une continuité urbaine et une exploitation rationnelle de l'espace.

Seuil: notre site est situé à l'entrée de la ville avec un axe important longeant sa limite Nord. Le but recherché est l'attraction, pour cela on propose de créer une sorte de grande porte l'échelle urbaine qui invite et accueille le grand public.

Articulation : un concept permettant de lier les éléments du projet et accentue l'harmonie entre les entités.

Fragmentation et fluidité: la segmentation du projet répond aux différentes fonctions qu'enveloppera ce dernier et cela procurera légèreté avec le jeu du plein et de vide offre différentes possibilités d'accès, approuve la perméabilité à l'intérieur du projet et l'aération et élimine la massivité du projet et crée une relation ville-équipement.

Échelle: le projet se doit de répondre à des échelles différentes (urbaine, du quartier et humaine) pour qu'il s'intègre parfaitement à son contexte.

Ouverture : une extraversion modérée et gérée de sorte à inviter le public en surélevant quelques volumes lorsqu'il est nécessaire de créer une continuité avec un espace extérieur ou en créant des espaces tampons pour articuler le projet avec son environnement.

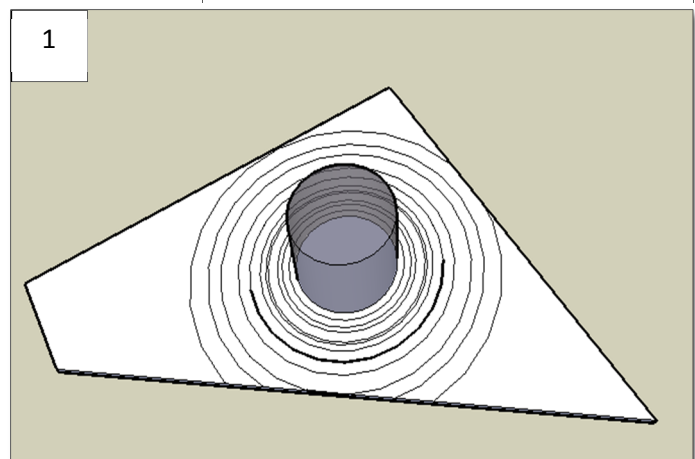
II.1.4.2. Formalisation du projet

Etape 1 : Centralité

D'abord, créer un moment virtuel lourd de mémoire qui portera le premier volume important du projet, d'où émanera l'écho de l'histoire et se matérialisera d'une trame circulaire appelée « trames virtuelles » faisant référence à une onde sonore, tout en reprenant le diamètre du tombeau de la chrétienne.



Figure 106 : Tombeau de la chrétienne : $\varnothing = 64\text{m}$. Source: <http://Tipaza.com>.



1

Etape 2 : Parcours virtualité/ réalité

Le volume se développera en hauteur et se fragmentera en plusieurs strates programmatives empilées – qui feront référence aux successions de civilisations passées par Tipaza- orientées différemment de sorte à offrir des vues à 360°.

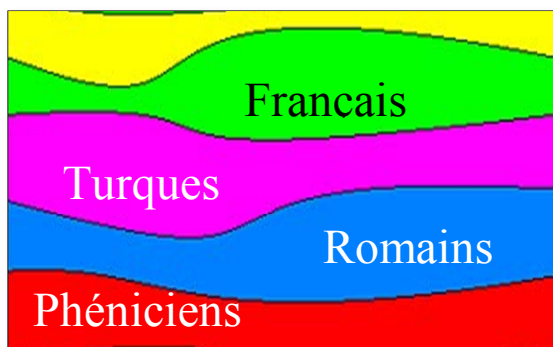


Figure107: Stratification des civilisations.
Source : Auteurs.

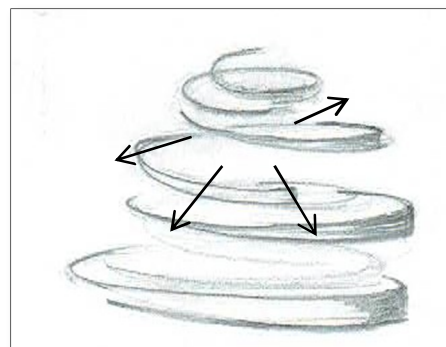
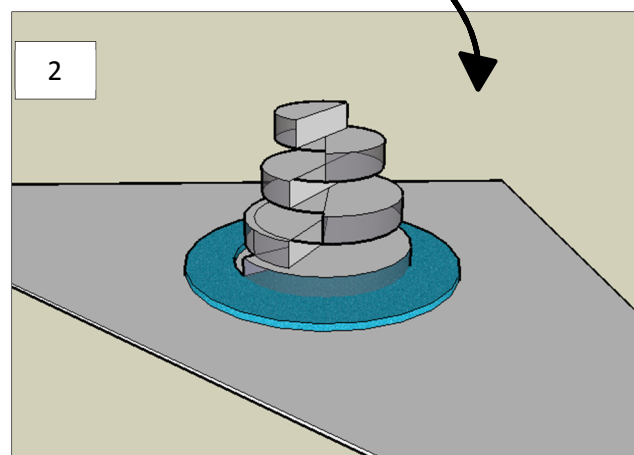


Figure108 : Des vues à 360°.
Source. : Auteurs.



Partant d'une base large qui se rétrécit, la spirale réinterprètera la rencontre entre les éléments naturels de Tipaza, Mer et le mont Chenoua.

La hauteur exprime la montagne (Mont Chenoua).

L'assise minérale pour rappeler la mer.

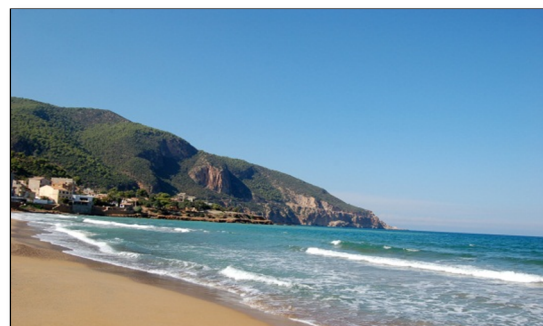


Figure109 : Vue sur le mont chenoua.

Source :

<http://www.algeriepyrenees.com/tag/cherchell%20tipasa/>

Etape 3 : Promenade architecturale

Une promenade architecturale prendra naissance du sommet du volume en direction des parcs archéologiques.

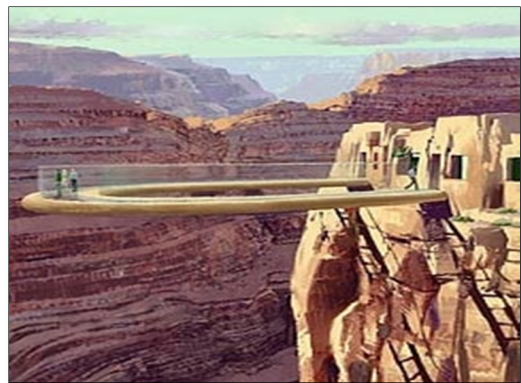
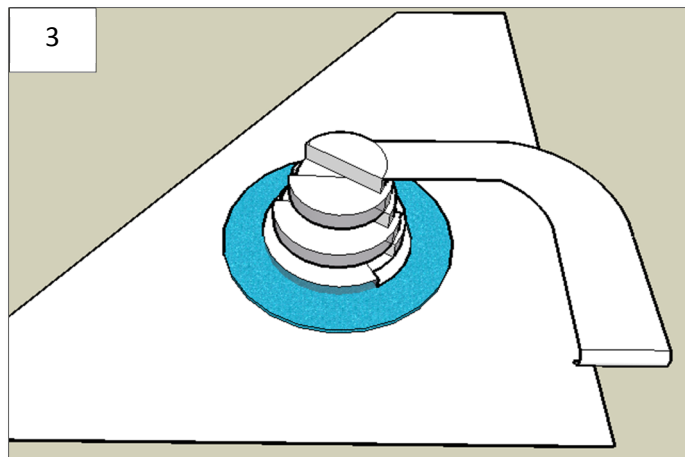


Figure 110: Terrasse du Grand Canyon.
Source : http://www.trecom.fr/dmc-usa-american_incoming.html

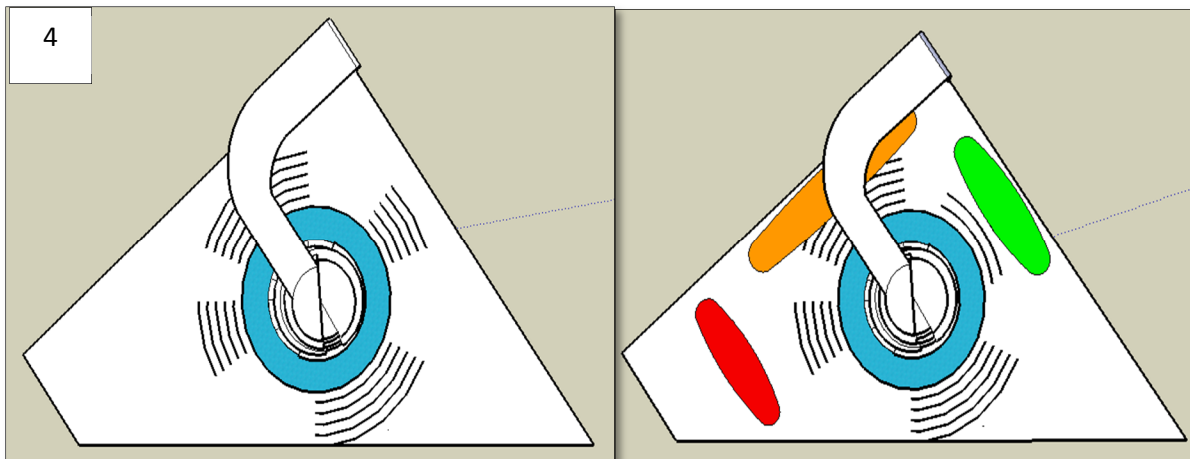
Etape 4 : Echo réfracté

Echo réfracté est la philosophie de notre projet : le son de l'histoire qui provient du passé et qui se fait connaître à travers des expositions archéologiques, artistiques et les livres que contiendra le musée chargé de retracer l'histoire de Tipaza.

L'écho de l'histoire ou l'onde sonore s'estompe avec le temps, pour qu'il soit éternel il faut qu'il trouve un endroit d'où rebondir, et notre équipement sera justement cet élément qui relancera cet écho !

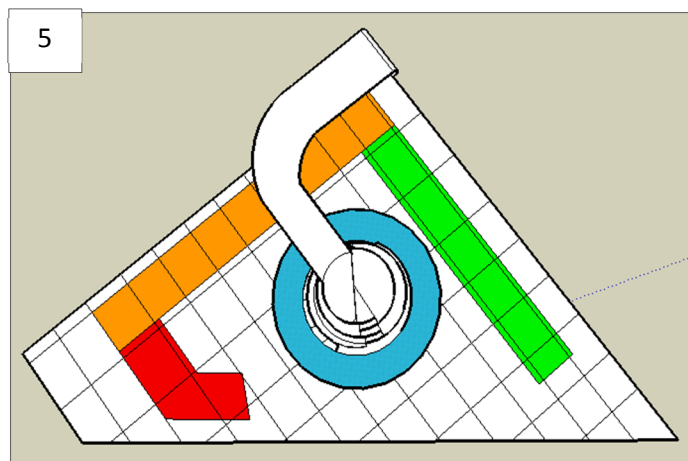


Figure 111: Echo, onde sonore. Source : <https://echofortrello.com/>

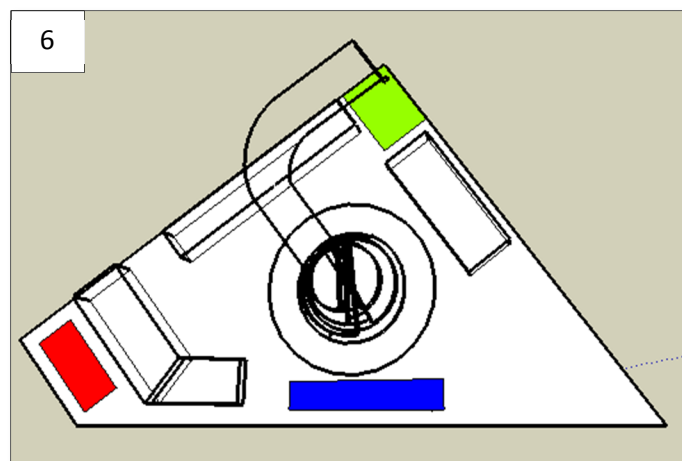


Etape 5 : Alignement

Une trame régulière appelée « trame matérielle » se formera suivant les lignes de l'assiette qui vient se superposer sur la « trame virtuelle » sur lesquelles s'aligneront les volumes secondaires pour mieux s'insérer dans le terrain et de s'intégrer dans l'environnement immédiat.



Etape 6 : Seuil et moments forts



Porte de Tipaza : Des volumes imbriqués offrant une perspective vers la spirale.

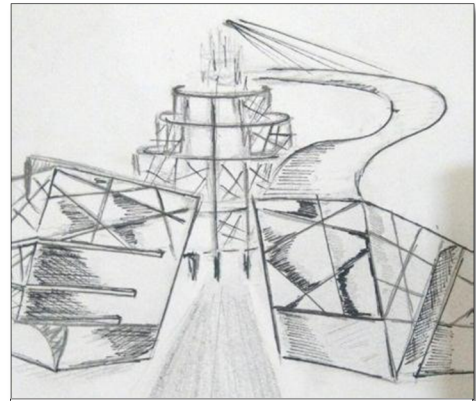


Figure 112: Esquisse de l'entrée principale. Source. Auteurs.

Liaison avec la placette : Prolongement du volume à l'aide d'une passerelle qui invite le grand public.

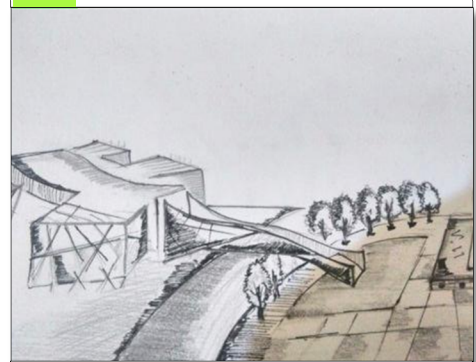


Figure 113: Esquisse de l'entrée secondaire. Source. Auteurs.

Liaison avec le quartier : Un jardin incitant les habitants à l'interaction avec le grand public conçu en banquettes pour préserver l'intimité de ces derniers.

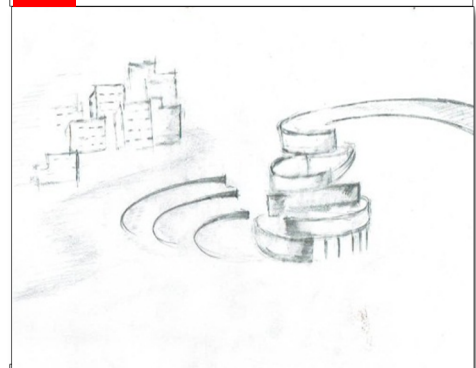


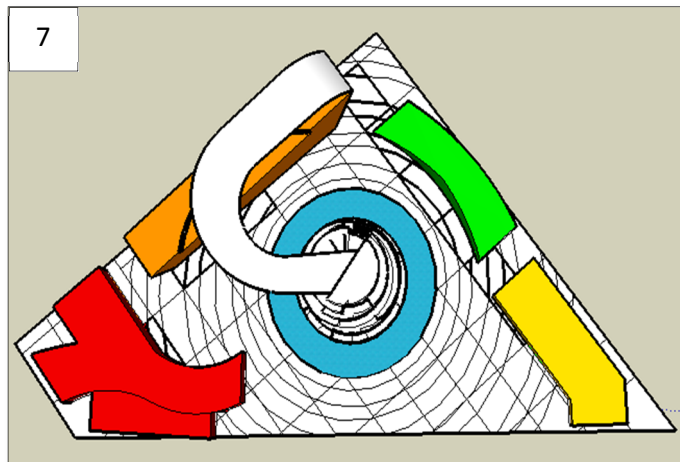
Figure 114: Esquisse du jardin en banquette. Source. Auteurs.

Etape 7 : Fragmentation & articulation

Les volumes conjuguent entre les deux trames pour créer une continuité et sont fragmentés de manière à établir un dialogue indirect entre les entités. Séparées selon les fonctions et reliées par des parcours et espaces communs.

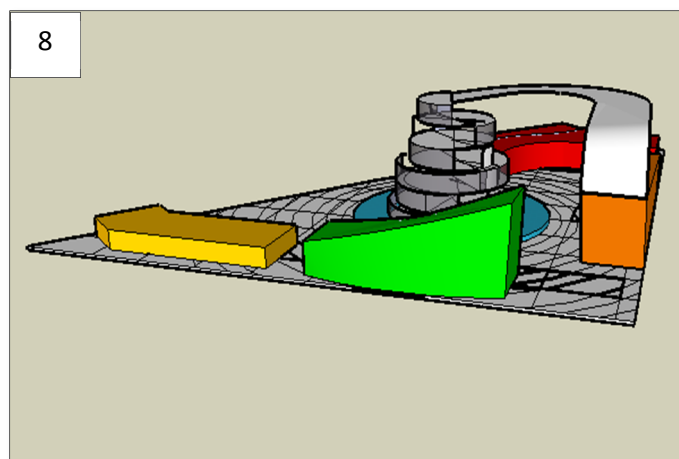
Des failles permettent d'apporter un maximum de lumière aux circulations internes du projet.

Une passerelle du côté Ouest pour rattacher le projet à la placette publique.



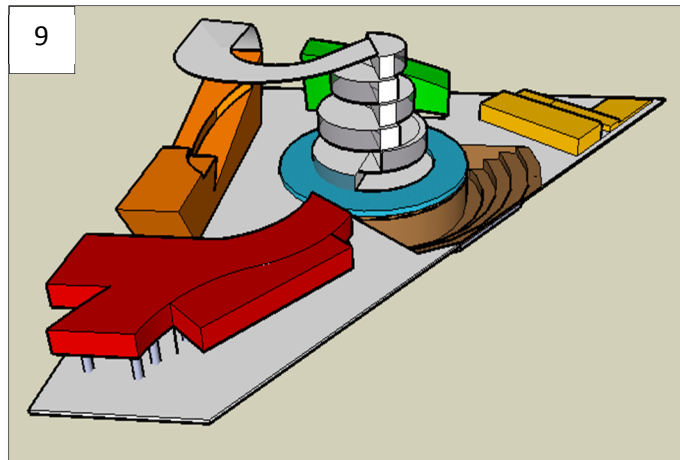
Etape 8 : Echelle

Pour éviter la rupture d'échelle avec l'entourage, le projet suit l'Échelle urbaine du côté nord et côté Sud l'Échelle du fragment urbain.



Etape 9 : L'ouverture

Surélévation pour prolonger la placette publique, jardin et places publiques en cratère pour créer un espace tampon avec l'extérieur du projet.



II.1.5.. Description du projet

Notre projet « Cit-Tech » se chargera de reconstituer l'histoire de Tipaza à travers les traces et l'héritage du passé en apportant l'esprit des ruines et des éléments importants témoignant chacun d'une époque historique précise, au centre de l'assiette d'intervention pour créer un moment lourd de mémoire et de valeurs d'où émanera l'écho de l'histoire qui redonnera un second souffle au patrimoine de Tipaza. Une trame circulaire virtuelle faisant référence à une onde sonore, à partir du centre géométrique de l'assiette qui accueillera le musée virtuel illustrant les différentes époques par lesquelles est passée Tipaza avec des reconstitutions et simulations en 3D à l'état originel. Le musée se chargera donc de retracer l'histoire de Tipaza à l'image du musée de Dubaï qui retrace la vie du prophète Mohamet.



Figure 115: Vue du projet sur Google earth. Source auteurs.

Référent : musée du prophète à Dubaï de 8000m²¹

Une nouvelle façon d'exposer à Dubaï, afficher en miniature la ville de La Mecque recréée exactement comme elle était il y a 1435 ans

Un film interactif en 3-D emmène les visiteurs à l'intérieur de la maison du Prophète, montrant comment il a vécu.



Figure116: Espace intérieur du musée du prophète. Source revue Vies des villes

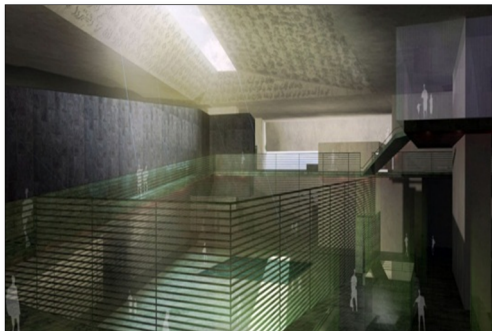


Figure117: Simulation 3D dans le musée du prophète Source revue Vies des villes

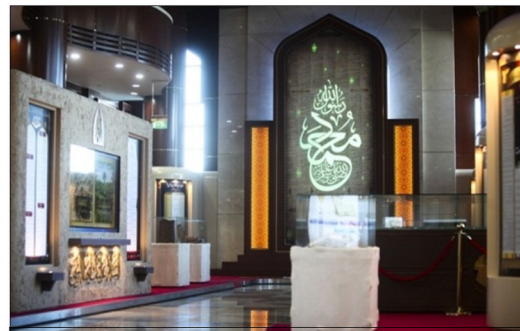


Figure118: Espace d'exposition du musée du prophète. Source revue Vies des villes

Ce modèle transporte les visiteurs vers la Mecque; de petites ruelles sinueuses, ses maisons traditionnelles de boue, pierre et bois, puits, de palmiers et d'arbustes, tous regroupés sur un terrain montagneux. Et au milieu de toutes ces maisons on retrouve la petite maison près de la Kaaba saint, où le messager a vécu.

Le musée est constitué de :

- Grands espaces d'exposition temporaires situé à l'avant du bâtiment sous le jardin.
- Un centre de recherche et de documentation qui abrite une vaste bibliothèque avec de larges fenêtres ouvertes sur la ville.
- Des espaces de détente.



Figure119 : Jardin du musée du prophète . Source revue Vies des villes

¹ Le monde ne sera plus le même. Mai 2011. Vies de villes.N°16.

Le musée virtuel de Cité-Tech se développera au centre en spirale pour offrir des vues à 360°, avec un parcours intérieur qui fera constamment le rapport entre le dedans et dehors à travers des terrasses en rotation et la transparence. La finalité du parcours intérieur donnera naissance à une promenade architecturale depuis le sommet du musée virtuel en direction des parcs archéologiques pour signifier que la technologie rend hommage au patrimoine et qu'elle est à son service, ainsi le visiteur pourra découvrir les parcs à leur état actuel tout en lui offrant les paysages de la ville de Tipaza en parallèle.

Le projet se développera suivant notre concept phare « l'écho réfracté » il sera donc constitué d'entités en rapport avec l'exposition, la médiatisation, la recherche...etc. D'abord, le Musée d'archéologie côté nord face aux parcs et aux ruines en forme de barre suivant l'alignement à la route nationale. Ensuite, le Musée d'art côté Ouest à proximité de la placette pour attirer le public aux différents intérêts. Enfin l'Entité recherche et bibliothèque du côté Est pour le calme et la tranquillité. Les deux grandes entités sont liées par un grand espace public de forme circulaire et en banquettes offrant des espaces de détente, de jeux et jardin.

Les failles et les brisures sur les façades traitées avec du verre pour que l'ensemble du projet reflète l'image d'une ruine dégradé. Elle filtre la lumière et régulent le flux selon la nécessité d'éclairage de chaque espace.

Les éléments en bois qui sont en saillis accentuent la direction des failles et font référence aux parcs archéologique boisés et dictent parfois un passage comme dans l'entité des arts modernes où ils conduisent l'usager vers l'entrée.

Les éléments végétaux qui sont en saillis sur les façades créent un jeu d'ombre et de lumière et confèrent ainsi un lieu agréable d'une température ambiante.

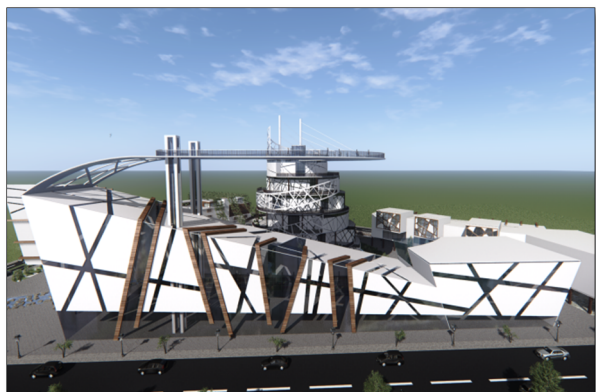


Figure120: Façade de l'entité archéologie.

Source : auteurs



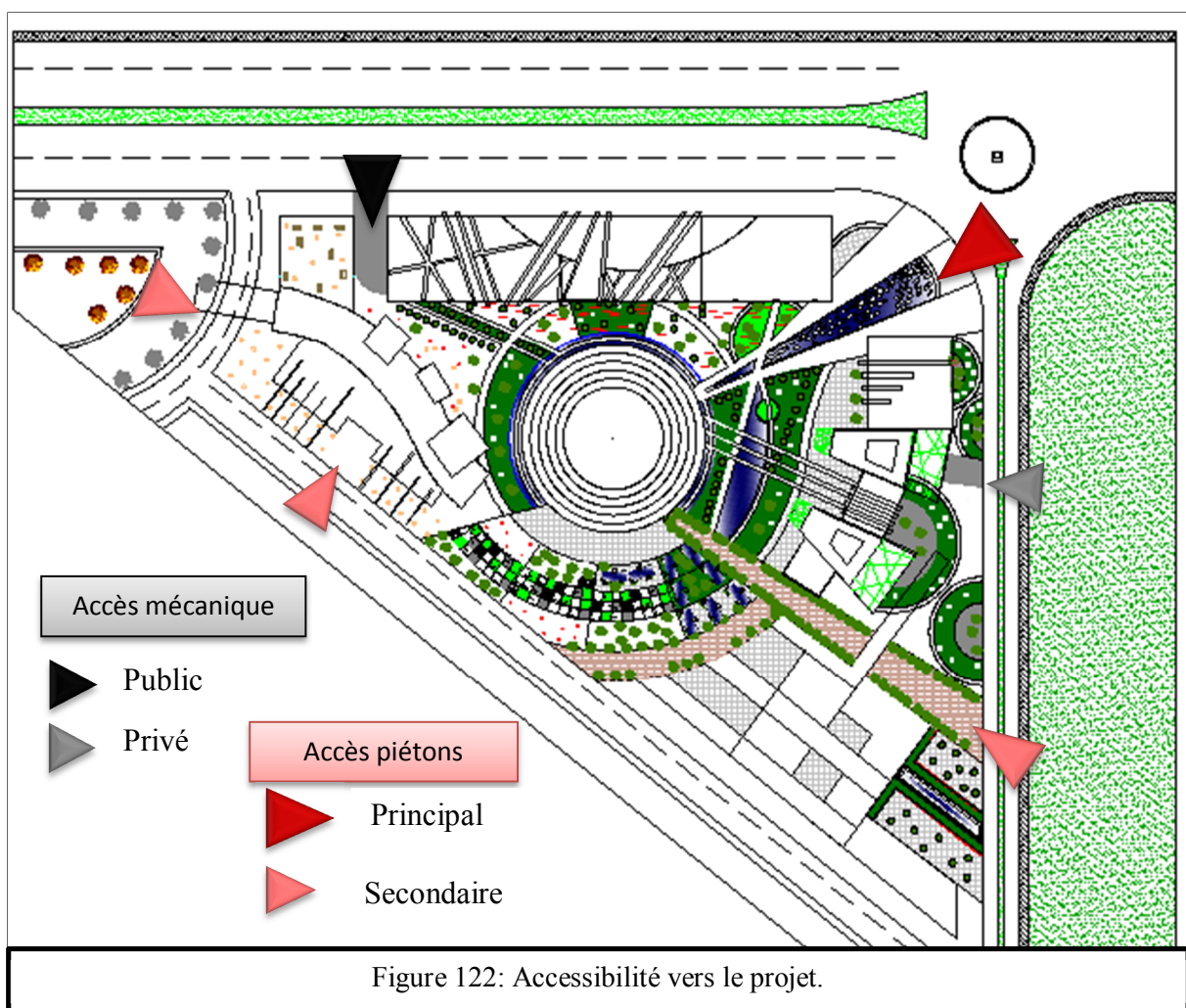
Figure121: Façade de la résidence. Source :

auteurs

La façade de la résidence diffère et marque une singularité par rapport au reste du projet par son traitement en bois, une façon de marquer le territoire des usagers et leur offrir une ambiance d'intimité.

II.1.5.1. Accessibilité vers l'équipement

Cit-Tech est accessible par tous les côtés. Les entrées ne sont pas placées arbitrairement mais sont pensées et établies selon le rapport existant entre l'extérieur et intérieur de l'équipement et surtout selon le flux d'utilisateur



L'entrée principale se fait par le côté Nord-Est, face au carrefour en venant d'Alger, faisant office d'une porte de Tipaza, invitant ainsi tous venants d'Alger à y découvrir le projet, matérialisée par deux volumes inclinés qui sembleraient flotter dans le vide mais en réalité posés sur une base en verre (insinuant le présent qui se pose sur un passé dont les traces se dissipent). Ces deux volumes mettent l'accent sur une perspective donnant vers la

spirale avec un parcours en pavé disloqué faisant référence aux ruines des deux parcs archéologiques. Une entrée ambiguë qui suscite la curiosité des visiteurs.

Les accès secondaires

Le premier se fait du côté Ouest avec un escalator démarrant de la placette publique très fréquentée incitant les personnes à la visite de l'équipement. Pour attirer encore plus le public et le faire pénétrer par surprise, le volume donnant vers cette placette se surélève laissant place à un parvis doté de poteaux lumineux créant une ambiance conviviale, destiné à l'expression artistique pour attiser davantage l'intérêt du passant. Cette dernière se prolonge vers l'équipement ainsi on introduit le public aisément !

Le deuxième accès depuis le côté Sud est destiné aux habitants du quartier, les invitant à interagir avec le grand public. L'accès se fait discret et étroit pour respecter leur intimité.

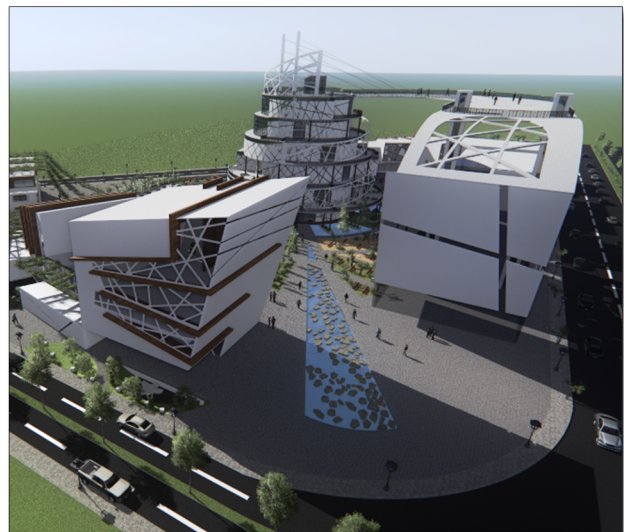


Figure123 : Entrée principale

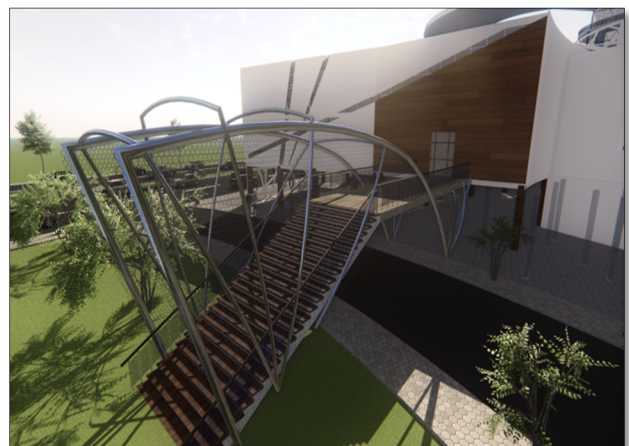


Figure124 : Entrée secondaire ouest

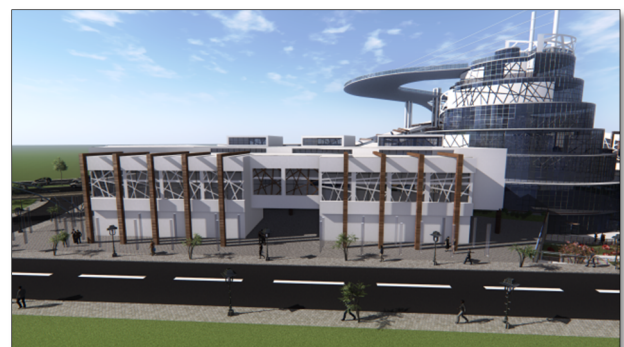


Figure125 : Entrée secondaire sud

Le troisième accès du côté Est est dédié plus spécialement aux chercheurs et étudiants qui occupent la résidence. Il se fait à travers un parcours entre les arbres prolongeant ces terres agricoles se trouvant de ce côté tout en faisant référence aux parcs archéologiques boisés.

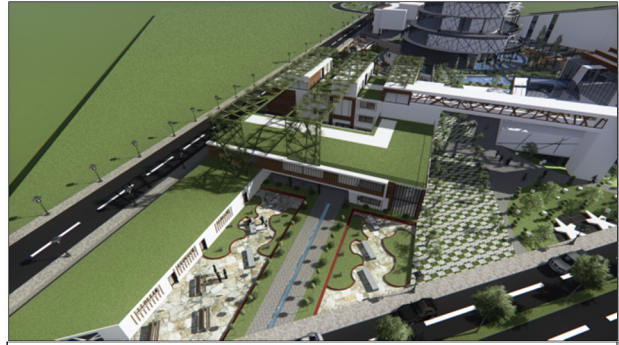


Figure 126 : Entrée secondaire est

L'ensemble des parcours mènent et se convergent vers le centre du projet créant des perspectives le mettant en valeur car c'est à partir de ce centre que sont distribuées les entités de ce dernier dans un rapport égale.

L'équipement annule ainsi toute frontière entre l'environnement extérieur et la Cit-Tech, les façades ne font plus barrière et invite le visiteur à y franchir dans un flux continu sans passer d'une porte il reprend ainsi le concept de l'ilot ouvert.

L'équipement consiste en deux grandes entités distinctes mais complémentaires, chacune comprenant ses propres fonctions, nous citons :

➤ L'entité Simulo-muséal

- Musée d'archéologie : un espace qui abritera les expositions matérielles ou immatérielles et des scénographies ayant un lien direct ou indirect avec l'archéologie.
- Musée d'arts modernes : un espace qui regroupera toutes les œuvres d'art modernes sous tous types, renvoyant ou pas à l'histoire de Tipaza.
- Musée virtuel : empilage d'espaces exposant chacun d'eux une période historique de Tipaza à travers des simulations en 3D, formant ainsi comme un axe de temps vertical en illustrant d'abord l'époque phénicienne et finissant avec l'époque contemporaine.

➤ L'entité communico-technologique

- Centre de recherches : destiné aux doctorants, chercheurs et étudiants travaillant sur les nouvelles technologies qui contribueront à la promotion de l'archéologie et la valorisation du patrimoine.
- Résidence : des logements de différentes typologies pour accueillir les chercheurs et étudiants qui travaillent dans le centre de recherche ou d'éventuels invités, des conférenciers entre autres.
- Musée virtuel : empilage d'espaces exposant chacun d'eux une période historique de Tipaza à travers des simulations en 3D, formant ainsi comme un axes de temps vertical en illustrant d'abord l'époque phénicienne et finissant avec l'époque contemporaine.

II.1.6. Description formelle de L'entité Simulo-muséal

Le volume consiste en une barre revisitée s'alignant sur la route nationale 11, un volume continu qui peut être vu et admiré même venant à grande allure en véhicule. Se faisant face au parc archéologique Est la façade tente de refléter l'état des ruines par des déchirures et des failles, grâce auxquelles les espaces intérieurs sont éclairés.

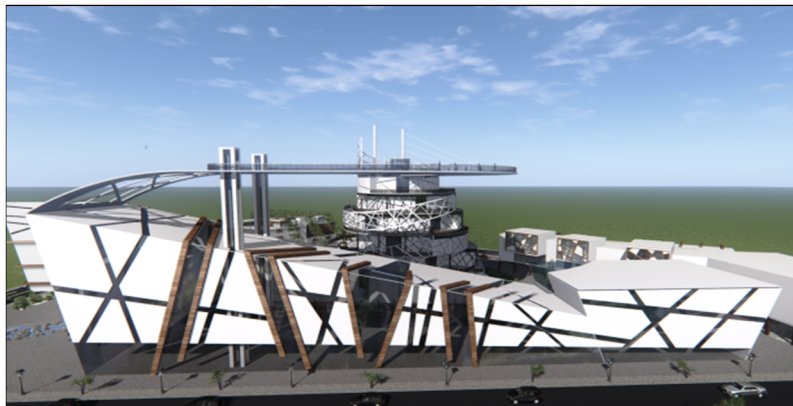


Figure 127 : Vue sur le musée d'archéologie. Source : auteurs

Sa toiture s'incline et le volume diminue en hauteur pour laisser émerger l'élément central du projet, une manière de se fondre davantage devant cette spirale. Sa paroi droite s'incline aussi de 60° pour marquer l'entrée et aussi pour communiquer avec l'espace recherche dont la paroi s'incline aussi de la même car tout résultat en archéologie reste le fruit d'une profonde recherche. Lié formellement au musée d'arts modernes en reprenant les mêmes lignes et fonctionnellement s'agissant toujours de la fonction d'exposition, ces volumes ne laissent pas deviner ce qu'ils abritent, c'est un concept nouveau contemporain suscitant la curiosité des usagers et les surprenant !

La spirale s'accroche à l'espace d'archéologie par le biais d'une promenade architecturale qui propose aux visiteurs de poursuivre leur découverte historique virtuelle portant sur Tipaza par la découverte des paysages de cette dernière notamment sur la mont chenoua, les pacs archéologiques et le tombeau chrétienne et de l'achever par la découverte des différents objets, matériels se rapportant à l'histoire exposés dans l'espace d'archéologie en prenant l'un des ascenseurs panoramiques.

Les trois espaces s'ouvrent sur un même jardin public servant d'un espace commun et de regroupement.

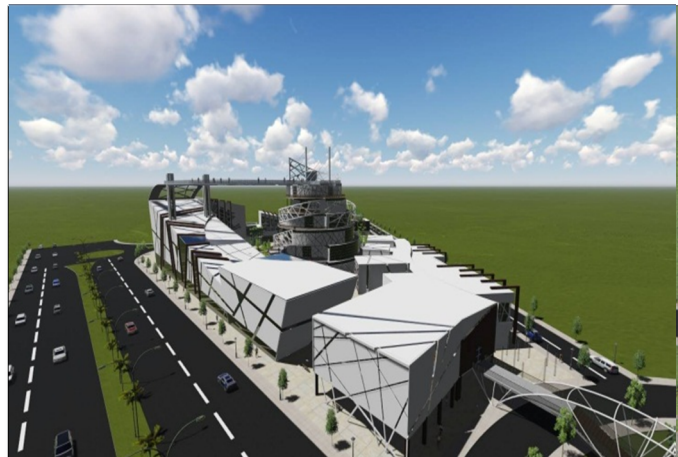


Figure 128 : Vue l'entité musée. Source : auteurs

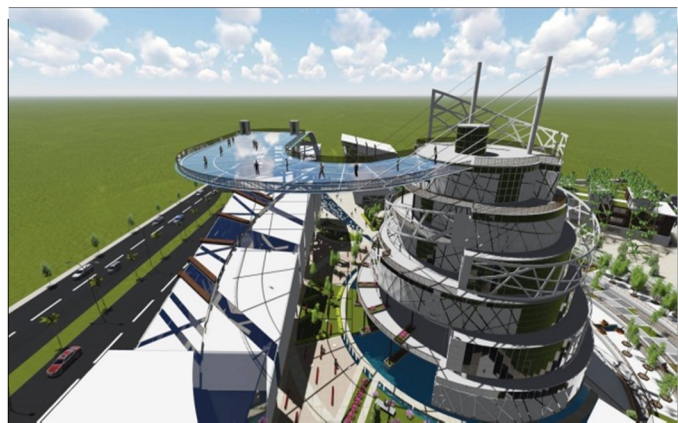


Figure 129 : La terrasse qui relie la spiral au musée.
Source : auteurs

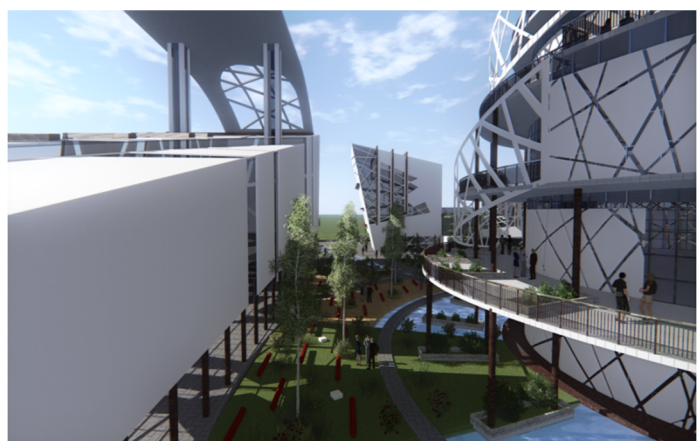


Figure 130 : Espace extérieur communs. Source : auteurs

Espace d'archéologie :

La circulation intérieure se fait selon deux circuits l'un pour le public l'autre réservé pour le personnel.

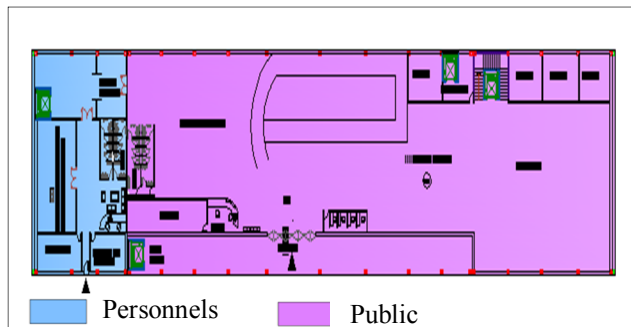


Figure 131 : Vue en plan du RDC du musée d'archéologie. Source : auteurs

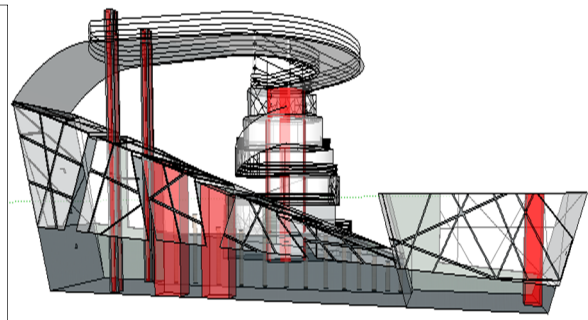


Figure 132 : La circulation verticale du musée d'archéologie. Source : auteurs

Au RDC est mis en avant l'espace événementiel et les boutiques pour attirer le public, puis aux étages supérieurs on trouve les stands d'expositions temporaires et permanentes. Avec des cloisons amovibles et coulissantes les lieux changent constamment de forme selon les objets exposés et le besoin en lumière.

Espace d'arts modernes :

L'entrée se fait par une rampe à partir de l'espace commun aux deux autres espaces et aussi par un escalators depuis la placette publique accessible de deux cotés et aboutissant directement sur des espaces d'expositions temporaires au premier étage où l'on trouve aussi des ateliers de dessins, photographie, poterie...etc. Puis au deuxième étage des expositions permanentes avec des boites de dimensions différentes faisant sailli sur la façade conçues pour des usagers volant exprimer leur talent de création de toutes sortes ou juste pour méditer.

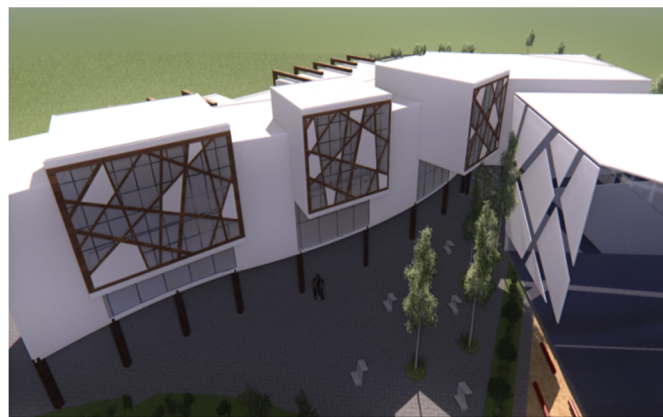


Figure 133: Vue sur le musée d'arts modernes. Source : auteurs

Le volume est surélevé grâce à des pilotis pour prolonger la placette publique et dégager de l'espace qui fera office de lieu d'expression pour les artistes qu'ils soient chanteurs, dessinateurs ou sculpteurs.

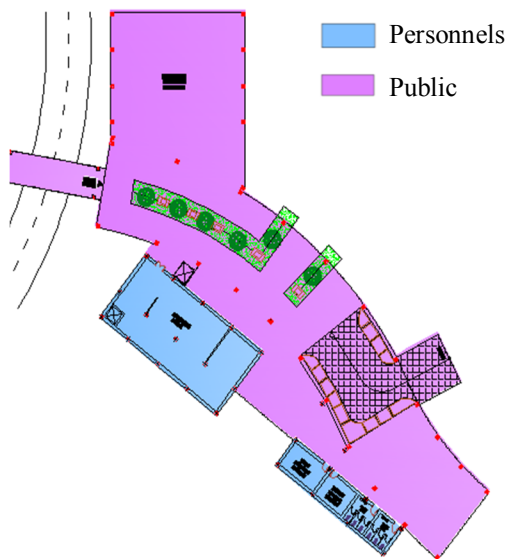


Figure 134 : Vue en plan du RDC du musée d'arts modernes. Source : auteurs

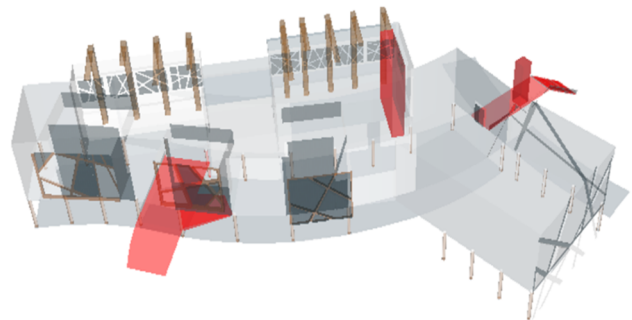


Figure 135: Circulation verticale du musée d'arts modernes. Source : auteurs

La spirale

L'espace du RDC s'ouvre totalement à l'espace extérieur et communique avec les autres entités.

Le bassin d'eau et la végétation qui l'entourent procure un micro climat, une température ambiante et une atmosphère très agréable.

Les espaces intérieurs du musée sont organisés de manière à avoir des parcours différents dans l'objectif de distraire l'attention du visiteur et dynamiser le musée.

Les terrasses et les ouvertures sont orientées de manière à capter et à encadrer des vues particulières et à offrir au visiteur le paysage de Tipaza

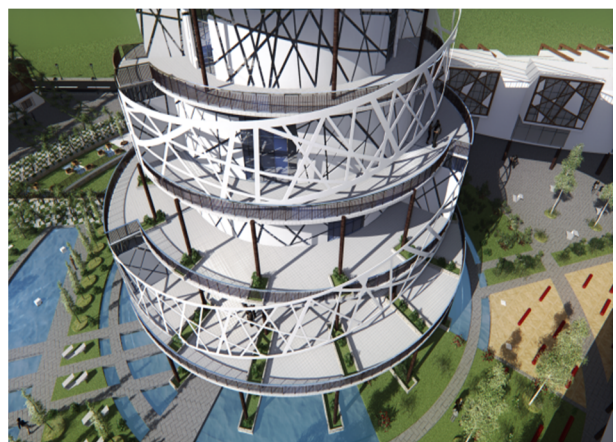


Figure 136: Vue sur la spirale. Source : Auteurs.

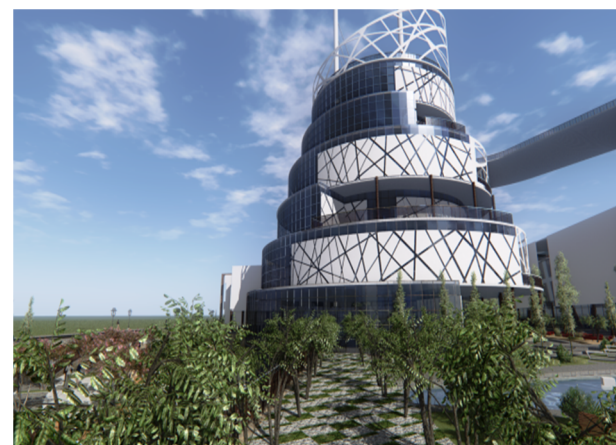


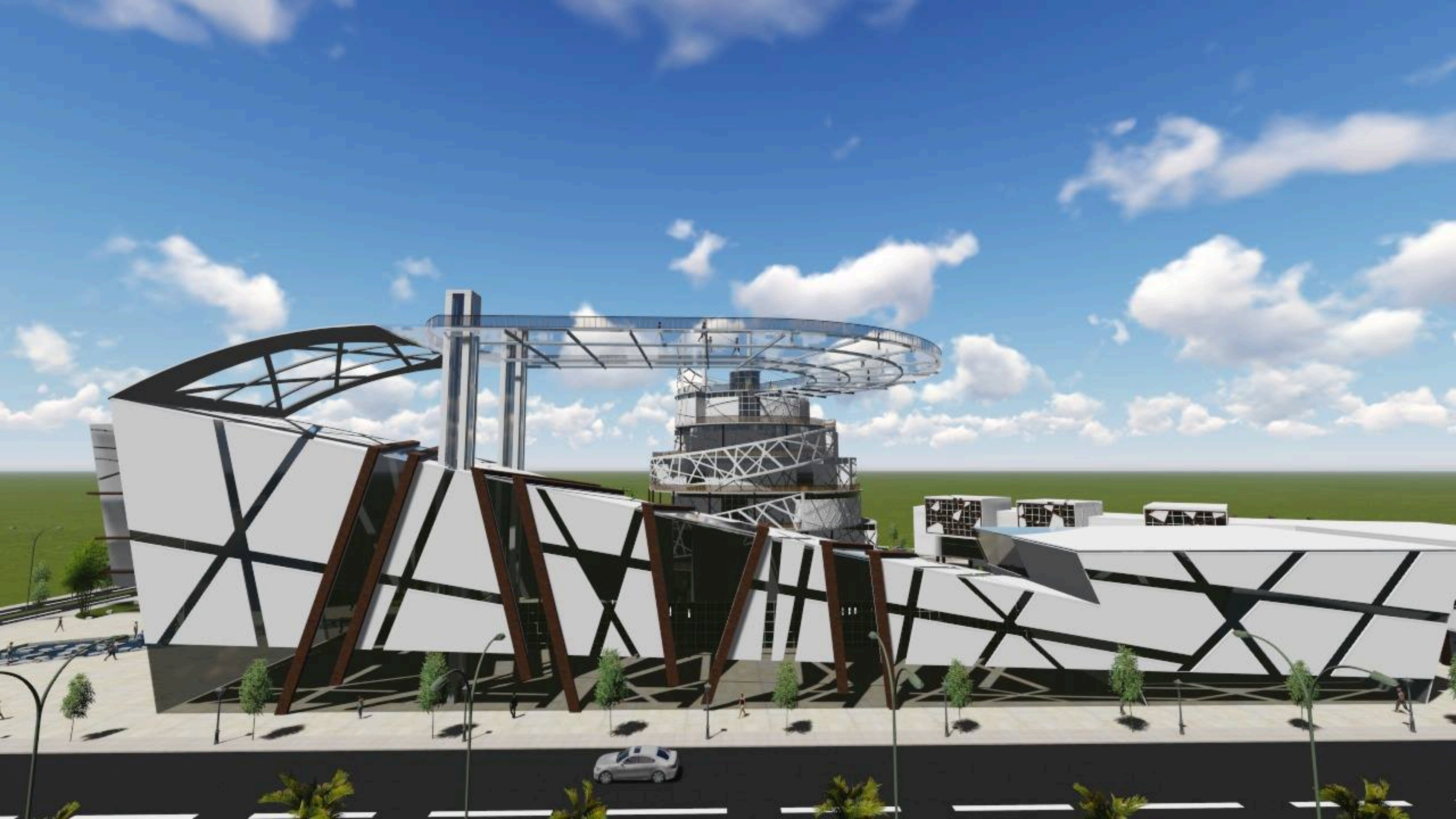
Figure 137: Vue sur la spirale. Source : Auteurs.



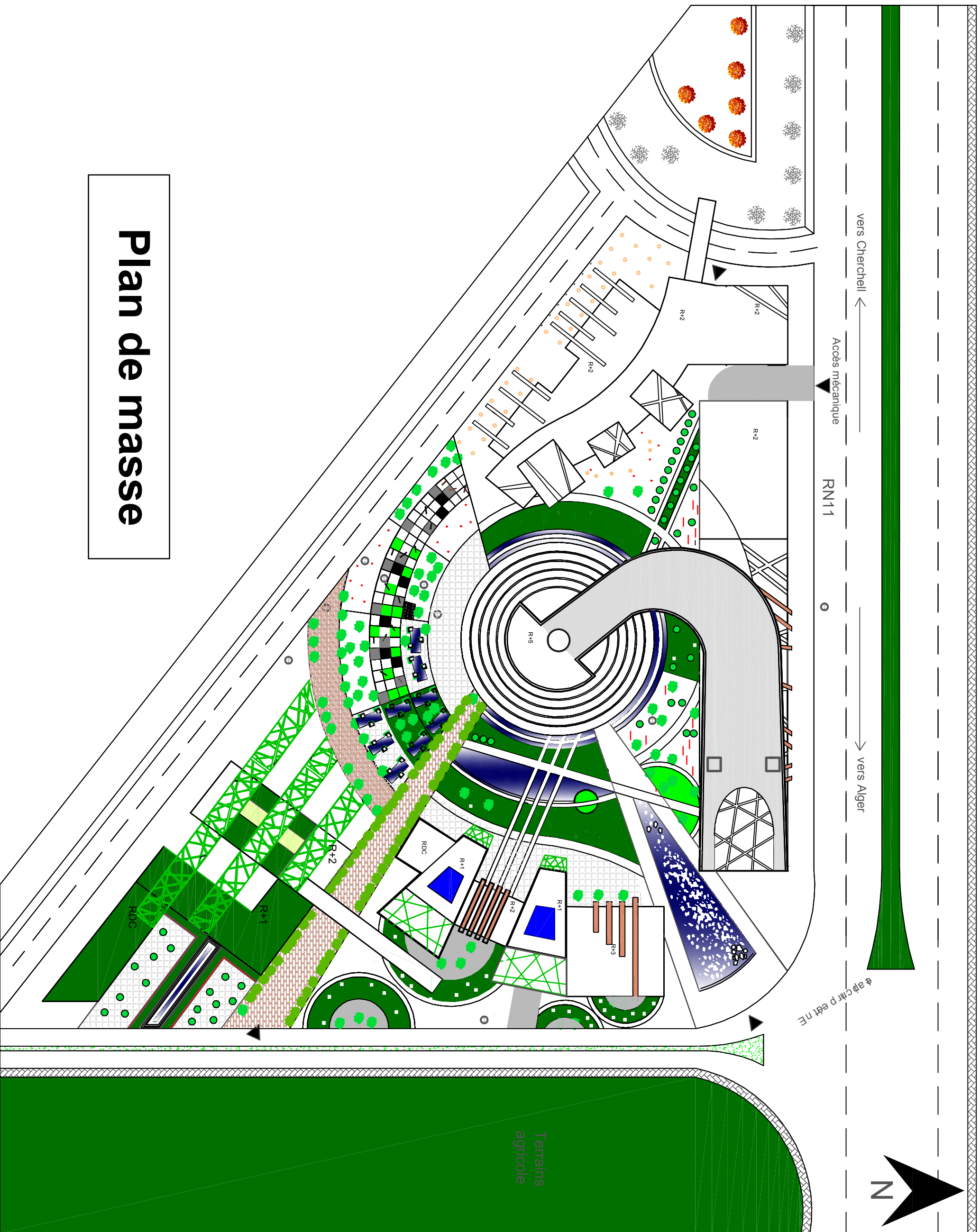






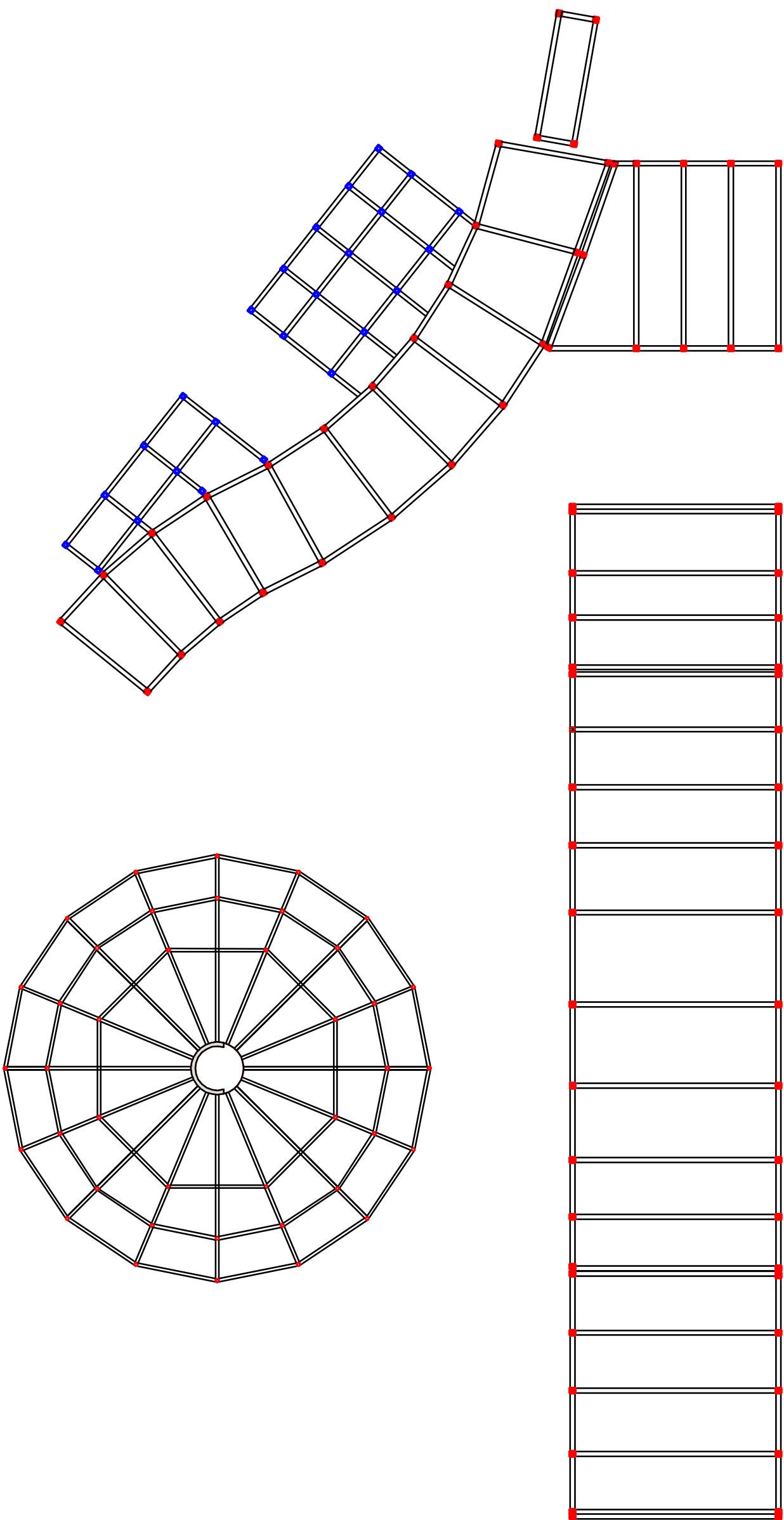


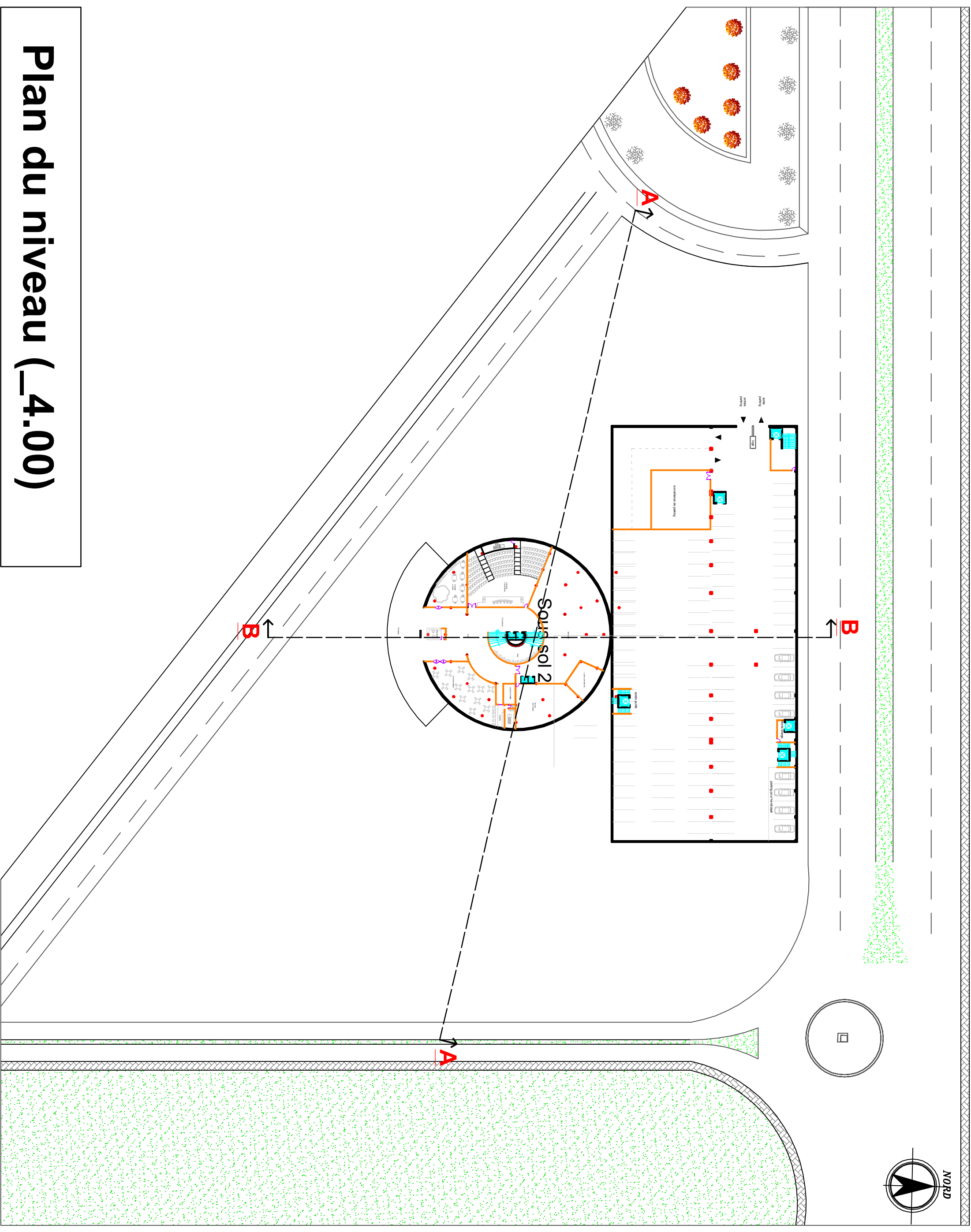
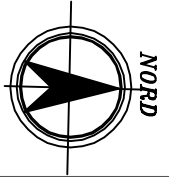




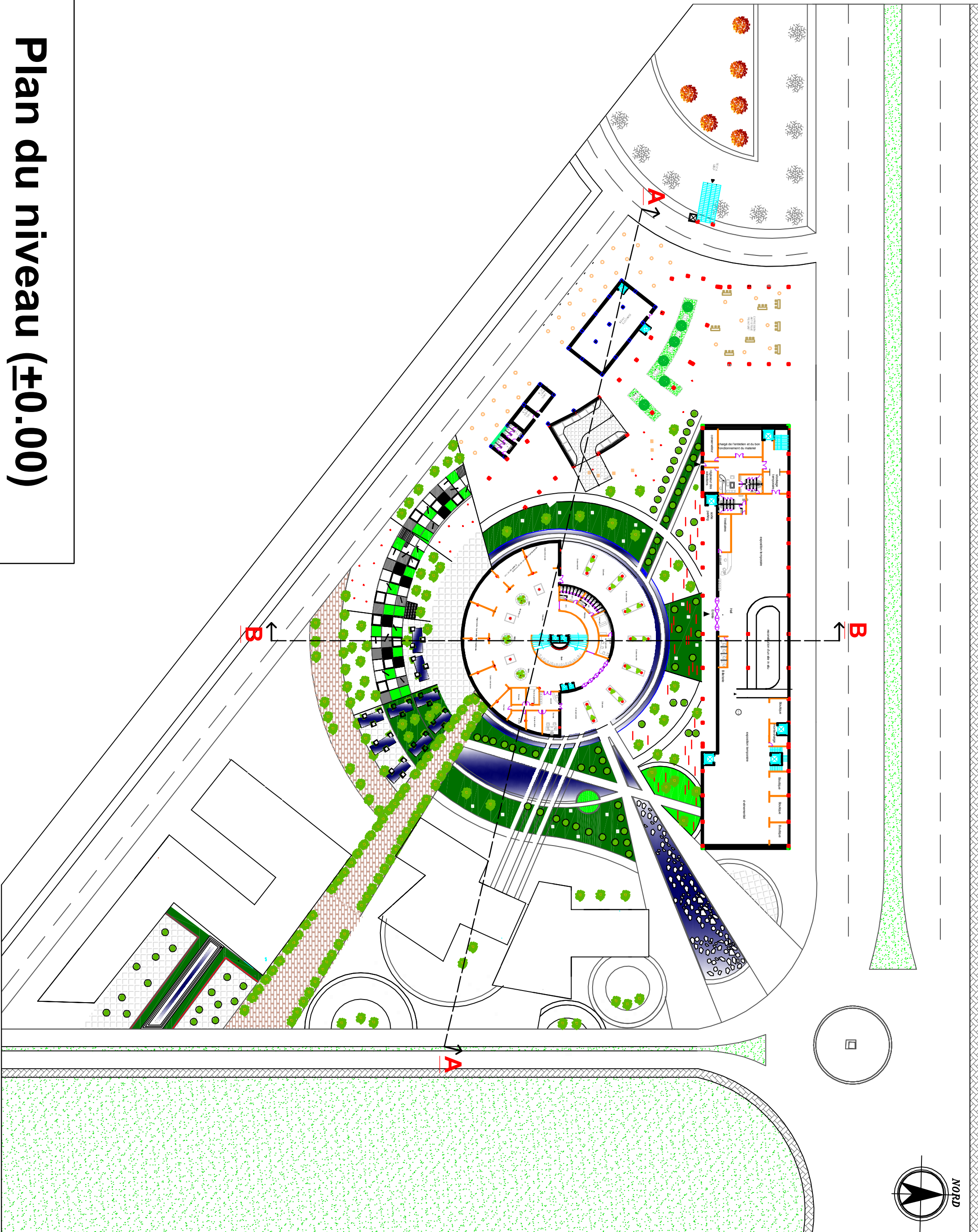
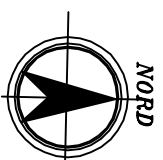
Plan de masse

Plan de structure

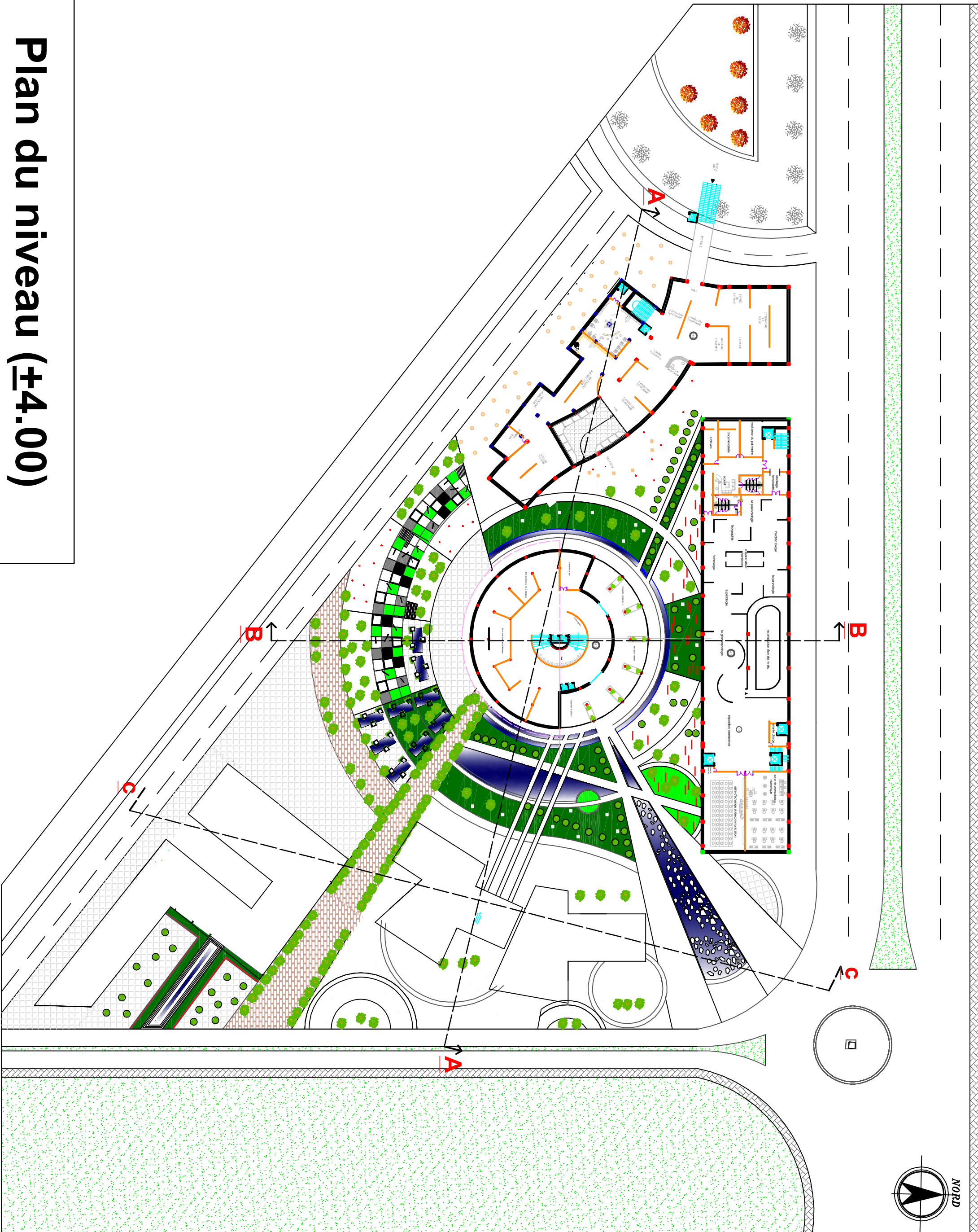
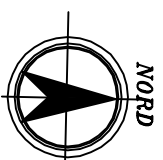




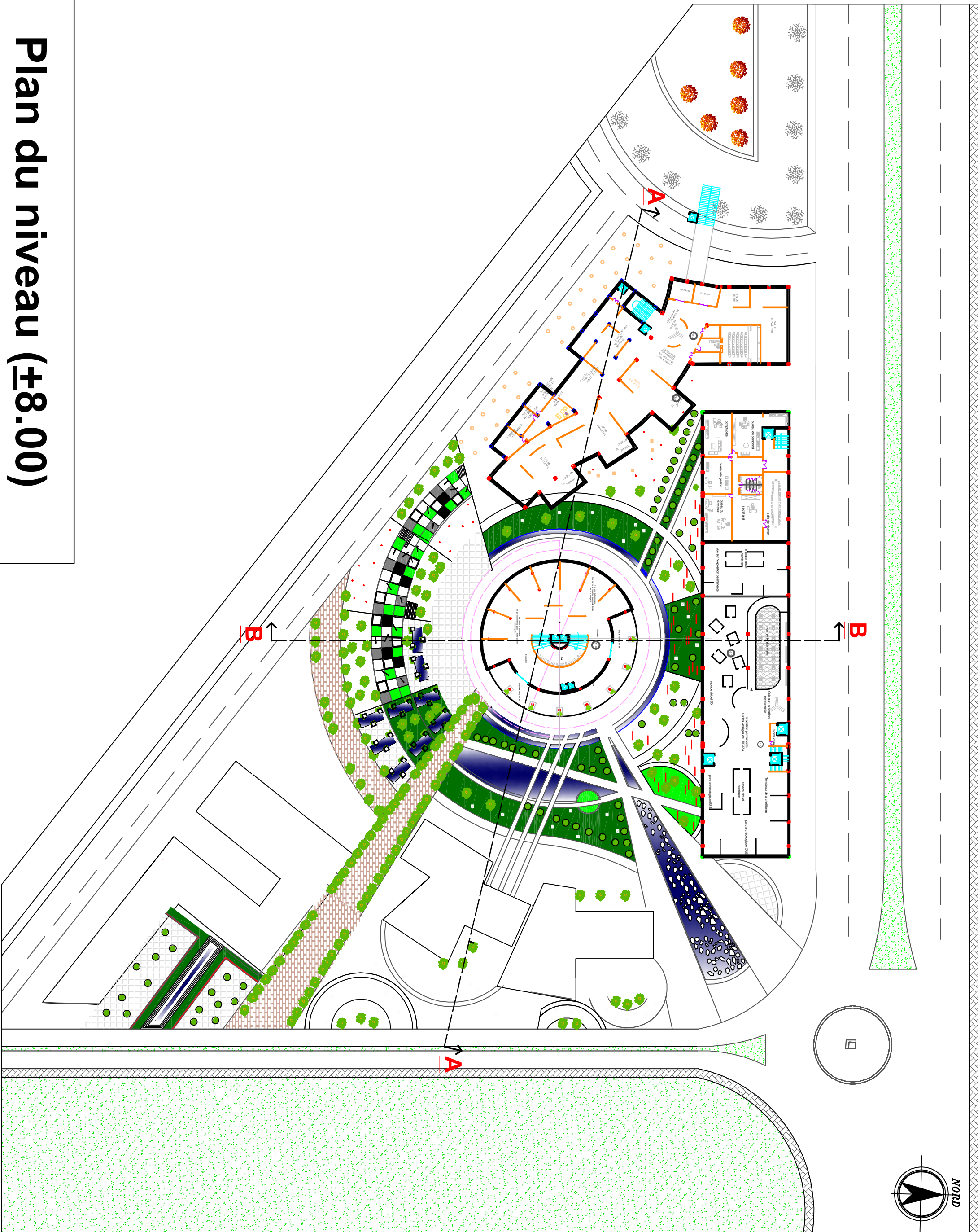
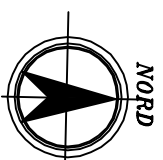
Plan du niveau (-4.00)



Plan du niveau (±0.00)

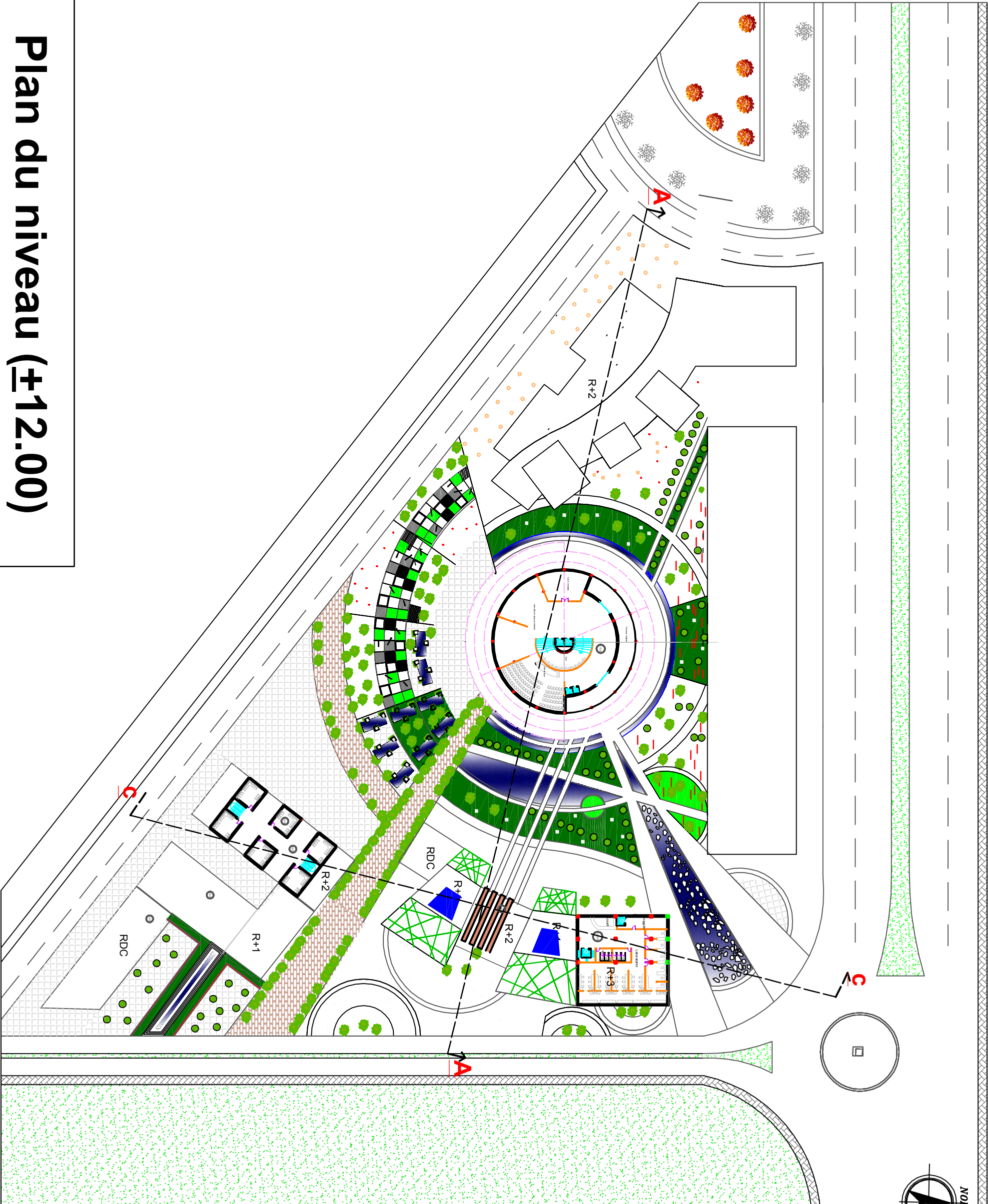


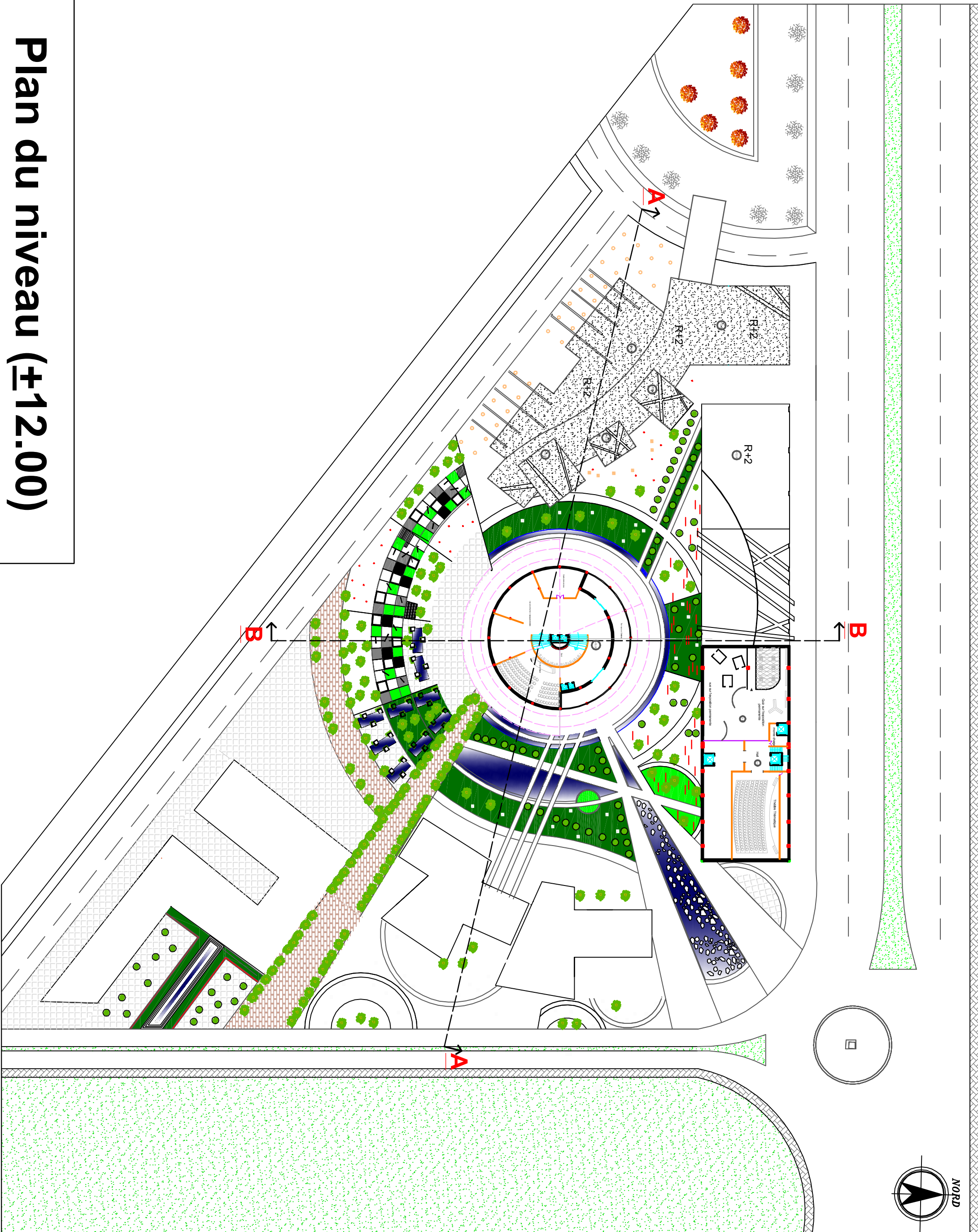
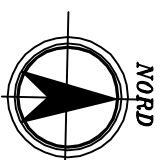
Plan du niveau (±4.00)



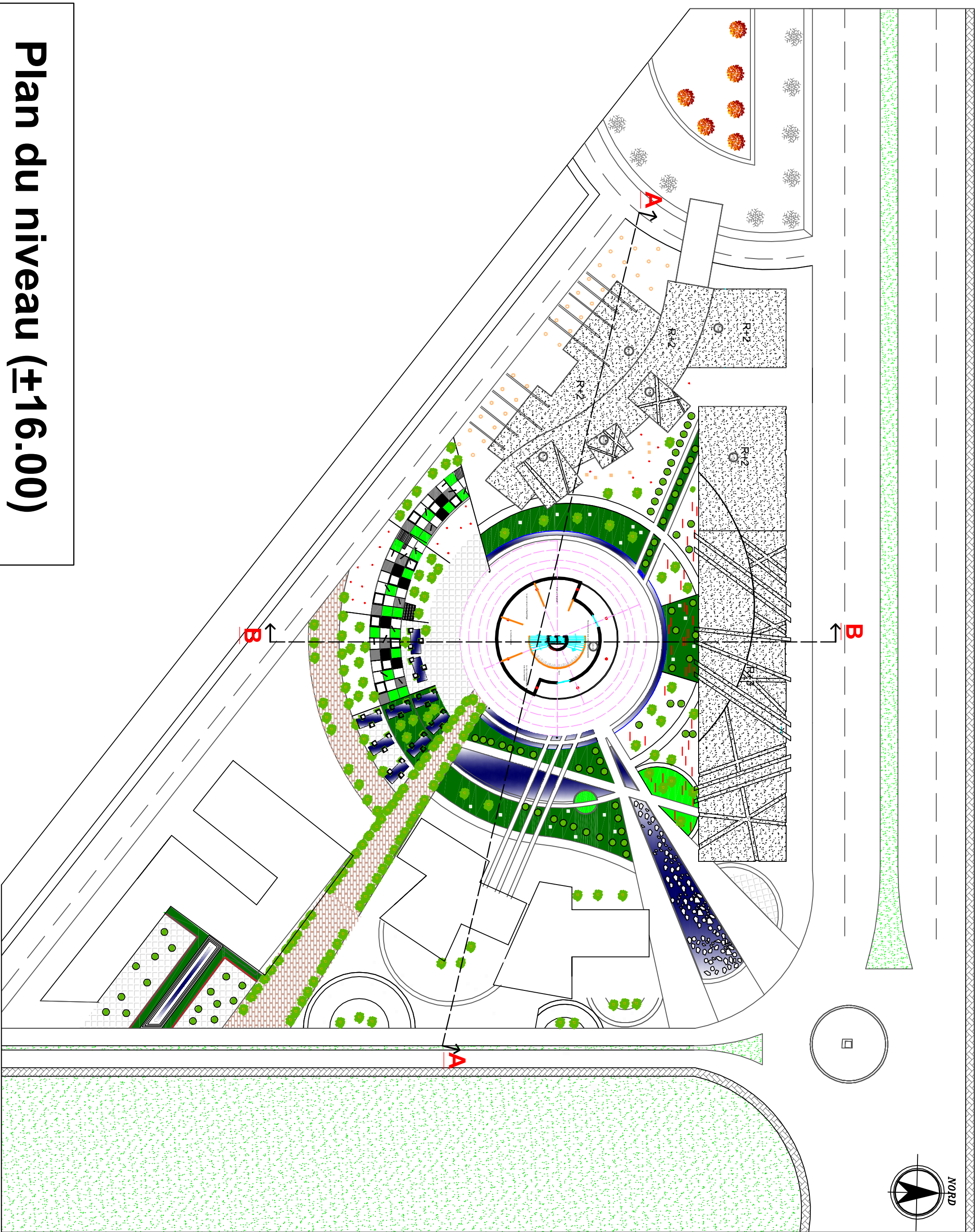
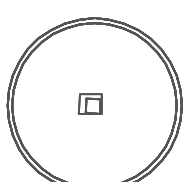
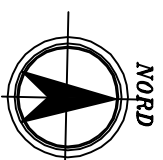
Plan du niveau (±8.00)

Plan du niveau (±12.00)

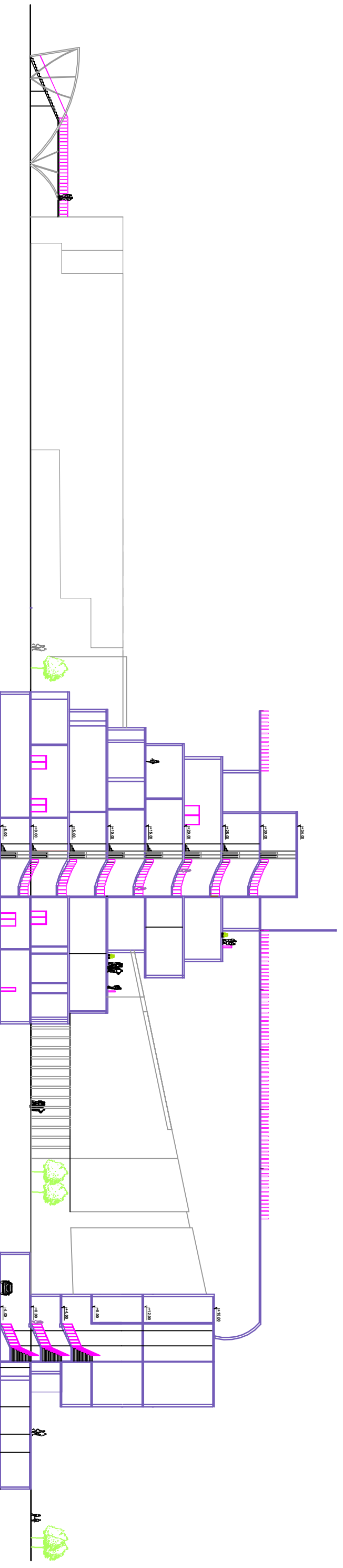




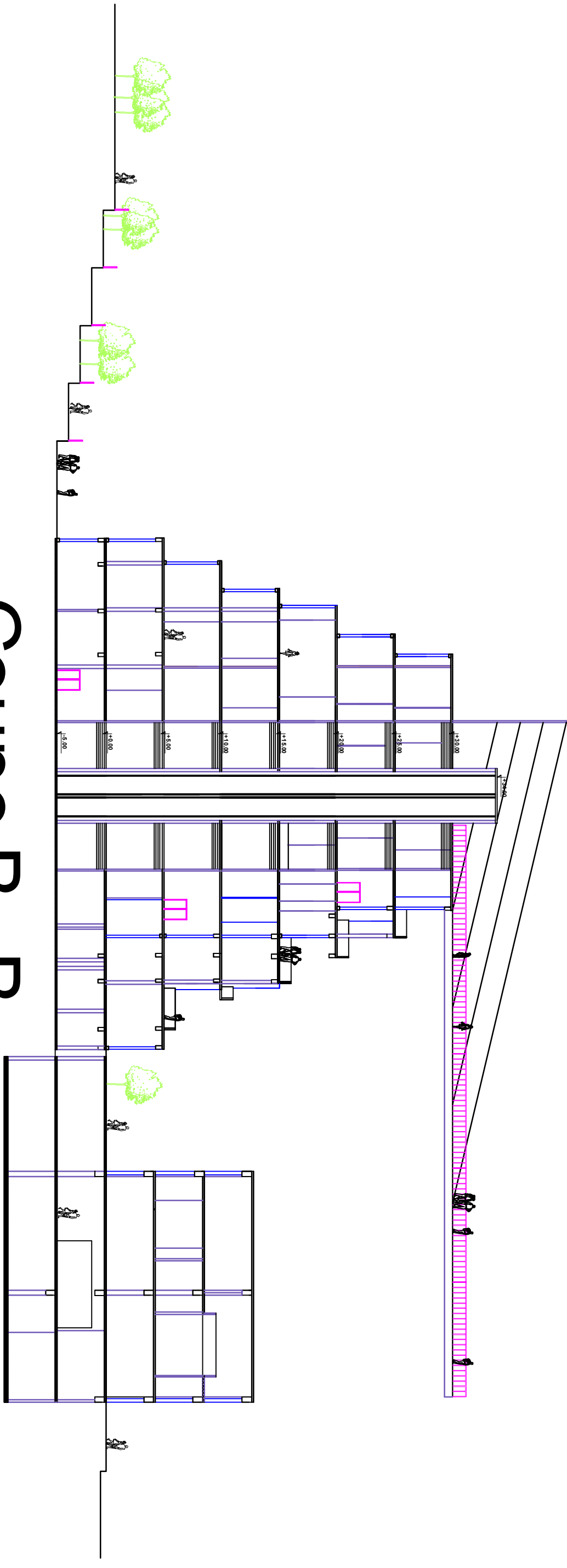
Plan du niveau (F+12.00)



Plan du niveau (±16.00)



Coupe A-A



Coupe B- B

Chapitre 2:

Architecture et
technologie

Introduction :

« L'architecture n'est pas uniquement une œuvre d'art mais c'est le fruit du fusionnement entre le côté artistique et le côté technique ».¹

L'importance de la tâche constructive en architecture est confirmée par TADAO ANDO :

« Les détails vont au-delà du formel, ils constituent des expériences spatiales et intellectuelles; leur superposition dans une composition simple donne à l'architecture sa profondeur ».

La structure est le moyen de concrétiser notre conception qui est indissociable de l'architecture. Pour cela, à travers cette approche nous essaierons d'intégrer la dimension technologique dans le processus de conception au même titre que les autres permanentes et ainsi déterminer le type de structure adéquate pour notre projet.

Choix du système constructif :

Notre choix du système constructif est étroitement lié à son milieu d'intégration. Il prendra en charge toutes les contraintes liées à la particularité de son environnement. Il doit être aussi lié à la thématique qui demande des espaces libres et une flexibilité dans l'aménagement.

Nos objectifs thématiques et programmatiques cités dans les différentes approches nous ont orientés vers:

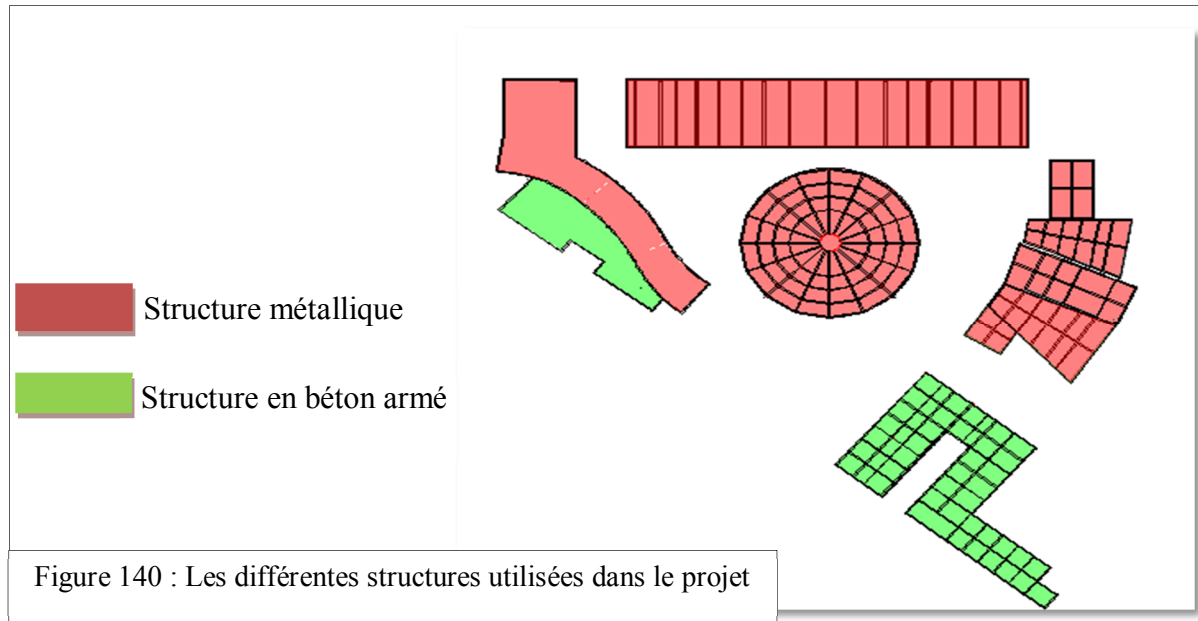
1) Structure métallique : (au niveau de l'entité muséologie et recherche).

Utiliser pour sa bonne flexibilité, sa légèreté qui permet d'avoir de grandes portées ainsi que son comportement vis-à-vis du séisme et cela grâce à la ductilité du métal.

2) Structure en béton armé : (au niveau des sous-sols, l'entité résidence et une partie du musée d'art).

Nous avons opté pour cette structure du fait de sa bonne résistance à la compression et à la traction ce qui assure une bonne prise en charge totale des différents types de sollicitations.

¹ RENZO PIANO



Dispositions parasismiques :

Notre site se situe dans une ville côtière, zone à forte sismicité (zone 3) et pour faire face à ce danger, un ensemble de règles ont été établies pour assurer un comportement correct vis-à-vis d'un séisme et ainsi protéger la vie des usagers :

- ✚ L'étude du sol pour le choix des fondations.
- ✚ Mettre en œuvre des structures résistantes afin de limiter les dommages et cela grâce au comportement élastique de la structure.
- ✚ Prévoir des joints parasismiques
- ✚ Renforcer la structure avec un système de contreventement.

Gros œuvre

I- Infrastructure : a) Fondations :

Il y a plusieurs types de fondations dans les structures métalliques mais on les classe généralement selon le mode de liaison; elles reçoivent la charge de la superstructure au moyen des éléments porteurs (poteaux) Il existe des fondations superficielles et des fondations profondes.

Dans notre conception nous avons opté pour des fondations superficielles :

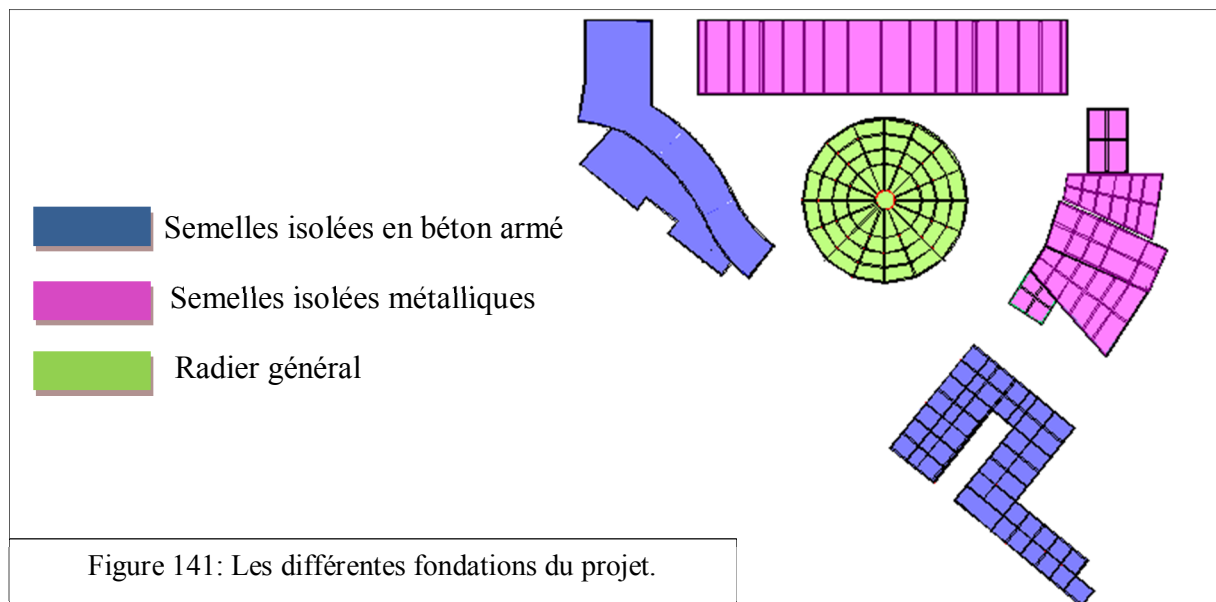
1- Les semelles isolées (au niveau de l'entité hébergement, archéologie, musée d'art et recherche).

-Cela dit dans certaines partie de ces entités il a été nécessaire d'opter pour des semelles filantes afin de supportent les voiles au niveau des parkings et locaux technique.

-nous avons opté pour ces semelles selon la qualité du sol qui est jugée assez bonne et à proximité de la surface.

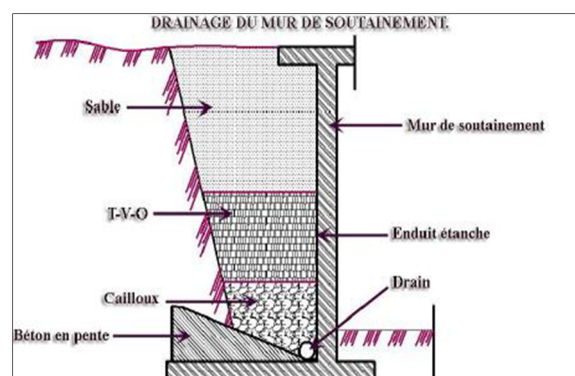
2 –Radier générale (au niveau de l'entité musée virtuelle).

- nous avons opté pour un radier pour une meilleure répartition des charges de la tour sur le sol de fondation (répartition linéaire).



b) Les voiles :

Nous avons prévu des voiles périphériques en béton armé d'une épaisseur de 20cm afin de retenir les poussées des terres et de l'eau dans les parties enterrées « sous-sols » comprenant les parkings, locaux techniques, de surveillance, entretien et maintenance, chaudière et climatisation.



Les murs de soutènement seront accompagnés d'un drainage périphérique afin d'éviter les risques d'infiltrations d'eau.

c) Les joints :

Afin d'assurer une régularité des masses et des rigidités, des joints sont disposés au niveau de l'ouvrage de la manière suivante:

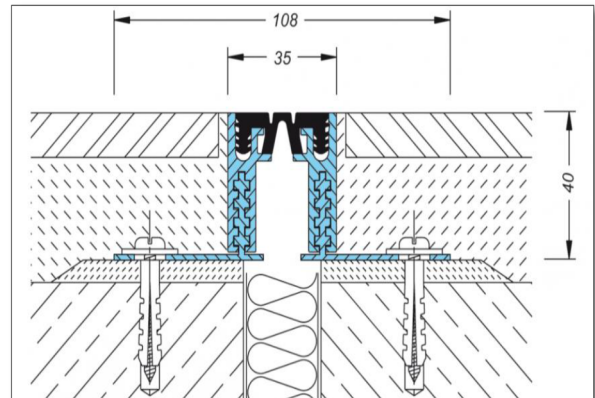


Figure 143: détail de traitement du joint de

- **Joints de dilatation** : utilisés uniquement dans la résidence sur des distances qui ne dépassent pas les 25m pour permettre la dilatation des éléments de la construction dû aux variations de température indépendamment l'un de l'autre.
- **Joints de rupture** : utilisé dans certaines entités à savoir l'entité recherche et communication, résidence, musée d'archéologie et musée d'art et cela de manière continue jusqu'aux fondations afin d'éviter les tassements différentiels dû à la différence entre les deux masses.

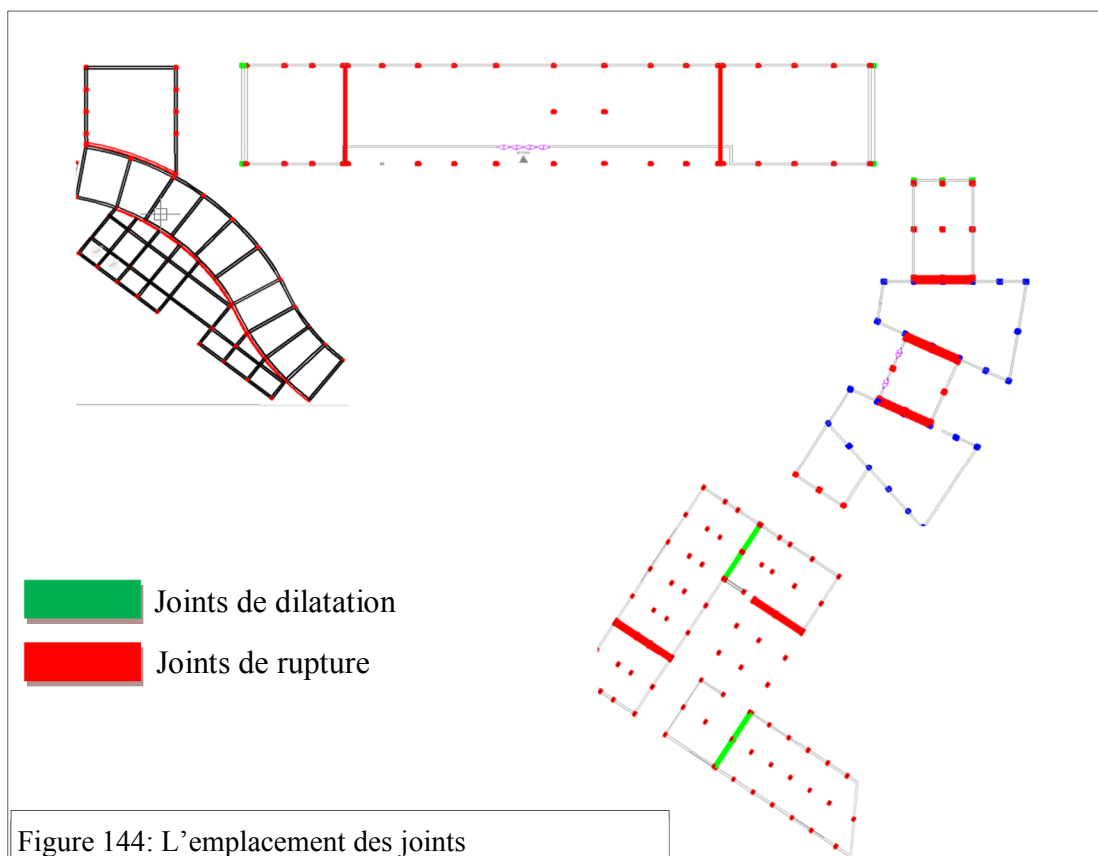


Figure 144: L'emplacement des joints

II- Superstructure :

1) Les poteaux :

Les poteaux sont des éléments verticaux, destinés à supporter les charges et surcharges et les transmettre au sol par l'intermédiaire des fondations.

Quatre types de poteaux sont utilisés dans notre projet :

- ✚ Poteau HPN : plus résistant et plus efficace vu qu'il travaille dans les deux sens (Vertical et horizontal).
- ✚ Poteaux en béton armé : utilisés dans la structure du sous-sol et l'entité résidence.
- ✚ Poteaux tubulaires : utilisés dans la structure de la tour ainsi que l'entité muséologie pour les avantages que présente la forme circulaire du point de vue esthétique, technologique, et mise en œuvre.
- ✚ Poteaux inclinés : utilisés dans la structure de l'entité musée d'archéologie et l'entité recherche ils sont exigés par la forme du cube incliné.

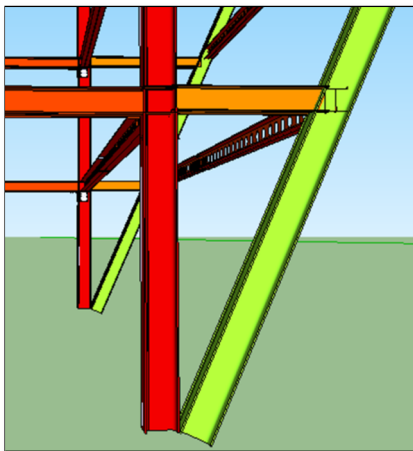


Figure145: poteau incliné.
Source : Auteurs.

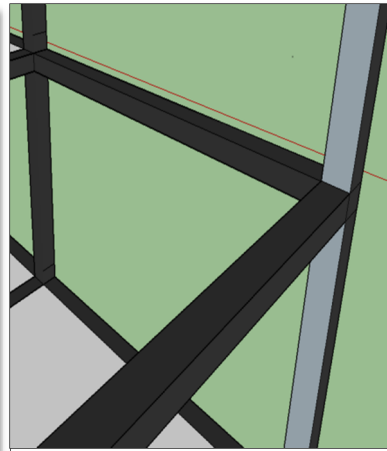


Figure 146: poteau en béton armé. Source : Auteurs.

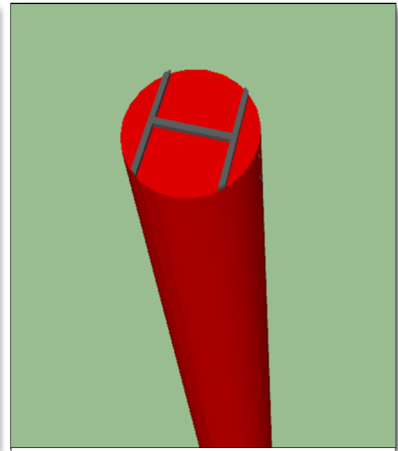


Figure 147: poteau tubulaire.
Source : Auteurs.

On a utilisé des revêtements pour couvrir les poteaux afin de les traiter contre la corrosion par l'application d'une peinture antirouille, et par une peinture intumescente contre l'incendie.

2) Les poutres :

Dans notre cas nous avons optés pour des :

- ✚ Poutre en béton armé : utilisée dans la structure du sous-sol et l'entité résidence.
- ✚ Les poutres de type IPE ALVEOLAIRE autorisent des portées importantes et sont constituées de creux circulaires permettant ainsi le passage des gaines et des différents câbles et pour ces raisons qu'on a décidé de les utiliser dans une partie de notre projet.

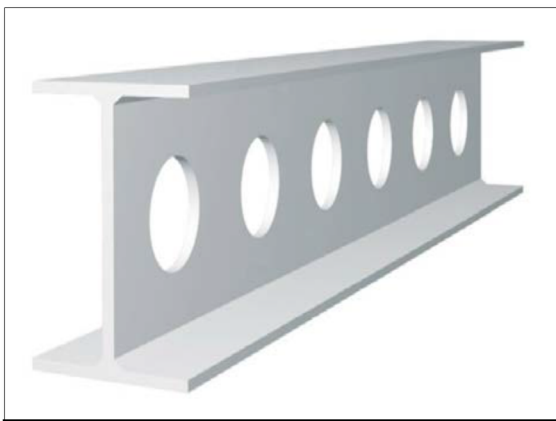


Figure 148: Poutre alvéolaire. Source : auteurs

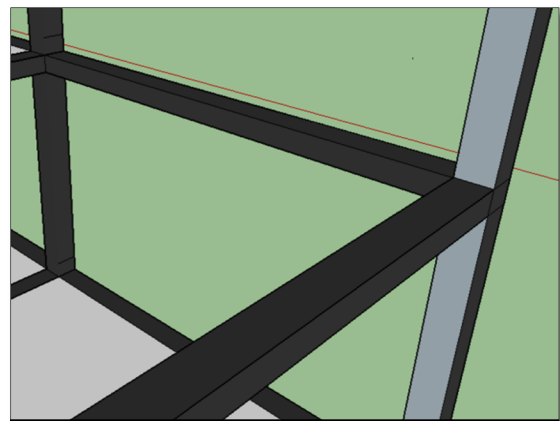


Figure 149: Poutre en béton armé. Source : auteurs

3) Les planchers :

Dans notre cas nous avons optés pour trois types de planchers :

- ✚ Plancher collaborant
- ✚ Plancher incliné
- ✚ Dalle plane
- ✚ Plancher translucide

a) Plancher collaborant :

Ils sont prévu au niveau de l'entité muséologie et recherche, c'est une technique qui met en jeu les différents principes de collaboration entre la tôle, les armatures et le béton. Ils participent ensemble à la résistance à la flexion. Ces

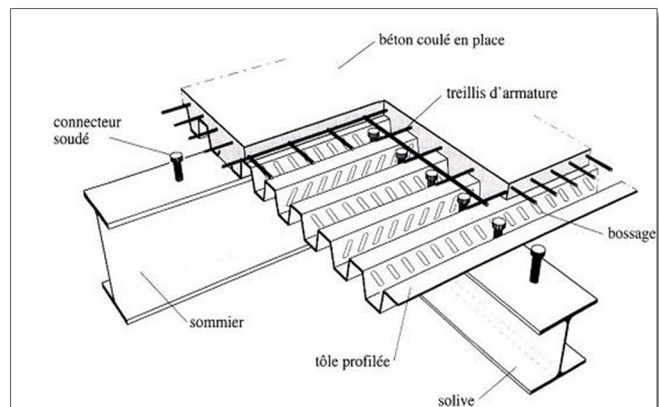


Figure 150: Détails du plancher collaborant. Source : PDF: Construire en acier.

planchers associent une dalle de compression en béton armé à des bacs nervurés en acier galvanisé travaillant en traction comme une armature.

b) Dalle pleine :

Prévue au niveau de la résidence, C'est une plaque porteuse en béton armé coulé sur place, d'une épaisseur de 10 à 20 cm ou plus qui repose sur des appuis : murs ou poutres. Son armature est souvent constituée par des treillis soudés de gros diamètre.

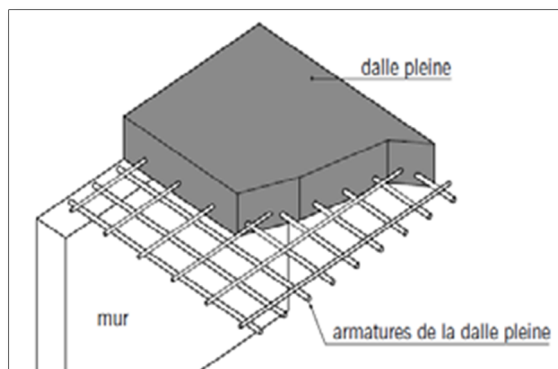


Figure 151: Détails de la dalle pleine. Source : PDF: Construire en béton

c) Plancher translucide :

Prévu au niveau de la terrasse et une partie du plancher de l'entité archéologique pour faire pénétrer la lumière aux niveaux inférieurs et avoir une vue en dessous. Et dans le but de soumettre le visiteur aux sensations fortes.



Figure 152: plancher translucide. Source : PDF: Construire en acier.

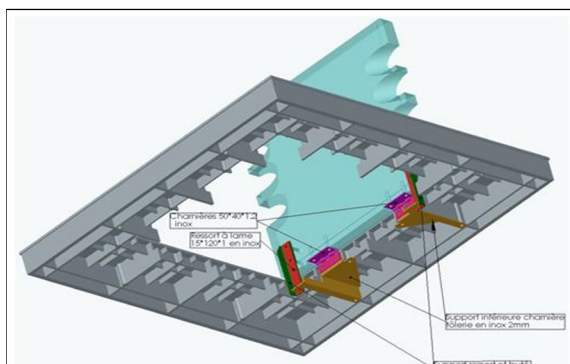


Figure 153: détail du plancher translucide. Source : PDF: Construire en acier.

Terrasses végétales :

Pour des raisons esthétiques, de durabilité ou de confort, nous avons opté pour l'utilisation des terrasses végétalisées accessibles, aménagées au niveau de l'entité hébergement.

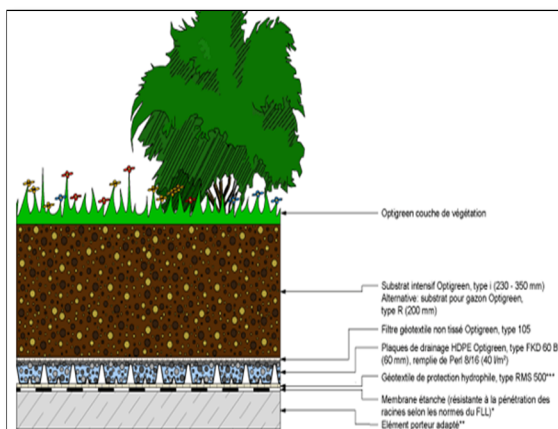


Figure 154: Détail de la toiture terrasse.

- ✚ Le filtre : a pour fonction d'empêcher le colmatage de la couche drainante
- ✚ Le substrat : il assure des caractéristiques optimales constantes
- ✚ La végétation : capacité de rétention en eau, perméabilité, résistance à l'érosion, densité
- ✚ La bande-pourtour : en rive et autour des émergences, une protection en gravillon ou en dalles doit être prévue sur une largeur minimale de 0.40m. Une séparation est à mettre en place entre la bande-porteur et le système
- ✚ Le drainage : son rôle est de faciliter l'écoulement de l'eau vers les évacuations pluviales.

Les Différents assemblages: Il en existe plusieurs en cite : Le rivetage, le soudage, le boulonnage.

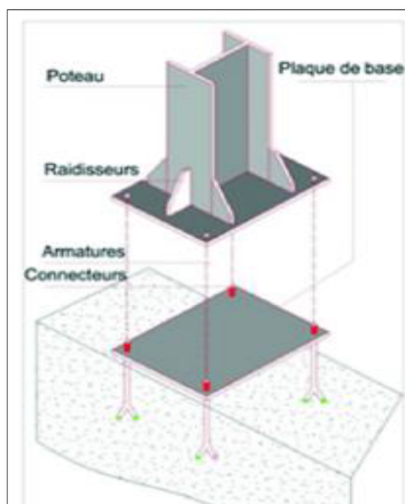


Figure 155 : Fixation du poteau métallique sur un voile

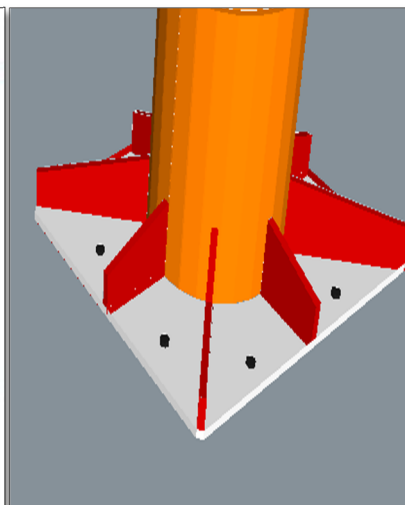


Figure 156: Fixation d'un poteau circulaire métallique sur une fondation

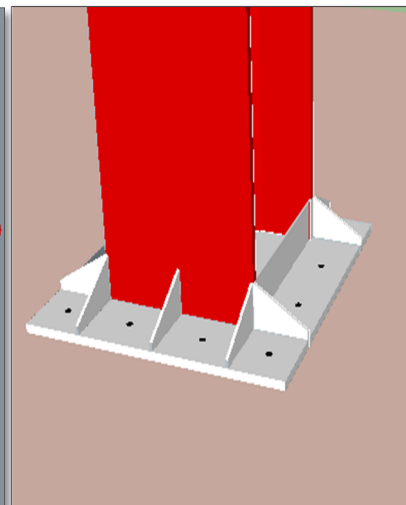


Figure 157: Fixation d'un poteau carré métallique sur une fondation

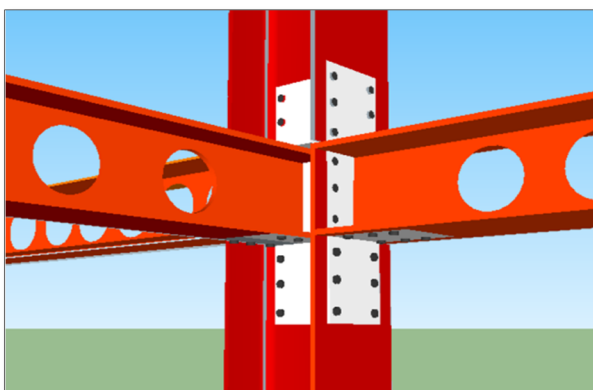


Figure 158: Jonction poteau carré et poutre

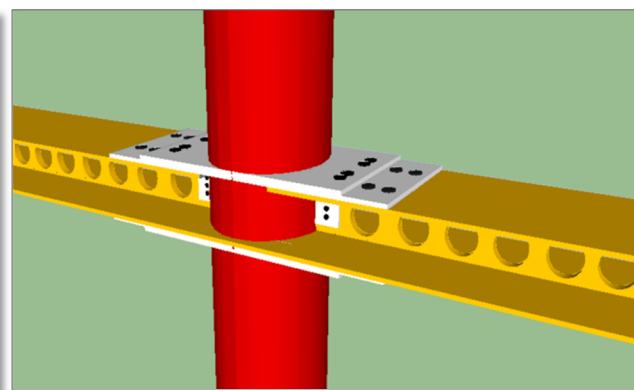


Figure 159: Jonction poteau circulaire et poutre

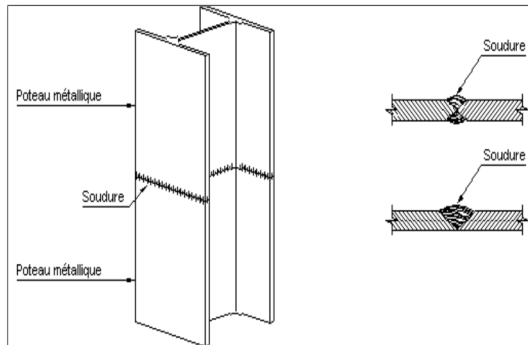


Figure 160: Jonction entre deux poteaux

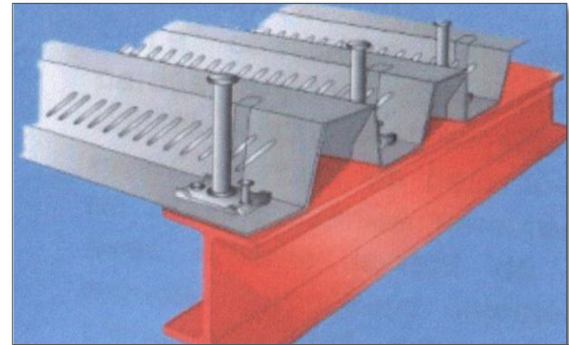


Figure 161: Liaison plancher poutre

4) Les escaliers et ascenseurs :

Dans notre projet la circulation est assurée par des escaliers de formes différentes, des ascenseurs et une rampe au niveau de l'entité musée d'art et archéologie, qui fait office de parcours d'exposition.

Les escaliers sont soutenus par des éléments qui font partie de la structure, par des poteaux métalliques ou en béton, ou bien ils sont noyés dans un noyau central. Pour ce qui est des ascenseurs ils seront soutenus par des voiles de 15cm en béton armé.

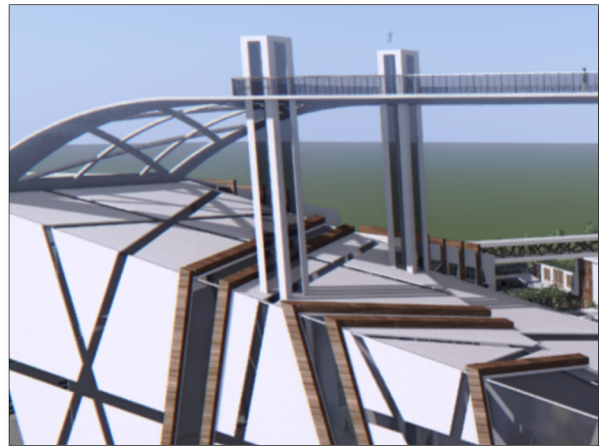


Figure 162: vue sur les deux ascenseurs panoramiques du projet.

Dans notre projet nous avons aussi opté pour des ascenseurs panoramiques en verre qui sont l'aboutissement du parcours venant de la terrasse, ils ont deux fonctions :

- Fonction de parcours d'exposition et de découverte du paysage de Tipaza.
- Fonction d'appuis pour soutenir la terrasse.

5) Contreventement : « on nomme ainsi les dispositions qui donnent stabilité à une structure qui subit des forces ayant des composantes horizontales telles que celles que provoquent le vent »²

² Pierre Lavigne., La stabilité des structures, p 146

C'est un Dispositif qui s'oppose à la déformation ou reversement de la structure sous l'action des forces horizontales.

Dans notre projet nous avons contreventé :

✚ Le Bâtiment d'archéologie : avec un dispositif de forme X au niveau des joints parasismiques.

✚ La tour : avec un dispositif en forme de X sur les deux premiers niveaux d'un diamètre important (RDC 44m, 1er étage 40m)

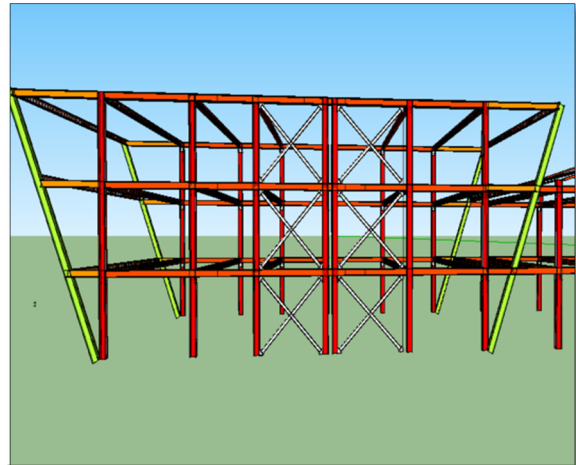


Figure 163: contreventement de l'entité archéologie

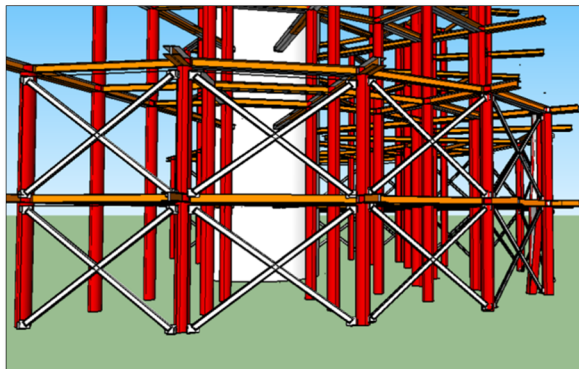


Figure 164: contreventement de la spiral.

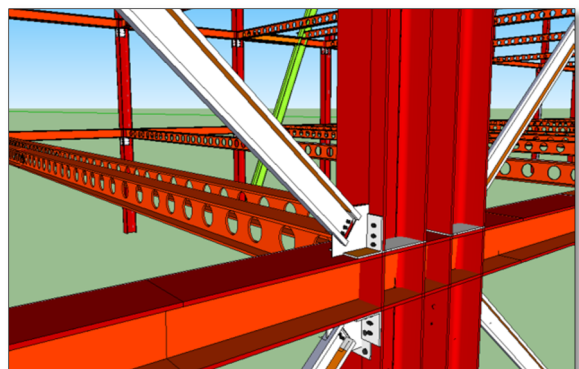


Figure 165: détail du contreventement.

✚ Le centre de recherche : le porte à faux de 9 m est soutenu par des goussets -pièce en oblique de structure qui soutient un élément en sailli-

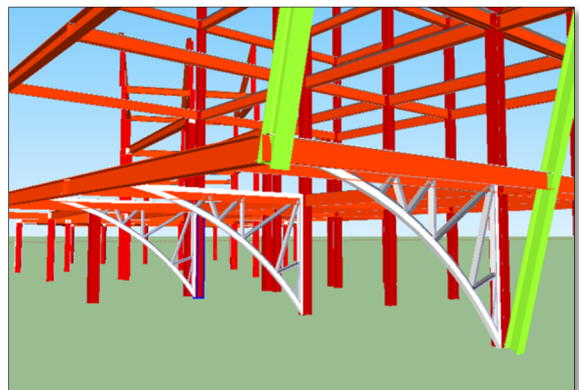


Figure 166 : Détail des goussets.

1) Structure à noyau central:

Le noyau central constitue une structure verticale très rigide en béton armé, conçue comme une console encastrée dans les fondations ou l'infrastructure et destinée à reprendre les charges horizontales, la structure métallique ne devant reprendre que les charges verticales, étant constituée d'articulations.

Dans notre cas le noyau central est centré, il parcourt le bâtiment sur toute sa hauteur, il contient les voies de Circulation verticales (escaliers, ascenseurs...) et les locaux techniques.

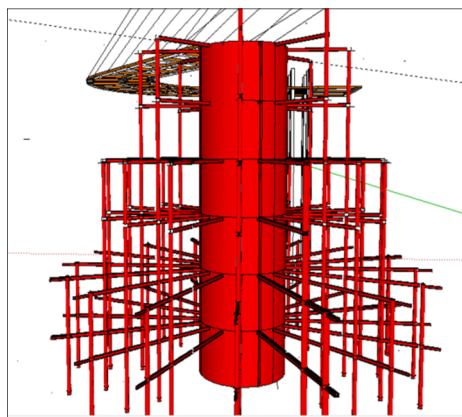


Figure 167: Noyau central tour.
Source : auteurs.

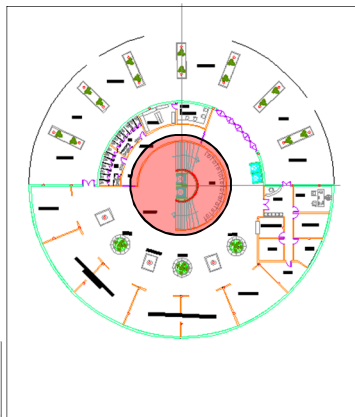


Figure 168: Noyau central tour. Source : auteurs.

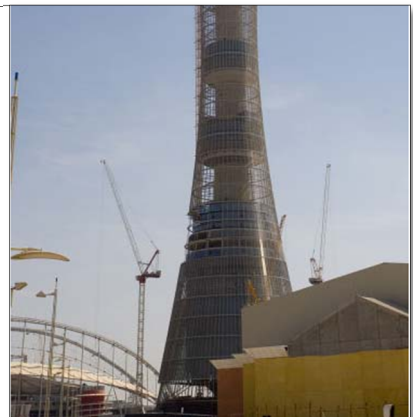


Figure 169: Sports city tower.
Source:
<http://Archivestudio.co.uk>(architecture)

La terrasse en porte-à-faux :

La forme du porte à faux d'une portée de 40 mètres correspond à une terrasse surplombée, sa stabilité est assurée par deux types de contreventements :

- 1) Des tirants qui assurent la stabilité d'une partie de la terrasse, celle-ci est directement liée au dernier plancher de la tour par des poutres principales entravées par des poutres secondaires afin de constituer une assise pour le plancher translucide.
- 2) La contre-flèche initiale de cette structure sera équilibrée grâce à des ascenseurs faisant office d'appuis, ceux-là vont assurer la stabilité de la seconde partie de la terrasse.

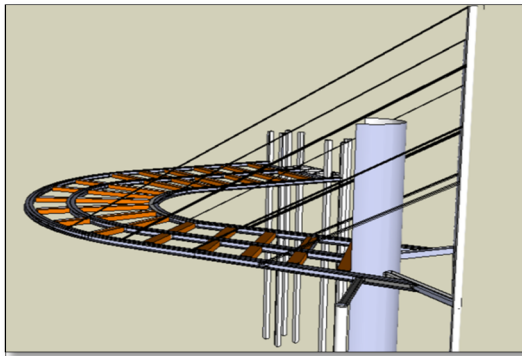


Figure 170: Vue en 3D sur la terrasse

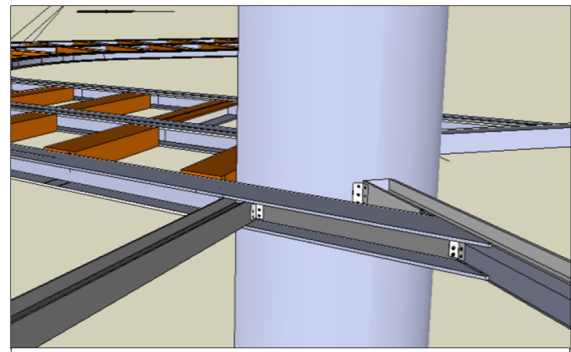


Figure 171: Fixation de la terrasse

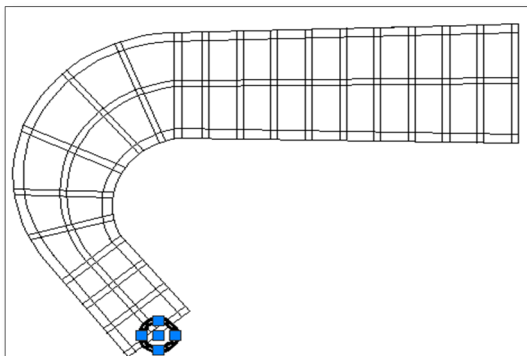


Figure 172: Plans de structure de la terrasse.

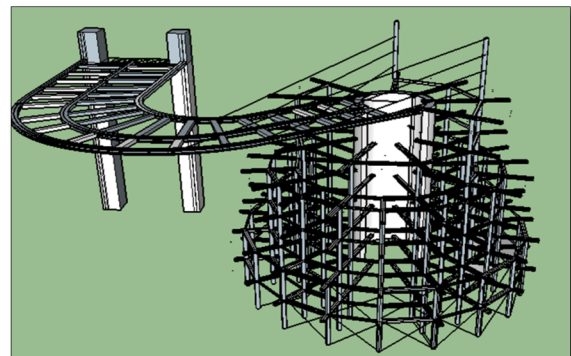


Figure 173: Structure de la tour en 3D.

Structure des entités du projet

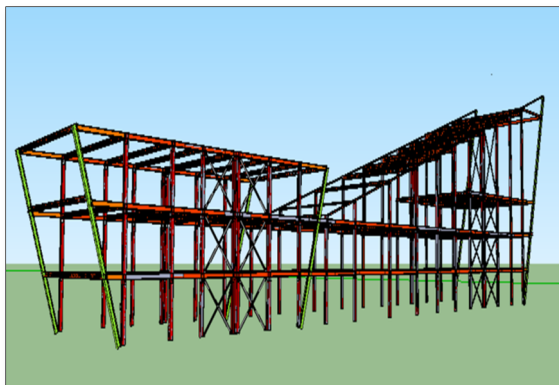


Figure 174: Structure de l'entité d'archéologie en 3D.

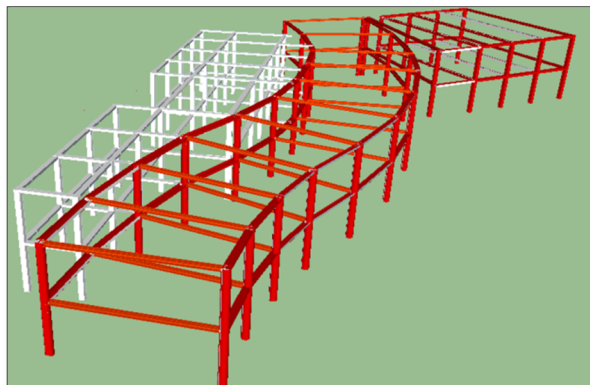


Figure 175: Structure de l'entité de l'art moderne en 3D.

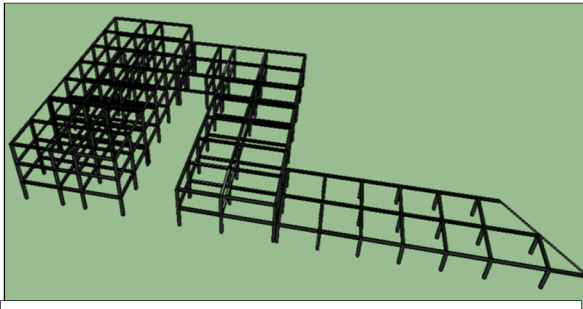


Figure 176: Structure de la résidence en 3D.

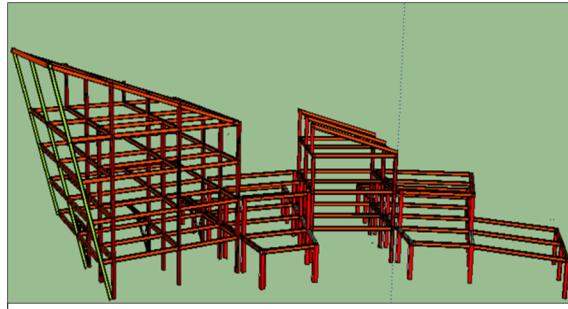


Figure 177: Structure de la recherche en 3D.

Second œuvre :

a) Choix des matériaux :

Pour notre projet nous avons opté pour les matériaux qui sont ; le béton, l'acier, le verre, le bois.

✚ Le béton et l'acier nous ont permis de répondre aux exigences structurelles et spatiales.

✚ Le verre nous a permis de faire pénétrer la lumière à l'intérieur de nos espaces tout en protégeant les objets et les usagers qui se trouvent à l'intérieur.

✚ Le bois utiliser comme matériau dans notre projet et qui s'intègre parfaitement avec le contexte naturel du site.

b) Les cloisons intérieures :

Ce sont des ouvrages verticaux non porteurs, elles servent à séparer un espace ou deux pièces, elles peuvent être fixes ou mobiles et existent dans de très nombreux matériaux. (brique, plâtre, béton, bois, vitrage..) Le choix du type des cloisons est dicté essentiellement par:

-La fonction de l'espace.

-La légèreté et le confort.

Pour notre projet, nous avons opté pour deux types de cloisons :

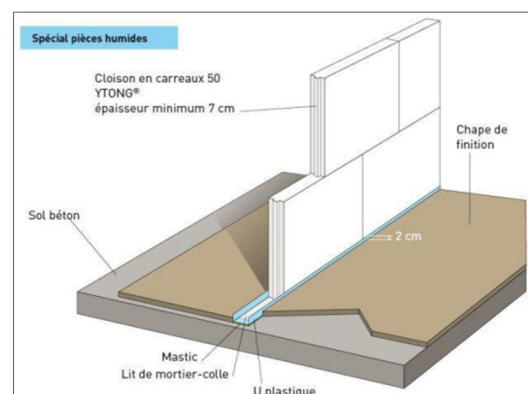


Figure 178: Cloison en béton cellulaire.

Source : <http://www.hellopro.fr/cloisons-amovibles-2000979-fr-1-feuille.html>

1) Les cloisons fixes :

Elles sont destinées à rester sur place. Dans le cas de notre projet nous avons opté pour :

- ✚ Des cloisons en béton armé : pour les locaux technique, pour une meilleure protection contre les incendies.
- ✚ Des cloisons en béton cellulaire pour les espaces humides.

- ✚ Des cloisons en panneaux alvéolaires : constitué de deux plaques de plâtre de 1 cm chacune, au milieu se trouve l'isolant, des alvéoles en carton.

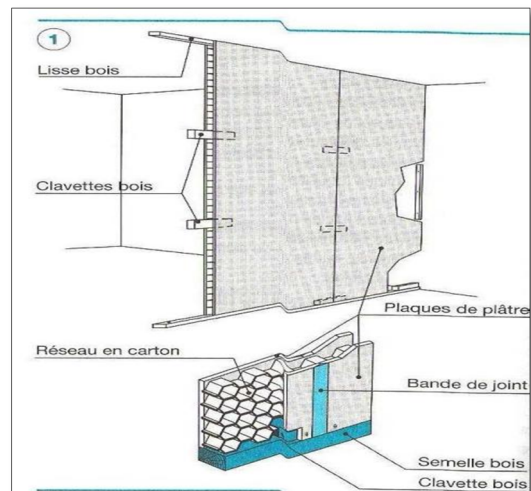


Figure 179: Détails d'une cloison en panneaux alvéolaires. Source : http://jpblandine.lescigales.org/monter_une_cloison.html

2) Les cloisons amovibles :

Cloisons dont les éléments arrivent totalement finis sur le chantier. Les éléments constitutifs sont facilement démontables et remontables sans dégradation. Dans le cas de notre projet nous les avons utilisées au niveau des espaces d'exposition assurant ainsi une grande flexibilité de l'espace.



Figure 180: cloison amovible. Source : <http://www.hellopro.fr/cloisons-amovibles-2000979-fr-1-feuille.html>

c) Les faux plafonds :

Ce sont des parois horizontales suspendues sous les planchers, ils sont prévus pour:

- Le passage des gaines de climatisation et les différents câbles ;
- Assurer un confort acoustique et une meilleure protection contre l'incendie ;
- Cacher le plancher et lui donner un aspect esthétique.

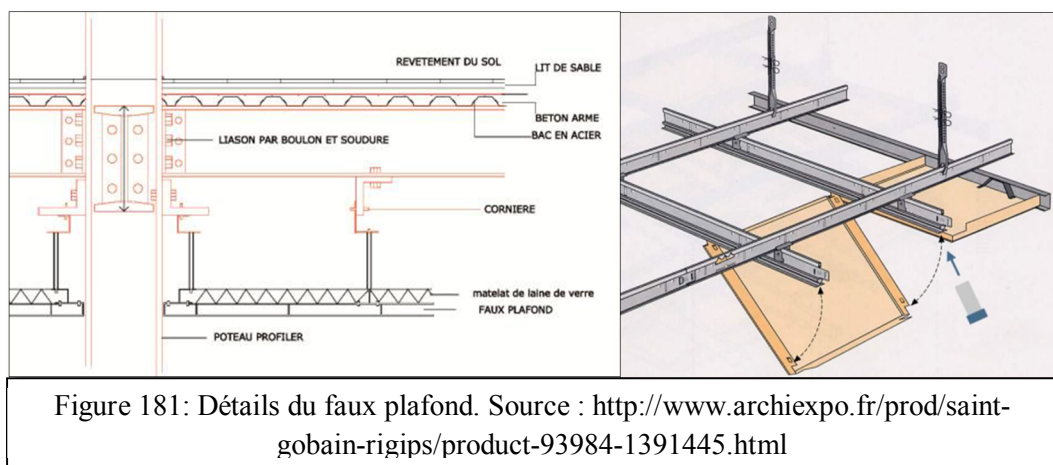


Figure 181: Détails du faux plafond. Source : <http://www.archiexpo.fr/prod/saint-gobain-rigips/product-93984-1391445.html>

Dans le cas de notre projet nous avons opté pour deux types de faux plafonds :

- ✚ Les faux plafonds en PVC : utilisés dans les endroits humides.
- ✚ Les faux plafonds en plâtre : suspendu aux dalles et poutres à l'aide de suspentes réglables ils sont réalisés avec une couche supérieure de laine de verre. On les a utilisés pour leur bonne résistance au feu, leur rôle esthétique et leurs qualités acoustiques.

d) Les revêtements au sol :

Dans le cas de notre projet les revêtements sont choisis en fonction de l'esthétique, la durabilité et la sécurité des usagers :

- ✚ le Granit pour son rôle esthétique et la facilité de nettoyage.
- ✚ les Carreaux antidérapants pour les blocs sanitaires.
- ✚ la Moquette pour les bureaux.
- ✚ le marbre pour les escaliers.

L'isolation acoustique et thermique :

Dans le cas de notre projet, pour satisfaire le confort acoustique et thermique des espaces nous avons opté Pour :

L'utilisation d'un double vitrage feuilleté qui se compose d'une vitre de 4mm, d'un espace d'air Ou de gaz de 12mm et de deux vitres de 4mm séparées par un film. Nous avons opté pour ce verre pour ses performances de sécurité antieffraction, d'isolation thermique et phonique.

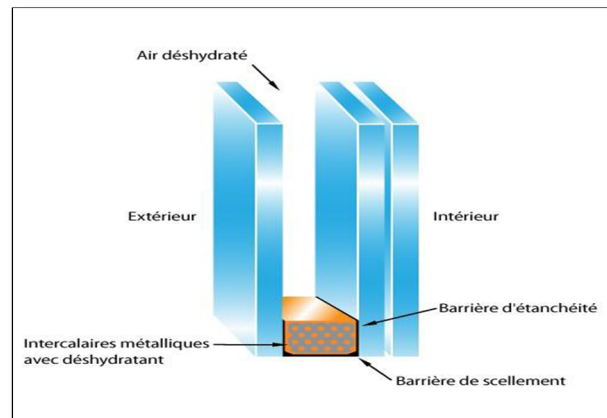


Figure 182 : Détails du double vitrage feuilleté. Source : <http://www.blog-artisans.com/2016/01/>

Les plafonds acoustiques : système de plafonds isolants avec double plaquage sur ossatures primaires et secondaires, fixées sur anti vibratiles avec isolant minéral

Les cloisons ou contre cloisons acoustiques isolantes : système de contre- cloisons ou cloisons acoustiques avec double plaquage sur un résilient acoustique, désolidarisé des murs existants, du sol et du plafond

Les planchers acoustiques isolants : planchers acoustiques flottants installés sur des systèmes spécifiques de plots résilients permettant l'absorption des vibrations et la désolidarisation du plancher.

Les corps d'état secondaire :

a) L'éclairage :

L'éclairage, qu'il soit naturel ou artificiel, apparait comme un outil particulièrement riche qui aide à comprendre la fonctionnalité du projet tout en lui allouant une identité.

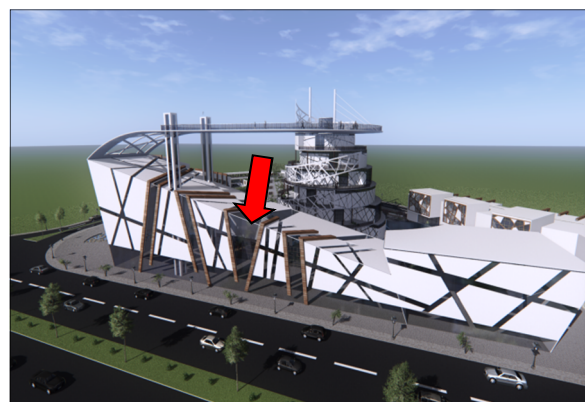


Figure 183 : Eclairage zénithal entité archéologie. Source. Auteurs.

La lumière naturelle procure un incontestable confort psychologique et visuel aux espaces intérieurs du projet selon les exigences fonctionnelles dictées par le thème.

Dans le cas de notre projet, nous avons opté pour un éclairage zénithal afin de bénéficier de la lumière naturelle et éclairer les espaces intérieurs. Et pour un gain supplémentaire de lumière, nous avons créé des failles sur les façades selon le besoin en intensité.



Figure 184: Eclairage zénithal entité recherche. Source. Auteurs.

b) Protection de la structure métallique :

a) Protection contre la corrosion :

Pour protéger l'acier contre la corrosion, nous avons opté pour deux moyens d'empêcher la réaction chimique d'oxydation d'avoir lieu :

1) Réaliser une protection physique : Cela consiste à isoler la pièce de l'environnement : en l'enrobant complètement par exemple par une couche de peinture ou de matière plastique. (Protection et déco); cas des poteaux apparents à l'intérieur ou de l'extérieur.

2) Protéger par un moyen chimique: la protection cathodique

Elle consiste à perturber la réaction d'oxydo-réduction (principe de l'« anode sacrificielle »). Cette nouvelle pièce (souvent en zinc) va se corroder à la place de la pièce à protéger (Zingage).

b) Protection contre les incendies :

Nous avons opté pour deux solutions :

✚ Réalisation d'une barrière entre les pièces acier et les sources potentielles par: Le flocage:

✚ Protection active avec amélioration de la détection et de l'information des personnes.

Les détecteurs d'incendie

1) Le désenfumage mécanique:

A chaque niveau notamment au sous-sol seront prévus des appareils de détection d'incendie, qui déclencheront le système de désenfumage assuré par des extractions mécaniques de fumée et des amenées d'air naturelles ou mécaniques disposées de manière à assurer un balayage du volume concerné.

L'extraction des fumées est réalisée par des bouches raccordées à un ventilateur d'extraction or les amenées d'air mécaniques sont raccordées à un ventilateur de soufflage.

2) Le sprinklage :

C'est un système de protection incendie soit par gaz qui est déclenché en cas de détection d'incendie pour ne pas endommager les différentes œuvre exposées, ou par brouillard d'eau dans le cas où l'incendie devient important ainsi pour protéger le public.

Il existe deux systèmes de brumisation : le système de brouillard d'eau à haute pression et celui à basse pression permanente.

Le système de pose des sprinkler est effectué selon un compartiment des espaces.

3) Extinctions mobiles :

Installer à proximité des locaux à haut risque, Ils constituent les moyens des premiers secours en vue d'intervention rapide.

4) Système d'alarme :

L'alarme générale doit être suffisamment audible de tous points du projet. A cet effet, elle est disposée dans les circulations :

- A chaque niveau, à proximité immédiate de chaque escalier ;
- Au rez-de-chaussée, à proximité des sorties.

✚ On a aussi placé des murs coupe-feu dans ainsi que des porte coupe-feu.

✚ Au niveau des parkings les sorties de secours sont disposé tous les 20m et sont indiquées à travers un traitement au sol, des pancartes qui informe d'avantage le public.

Bibliographie

Ouvrage :

Bruno Zévi. Apprendre à voir l'architecture. Editions de minuit. P 190

Françoise Choay. L'allégorie du patrimoine. Seuil. P 261.

Jean Davallon. Le don du patrimoine. Lavoisier. P 222.

Raul A. Barreneche. Les nouveaux musées. Phaidon. P 208.

Emily Cole. Grammaire de l'architecture. Dessain el Tolra. P 352.

Léonardo Bénévolo. Histoire des villes. Parenthèses. P 509.

Revues :

Il était une fois de belles plages. Juillet 2012. Amenhis. N°38. P104.

Le monde ne sera plus le même. Mai 2011. Vies de villes. N°16. P102.

Mémoires :

Merouane, R (2013), centre de recherche et de vulgarisation de l'environnement marin, mémoire de fin d'étude dans l'option grands équipements, EPAU, Alger.

Missoumi, Y (2004), centre de recherche et de prévention des risques naturels, mémoire de fin d'étude dans l'option grands équipements, EPAU, Alger.

Oukaci, A (2007), centre de recherche en télécommunication au cyber Park sidi Abdallah, mémoire de fin d'étude dans l'option grands équipements, EPAU, Alger.

Mémoire de fin d'études ; musée virtuel des civilisations à Tipaza ; 2013

Mémoire de fin d'études ; la cité contemporaine de l'archéologie et du patrimoine ; 2014.

Sites internet :

Archidirect. Disponible sur : [Http//Www.Archidirect.Com](http://Www.Archidirect.Com). (Consulté le 22/03/2016).

Unesco. Disponible sur : [Http//www.unesco.com](http://www.unesco.com). Consulté le 15/04/2016).

Architravel. Disponible sur : [Http//www.architravel.com](http://www.architravel.com) (Consulté le 02/04/2016).

Tiapza. Disponible sur : [Http//Www.Tipaza.Com](http://Www.Tipaza.Com) (Consulté le 16/02/2016).

Les nouveaux musée. Disponible sur : <http://saintsulpice.unblog.fr/2008/09/02/les-nouveaux-musees/>. (Consulté le 21/ 03/2016)

Constructalia. Disponible sur : <http://www.constructalia.com>. Consulté le (05/5/2016).

Lemoniteur. Disponible sur : <http://lemoniteur.fr/157-realizations>. Consulté le (25/04/2016).

Architectureurbanisme. Disponible sur : <http://archieturbanisme.canalblog.com/>. Consulté le (14/04/2016).

<https://dpearea.files.wordpress.com/2013/12/poster-dpea-jvaladez.pdf>

Civilisation romaine. Disponible sur : <https://sites.google.com/site/civilisationromaine/home> Consulté le (17/01/2016)

Les nouveaux musées. Disponible sur : <http://saintsulpice.unblog.fr/2008/09/02/les-nouveaux-musees/>. (consulté le 2/03/215).

Document graphique

PDAU TIPAZA 2007

Google Earth

Les buts recherchés à travers la conception :

- Mettre en valeur le paysage
- Revaloriser le patrimoine
- Concevoir une architecture contemporaine
- Marquer la porte de Tipaza
- Respecter l'intimité des habitants

Conception 1

Les points négatifs :

- Densité et massivité ;
- Dominance du bâti sur le non bâti ;
- Introversion ;
- Élément central étouffé.



Figure 1 Première maquette en début janvier. Source : auteurs.

Conception2

Les points positifs

- Une composition plus aérée
- Élément central plus apparent

Les points négatifs

- Monotonie des volumes
- Symétrie qui renvoie à l'architecture classique
- L'espace extérieur non réfléchi
- Ouverture à la RN11, voie rapide.

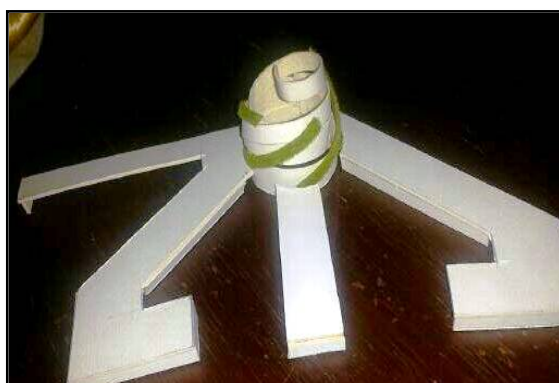


Figure 2: Deuxième maquette en fin janvier. Source : auteurs.

Conception 3

Les points positifs

- Perméabilité
- Une entrée plus marquée
- Dialogue avec l'extérieur

Les points négatifs

- Terrasse instable
- Inhomogénéité de l'ensemble
- Espaces extérieurs perdus



Figure 3: Troisième maquette en février.
Source : auteurs.

Conception 4

Les points négatifs :

- Façades fades et non homogènes ;
- Absence d'articulation entre les volumes ;
- Compacité du volume donnant sur la RN11.



Figure 4 : Quatrième maquette en avril.
Source : auteurs.

Conception 5 et la dernière :

- Formes complexes mais articulées ;
- Ouverture et communication avec l'environnement extérieur ;
- Perméabilité.



Figure 5 Quatrième maquette en Mai.
Source : auteurs.